

恶角兽掠夺者

更新 1.1

由于是定期修订,因此每个文件都有一个版本号;若是某个版本号含有字母(例如 1.1a),即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正,订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后,版本号将递增,新的更新将标有星号(*)作为提示。

勘误

以下部分集中了对规则的修订,文档中进行修订的部分将以蓝色高亮显示。

杀戮小队: 绞架之陨

*第 56 页, "狂暴" 技能

添加以下内容(斜体字为更新的内容):

"在己方**恶角兽掠夺者**♥特工获得狂暴指示物时, 您的对手在以下规则中将其视为被残废(*而不是在常规情况下被残废*):

- 通过需要残废敌方特工来获得 VP 的战术行动。
- 获得痛苦痛苦标记 (**执政官之手**♥) 和浴血标识 (**浴血者♥**)。
- 完成寓言的表演(**虚空舞者剧团**●)。"

设计者注释

以下部分提供了游戏设计者们的注释,来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

杀戮小队: 绞架之陨

问: **诡变者**特工是否可以在敌方特工的交战范围内执行**砍刀 连击**行动?

答:不能。虽然该特工可以在行动期间移动进入交战范围内,但是它不能在开始行动时位于交战范围内,这是**常规移动**行动的要求。

*问:如果对手正在使用"植入"战术行动,那么对一名拥有 狂暴指示物<mark>恶角兽掠夺者®</mark>特工进行植入的攻击是否算作能 够将其残废的攻击?

答:不能。