



作为深渊之主，塞伦妮带着卫队穿越最为荒凉的区域寻找珍贵的灵魂物质。她拥有强大的唤潮者之力，会给敌人带去巨大压力和彻骨寒冷，而这一切来自于其在墨尔古深处学习的灵魂魔法。

## 战争卷轴 深渊塞伦妮

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
塞伦妮的法杖	1"	3	4+	3+	-1	2

深渊塞伦妮装备有塞伦妮的法杖。

**巫师:** 该单位可在己方英雄阶段尝试施法 1 次，并在敌方英雄阶段尝试破法 1 次。

**瞬发漩涡:** 通过将法杖猛击地面，塞伦妮唤起了自己对波涛的控制力，并以此创造出包围敌人的漩涡。

每场战斗一次，在您对手的冲锋阶段开始时，您可以宣称塞伦妮尝试唤起一个漩涡。若此，选择 1 个位于这个单位 12 英寸内的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果为 4+，则那个敌方单位在这个阶段进行冲锋掷骰时将掷骰数量减少 1 枚，且至多减少至 1 枚骰子。

**奔驰潮流:** 通过言语和手势，塞伦妮召唤一股涌过战场的元素浪潮，将她与伙伴们一同冲上高处。

“奔驰潮流”法术的施法值为 6，范围为 12 英寸。若成功施放，您可以选择 1 个完全位于范围内且对施法者可见的己方塞伦妮的利刃队单位。首先，将这个单位从战场上移除，并将其再次部署在距离所有敌方单位 9 英寸外的战场上。之后，若您选择了一个己方塞伦妮的利刃队单位，则将那个单位从战场上移除，并将其再次部署在距离这个单位 1 英寸内且距离所有敌方单位 9 英寸外的战场上。

关键词

秩序、深渊海灵、精灵、艾恩瑞奇、英雄、巫师、伊莎兰、唤潮者、深渊塞伦妮



塞伦妮的护卫是从拿马提战士阶层中挑选出的最富经验的战士。他们身着厚重的护甲，操持的歹毒带齿长刀足以撕碎敌人。与他们一同游动的还有瑟凡尼，一种能够从远距离感知灵魂物质的深海生物。

## 战争卷轴 塞伦妮的利刃队

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
兰玛里武器	2"	3	3+	3+	-1	1
瑟凡尼的触手	2"	6	4+	3+	-	2

塞伦妮的利刃队包含的模型有伦格莱斯、阿拉塞和瑟凡尼。伦格莱斯和阿拉塞各自装备有兰玛里武器。瑟凡尼装备有瑟凡尼的触手。

**潜伏:** 由于周围弥漫的浓雾，瑟凡尼在暗影中忽隐忽现。

当这个单位包含了瑟凡尼时，则每个阶段中对这个单位的第一点伤害或致命伤被无视。

**喷洒墨黑:** 瑟凡尼喷出一团如同深渊般墨黑的云雾，将敌人笼罩在其中并制造混乱。

当这个单位包含了瑟凡尼时，则在近战阶段开始时，您可以选择位于这个单位 3 英寸内的 1 个敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果为 4+，则那个单位直到那个阶段结束前获得后攻效果。

关键词

秩序、深渊海灵、精灵、艾恩瑞奇、塞伦妮的利刃队

### 深渊海灵 (2023 年 10 月)

战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸
深渊塞伦妮	1	180	队长	单个，唯一。这些单位必须成组加入军队。不过，每个单位仍然是独立的单位。	32mm [3], 40mm [1]
塞伦妮的利刃队	3				