

ウォースクロール  
ワイルダーコア・ハンター



追跡者、斥候、荒野における活動の専門家であるワイルダーコアは、鬱蒼と茂った植生や複雑な地形を利用した襲撃の達人である。かれらの戦闘犬が突進し敵に牙を突き立てると共に、腕の良い狩人たちがクロスボウやアーバレストによって標的を仕留めてゆく。

射撃武器	射程	攻撃回数	ヒット成功値	ウーンズ成功値	貫通値	ダメージ量
狩猟用クロスボウ	18"	2	4+	4+	-1	1
狩猟用アーバレスト	18"	2	3+	3+	-2	D3
接近戦武器	射程	攻撃回数	ヒット成功値	ウーンズ成功値	貫通値	ダメージ量
狩猟武器	1"	2	4+	4+	-	1
獐猛なる嘯みつき	1"	3	4+	3+	-	1

ワイルダーコア・ハンター・ユニット内の各兵は「狩猟用クロスボウ、狩猟武器」を装備している。

ワイルダーコア・ワーデン：ユニット内の兵 11 体につき、そのうち 1 体はワイルダーコア・ワーデンでなければならない。ワイルダーコア・ワーデンは他の武器に加えて獐猛なる嘯みつきを装備している。ワイルダーコア・ワーデンは、自身が属するユニットに対して指揮アビリティを発令できる。

トレイルハウンド：ユニット内の兵 11 体につき、そのうち 4 体はトレイルハウンドでなければならない。トレイルハウンドの各兵は、それぞれ他の武器の代わりに獐猛なる嘯みつきを装備している。

アーバレスター：ユニット内の兵 11 体につき、そのうち 1 体はアーバレスターでなければならない。アーバレスターは、狩猟用クロスボウの代わりに狩猟用アーバレストを装備している。

熟練の追跡者：この兵士たちは、主力の進軍に先立ち偵察任務を課せられている。それによって、敵の戦士を誘い出すと共に、味方に迫る危険を事前に警告する。

初期配置完了後、第 1 バトルラウンド開始前のタイミングで、このユニットは通常移動を 1 回行なうことができる（この際、全力移動を行なうことはできない）。

見えざる脅威：ワイルダーコアの狩人たちは、敵に発見されないように潜みながら何日もかけて獲物を追い続け、隠密状態のままクロスボウの斉射による奇襲を行う。

このユニットが遮蔽効果を受けている、あるいは敵ユニットから 12mv より遠く離れている間、このユニットは敵ユニットから射線が通っていることにはならない。さらに、遮蔽効果を受けている間、このユニットの射撃武器の【貫通値】は 1 ポイント向上する。

キーワード 秩序の大同盟、シティ・オヴ・シグマー、ヒューマン、フリーギルド、ワイルダーコア・ハンター



シティ・オヴ・シグマー(2023年11月)

ウォースクロール	構成兵数	ポイント	兵科	備考	ベースのサイズ
ワイルダーコア・ハンター	11	140		自軍内のフリーギルド・スチールヘルム・ユニット 1 個につき、ワイルダーコア・ハンター・ユニット 1 個をバトルラインとして編入できる。	40mm [2], 28.5mm [3], 25mm [6]