

WARHAMMER AGE OF SIGMAR



战斗宝典补充版

铁颚兽人

目录

最大最彪	2	战争卷轴	21
暴兵营、猛拳连和战斗团	4	骑巨嘴野猪的长牙头目	21
骑巨嘴野猪的长牙头目	8	携乱砍小队的巨嘴野猪	22
巨嘴野猪	10	巨嘴野猪暴徒	23
硬如铆钉	12	硬皮小子大头目	24
WAAAGH! 之怒	14	砸砧者佐格洛克	24
战斗宝典补充版:铁颚兽人	20	裸衣蛮兵	25
		疯癫狂兽人	25
		兽人硬皮小子	26
		对阵战资料	26

由战锤工作室出品

向提供了额外游戏测试服务的 The Faithful 以及 UK NEOs 致谢。

《战斗宝典：铁颚兽人》© Copyright Games Workshop Limited 2023 版权所有。战斗宝典：铁颚兽人，GW，Games Workshop，战锤，战锤西格玛时代，战斗宝典，雷铸神兵及所有相关徽标、插图、图片、名称、生物、种族、载具、地点、武器、角色及具有辨识性的相似品均为 © Games Workshop Limited 在世界各地的注册商标或商标。保留所有权利。

未经出版商许可，本出版物的任何部分均严禁翻印、储存于检索系统之中或以任何形式或方法进行转载，包括但不限于电子、机械、影印、录制或其他形式。

本书为虚构作品。本书描绘的角色及事件皆为虚构，如有雷同纯属巧合。

英国图书在版编目数据。本书编目记录收录于大英图书馆。图片仅作插图之用。

在未正确使用情况下，某些 Citadel 产品可能造成危险。Games Workshop 建议，未满 16 岁的儿童须在成人监护下使用此类产品。无论成人或儿童，在使用胶水、尖锐物品及喷漆时，请仔细阅读并遵照包装上的说明。

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton, Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

WARHAMMER.COM



震耳欲聋的怒吼响彻大地，而地面也在铁蹄厚重的践踏中撼动。这股刺耳声响愈发吵闹，直至冲出如同雪崩一般的大群野猪与粗糙金属。

这往往会是那些战士们在遭受灭顶之灾前见到的最后景象，并在随后迎来头颅被切下或被打倒后碾入泥泞的命运——这便是铁颚兽人猛烈进攻时的惯常情况。

铁颚兽人认为自己是最为卑鄙的兽人，考虑到他们在碾过无数帝国后留下的庞大废墟，没有谁会愚蠢到敢于质疑这种说辞。他们的魁梧身材中充斥着野蛮之力，全身上下披挂着数尺之厚的金属，远超对手的高耸身躯正是他们兽人单纯生活哲学的具现。战斗是铁颚兽人唯一关心的事务，他们残暴的小号头脑只会关注下次去哪里搜刮，不过如果附近没有敌人，他们便会将释放极端暴力的欲求施向同类。

野兽纪元的到来预示着铁颚兽人暴乱行动的新时代，古胡尔的原始鞭策正促使他们做出更多灾难行径。如今他们制服了巨嘴野猪，并将这种难以阻挡的活体攻城锤投入战斗，谁敢与他们抗衡？

最大最彪

铁颚兽人是格卡摩卡大军中最强壮的兽人和最残暴的突击部队。这些肌肉发达的恶棍们就喜欢组成一群嚎叫着的暴徒不断狂奔，放倒途径的一切敌人，然后用砍刀，大棒以及包覆铁块的拳头将他们碾成碎片。

每当大绿神的部落开始他们惯例的破坏狂潮时，铁颚兽人便往往会在这场屠杀的第一线出现。他们是兽人中最大，最残暴但缺乏狡猾的族群，完美展现了绿皮双头神明格卡摩卡残忍的那面。他们热爱战争以及漫无目的的破坏，任何不能将敌人以脸击地的行为都会被认为是浪费时间。铁颚兽人蔑视寻思，唾弃战术，坚定地认为没什么情况是大砍刀和暴行不能解决的。在这一方面，他们常常能够应验自己的正确性。

兽人的生理学特质需要持续战斗。这些生物战斗得越多，便会长得越大，而这使得铁颚兽人即便在同类中也体格巨大。即便是最弱小的也满身肌肉，长着结实下巴的大嘴中突出獠牙，野猪般的小眼目露凶光。尽管他们装备的武器往往非常简陋，却几乎没有谁会否认这些废品碎片在全力以赴攻击时的效果。

铁颚兽人还以同样极具标志性的粗糙盔甲而闻名：毫无平整度可言的生铁在拳头冲击下粗略成型，还常常在腐蚀下布满凹陷，却仍然能将这些本就非常坚韧的兽人化作一个个活体冲

击球。

铁颚氏族毫无疑问是所有兽人部落中最为好战的，他们只在乎哪里能找到下一场战斗，以及要花多久到达那里。在找到能够碾成齑粉的敌人后，便会一次次地扑向猎物，直到其彻底粉碎为止。不过即便他们在某些情况下败退，铁颚兽人们也只会短暂休息中舔舐伤口，抚慰自尊后，再次冲向战斗。他们的声音汇聚成享乐的吼声，发出那个臭名昭著的绿皮战吼——“Waaagh!”

对铁颚兽人来说，随着野兽纪元中地震之神克拉格诺斯在凡世诸域中崛起与肆虐，一个好时代来临了。一个蛮荒，无意识，充斥着兽性毁灭的时代再契合不过这群最具侵略性的兽人了，每当血染的古胡尔平原沐浴于亥尔熙光芒之下时，便会有一场新的 Waaagh! 发起。在传奇的哥德拉克，格克之拳的残暴统治下，铁颚兽人负责将整个野兽区域化为一个没有任何文明迹象的原始屠杀场所。而数十支战败军队的皑皑白骨则很好地证明了他们正接近这个目标。

谁最大最彪？

铁颚！

铁颚！

谁的小子杀敌最猛？

铁颚！

铁颚！

畏惧我们的双拳，
畏惧我们的砍刀，
畏惧我们的带刺粉
碎者！

谁会来敲碎你的
脑壳？

铁颚！

铁颚！

- 硬皮小子的行军歌

战争野猪

铁颚氏族热爱蛮力且极具攻击性，而很少有巨嘴野猪这样完美契合这些特征的生物。这些庞大生物来自野兽界域古胡尔，在站立时高度足有两个兽人肩高，浑身每一寸都充斥着肌肉与脂肪，在它顽石状的头部性长着一张露出四颗巨型獠牙的流涎大嘴。简单来说，在这种野兽低头冲锋时，几乎没什么事物足够阻挡它们。

不过很显然，兽人结束了它们独自生存的情况。铁日战斗氏族的克拉佐格·裂角者开创了被他称为“克拉佐格机动”的技术。这需要兽人将领诱使巨嘴野猪窜入

一个狭窄的峡谷，并将他所有的暴兵部署在唯一的出口前方。随着这群凶猛野兽轰鸣逼近，裂角者的战士开始互相施加拳脚，并形成了一个巨大 Waaagh! 能量场，使天空呈现出强烈的绿色。这群兽人完全失去知觉，并面临巨型野猪带着恶臭的冲击。

当克拉佐格盯着那只巨嘴野猪时，他距离那只巨兽只有十步之遥。猪群头领在蹒跚中停下，凝视着和自己一样脾气暴躁，发出绿宝石光芒的生物。短暂的迟疑使长牙头目跃上战利品，将猪钢斧深扎入其皮肉，并在随后用这把武器作为支点爬上背部，用链子套住厚实的脖子。此后，首只

屈服于新主人的巨嘴野猪诞生了，并被亲切地命名为涕岩。克拉佐格几乎所有的手下都被余下的巨嘴野猪群踏扁，但这一事实在大多时候被忽视了。

在这次成功后，克拉佐格纠集了一群痴迷于巨嘴野猪的铁颚部落，并在疯狂暴行中带领他们从松迪亚平原经过一串古老的界门深入盖伊岚。他们自称为“野猪小子”，踏平了大量边境定居点，两座混沌恐惧堡垒以及无数惊恐中的人类。数个怀有野心的其他长牙头目也开始效仿裂角者，不过大多数都在某头巨嘴野猪的消化道深处终结了自己的生命。



殴打他们！粉碎他们！碾碎人类！

暴兵营、猛拳连和战斗团

兽人以最单纯最简单的方式组织战争，并在极端暴力中强化阶级制度。怒吼和朝脸门来上一拳被认为是在躁动下属中维持秩序的绝佳方式，被凡世诸域中各个部落长期采用。

铁颚兽人社会能被一个极为简单的话语概括：谁强谁有理。通过将强而有力的右钩拳打向任何愚蠢的挑战者的下巴，那些最强健最卑鄙的兽人们掌控着权力。任何铁颚战斗部落首领都经历了一生的杀戮才登上巅峰。这些令人生畏的生物能够指挥从小撮杂乱的兽人劫掠队到包含数百个附属首领，下辖数千绿皮的横亘大陆的“帝国”。

尽管兽人绝不可能被描述为传统观念上的社会性生物，但他们非常清楚，聚在一个地方的兽人越多，便越有可能爆发一场精彩的争斗。随着战斗逼近，铁颚兽人的暴兵营会聚成猛拳连，一个这样的暴兵营中很少会超过五个暴兵——这是兽人每个手上手指的数量，也是他们能计算的最大数字。猛拳连的类型种类繁多，从萨满领导的疯猛拳到被称为硬皮猛拳的硬皮小子军队，并一

同随着战鼓手棍棒敲打的鼓点以及硬皮小子大头目唾沫横飞的激昂演讲一同行军。

如果有五个这种猛拳连聚在一起，便会形成战斗团，其中愚蠢暴徒的数量足以让最坚韧的黎明使者元帅屈膝。铁颚战争氏族热衷于各种形式的破坏，无论是通过敲落一块又一块石头推倒城市，还是扯掉愚蠢到挑战他们的“虾米”的肢体，又或是在毫无目的的狂热中将塑像或雕像砸成碎片——他们热衷于野蛮的破坏。

野猪猛拳连的崛起

最近，铁颚部落掀起了一场“革命”，这相当于——起码在兽人心目中是这样——西格玛之城近期的锐意创新。不仅硬皮小子给自己装备了刺叉，能够帮自己给距离更远的东西戳洞；兽人们还通过学会如何骑乘可怕的巨嘴

野猪使骑兵体型几乎翻了一倍。

尽管绿皮起源于古胡尔，但他们早已扩散至许多周境界域。这在很大程度上是由血牙战争氏族造成的，这个氏族由大量无情且



疯狂的成员组成，在宇宙各处横冲直撞并给所及之处带来浩劫。这些身披红甲的兽人是长牙头目克拉佐格·裂角者的首批追随者，通过使巨嘴野猪屈从于他们的意志，他们穿过界门并为随之而来的杀戮而振奋。由于巨嘴野猪能在任何环境下生存，还几乎能消化吃下的一切东西，它们在古胡尔以外以惊人的速度繁衍。这也在吞没整个生态系统的同时为当地兽人部落带来乐子。由

WAAAGH!

“Waaagh!”这个词囊括了兽人珍视的一切——战斗，暴力以及毫无节制的狂乱。只有以震耳欲聋的吼声，最好再伴随着大量飞溅唾沫，这个词才能被正确发音。当大量兽人聚集，一齐用尽全力喊出这个词时，便会产生某种充斥着原始和野蛮力量的神秘雷鸣——一股激励绿皮们继续进行下一波猛击的力量。这股毁灭浪潮被称为大 Waaagh!，这种现象来自自铁颚兽人，残暴小子以及碎骨兽人的各个氏族聚集成一个强大的部落，还会把地精，食人魔和巨魔从各自巢穴中拽出加入这场狂欢。天空也会因为这种巨大部落集结产生的战斗欲望而冒出绿光，并伴随着成百上千紧张的战斗。许多城市和王国居民在最后时刻会听到这种末日声响。这也往往预示着整个帝国的灭亡。

此，巨嘴野猪在铁颚战斗团中愈发多见。这种猛拳连往往由骑乘巨嘴野猪的长牙头目带领，并常常伴随着一只或更多巨型野兽并附有一群野猪骑兵作为突击队。

由于巨嘴野猪在生理上几乎不可能维持静止，而且还有个不幸的习惯——冲击盟军战争营地并碾碎途中的一切，因此其他绿皮对野猪猛拳连以及其中的战士们们的看法往往褒贬不一。不过任何蠢到敢去尝试征服巨嘴野猪的兽人都该受到尊重，当一座毛发浓密的野猪肉山撞入敌阵，将敌人如同飓风扫叶般抛向空中时，即便是脾气最臭的铁颚兽人也无法抑制自己的欢乐大笑。

实际上，由于长牙头目克拉佐格以及他的野猪小子过于成功，其他铁颚战争氏族也开始效仿他的著名“机动”。他们将大群巨嘴野猪诱入狭窄的峡谷，并从周围悬崖跳上其背部，又或是亲自尝试长牙头目的邪眼技能。而这种模仿的结果有好有坏。如今，松迪亚自由城市的侦察兵常常会发现成堆被踩扁的绿皮尸体在光天化日下腐烂，并以西格玛之名公开质疑到底是什么事物能造成这种情况。这个疑问以最可怕的方式得到了解答——地平线上出现了一大群毛发浓密的巨兽，其上还有铁颚兽人在晃动和呼喊。





“现在没人能挡我路了，那些这么做的都会被涕岩碾碎，殴打，再踩成烂泥，不是吗？我要踏平这个世界，我觉得我要从那个虾米城市开始。跟上我，小子们！WAAAGH！”

- 长牙头目克拉佐格·裂角者



骑巨嘴野猪的长牙头目

只有那些足够无畏——或足够疯狂到掌控一群尖叫着喷吐鼻息的巨嘴野猪的兽人才有资格获得长牙头目的称号。这些坐骑上的统帅将野猪化为巨大的毁灭机器，享受着敌方士兵在蹄下的碎裂声。

为获得长牙头目这个头衔，兽人必须在难以置信的程度上表现出对自己生命的漠视。这些兽人统帅不仅要想方设法在不被扎穿，踩踏又或是不被足以摔断脊骨的力量甩到墙上的情况下掌控口水横飞且脾气暴躁的巨嘴野猪，还必须能圈养整群野兽——以及骑着它们作战的喧闹兽人。这些长牙头目持着心爱的猪钢斧一刻不停地劈开敌人。他们在奔袭中无休止地横扫界域，将一切事物都践踏至面目全非。

长牙头目与所有兽人统帅都经历了相似历程，他们从最底层的硬皮小子开始，随着时间流逝在漫无目的的残暴作战中脱颖而出。

身体在不断战斗中饱经风霜但逐渐壮大，在暴兵营中找到更令自己满意——能面对更多暴力的位置。大多数会在铁颚兽人喧嚣的“猎猪”活动中征服一只自己的野猪坐骑，并彻底沉溺于骑着这只满身毛发的破坏球冲向敌方时的快感。

体验这种形式独特的兽人艺术巅峰只有唯一一个办法——以某种形式获得一头巨嘴野猪。可即便以最乐观的角度来看，这也是一个说来容易做起来难的事项。巨嘴野猪以其暴躁的脾气和行为上的极端暴力而闻名，跑动起来后更是几乎难以停下，是铁颚兽人真正尊敬的动物。它们常常被

兽人拿来与用作突击骑兵的野猪相比，但巨嘴野猪更为沉重且有着更为可怕的胃口。野猪以什么都吃而闻名，而巨嘴野猪甚至会在行进中这样做——通过放低自己长着獠牙的巨口，便能吞下任何愚蠢到敢于挡在面前的事物。无论是金属，石头还是肉；对巨嘴野猪而言都物有所值，它三个胃中充斥着滋滋作响的酸液，能分解几乎任何物质。



克拉佐格·裂角者

克拉佐格·裂角者领导了一场雪崩般的野猪冲击，并在身后留下了无数残破尸块和瓦砾。目前，这位长牙头目带来的队伍以野猪小子为名在阿奎夏一路肆虐。由于整支队伍都骑在各种哼唧作响的野猪身上，这群铁颚兽人们吹嘘没有什么能够减缓他们的速度——最起码被他们一头冲入而被践踏为尘土的西格玛要塞做不到。

裂角者在铁日战斗氏族中不断爬升地位，他曾是超霸头目达克贝德·踹人者最信赖的狂兽人。克拉佐格以做出极具胆识——但更多情况下会被认为极端愚蠢的战场策略而闻名，例如恫吓一个巨型巨魔抓住他和自己的小子扔到被围攻的凯恩神庙墙上，又或是在头顶飞着盟友食人魔雇佣兵发射的炮弹的情况下冲击坚固的光精灵战线。但这些战术却不可否认有效果，尽管这不可避免造成了大量伤

亡。当裂角者亲眼见识到巨嘴野猪的雷鸣践踏后，他便发誓要获取一只这种鼻息浓厚的怪物。

他做到了，并在这个过程中发明了著名的“克拉佐格机动”。克拉佐格虽然受到了轻微震撼，但依然非常得意，他由此取得了长牙头目的头衔，并将最近捕获到的巨嘴野猪命名为涕岩。在消耗大量的铁链，数以百计的屁精以及使用极端暴力后，克拉佐格·裂角者为坐骑侧面钉上了护甲，并通过一个摇摇欲坠的挂架将两个兽人绑在巨嘴野猪上。尽管克拉佐格还背着一把猪钢斧，但他的主要武器依然是涕岩本身，他会用锁链瞄准巨嘴野猪能够造成最大杀伤的方位。此后这位长牙头目周围便聚集了许多疯狂兽人，并都一一获取了属于自己的巨嘴野猪。

避障这个概念对好战的巨嘴野猪而言极为陌生，这源于其拥有的蛮力。而若把一个兽人头目安在它身上并在某种程度上加以管束，你便拥有了真正意义上的强大破坏力。长牙头目几乎一生都在鞍上驰骋，战斗和劫掠。这在某种程度上是因为他们沉迷于骑乘作战，但更是因为他们非常清楚若自己下来，便很有可能成为这只野兽的下一个受害者。因此，他们不断地移动，用战斗，鲜血和尸块喂饱这头凶猛坐骑，并缓缓集结一批同样热爱骑乘巨嘴野猪但坐骑体型相对较小的兽人。

长牙头目并不多做指挥，他们往往只是将这群狂



奔的肉山引向所需的粗略方向，并信任自己坐骑能够用冲击粉碎一切障碍。当巨嘴野猪在他们胯下践踏或冲撞时，长牙头目会挥舞一把巨大的猪钢斧，这是一种长柄带齿的宽刃武器，由生铁制成——非常适合砍切敌人头颅或是将敌方骑兵从坐骑上拖下。巨嘴野猪的身侧和眼部上下的锤状头部还被绑上了分成数块的巨大铁甲，这使得自然界中最凶猛的杀戮机器成为了一个活体坦克，毫不畏惧来袭的火枪与长矛，甚至连脾气都比原来更暴躁了。巨嘴野猪跑得越快，破坏力就越大，熟练的长牙头目非常清楚如何用冲锋制造出遍地碎骨。

为了进一步发掘野兽们的杀戮潜能，长牙头目还为自己的巨嘴野猪装上由死去的掠食泰坦颞骨制成的挽具，能让两个兽人站在这头野兽两侧的平台上挥舞杀戮砍刀。这些所谓的“乱砍小队”生存率明显很低，但应征者却从不短缺——能在战争中站在前列，满身鲜血，还能狂野地挥舞斧头，没几个铁颞兽人能拒绝这种诱惑。



巨嘴野猪

大多数铁颚战士倾向于徒步参战，但也有一些战争氏族渴望在野猪这类满身臭汗的怪物的背上体验一头扎入战斗的快感。他们甚至能够如同飓风一般击飞敌人。

携乱砍小队的巨嘴野猪

作为古胡尔平原中的主宰力量之一，巨嘴野猪甚至能将山脉踏平成瓦砾。许多兽人认为这种生物是传说中曾为格卡摩卡坐骑的碎牙——一种猪形神兽的后裔。它们与兽人一样凶残但愚笨，并坚信自己所向无敌。无论遇到多么坚硬的障碍物，巨嘴野猪都会猛烈地撞击，直至对方在猛攻中崩溃。而在不止一次 Waaagh! 中绿皮正面对上了这种带着恶臭的庞大猪群，这导致许多兽人被撞飞，还有一些被踏成烂泥。

这种杀戮场景在幸存的铁颚兽人脑海中产生了极大冲击。他们开始想象，当自己的胯下拥有这种难以抵挡的坐骑时，会造成怎

样愉快的屠杀。

即便是现在，一部分极具野心的战队会设法拦下一头巨嘴野猪。他们通常会从峡谷顶端跃下，落在其身上。在这个生物猛烈挣扎时，许多兽人——又或者那些被迫去做危险工作的不幸地精都会受到伤害。此时其他铁颚兽人会冲出，将沉重的链条缠至野猪侧腹，并将颚骨挽具安装到位。这样，最大最强的兽人便占据了巨嘴野猪背上的最佳位置，其他兽人则将自己拴在两侧挽具的铁质平台上，游走于咆哮大嘴和扭动后肢之间，虽然不太稳定但还是有一定程度的防护。

通过这种残暴手段，一头巨嘴野猪便与“乱砍小队”相结合，成为

铁颚兽人军备中最可怕的战争器械之一。任何超霸头目都非常清楚乱斗中拥有一两个这类怪物的价值，并利用它们去摧毁要塞墙或推倒极为顽固的防线。而一旦他们猛拉巨嘴野猪的缰链，将这头坐骑瞄准最近的一群敌方战士，那些骑在巨兽上的硬皮小子们便几乎没什么能力再调整这场暴虐之行。此时他们便会专注于用砍刀劈砍。而当冲锋击中目标时，乘员只消略微用力挥动猪钢斧，便能在巨嘴野猪巨大冲力的加成下如同穿过阿奎夏火绳一般贯穿坚铁。



别想太多，那不靠谱。

巨嘴野猪暴徒

许多梦想捕获一只属于自己的巨嘴野猪的兽人们已经骑上了比起这种野兽体积更小但暴躁程度不相上下的表亲。这些野猪骑兵就如其名，以战斗中缺少变通而闻名。在战斗中它们会冲向眼前的一切，疯狂地不断进行刺击和碾压。而正因如此，这些战士尝试诱捕巨嘴野猪的策略也相当直接。

兽人们跳上自己的野猪坐骑并指示它们冲向飞奔的巨嘴野猪——他们非常清楚这些小型野猪非常好战，无论对手多么巨大都绝不会退缩。在一场足以震碎头骨的冲击中，两头巨大的野猪相撞，较小的那只不可避免地被撞碎在尘土中。同时，那名兽人骑手若没有在撞击中摔落，便会被抛到空中。这名受到冲击的

战士当下需要做的便是抓住一把杂乱的皮毛或是几节骨刺，以便把自己铆在巨嘴野猪的背部。毫无疑问，这种行动的成功率并不高。实际上，无聊的铁颚战士们会认为观赏这种“表演”极具娱乐性，当兽人撞上巨石或悬崖，又或是被愤怒的巨嘴野猪吞噬时，他们都会大喊或狂笑不止。

然而，在这种百无存一的疯狂行为中幸存下来的兽人能在自傲中吹嘘自己掌控了古胡尔中最强大野兽之一。这些巨嘴野猪骑手们会聚集成发起冲锋的暴兵营，为自己驾驭野猪坐骑难以抵挡的力量而兴奋，他们会通过巨嘴野猪的脏乱外皮以及恶臭鬃毛形成的雪崩冲碎敌人。这些魁梧的勇士悍不畏死，他们会不顾一切地挥舞着一对砍刀，在巨嘴野猪身后留下被猛击到血肉模糊的敌人。



“确实打穿了耳朵尖，它们踩着蹄子咬着牙呢。它们每个身上都被扎了几十根长矛，但它们好像浑然不觉。记住我说的，小子们。我要为自己搞定一头大猪，即便这会是我做的最后一件事。”

*- 大头目布拉卡
在被巨嘴野猪踏扁前不久*



砸砧者佐格洛克

砸砧者佐格洛克是一个令铁颚兽人同时产生尊敬和畏惧的传奇。没有其他兽人掌握了将 Waaagh! 的愤怒能量锤入铁，石头或是骨质武器的技艺。而砸砧者如何获得这份独特才艺则成了许多怪诞传说的来源。一说他愚蠢到将拳头挥向克拉格诺斯，而他的头颅在受到雷鸣反击后不知何故充斥着绿色火焰。还有说他被格克的一尊巨大石像吞下，并在被咀嚼吐出后获得了神赐力量。无论事实如何，只要 Waaagh! 达到了惊天动地的程度，砸砧者便会现身。他会敲打一通自己的工具，直至冒出绿焰，并将这种绿皮魔法给予聚集在周围的兽人，使他们的砍刀和劈斧开始伴随伟大绿神的力量而发出律动。这些受到砸砧者祝福的武器足以放倒一头超级巨魔或是击昏一条蛮龙——在命中时，还会释放出雷鸣般的力量。佐格洛克身边还有个摇摇晃晃的忠实伙伴，一只名叫科隆克的石眉跳跳。这个奇怪的生物患有持续的剧烈偏头痛，使它持续处于痛苦中，而不断重击头部能缓解这种痛苦。这使它成为了砸砧者尽管粗暴但极为有效的练习工具。



硬如铆钉

每个铁顎兽人都是伤横累累且饱经风霜的暴徒。他们每个都肌肉发达并充斥着凶残的能量，并得以在数以百计的残暴战斗中存活。当他们聚集成暴兵营冲入战争时，大地都会在铁靴下震颤。

兽人硬皮小子

这些身材魁梧，吼叫着的恶徒从头到脚都包裹在生锈的铁块中，挥舞着各式各样的打击或劈砍工具。从这点看来，硬皮小子们完全就是精英突击队的造型。但实际上，他们位于铁顎社会的最底层。即便他们体格壮硕，也无法与那些狂兽人相比——那才是型顶级毁灭者，所有的硬皮小子都希望加入他们的行列中。

不过这并不意味着硬皮小子是一支应当被忽视的力量。战场上的败军足以证明这些兽人的凶猛，而他们也将在无间断暴力中变得坚韧老练。硬皮小子们在接敌前总是能维持着纪律严明的氛围，不过往往也就到此为止——他们会疯狂地咆哮，狂野地挥舞砍刀，并在原始狂热中拳脚相加。一些硬皮小子还会装备一种名为“刺叉”的长柄武器。这种武器在野兽纪元才首次使用，能够轻易从更远处刺穿狂暴的野兽以及快速形成矛墙。硬皮小子们常常将武器与带刺铁块一同使用，这种物品既可以作为盾牌，又可以作为足以碾碎头颅的近战武器。

硬皮小子大头目

大多数硬皮小子组成的暴兵营都在大头目注视下战斗着。大头目是经验丰富的杀手，对战场有敏锐的洞察力且有着足够威信维持一场喧闹冲锋。铁顎兽人常常

被认为完全否定伟大绿神的摩克那一面，并对狡猾鬼祟这类软弱概念不屑一顾。虽然这在大多数情况下的确属实，但即便是铁顎兽人的狂暴军队依然需要一些指导。硬皮小子大头目们通过恐吓下辖指挥的暴兵来维持表面秩序，以保证他们在冲入敌方阵线后才开始杀戮。到那时，大头目也会加入这场狂欢，沉溺于席卷而来的暴力快感。大头目常常会手持一把头目巨斧激情指点或发动刺击，以及一把带锯齿的砍刀进行近距离作战，他会提点自己的小子们为什么要冲锋，以及为什么由他负责每次暴行。

疯癫狂兽人

有时狂兽人会彻底陷入 Waaagh! 毫无理智的节奏中，这被他们的同伴称之为“精神错乱”。他们开始胡言乱语，吐出绿色胆汁，并疯狂攻击一切能触及的事物。还有些则会单纯地流浪到野外，只能被同伴拖回。铁顎兽人对任何没法通过暴力解决的事情都会感到困惑，因此他们会向疯萨满寻求更具“智慧”的解决办法。但这些看似聪明的兽人并没有什么比同类更深刻的洞察力；他们会将骨与铁制成的面具深深钉入这些受折磨狂兽人的头颅，试图释放出他们内部的不平衡。讽刺的是，这带来的纯粹痛苦和白热化愤怒在实际上确实修正了受害者的古

怪行为——他们被转变成了暴虐的疯狂杀手。这些兽人被称为疯癫狂兽人，如今他们视周围的世界如同绿色炼狱，而大群集结的敌军士兵闪烁着极为强烈的光芒。他们挥舞着被称为锁链锤的巨型连枷，将自己投入这些发光的区域，用旋转的武器粉碎肢体，使自己的头颅溅满鲜血。

裸衣蛮兵

这群铁顎兽人在本质上就是狂兽人，而和所有狂兽人一样，他们无法忍受任何蔑视。这些自傲的兽人们往往会进行难以置信的吹嘘，例如一拳抡倒星龙，吃掉食人魔暴君甚至是对一个超级巨魔进行锁喉。没人会怀疑狂兽人的杀戮才华，但这些身披金属的野蛮人总会碰到吃不了兜着走的情况。

遭受了某种惨痛失败的狂兽人往往会在极端情绪下变得更为傲慢，并抛弃盔甲拿起巨大的双手武器。他们会用这把武器将任何蠢到提及过往耻辱的兽人劈成两半。这些裸衣蛮兵会抓住一切机会展现自己的硬实力，并因此毫不迟疑地投入到战斗最为凶险的区域。这种急切证明自身力量的渴求使得裸衣蛮兵成为战场上极为可怕的敌人。而由于不再穿戴护甲，他们的移动速度会使那些习惯于面对装甲巨兽的对手们措手不及。



WAAAGH! 之怒

当场目睹铁颚兽人冲锋相当于见证一场自然灾害。一大群兽人带着毛发浓密的野猪以及锈铁在地平线上飞驰而过，当他们感到有机会发动暴力袭击时，便会加快步伐。这些肌肉发达的兽人有些骑在鼻息浓厚的巨兽身上，还有些则步行跟在轰鸣声后，他们挥舞着带齿武器，在疯狂呼喊中期待即将来临的血腥暴乱。

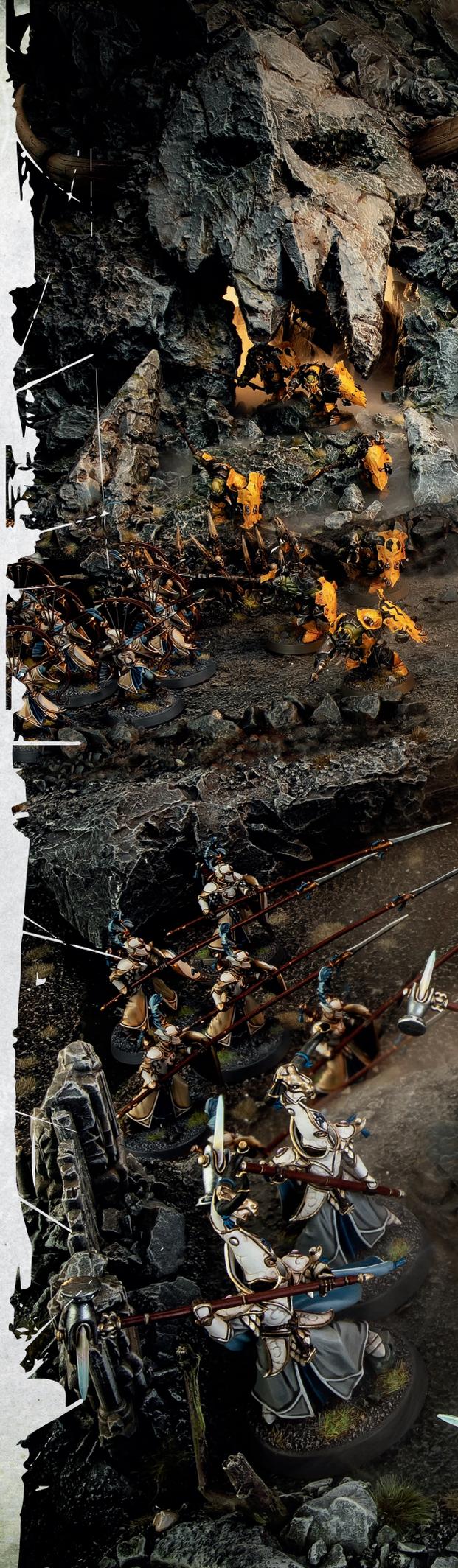


硬皮小子大头目



科隆克

砸砧者佐格洛克



长牙头目骑在自己身披铁甲的巨嘴野猪上，径直朝光精灵发动冲锋。
他非常想知道当这头满是汗臭，肌肉发达的巨型野猪冲入精灵阵线
时会造成什么样的破坏。





携乱砍小队的巨嘴野猪

面对一只巨嘴野猪已经够糟糕了，而当数只这种巨型怪兽同时冲锋时，即便是蜥人战士也会被迅速打倒，并被碾压于蹄腿之下。





骑巨嘴野猪的长牙头目





硬皮小子头目



硬皮小子



持有格卡摩卡徽记的神秘小子



硬皮小子



硬皮小子



血牙硬皮小子头目



硬皮小子喜欢假装自己拥有铁一般的纪律，直至加入战斗的那一刻——那时他们的头脑就会被战斗的乐趣所冲昏，并开始狂热地砍杀和施展拳脚。



裸衣蛮兵



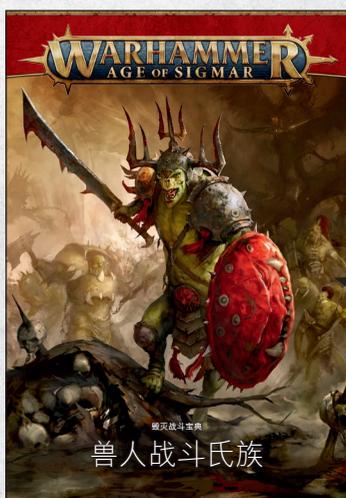
疯癫狂兽人



裸衣蛮兵急切地渴望证明自己是周围最大，最卑鄙以及最强硬的兽人。因此他们拒绝披挂胸甲和头盔，并寻找击杀最危险对手的机会。

战斗宝典 补充版： 铁颚兽人

本战斗宝典补充版中的战争卷轴被视为《战斗宝典：兽人战斗氏族》的一部分，且每个都拥有铁颚兽人关键词。若您拥有一支为铁颚兽人军队或大 Waaagh! 军队的兽人战斗氏族军队，则您可以将本战斗宝典补充版中的任意单位加入那支军队。



“怒我直言，元帅。您似乎没有理解我诉说的情况。您没法指望任何来自支援分遣队的援助。没有支援分遣队了，他们被兽人碾碎了，字面意思上。”

— 先锋守卫的
领首骑士费文·布莱克

兽人硬皮小子

在本战斗宝典补充版第 26 页的兽人硬皮小子战争卷轴替代了《战斗宝典：兽人战斗氏族》中的兽人硬皮小子战争卷轴。此外，本书中兽人硬皮小子的对阵战资料也替代了较早出版日期中的对阵战资料。



格卡摩卡徽记持有者

战争卷轴
骑巨嘴野猪的
长牙头目



近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
猪钢斧	1"	6	3+	3+	-1	2
巨型獠牙	2"	2	3+	3+	-3	✱
猪蹄践踏	1"	4	3+	3+	-1	D3
杀戮砍刀	2"	2	3+	3+	✱	2

动量表			
动量计数	移动	杀戮砍刀	巨型獠牙
1	9"	-1	D3
2-3	10"	-1	D3+1
4-5	11"	-2	D3+2
6	12"	-3	D3+3

骑巨嘴野猪的长牙头目装备有猪钢斧。

坐骑: 该单位的巨嘴野猪装备有巨型獠牙和猪蹄践踏。

乘员: 该单位的乱砍小队装备有杀戮砍刀。

践踏头领: 骑着巨嘴野猪的长牙头目奔跑在践踏猪群的最前端, 争取成为第一个冲入战场的兽人。

若这个单位进行一次冲锋移动, 则您可以在阶段结束前为战场上所有己方巨嘴野猪单位重掷冲锋骰。

势不可挡的冲劲: 一旦巨嘴野猪开始冲锋, 便只能在撞上什么东西后停下, 随着速度加快, 它会变得更为致命。

这个单位的动量计数会如上方动量表中所示影响这个单位用 ✱ 代表的数值。在战斗开始时, 这个单位拥有的动量计数为 1。每当这个单位完成了一次奔跑或冲锋移动, 便为它的动量计数增加 D3 点。这个单位的动量计数不会超过 6 点。在每个回合结束时, 将这个单位的动量计数减去 1 点 (至多减至 1 点)。

一头冲入: 一旦巨嘴野猪开始冲锋, 只有最猛烈的打击才能拖住它。

当这个单位的动量计数为 4 点或更多时, 这个单位即便在回合先进行了奔跑依然可以冲锋。

在冲锋中劈砍: 乱砍小队的职责是在大群敌人中杀出一条路, 以确保巨嘴野猪的冲劲。

您可以使用这个单位进行下方的“杀出血路”凶兽狂暴, 而非其他任何这个单位可以发动的凶兽狂暴。



长牙头目骑在一头极为凶猛的巨嘴野猪上, 他驾驭着这头庞然大物一头扎向敌方战线, 带去巨大的冲击。并在猛冲中用厚重的猪钢斧击倒侧面的敌人。

凶兽狂暴



杀出血路: 选择一个位于该单位 3 英寸内且耐伤点数为 4 点或更低的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果低于该单位的动量计数, 则那个敌方单位受到数量等同于这个掷骰结果的致命伤, 并且您可以立即尝试使用该单位进行一次冲锋。当一个单位在这种情况下进行冲锋时, 它可以如同飞行一样穿过耐伤属性为 1 点或 2 点的敌方单位。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、英雄、凶兽、巨嘴野猪、长牙头目

战争卷轴
携乱砍小队的
巨嘴野猪



近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
暴徒砍刀与斧子	1"	4	3+	3+	-1	2
巨型獠牙	2"	2	3+	3+	-3	✱
猪蹄践踏	1"	4	3+	3+	-1	D3
杀戮砍刀	2"	2	3+	3+	✱	2

动量表			
动量表	移动	杀戮砍刀	巨型獠牙
1	9"	-1	D3
2-3	10"	-1	D3+1
4-5	11"	-2	D3+2
6	12"	-3	D3+3



携乱砍小队的巨嘴野猪由一个装备有暴徒砍刀与斧子的硬皮小子骑乘。

精英: 该单位中的模型可向所在单位发布命令。

坐骑: 该单位的巨嘴野猪装备有巨型獠牙和猪蹄践踏。

乘员: 该单位的乱砍小队装备有杀戮砍刀。

势不可挡的冲劲: 一旦巨嘴野猪开始冲锋, 便只能在撞上什么东西后停下, 随着速度加快, 它会变得更为致命。

这个单位的动量计数会如上方动量表中所示影响这个单位用 ✱ 代表的数值。在战斗开始时, 这个单位拥有的动量计数为 1。每当这个单位完成了一次奔跑或冲锋移动, 便为它的动量计数增加 D3 点。这个单位的动量计数不会超过 6 点。在每个回合结束时, 将这个单位的动量计数减去 1 点(至多减至 1 点)。

一头冲入: 一旦巨嘴野猪开始冲锋, 只有最猛烈的打击才能拖住它。

当这个单位的动量计数为 4 点或更多时, 这个单位即便在回合先前进行了奔跑依然可以冲锋。

在冲锋中劈砍: 乱砍小队的职责是在大群敌人中杀出一条路, 以确保巨嘴野猪的冲劲。

您可以使用这个单位进行下方的“杀出血路”凶兽狂暴, 而非其他任何这个单位可以发动的凶兽狂暴。

这些骇人的巨嘴野猪身侧松垮地拴着心急的硬皮小子乘员们, 它们是铁颚军械库中最具毁灭性的战争器械之一。当这些猪形野兽冲向敌人时, 身后只会留下屠杀和毁灭。

凶兽狂暴



杀出血路: 选择一个位于该单位 3 英寸内且耐伤点数为 4 点或更低的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果低于该单位的动量计数, 则那个敌方单位受到数量等同于这个掷骰结果的致命伤, 并且您可以立即尝试使用该单位进行一次冲锋。当一个单位在这种情况下进行冲锋时, 它可以如同飞行一样穿过耐伤属性为 1 点或 2 点的敌方单位。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、凶兽、巨嘴野猪、携乱砍小队的巨嘴野猪

巨嘴野猪暴徒



近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
暴徒砍刀与斧子	1"	4	3+	3+	-1	2
巨型獠牙	2"	2	3+	3+	-3	✱
猪蹄践踏	1"	4	3+	3+	-1	D3

动量表		
动量计数	移动	巨型獠牙
1	9"	D3
2-3	10"	D3+1
4-5	11"	D3+2
6	12"	D3+3

巨嘴野猪暴徒单位中的每个模型都装备有暴徒砍刀与斧子。

凶兽兵团：每个回合中这个单位只有 1 个模型可以进行凶兽狂暴。

坐骑：该单位的巨嘴野猪装备有巨型獠牙和猪蹄践踏。

势不可挡的冲劲：一旦巨嘴野猪开始冲锋，便只能在撞上什么东西后停下，随着速度加快，它会变得更为致命。

这个单位的动量计数会如上方动量表中所示影响这个单位用 ✱ 代表的数值。在战斗开始时，这个单位拥有的动量计数为 1。每当这个单位完成了一次奔跑或冲锋移动，便为它的动量计数增加 D3 点。这个单位的动量计数不会超过 6 点。在每个回合结束时，将这个单位的动量计数减去 1 点（至多减至 1 点）。

一头冲入：一旦巨嘴野猪开始冲锋，只有最猛烈的打击才能拖住它。

当这个单位的动量计数为 4 点或更多时，这个单位即便在回合先前进行了奔跑依然可以冲锋。

碾压践踏：随着大地颤抖，一群巨嘴野猪全力冲锋，敌方防线被冲击到士兵四散逃窜。

您可以使用这个单位进行下方的“踏进烂泥”凶兽狂暴，而非其他任何这个单位可以发动的凶兽狂暴。



在克服重重困难获得一只巨嘴野猪坐骑后，巨嘴野猪暴徒们聚在一起形成了一群狂奔的暴兵。这些可怕的野兽会将敌人踩进烂泥，再用分叉的蹄子将其碾成血腥烂肉。

凶兽狂暴



踏进烂泥：只有在本回合进行过冲锋移动的单位中模型才可以进行该凶兽狂暴。选择一个位于该单位 3 英寸内且耐伤点数为 1 点或 2 点的敌方单位并掷一枚骰子。若掷骰结果低于该单位的动量计数，则在这个回合结束前那个敌方单位获得后发效果。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、凶兽、巨嘴野猪、巨嘴野猪暴徒



只有最强硬的硬皮小子才能存活足够长的时间，然后成为大头目。这些强大的战士能够把一群吵闹的兽人变成秩序井然的杀戮机器，使其不断地向前进军，像钢铁拳头一样砸入敌军阵中。

战争卷轴 硬皮小子大头目

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
头目巨斧和砍刀	2"	5	3+	3+	-1	2

硬皮小子大头目装备有头目巨斧和砍刀。

铁腕领袖: 只要头目在周围，硬皮小子都不敢当逃兵。

“砸起来!”: 在大头目的眼中，盾牌就是用来撞击的，而他们会确保手下的小子们用“正点方法”来使用盾牌。

此单位在同一阶段中可以发布“集结”命令最多 2 次。若如此做，则每条命令都必须由一个己方硬皮小子单位接收。此单位在该阶段中第二次发布该命令时不消耗指挥点数。此外，当一个己方硬皮小子单位从带此技能的一个己方单位接收集结命令时，每有一个 5+ 而非 6，您便能向该单位中返还 1 个阵亡模型。

己方硬皮小子单位完全位于带此技能的任意己方单位 12 英寸范围内时，其盾击掷骰结果加 1。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、英雄、硬皮小子大头目



在石眉跳跳的陪伴下，砸砧者佐格洛克使用着格卡摩卡的力量。周围兽人的武器都会被狂暴的 Waaagh! 能量激发出滚烫的绿色光芒，而他自身使用的砍刀则可以破除任何形式的保护法术或防护。

战争卷轴 砸砧者佐格洛克

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
碎颅锤	1"	3	3+	3+	-1	2
破御砍刀	2"	2	3+	2+	-2	3
野猪巨钳	1"	4	3+	4+	-	1
头槌	1"	3	3+	3+	-	1

砸砧者佐格洛克装备有碎颅锤和下列武器中的 1 项：破御砍刀；或野猪巨钳。

伟大绿神之力量: 佐格洛克通过他的“敲砸工具”来引导原始的 Waaagh! 能量，从而为周围兽人的武器赋予力量。

破御砍刀: 这把强大的砍刀不仅能把人劈成两半，也能彻底破除其他形式的魔法守护或防御措施。

同伴: 此单位的石眉跳跳科隆克装备有头槌。科隆克必须位于砸砧者佐格洛克 1 英寸范围内。在涉及规则时，砸砧者佐格洛克和科隆克被视为单个模型。

在己方英雄阶段中，您可以选择完全位于此单位 12 英寸范围内的 1 个己方铁颚兽人单位并掷一枚骰子。若此单位装备有野猪巨钳，则掷骰结果加 2。若结果为 4+，则直到下一个己方英雄阶段开始前，那个单位的武器处于绿热状态。当一个单位的武器处于绿热状态时，那个单位所用近战武器进行攻击后结果为 6 的未修正命中掷骰在本来造成的任何伤害外还会造成 1 处致命伤。

若此单位所用破御砍刀进行攻击的未修正命中掷骰结果为 6，且目标拥有任何守护，则那个单位的守护被破坏。若一个单位的守护被破坏，则在剩余的战斗中，那个单位不能进行守护掷骰。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、铁日、英雄、砸砧者佐格洛克

战争卷轴 裸衣蛮兵

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
锁链锤	2"	6	4+	4+	-1	2
强力血斧	2"	3	3+	3+	-2	2
蛮锤	2"	3	4+	4+	-1	D3

裸衣蛮兵单位中的每个模型都装备有以下武器选项中的 1 项：锁链锤；强力血斧；或蛮锤。

精英：此单位中的模型可向所在单位发布命令。

狂战士：这些狂兽人完全放弃了沉重的盔甲，以此达到尽快冲入战斗的效果。

此单位在回合中奔跑过后仍旧能够冲锋。

碎骨打击：一阵让人心满意足的“咔嚓”声响起，蛮锤全力砸下，击碎了毫无防备的敌人头颅。

若蛮锤所做攻击的未修正命中掷骰结果为 6，则该攻击对目标造成 3 处致命伤，且攻击流程结束（不进行致伤掷骰或豁免掷骰）。

裸衣蛮兵拿起巨大的双手武器，丢下普通狂兽人常用的盔甲，朝着最强大凶狠的敌人冲去。在经历过耻辱的战败之后，他们决心证明自己的强硬程度。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、狂兽人、裸衣蛮兵

战争卷轴 疯癫狂兽人

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
锁链锤	2"	6	4+	4+	-1	2

疯癫狂兽人单位中的每个模型都装备有锁链锤。

精英：该单位内的模型可向所在单位发布命令。

绿皮狂怒：当这些疯狂的战士冲入茫茫的敌军阵中，结果只会是绝对的毁灭。

若此单位所做攻击的未修正命中掷骰结果为 6，且目标单位拥有至少 10 个模型，则该攻击命中目标 2 次而非 1 次。为每次命中分别进行一次致伤掷骰和豁免掷骰。

狂战士：这些狂兽人完全放弃了沉重的盔甲，以此达到尽快冲入战斗的效果。

此单位在回合中奔跑过后仍旧能够冲锋。

疯癫面具：这些奇怪的面具里充斥着 Waaagh! 能量，能让佩戴者进入完全的战狂状态，完全感觉不到疼痛。

此单位位于任意敌方单位 3 英寸范围内时获得 5+ 的守护。

在被 Waaagh! 送入狂战状态之后，疯癫狂兽人会在敌阵之中留下一道毁灭的印记。他们的疯癫天性使其几乎没有痛感，哪怕是最严重的创伤也没有差别，他们在乎的只是在倒下之前让四面八方的所有敌人都遭到屠杀。

关键词

毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、狂兽人、疯癫狂兽人

兽人硬皮小子

战争卷轴



硬皮小子在战鼓敲响的那一刻便成群冲入那刀剑碰撞的战场深处。每个硬皮小子都是凶狠老练的战士，使用一系列粗制却致命的武器攻破敌人的防线。

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
硬皮小子砍刀	1"	2	3+	3+	-1	1
硬皮小子刺叉	2"	2	4+	3+	-1	1

兽人硬皮小子单位中的每个模型都装备有以下武器选项中的 1 项：硬皮小子砍刀；或硬皮小子刺叉。单位中的所有模型都必须装备同样的武器选项。

勇士：此单位中的 1 个模型可为硬皮小子头目。该模型所用近战武器的攻击属性加 1。

旗手：此单位中每 10 个模型中的 1 个可为格卡摩卡旗手。包含任意格卡摩卡旗手时，此单位的英勇属性加 1。

冲起来！：好用砍刀的硬皮小子在战斗中通常毫无耐心，总是带头冲锋，挥起武器就朝着敌人的脑袋砍去。

若此单位在回合中进行过冲锋移动，则此单位所用硬皮小子砍刀的攻击属性加 1。

刺叉：朝着一群装备有刺叉的硬皮小子冲锋可不是个好主意，他们这些粗制的武器能够轻松刺穿盔甲。

若目标在回合中进行过冲锋移动，则此单位的硬皮小子刺叉在同一回合中的撕裂属性增强 1 点。

盾击：这些铁板上装满了尖刺和钢牙，使其本身就成为了极其致命的武器。

每当此单位肉搏，在其所有攻击结算完成后，选择位于此单位 1 英寸范围内的 1 个敌方单位，并为此单位中位于那个敌方单位 1 英寸范围内的每个模型掷一枚骰子。这些掷骰被称为盾击掷骰。每有一个盾击掷骰结果为 6+，该敌方单位便受到 1 处致命伤。

关键词 毁灭、兽人战斗氏族、兽人、铁颚兽人、硬皮小子

对阵战资料

对阵战资料会定期更新，可下载 PDF 格式文件。如需检查您的阵营是否有最新的对阵战资料，请访问 warhammer-community.com。下列单位和在《战斗宝典：兽人战斗氏族》中列出的单位一样，都是兽人战斗氏族阵营的一部分。发布时间较为近期的对阵战资料排在较为早期或没有发布日期的对阵战资料之前。

铁颚兽人 (2023 年 9 月)				
战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注
兽人硬皮小子	10	220	战线	
巨嘴野猪暴徒	1	180	巨兽	若将领为巨嘴野猪，则本单位为战线单位。
携乱砍小队的巨嘴野猪	1	270	巨兽	单个
硬皮小子大头目	1	100	队长	单个
砸砧者佐格洛克	1	160	队长	单个，唯一
骑巨嘴野猪的长牙头目	1	380	队长，巨兽	单个
裸衣蛮兵	3	100		
疯癫狂兽人	3	125		