



インクィジトリアル・エージェント アップデート 1.0

この文書は定期的に改訂が加えられるため、バージョン番号が割り振られている。「1.1a」など、バージョン番号の後にアルファベットが書かれている場合、その文書にはその言語独自の修正が含まれている。これは翻訳の過程で発生した問題点を修正するためのものである。この文書が更新された場合、バージョン番号が増えるとともに、新たに更新された箇所についてはアスタリスク(*)が記載される。

エラッタ

このセクションはルールに修正を加えるためのものである。このエラッタで修正された文章については青色で強調されている。

キルチーム;アッシュ・オヴ・フェイス

34ページ、キルチームの選択制限、テンペストゥス・サイオン&カサーキン

第二文を以下のように変更する:

“補助支援部隊には、**トルーパー**以外の上記の特務兵は1種類につき1体までしか編入できない。

34ページ、キルチームの選択制限、ベテラン・ガーズマン

第二文を以下のように変更する:

“補助支援部隊には、**トルーパー・ベテラン**以外の上記の特務兵は1種類につき1体までしか編入できない。

40ページ、ガン・サーヴィター、ロボットミー手術

ルール文を以下のように変更する:

この特務兵の命令開始時、自軍の**インクィジトリアル・エージェント**・特務兵 (**ガン・サーヴィター・特務兵は除く**) から視認可能かつ **■**以内にいる(逆も可能)場合、この特務兵の【行動値上限】は+1の修正を受ける。

デザイナーズ・コメンタリー

このセクションは複雑かつ例外的なルールについて、ゲームデザイナーがその定義を明確化するためのものだ。

キルチーム;アッシュ・オヴ・フェイス

Q:特殊戦略『獲物の追跡』を使用する場合、自軍が選択した獲物がキルゾーンから取り除かれるたびに自軍は他の獲物を選択することができる? それとも他の獲物を選択できるのは1回だけ?

A:前者だ。選択された獲物がキルゾーンから取り除かれるたび、自軍は他の特務兵を獲物として選択することができる。

Q:ヘックソシスト・特務兵の固有アクション『懲罰』を使用する際、対象として**フェルゴウル・ラヴェイジャー**・特務兵の『熱狂』アビリティを選択した場合、その特務兵は通常の方法で無力化されるようになる?そしてその特務兵がすでに熱狂トークンを有している場合、その特務兵はただちに無力化される?

A:どちらもその通りだ。

Q:補助支援部隊に**カサーキン・トルーパー**を編入している場合、その特務兵の『精鋭部隊員』アビリティによって精鋭ポイントを使用することはできる?

A:できない。

Q:**エグザクション・スカッド**の補助支援部隊に属する特務兵は、**エグザクション・スカッド**のバランスデータスレートに記載されている『無慈悲な効率性』への追加項目によるボーナスを受けられる?

A:受けられる。