



战斗宝典补充版： 铁颚兽人

勘误表, 2023 年 10 月

下列勘误表更正了《战斗宝典补充版: 铁颚兽人》中的一些错误。勘误表定期更新; 进行改动时, 有别于前一版本的任何变动都将以**紫色**高亮标出。若日期中含有注释, 例如“修订版 2”, 即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新, 订正了某处翻译的错误或者其他小错误。

第 21 页 - 骑巨嘴野猪的长牙头目, 凶兽狂暴, 杀出血路

将规则修改为:

“选择一个位于该单位 3 英寸内且耐伤属性为 4 点或更低的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果低于该单位的动量计数, 则那个敌方单位受到与掷骰结果数量相等的致命伤并且您可以立即尝试使用该单位进行一次冲锋, **即便其位于某敌方单位 3 英寸之内时也能这样做**。当一个单位在这种情况下进行冲锋时, 它可以如同能够飞行一样穿过耐伤属性为 **4 点或更低**的敌方单位。”

第 22 页 - 携乱砍小队的巨嘴野猪, 凶兽狂暴, 杀出血路

将规则修改为:

“选择一个位于该单位 3 英寸内且耐伤属性为 4 点或更低的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果低于该单位的动量计数, 则那个敌方单位受到与掷骰结果数量相等的致命伤并且您可以立即尝试使用该单位进行一次冲锋, **即便其位于某敌方单位 3 英寸之内时也能这样做**。当一个单位在这种情况下进行冲锋时, 它可以如同能够飞行一样穿过耐伤属性为 **4 点或更低**的敌方单位。”