



黎明使者第三卷： 漫长狩猎

设计者注解, 2023 年 12 月

以下注解旨在补充《黎明使者第三卷: 漫长狩猎》中的内容。注解以问答形式呈现, 题目源自玩家曾经问过的问题, 由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定, 但玩家完全可以在开局前讨论规则, 在双方同意的前提下进行改动(这类改动通常被称作“自定义规则”)。

本类注解定期更新; 进行改动时, 有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释(例如“修订版 2”), 即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新, 订正了某处翻译错误或者其他小错误。

问: 在伊奥纳斯·基生被击杀后, 受伊奥纳斯的灼魂烈焰技能影响而处于灵魂燃烧状态的单位是否仍然处于灵魂燃烧状态? 如果是这样, 那么在英雄阶段结束时我是否仍需掷骰来决定灵魂燃烧状态的单位是否受到致命伤?

答: 两问的答案皆为是的。

勘误表, 2023 年 12 月

下列勘误表更正了《黎明使者第三卷: 漫长狩猎》中的错误。该勘误表定期更新; 进行改动时, 有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释(例如“修订版 2”), 即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新, 订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 82 页 - 伊奥纳斯·基生, 失落魂守, 敏锐直觉

将规则修改为:

“在近战阶段开始时, 您可以选择 1 个位于该单位 3 英寸之内的敌方单位, 在本阶段之内, 那个单位的近战武器的攻击属性减少 1 点(最低可减至 1 点)。”

第 82 页 - 伊奥纳斯·基生, 失落魂守, 关键词

- 添加领主关键词。

- 添加雷霆关键词。

第 85 页 - 飞龙法术

将关键词限制修改为:

仅限蛮龙中队巫师(包括唯一单位)。

第 85 页 - 蛮龙祷言

将关键词限制修改为:

仅限蛮龙中队祭司(包括唯一单位)。

第 85 页 - 指挥特质, 苍穹指挥官, 勇猛武将

将规则修改为:

“当该将领首次在近战阶段中进行了肉搏, 且被击杀模型(若有)被移出游戏(核心规则 14.2)之后, 如果该将领的 3 英寸内不存在任何敌方单位, 那么掷一枚骰子。若结果为 2+, 那么该将领可以立刻进行一次 D6 英寸的移动, 并且可以在结束移动时位于任意敌方单位的 3 英寸之内。”

设计师注: 这条勘误意味着, 无论当前是哪位玩家的回合, 在一个模型被击杀后, 但未被移出游戏前生效的技能效果(比如雷铸神兵的“荣耀之焰”战斗特质)都将在“勇猛武将”生效前进行结算。

第 86 页 - 尼芙·黑爪, 关键词

添加雷霆关键词。

第 87 页 - 尼芙的伙伴, 关键词

添加雷霆关键词。