

浄化部隊デルティッカー 9

セルベリス・サルファーハウンド (兵 3 体)

- セルベリス・サルファーハウンド・アルファは以下のウォーギアを装備している：メカニカス・ピストル、サルファープレス、騎兵アークモール、鉤爪付肢。
- セルベリス・サルファーハウンドのうち 1 体は以下のウォーギアを装備している：フォスフォール・ブラストカービン、サルファープレス、鉤爪付肢。
セルベリス・サルファーハウンドのうち 1 体は以下のウォーギアを装備している：フォスフォール・ピストル 2 個、サルファープレス、鉤爪付肢。

移動力が高くベースサイズが大きいセルベリス・サルファーハウンドは戦場で広範囲に影響を及ぼすことができ、より脆弱なスキタリ・ヴァンガードに白兵戦を仕掛けようと狙う敵を妨害するのにも適している。サルファーハウンドは恐るべき戦闘員ではあるものの、最も頑強なユニットではないということには注意する必要がある。あまりに早期に敵を追いかけてひらけた戦場に突入していくことは避け、ただ姿を見せることで脅威を与え、敵を遠ざけておくのもよい戦法である。

プテラクシ・ステリライザー (兵 5 体)

- プテラクシ・ステリライザー・アルファは以下のウォーギアを装備している：フレッシュトブラスター、テーザーゴード。
- 各プテラクシ・ステリライザーはそれぞれ以下のウォーギアを装備している：フォスフォール・トーチ、プテラクシ・タロン。

プテラクシ・ステリライザーは非常に強力なユニットである。『縦深攻撃』アビリティを利用して配置するにせよ、最初から戦場に配置しておいて機動力を活かし、早期に重要地点を確保させるにせよ、その有用性は変わらない。またこのユニットが有する「噴射」武器は、『警戒射撃』策略にうってつけのものだ。さらに『気概査定』策略によって『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを付与することで、生存性を高めることもできる。

マンプリス・スカンド (兵 1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：トランソニック・キャノン、万機神の杖

この兵はスキタリ・ヴァンガードを指揮官として率いるのに最適である。それによりユニットの攻撃に【会心ヒット】を付与できるのみならず、この兵自体に適用する強化によって、ユニットの戦場における役割を特化させることができる。彼が率いるユニットが敵の注意を惹きそうであれば、『タレントゥムのアスペルギラ』強化を保持しておいて、ヴァンガードの低い【耐久力】を補うべきだろう。だが、敵も比較的耐久性が低くこちらの火力に怯えているならば、『過充電エレクトロポジター』強化が効果的な選択となる。これによりヴァンガードの武器は【射程】が伸び、【遮蔽無効】アビリティを得る。

スキタリ・ヴァンガード (兵 10 体)

- スキタリ・ヴァンガード・アルファ・兵は以下のウォーギアを装備している：メカニカス・ピストル、アルファコンパクトウェポン。
- 1体のスキタリ・ヴァンガード・兵は以下のウォーギアを装備している：アークライフル、クロスコンパクトウェポン。
- 1体のスキタリ・ヴァンガード・兵は以下のウォーギアを装備している：プラスマキャリバー、クロスコンパクトウェポン。
- 7体のスキタリ・ヴァンガード・兵は以下のウォーギアを装備している：ラディウムカービン、クロスコンパクトウェポン。

スキタリ・ヴァンガードは、**バトルライン**の属性キーワードと『放射能汚染』アビリティを組み合わせることによって攻撃的な作戦目標確保が可能なユニットとなっているが、敵の攻撃に対しては脆弱な面がある。敵との白兵戦に持ち込まれてしまったら、『効率最適化』策略によって離脱することを推奨する。しかるのちに、射撃攻撃による反撃を行なうのだ。

コンバットパトロール 浄化部隊デルティッカー 9

アビリティ

浄化部隊デルティッカー 9を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲーム専用にデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。その中には陣営アビリティ『命令教条』が含まれているかもしれない。これについては以下に記載する。

命令教条

戦場へと向かう帝国技術局の軍勢というものは、恐ろしくも栄光に満ちた光景である。そこに属する個々の兵は、見る者の感情をかき乱すような人類と機械の融合体なのだ。指導層である技術司祭やその下の熱狂的な従者たちは機械神を称えて変調の掛かった声を響かせ、スキタリ兵や機械化奉仕者は主人によってエンコードされた命令教条を通じて操作される。それにより、戦士たちの能力は目的に応じて強化されるのだ。

バトルラウンド開始時、自軍は以下の命令教条から1個を選択できる。そのバトルラウンド終了時まで、選択した命令教条が自軍に対して発動している状態となり、『命令教条』アビリティを有する自軍内のすべてのユニットは、下記の通りに対応するアビリティを得る。

迎撃命令

- このユニット内の兵が装備している射撃武器は【ヘヴィ】アビリティを得る。
- このユニットが射撃攻撃の対象となった際、このユニットが自軍側初期配置ゾーン内にいるならば、その攻撃の【貫通値】は1ポイント弱体化する。

征服命令

- このユニット内の兵が装備している射撃武器は【アサルト】アビリティを得る。
- このユニット内の兵が射撃攻撃を行なう際、その攻撃の対象が敵軍側初期配置ゾーン内にいる場合、その攻撃の【貫通値】は1ポイント向上する。

強化

自軍側テックプリースト・マニプルス・兵は自軍側ウォーロードであり、『タレントウムのアスペルギラ』強化を有している。この強化は、『過充電エレクトロポジター』と交換できる。

強化 1

タレントウムのアスペルギラ

技術司祭の曲がった上半身の背に伸びるこの装飾付き排気口は油染みした霧を撒き、信仰篤き者たちに聖なる膏薬を浴びせることができる。その聖別された物質は厚手の外衣や剥き出しの生体義肢を粘性の層で覆い、襲来する攻撃のエネルギーを散逸させる。

装備者のユニットが攻撃の対象となる際、その攻撃のウーンズロール結果は-1の修正を受ける。

または

強化 2

過充電エレクトロポジター

神聖なる動力の予備貯蓄を引き出すことで、この技術司祭はエレクトロポジターのコイル群に力を付与し、過充電されたエネルギーによって脈動させる。この追加エネルギーによって従者たちの武器を強化し、機械神の敵がいかなる場所に隠れていようと、それを打ち倒すことができるようになる。

装備者のユニット内の兵が装備している射撃武器の【射程】は+6mvの修正を受け、【遮蔽無効】アビリティを得る。



副次目標

自軍は『標的浄化』の副次目標を使用する。自軍は、この副次目標を『事前策定済適応』と交換することもできる。

策略

以下の策略を使用できる：

副次目標 1

標的浄化

バイナリ指令により、とある万機神の敵が優先浄化目標として設定された。速やかかつ断固たる浄化を成し遂げ、血肉の存在自体と敵の連携の脆弱性を証明しなければならない。

第1バトルラウンド開始時、対戦相手は自身のユニットを1個選択しなければならない（**モンスターとビークル**は除く）。

バトル終了時、選択されたユニットが全滅していた場合、自軍は12VPを獲得する。

または

副次目標 2

事前策定済適応

敵がこの一帯に突破口を開いたが、さらなる兵力を送り込む地歩の獲得を決して許さず、これを必ずや封じ込めるべし。万機神の軍勢が全面的反攻作戦のために集結する間、まずはいかなる犠牲を払ってでも敵を遅滞ないし後退させなくてはならない。

第2バトルラウンドから、自軍側ターン終了時、自軍側初期配置ゾーン内に敵軍側ユニット（戦闘ショック状態のユニットを除く）が1個も存在しない場合、自軍は3VPを獲得する。自軍側初期配置ゾーンから6mv以内に取まっている敵軍側ユニット（戦闘ショック状態の敵ユニットを除く）が1個も存在しない場合、代わりに自軍は5VPを獲得する。

気概査定

浄化部隊デルティッカー9 — 戦闘戦術

最も基本的な機械強化が持つ頑健性ですら、それを帯びる者の信仰心との相関性があるものだ。少なくとも、攻撃に晒されたスキタリに対して、技術司祭はそう宣告している。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中または自兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選択された、自軍側**帝国技術局**・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、選択されたユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。

効率最適化

浄化部隊デルティッカー9 — 戦略的機動

万機神の聖句に従い、戦士たちは脳内物質を最適化することで、任務に対する機械のごとき集中力を得ている。

タイミング：自軍側移動フェイズ中、自軍側**帝国技術局**・ユニットが退却した直後。

対象：その**帝国技術局**・ユニット。

効果：ターン終了時まで、対象のユニットはこのターン中に退却を行っていたとしても、射撃と突撃を宣言できる。

許容可能リスク比率

浄化部隊デルティッカー9 — 戦闘戦術

感情を排した計算に基づき、機械神の戦士たちは武器の危険防止装置や過充電限界などを無視するよう指示されている。そのような武器を扱う者たちに及ぶ危険は、敵に対して投射可能な火力を最大化する上では、考慮の必要なしとされる。

タイミング：自軍側射撃フェイズ中。

対象：このフェイズ中にまだ射撃を宣言していない自軍側**帝国技術局**・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が装備している射撃武器の【貫通値】は1ポイント向上し、【暴発】アビリティを得る。

マニプルス・スカンド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	2+	4	7+	1
5+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

マニプルス・スカンドが備える機械強化の中でも特徴的なのが、“原動力”の強大なエネルギーを引き出すガルヴァニック・セルである。彼はエネルギーを吸い出して利用することで指揮下の兵たちの装備を過充電する一方、自らの秘術的武器を猛射し万機神の御業を守る。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
トランソニックキャノン【会心ウーンズ、噴射】	12"	D6	-	4	0	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
万機神の杖	白兵戦	4	3+	6	-1	2

アビリティ

コア：指揮官

ガルヴァニックフィールド：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が装備している武器は【会心ヒット】アビリティを得る。

リーダー

この兵は以下のユニットに合流できる：スキタリ・ヴァンガード

属性キーワード：帝国、インファントリー、キャラクター、機械教団、テックプリースト、マニプルス、マニプルス・スカンド



陣営キーワード：帝国技術局

スキタリ・ヴァンガード

移	耐	防	傷	統	確
6"	3	4+	1	7+	2
5+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

スキタリ・ヴァンガードのカービン銃から放たれる放射性弾丸は殺傷力以上の汚染によって獲物を死に追いやる。ヴァンガードたち自身も生ける放射性物質と化しており、放射線によって敵を衰弱させるのだ。この性質により彼らは強く汚染された戦域での戦いに秀でており、技術司祭の利益を守る。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
メカニカス・ピストル【会心ウーンズ、ピストル】	12"	1	4+	6	-1	1
アークライフル【ピークル特効 4+、会心ウーンズ、ラビッドファイア 1】	30"	1	4+	8	-1	D3
▶ プラズマキャリバー - 通常	30"	2	4+	7	-2	1
▶ プラズマキャリバー - 最大出力【暴発】	30"	2	4+	8	-3	2
ラディウムカービン【インファントリー特効 4+】	18"	3	4+	3	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アルファコンバットウェポン	白兵戦	2	4+	5	-1	1
クロースコンバットウェポン	白兵	1	4+	3	0	1

アビリティ

陣営：命令教条

放射能汚染（オーラ）：敵軍側ユニット（ピークル・ユニットを除く）がこのユニットの3mv以内にいる間、その敵軍側ユニット内の兵は【確保力】に-1の修正を受ける。

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、スキタリ、ヴァンガード



陣営キーワード：帝国技術局

セルベリス・サルファーハウンド

移	耐	防	傷	統	確
12"	4	4+	2	7+	2
5+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

サルファーハウンド騎兵隊は攻撃的な強襲部隊にして戦線突破部隊である。脚力に優れたこの機械獣は灼熱のまばゆい吐息を放ち、その鋭い爪によって敵を切り裂く。一方で乗り手たる精鋭のスキタリ兵たちは自然するピストル射撃を放ったのちに戦線を突破し、生き残りを包囲するのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
メカニカス・ピストル【会心ウーンズ、ピストル】	12"	1	4+	6	-1	1
フォスフォール・プラストカービン【プラスト、遮蔽無効】	18"	D6	4+	6	0	1
フォスフォール・ピストル【遮蔽無効、ピストル】	12"	1	4+	4	0	1
サルファープレス【遮蔽無効、ピストル、噴射】	9"	D6	-	3	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
騎兵アークモール 【ビークル特効 4+、会心ウーンズ、追加攻撃】	白兵戦	1	4+	5	-1	1
鉤爪付肢	白兵戦	4	4+	4	0	1

アビリティ

陣営：命令教条

戦列突破：このユニットが突撃移動を完了するたび、接敵範囲内に存在する敵軍側ユニットを1個選択し、その敵軍側ユニットの接敵範囲内に存在しているこのユニット内の兵1体につき、D6を1個ずつロールせよ。このユニットが突撃移動を開始した地点が1個以上の味方帝国技術局・バトルライン・ユニットの6m以内であった場合、ロール結果は+2の修正を受ける。ロール結果で4+が出るたび、その敵軍側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

属性キーワード：騎乗、帝国、スキタリ、セルベリス・サルファーハウンド

陣営キーワード：
帝国技術局

プテラクシィ・ステリライザー

移	耐	防	傷	統	確
12"	4	4+	2	7+	1
5+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

スキタリ・ヴァンガードのカービン銃から放たれる放射性弾丸は殺傷力以上の汚染によって獲物を死に追いやる。ヴァンガードたち自身も生ける放射性物質と化しており、放射線によって敵を衰弱させるのだ。この性質により彼らは強く汚染された戦域での戦いに秀でており、技術司察の利益を守る。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
フレッシュトブラスター【ピストル】	12"	5	4+	3	0	1
フォスフォール・トーチ【遮蔽無効、噴射】	12"	D6	-	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
プテラクシィ・タロン	白兵戦	2	4+	4	0	1
テザーゴード【連続命中 2】	白兵戦	3	4+	6	0	1

アビリティ

コア：縦深攻撃

陣営：命令教条

焼けつく爆炎：このユニット内の兵が、作戦目標マーカの確保範囲内にいる敵軍側ユニットを対象としてフォスフォール・トーチによる攻撃を行なう際、ウーンズロールの出目1をリロールする。さらにこの自軍側ユニットが1個以上の味方帝国技術局・バトルライン・ユニットの6m以内に存在しているならば、ウーンズロールを何個でもリロールできる。

属性キーワード：インファントリー、飛行、ジャンプバック、帝国、スキタリ、プテラクシィ・ステリライザー

陣営キーワード：
帝国技術局