



CARTES INDEX

VERSION 1.0

Ce document collecte les amendements faits aux Cartes Index imprimées pour chaque faction de Warhammer 40,000, pour correspondre aux règles en ligne disponibles gratuitement sur warhammer-community.com.

ERRATA

ADEPTUS MECHANICUS

Archéoptère Transvector – section Transport, 2^e phrase

Remplacez par : “Cette figurine ne peut pas transporter de figurines RÉACTEUR DORSAL ni KATAPHRON.”

Robots Kastelan – Options d’Équipement, 1^{re} puce, 2^e sous-puce

Remplacez par : “1 éclateur à phosphore de Kastelan jumelé et 1 arme de corps à corps”.

AELDARI

Tisseurs Célestes – Composition d’Unité

Remplacez par : “2-4 Tisseurs Célestes”.

Armes d’Appui – Composition d’Unité

Remplacez par : “1 Arme d’Appui”.

Vypers – Composition d’Unité

Remplacez par : “1 Vyper”.

Marcheurs de Guerre – Composition d’Unité

Remplacez par : “1 Marcheur de Guerre”.

ASTRA MILITARUM

Kasrkins – section Mots-clés

Ajoutez “RÉGIMENT”.

BLACK TEMPLARS

Frères d’Épée Primaris – Options d’Équipement, 1^{re} puce

Remplacez “1 arme énergétique de maître” par “1 arme énergétique”.

Frères d’Épée Primaris – verso de la carte

Ajoutez la section Unité Attachée suivante :

“Si un **PERSONNAGE** de votre armée avec l’aptitude Meneur peut être attaché à une **ESCOUADE INTERCESSOR**, il peut être attaché à cette unité à la place.”

BLOOD ANGELS

Intercissors de la Compagnie de la Mort – Armes de Tir,

Lance-grenades Astartes (Krak)

Remplacez la PA par “-2”.

DÉMONS DU CHAOS

Be’lakor – section Mots-clés

Ajoutez “PSYKER” et “VOL”.

Prince Démon du Chaos, Prince Démon du Chaos Ailé, Broyeur d’Âmes

– section Mots-clés

Ajoutez “DÉMON”.

Stratagème Breuvage de Terreur – Sections Quand et Cible

Remplacez par :

“**QUAND** : À votre phase de Tir ou à la phase de Combat.

CIBLE : 1 unité **LEGIONES DAEMONICA** de votre armée qui n’a pas été choisie pour tirer ou combattre à cette phase.”

SPACE MARINES DU CHAOS

Bande de Cultistes – Armes de Mêlée

Ajoutez le profil d’arme de corps à corps :

PORTÉE	A	CC	F	PA	D
Mêlée	1	4+	3	0	1

Bande de Cultistes – Options d’Équipement

Remplacez par :

- Le Champion Cultiste peut remplacer son pistolet-mitrailleur par 1 pistolet bolter.
- Chaque figurine (n’importe quel nombre) peut remplacer son pistolet-mitrailleur et son arme d’assaut brutale par 1 arme à feu de Cultiste et 1 arme de corps à corps.
- Par tranche de 10 figurines dans cette unité, 1 Cultiste du Chaos peut remplacer son pistolet-mitrailleur et son arme d’assaut brutale par 1 lance-flammes et 1 arme de corps à corps.
- Par tranche de 10 figurines dans cette unité, 1 Cultiste du Chaos peut remplacer son pistolet-mitrailleur et son arme d’assaut brutale par 1 mitrailleuse et 1 arme de corps à corps.
- Par tranche de 10 figurines dans cette unité, 1 Cultiste du Chaos peut remplacer son pistolet-mitrailleur et son arme d’assaut brutale par 1 Lance-grenades de cultiste et 1 arme de corps à corps.”

Escouade Terminator du Chaos – Sauvegarde Invulnérable

Remplacez par : “4+”.

Rapaces – Armes de Mêlée

Ajoutez le profil d’arme de corps à corps :

PORTÉE	A	CC	F	PA	D
Mêlée	3	3+	4	0	1

Rapaces – Options d’Équipement, 3^e puce, toutes les sous-puces

Ajoutez “et 1 arme de corps à corps” à la fin de chaque sous-puce.

DARK ANGELS

Chevaliers Noirs de la Ravenwing – Armes de Tir, lance-grenades

Astartes (Krak)

Remplacez la PA par “-2”.

DEATHWATCH

Stratagème Munitions Hellfire – section Effet

Remplacez par :

“EFFET : Jusqu’à la fin de la phase, les armes de tir dont sont équipées les figurines de votre unité (armes à Blessures Dévastatrices exclues) ont les aptitudes [ANTI-INFANTRIE 2+] et [ANTI-MONSTRE 5+].”

DRUKHARI

Hémoncule – Aptitudes de Base

Ajoutez “Meneur”.

Lelith Hesperax – section Mots-clés

Ajoutez “SUCCUBE”.

Urien Rakarth – section Mots-clés

Ajoutez “HÉMONCULE”.

LIGUES DE VOTANN

Guerriers Âtrekogs – Composition d’Unité, 2^e puce

Remplacez par : “9 Guerriers Âtrekogs”.

NÉCRONS

Console de Commandement – ligne de Profil

Remplacez la caractéristique de Commandement par “6+”.

Tétrarque – ligne de Profil

Remplacez la caractéristique de Commandement par “6+”.

ORKS

Kram’boyz – Armes de Tir, méga-klateur kustom

Retirez l’aptitude [DÉFLAGRATION].

Gorkanaute – section Transport

Ajoutez la phrase suivante :

“Cette figurine ne peut pas transporter GHAZGHKULL THRAKA.”

Morkanaute – section Transport

Ajoutez la phrase suivante :

“Cette figurine ne peut pas transporter GHAZGHKULL THRAKA.”

Nob sur Squig Krazeur – section Mots-clés

Ajoutez “ALPAGUEUR”.

Zarboy – section Mots-clés

Ajoutez “ALPAGUEUR”.

SPACE MARINES

Capitaine en Armure Gravis – Aptitudes de Base

Ajoutez “Meneur”.

Escouade Hellblaster – Armes de Tir, incinérateur à plasma – standard

Retirez l’aptitude [À RISQUE].

Chapelain Primaris – section Mots-clés

Ajoutez “INFANTRIE”.

SPACE WOLVES

Dreadnought Vénérable des Space Wolves – ligne de Profil

Remplacez par :



THOUSAND SONS

Règle d’Armée Cabale de Sorciers – Accélération Temporelle

Ajoutez la phrase suivante :

“Si elle le fait, cette unité n’est pas éligible pour déclarer une charge à ce tour.”

Marines Rubricae, Terminators du Scarabée Occulte – Armes de Tir, Châtiment du Warp

Ajoutez “[PSYCHIQUE]”.

TYRANIDES

Gargouilles, Hormagaunts, Termagants – section Mots-clés

Ajoutez “LIGNE”.

WORLD EATERS

Escouade Terminator des World Eaters – Armes de Mêlée, gantelet énergétique

Remplacez la CC par “3+”.

