



战斗宝典：西格玛之城

设计者注解，2024 年 2 月

以下注解旨在补充《战斗宝典：西格玛之城》中的内容。注解以问答形式呈现，题目源自玩家曾经问过的问题，由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定，但玩家完全可以在开局前讨论规则，在双方同意的前提下进行改动（这类改动通常被称作“自定义规则”）。

本类注解定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译的错误或者其他小错误。

问：“指令”战斗特质中称需在每个战斗轮次开始时，优先权掷骰结束后下达指令。如果战斗轮次中无需进行优先权掷骰（例如“窃取先机”规则决定了优先权），那么在什么时候下达指令呢？

答：在决定优先权之后下达指令。

问：如果我要为一个炼金铁匠选择第二个或额外一个法术，且选择了奥术学院知识，是否能选择除“变形重铅”之外的法术？

答：不能。此限制同样适用于骑狮鹫的战斗法师、乘天界飓风仪的战斗法师、以及乘光明魔乘的战斗法师，这些单位只能掌握其战争卷轴中列出的奥术学院知识列表中的法术。

问：塔莉亚·维德拉的“带头迎敌”技能中，集结掷骰结果为 4+ 而非 6 时便能返还被阵亡模型。是否只有在符合技能条件时——如，当塔莉亚·维德拉和接收命令的单位都位于任意敌方单位的 3 英寸之内时——这一效果才适用？

答：是的。

问：如果我能为大祭司泽内斯特拉的“西格玛之躯”祈祷选择 2 个效果，我是否能选择同一个效果两次？

答：不能。

问：自由兵团指挥组的“派出间谍”技能中说明：“每次发布命令，最多只能尝试破坏该命令 1 次。”这是否意味着无论我的军队中有多少拥有低语利爪的自由兵团指挥组，我都只能尝试破坏 1 次？

答：是的。

问：如果一个单位被一个“火力压制”指令选中的西格玛之城单位的射击攻击摧毁，是否要进行掷骰来判定那个单位是否受到火力压制？这关系到“军备齐全”战斗战术。

答：不要。

勘误表，2024 年 2 月

下列勘误表更正了《战斗宝典：西格玛之城》中的一些错误。勘误表定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 109 页 - 米萨温，暗影逼近

修改为：

“在己方英雄阶段结束时，您可以选择位于所有敌方单位 12 英寸范围外的最多 3 个不同的己方米萨温单位。这些单位中的每个都可以移动最多 D6 英寸（为每个单位分别掷骰）。若该单位有坐骑（不包括乘员和/或同伴），则该单位可以移动最多 2D6 英寸而非 D6 英寸。该单位在移动结束时可以位于敌方单位 3 英寸范围内。”

第 129 页 - 炼金铁匠，符文坍塌

修改为：

“在己方英雄阶段开始时，您可以选择 1 个掌握该技能的己方单位并声明它将加强或消耗其符文坍塌的力量。若此单位加强符文坍塌的力量，则直到该阶段结束前，此单位的施法掷骰结果加 1。若此单位消耗符文坍塌的力量，则此单位在此阶段不能施放任何法术，但直到下一个己方英雄阶段开始前，己方西格玛之城人类单位完全位于此单位 12 英寸范围内时，其豁免掷骰结果加 1。”

炽热武器

将最后一句话修改为：

“当一个单位拥有炽热武器时，那个单位使用近战武器所做攻击每有一个结果为 6 的未修正命中掷骰，便会在其所造成的其他伤害以外，再向目标造成 1 处致命伤。”

第 132 页 - 乘天界飓风仪的战斗法师以及天界飓风仪，申泰克风暴

将第一句话修改为：

“在己方英雄阶段中，你可以选择位于此单位 18 英寸范围内的 1 个敌方单位并掷一定数量的骰子，此数量等于当前战斗轮次的数值。”

第 134 页 - 自由兵团指挥组

将描述修改为：

“自由兵团指挥组中的模型为 1 个领首骑士，1 个低语利爪，1 个大旗兵，1 个战场医师，1 个灵魂牧师，以及 1 个石像鬼符。领首骑士装备有西格玛大型武器。低语利爪装备有附魔细剑。大旗兵、战场医师和灵魂牧师各自装备有各类武器。石像鬼符装备有石像鬼之咬。”

第 139 页 - 荒野组猎手，隐秘而危险

将最后一句修改为：“

此外，当此单位中的所有模型都位于一个地形模型 1 英寸之内时，其远程武器的撕裂属性提升 1。”

第 143 页 - 铁锤勇士

添加以下文字:

“勇士: 此单位中的 1 个模型可为守门者。那个模型的近战武器的攻击属性加 1。

旗手: 此单位中每 10 个模型中的 1 个可为旗手。包含任意旗手时, 此单位的英勇属性加 1。

乐师: 此单位中每 10 个模型中的 1 个可为乐师。包含任意乐师时, 此单位的奔跑掷骰和冲锋掷骰结果加 1。”

第 148 页 - 骑黑龙的女术士, 关键词

添加以下关键词:

“凶兽”

第 153 页 - 骑黑龙的恐惧领主, 关键词

添加以下关键词:

“凶兽”

第 159-106 页 - 对阵战资料

从下列战争卷轴的战场角色中移除“队长”角色:

多拉里亚·冯·邓斯特

咒灾的猎手队

设计者注: *加仑·冯·邓斯特和哈斯凯尔·咒灾都仍保留“队长”战场角色。*