混沌教派

更新 1.0

由于是定期修订，因此每个文件都有一个版本号；若是某个版本号含有字母（例如 1.1a），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正，订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后，版本号将递增，新的更新将标有星号（*）作为提示。

勘误

以下部分集中了对规则的修订,文档中进行修订的部分将以蓝色高亮显示。

杀戮小队：信仰之烬

第 56 页，变异

第三段文字，最后一段句子

修改为：

“该特工会在战斗结束后恢复到原来的**虔信者**微缩模型和数据卡。”

第四点

修改为：

“每个战略阶段限一次，在轮到您使用战略性策略或者跳过时，您可以令数名己方**混沌教派**特工变异作为替代，具体数量等于转折点数。”

设计者注释

以下部分提供了游戏设计者们的注释，来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

杀戮小队：信仰之烬

问：*在完成一次群体激活后，如果首个* **虔信者** *特工在激活期间变异成了一个* **变异者** *特工，那么我是否必须在之后选择一名* **虔信者** *特工来满足群体激活要求（假设可能的话）？*

问：是的。

问：如果我想要在一名己方**虔信者***特工造成了伤害并且没有残废时将一名己方特工变异，我是否必须选择这一名特工，还是任何己方特工？*

问：必须是那一名特工。