

战争卷轴 残暴小子怪物杀手



残暴小子怪物杀手擅长突然袭击以及各种狡诈诡计。这些施虐成性、卑鄙无耻的野兽猎手急切地想要使用一切残暴技巧来捕捉猎物并击退挡道之徒。

这个单位中的每个模型都装备有怪物杀手武器。

锤兽狂: 该单位每 8 个模型中有 1 个模型必须为锤兽狂。该模型怪物杀手武器的攻击属性增加 1 点。那个模型可以向自己所在的单位发布命令。

乐师: 该单位每 8 个模型中有 1 个模型必须为嚎叫小子。只要这个单位中包含嚎叫小子, 位于这个单位 3 英寸内的敌方凶兽单位无法撤退。

抓攫地精: 该单位每 8 个模型中有 1 个模型必须是抓攫地精。那个模型装备的怪物杀手武器被替换为尖刺外壳。

咽不下口的地精: 身穿尖刺护甲的渺小抓攫地精常常会被怪物杀手的猎物一口吃下, 并随即导致野兽呛住, 呕吐并吐出这些小东西——这常常会让残暴小子们捧腹大笑。有时这些地精也确实会被吃掉, 但也同样会让那些家伙放声大笑。

每阶段一次, 当一个位于这个单位 6 英寸内的敌方凶兽单位被选择进行凶兽狂暴时, 若这个单位拥有任意数量的抓攫地精, 则您可以宣称那个凶兽将尝试吞下一个抓攫地精。若此, 掷一枚骰子。若掷骰结果为 2+, 则那个凶兽无法在那个阶段使用凶兽狂暴。若掷骰结果为 1, 则一个抓攫地精被击杀。

诱饵与陷阱: 怪物杀手们已经将如何把最强怪兽诱入致命陷阱的技艺发展到了尽善尽美的地步。

在近战阶段开始时, 您可以选择位于这个单位 6 英寸内的一个敌方凶兽并掷一枚骰子。若凶兽受到了任何伤害, 则将掷骰结果增加 1 点。若掷骰结果为 3+, 则那个凶兽直到那个阶段结束前获得后攻效果。

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
怪物杀手武器	2"	3	4+	3+	-1	1
尖刺外壳	1"	1	4+	4+	-	1

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、残暴小子、残暴小子怪物杀手

残暴小子怪物杀手 (2023 年 7 月)

战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸
残暴小子怪物杀手	8	135			40mm [1], 32mm [6], 28.5mm [1]