



松黛拉·裂心曾是一位极富智慧的古胡尔巫师。为了让自己的挚爱费林摆脱化身野兽的诅咒，她潜心钻研亡灵魔法。如今松黛拉将野兽魔法与死亡能量混合了起来，四处洗劫各种墓窖、要塞和地牢，寻找着解除诅咒的方法。

## 战争卷轴 松黛拉·裂心

近战武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
野性法杖	1"	3	4+	4+	-1	2

松黛拉·裂心装备有野性法杖。

**巫师:** 该单位可以在己方英雄阶段尝试施放 1 个法术，并且在敌方英雄阶段尝试破除 1 个法术。

**松黛拉的爪牙:** 敌人接近时，松黛拉会将自己的爪牙聚在身旁，要是情况所需就把他们扔出去做肉盾。

如果该单位位于己方**松黛拉的碎墓者**单位的 3 英寸之内，在您向该单位分配创伤或致命伤、或是为即将分配给该单位的创伤或致命伤进行守护掷骰之前，掷一枚骰子。若结果为 4+，那点创伤或致命伤将分配给那个**松黛拉的碎墓者**单位，而非该单位。

**野性魔咒:** 松黛拉向手下体内注入了野蛮的古胡尔魔法，给予了这些亡者野兽般的力量。

“野性魔咒”法术的施法值为 7，范围为 12 英寸。如果成功施放，则选择一个完全位于法术范围内的己方**死亡行者**单位。在下一个己方回合开始前，那个单位所作攻击的未修正命中掷骰结果为 6 时，便能直接致伤（不进行致伤掷骰）。

关键词

死亡、凋魂墓穴领主、死亡法师、英雄、巫师、亡灵巫师、松黛拉·裂心



松黛拉手下蹒跚前行的掘墓者体内充满了古胡尔魔法，拥有着远超普通死尸的力量和凶猛。他们由松黛拉的爱人费林领导，这位不幸之人已经被诅咒变成了疯狂的野兽，他会无情地将所有威胁到主人的东西撕碎。

## 战争卷轴 松黛拉的碎墓者

近战武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
盗墓者工具	1"	3	4+	4+	-	1
费林的利爪	1"	3	3+	3+	-1	2

松黛拉的碎墓者中的模型包括裂墓、皮克、托伊尔和迷失者费林。裂墓、皮克和托伊尔均装备有盗墓者工具。迷失者费林装备有费林的利爪。

**挖掘宝藏:** 松黛拉指挥自己手下的亡者搜寻着脚下的每一寸土地，寻找着打破费林身上诅咒的方法。

如果该单位加入了凋魂墓穴领主军队之中，则在己方英雄阶段，您可以选择 1 个位于该单位 3 英寸内的墓地，并宣称该单位将挖掘宝藏。如果这样的话，掷一枚骰子并对照下表查看相应的效果。每场战斗中，您不能多次选择同一个墓地。

- 只有白骨:** 没有效果。
- 挖出腐肉:** 您可以向该单位返还至多 D3 个阵亡模型。
- 埋藏的宝藏:** 如果己方**松黛拉·裂心**位于该单位 3 英寸之内，则您可以从凋魂墓穴领主的忠诚技能中为**松黛拉·裂心**选择 1 个您军队中没有**英雄**持有的神器。**松黛拉·裂心**可以通过这种方式持有任意数量的神器。

关键词

死亡、凋魂墓穴领主、死亡行者、松黛拉的碎墓者

### 凋魂墓穴领主 (2024 年 3 月)

战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸
松黛拉·裂心	1	220	队长	单个，唯一。这些单位必须成组加入军队。不过每个模型仍然是独立的单位。	32mm
松黛拉的碎墓者	4				40mm [1], 25mm [3]