

达勾克的背刺小子

近战武器

凶残砍刀和刺叉
撕咬连枷

范围

1"
1"

攻击

3
3

命中

4+
3+

致伤

3+
3+

撕裂

-
-1

伤害

1
D3

达勾克的背刺小子中的模型为达勾克·偷智者、“嚎叫者”赫尔克、“放血者”贾格兹和“钩爪”格拉克。达勾克·偷智者、“嚎叫者”赫尔克和“放血者”贾格兹均装备有凶残砍刀和刺叉，“钩爪”格拉克装备有撕咬连枷。

精英：该单位中的模型可以向该单位发布命令。

开动脑筋：在极其狡猾的达勾克·偷智者的领导下，背刺小子们不断实行阴谋诡计，希望能占领上风。

在每个战斗轮次开始时，每当位于该单位 18 英寸之内的敌方单位收到一个命令，该单位便获得一个思考指示物（最多可拥有 6 个）。

向该单位发布命令时，您可以移除该单位的 1 个思考指示物，而不是花费一点指挥点数。

克拉格诺斯之嚎：“嚎叫者”赫尔克手中的巨大号角能够发出震耳欲聋的声音，震慑背刺小子的敌人。

若该单位中含有“嚎叫者”赫尔克，则在近战阶段开始时，您可以选择 1 个位于该单位 3 英寸之内的敌方单位并掷一枚骰子。若结果为 4+，则在本阶段结束前，那个单位近战武器的攻击属性减少 1 点（最低减至 1 点）。

达勾克和小子们计划屠杀诸域最具智慧的战士。每砍下一个敌人的头颅，他的狡诈就会更进一步，至少他是这么认为的。达勾克要通过这种方式变得更加智慧，成为杀戮头目。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、残暴小子、笑刃、达勾克的背刺小子

兽人战斗氏族

战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸
达勾克的背刺小子	4	70		单个、唯一	32mm [4]