

战争卷轴 卡里斯和托尔

远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
燧石火枪	12"	3	3+	3+	-1	1
近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
艾兹尔之刃	1"	4	3+	3+	-1	2

此单位中的模型有阿曼德·卡里斯和汉尼弗·托尔，两个模型均装备有燧石火枪和艾兹尔之刃。

严峻决心：猎巫人是十分顽强的对手，足以让其他人倒下的伤口在他们眼里不算什么。

趁手的工具：卡里斯和托尔为尤为致命的敌人准备了神圣子弹和刀油。

此单位拥有 5+ 守护。

当攻击目标为**巫师**或**恶魔**时，该单位武器的伤害属性加倍。

阿奎夏火木：托尔利用敌人防御的漏洞，将燃烧的阿奎夏火木插入对方的体内。

完成任务：卡里斯，托尔和他们的同伴以对任务的执着追求而闻名。

该单位在近战阶段进行过第一次肉搏后，您可以宣布汉尼弗·托尔试图将阿奎夏火木插入敌人的心脏。若如此做，则选择位于汉尼弗·托尔 1 英寸之内的 1 个敌方模型，进行 2D6 掷骰。若结果大于该敌方模型所属单位的耐伤属性，则该模型被击杀。

如果该单位进行了冲锋移动，则该阶段结束前，您可以为位于该单位 12 英寸内的己方托尔的同伴单位重掷冲锋掷骰。

关键词

秩序、西格玛之城、人类、艾兹尔教会、阿奎夏圣锤堡、英雄、落烬拯救者、卡里斯和托尔

战争卷轴 托尔的同伴

远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
杖形手枪	12"	2	4+	3+	-1	1
近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
完美佩剑	1"	4	3+	3+	-1	1
绳索与飞虎爪	2"	1	4+	2+	-2	3
护堡之剑	1"	6	3+	3+	-1	1
利喙与兽爪	1"	4	3+	4+	-	1

托尔的同伴中的模型有阿奎夏守堡人瓦里乌斯，维伦蒂亚夫人和莱沙·雷文妮亚。阿奎夏守堡人瓦里乌斯装备有护堡之剑；维伦蒂亚夫人装备有杖形手枪和完美佩剑；莱沙·雷文妮亚装备有绳索和飞虎爪。

我的盾牌将碾碎他们：很少有瓦里乌斯没有掌握的战斗技巧。

死寂一片：撬开门锁，翻越高墙，拥抱阴影。

精英：此单位中的模型可以向自己的单位发布命令。

暗影中的秘密：维伦蒂亚夫人利用她手下的间谍收集的信息来预测敌人的行动。

部署时，您可以不将此单位和己方卡里斯和托尔单位部署在战场上，而是声称这些单位为正在阴影中蛰伏的预备役单位。在己方移动阶段结束时，您可以将此单位部署在完全位于任何地形模型或阵营地形模型 3 英寸之内，且位于所有敌方单位 9 英寸之外的位置。然后，将己方卡里斯和托尔单位部署在位于此单位 3 英寸之内，且位于所有敌方单位 9 英寸之外的位置。两个单位可被部署在同一驻防之中。

同伴：本单位伴有一只装备了利喙与兽爪的狮鹫犬。

当此单位中包含维伦蒂亚夫人时，每当位于该单位 12 英寸之内的敌方单位收到命令，便进行一次掷骰。结果为 5+ 时，您将获得 1 点指挥点数。

瓦里乌斯，阿奎夏守堡人：阿奎夏守堡人瓦里乌斯拥有 5 点耐伤。

关键词

秩序、西格玛之城、人类、艾兹尔教会、阿奎夏圣锤堡、英雄、落烬拯救者、托尔的同伴

西格玛之城 (2024 年 2 月)

战争卷轴	单位编制	点数值	战场角色	备注	底座尺寸
卡里斯和托尔	2		队长	单个、唯一。这些单位必须组成落烬拯救者一同纳入军队。不过，每个单位都是单独的单位。	32mm [2]
托尔的同伴	3	350			40mm [1], 32mm [2]