



コンバットパトロール：ブラックテンブラー

ジークワルドの征戦団

星々の間の暗き虚空には、神帝陛下の名の下に闘争を探し求める数多くのブラックテンブラー征戦団が存在する。いずれも強力な戦闘部隊であるこうした征戦の軍は、小規模ながら効力の高い熱狂的なスペースマリンの一团から成っている。厳格なる将帥ジークワルドが率いるのもそうした一团であり、皇帝陛下の領域のあらゆる場所へ信仰の炎をもたらすことを固く決意している。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

A 将帥ジークワルド

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、マスタークラフト・パワーウェポン。

C インターセッター・スカッド

(5 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。

B プライマリス・クルセイダー・スカッド

(10 体)

- 1 体のプライマリス・ソードブラザーは以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・ボルトピストル、パワーウェポン。
- 2 体のプライマリス・イニシエイトは以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード。
- 2 体のプライマリス・イニシエイトは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。
- 1 体のプライマリス・イニシエイトは以下のウォーギアを装備している：パイアブラスター、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。
- 2 体のプライマリス・ネオファイトは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード。
- 2 体のプライマリス・ネオファイトは以下のウォーギアを装備している：ネオファイト・ファイアアーム、クロスコンバットウェポン。

D ブラックテンブラー・インバルサー

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：マルチメルタ、ストームボルター 2 個、機体装甲、衛星軌道通信装置。





<p>ボルトライフル</p>	<p>マスタークラフト・パワーウェポン</p>	<p>ボルトライフル</p>
<p>イニシエイト</p>	<p>将帥ゾークワルド</p>	<p>インターセッサ</p>
<p>プラズマピストル</p>		

コンバットパトロール：ブラックテンプラー ジークワルドの征戦団

アビリティ

ジークワルドの征戦団を使用するためのデータシートは以下のページに記載されており、これはコンバットパトロールのゲーム専用にデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『節目の誓い』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『節目の誓い』は下で詳述する。

節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。“死の天使”が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。彼らは、戦闘経験と戦略的見識に裏打ちされた戦況判断によって刻々と移り変わる戦局を超人的な迅速さと明晰さで俯瞰し、主要攻撃目標を次々と撃破してゆく。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬く間に制圧され、戦場が燃える残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の“死の天使”は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時に、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の節目の誓いの対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

強化

自軍側マーシャル・兵は自軍のウォーロードであり、『征戦者の熱狂』の強化を持つ。この強化は『果敢なる正義』に変更してもよい。

強化 1

征戦者の熱狂

ブラックテンプラーの信仰の熱狂と独善的な悍猛さは伝説の域に達している。これらの特性は、強烈な個性を備える指揮官によって敵へと向けられたならば、それ自体が武器となるのだ。

装備者が属するユニット内の兵が装備している白兵戦武器は、【攻撃回数】に+1の修正を受ける。

または

強化 2

果敢なる正義

この戦士は己の大義が正義であることを確信しており、それが力となっている。故に彼は、純粹で断固たる意志の力によって、いかなる苦痛をも跳ね除けることができる。そして、彼が単にそこに在るだけでも、戦闘同胞たちは彼を模範として奮い立つのだ。

装備者は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。さらに、バトル中1回限り、装備者が属するユニットが攻撃の対象として選択されたタイミングで、このアビリティを発動してもよい。発動した場合、そのフェイズの終了時まで、装備者が属するユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 4+』アビリティを得る。

副次目標

自軍は『浄化の道』の副次目標を使用する。この副次目標は『神聖なる誓い』に変更してもよい。

副次目標 1

浄化の道

神帝陛下の名において、血塗られた勝利の道は、敵部隊の中枢部へと続いている。この道を征くならば、信仰篤き戦士たちは、打ち倒すべき敵や打ち砕くべき異端者と常に戦い続けることになるだろう。

バトル終了時、敵軍側初期配置ゾーン内に1個以上の自軍側**戦闘者**・ユニット（戦闘ショック状態のユニットは除く）がいる場合、自軍は8VPを獲得する。敵軍側初期配置ゾーン内に戦闘ショック状態ではない自軍側**ウォーロード**の全体が収まっているならば、代わりに自軍は10VPを獲得する。

または

副次目標 2

神聖なる誓い

ブラックテンプラーは創設期から、戦いの前には壮大な義務の誓いを立てることを行なってきた。己の戦闘同胞の前で、この敬虔な誓いを成就させることは、偉大な信仰の証なのである。

第2バトルラウンド開始時以降、バトルラウンド開始時に、全滅していない敵ユニットを1個選択せよ。選択された敵ユニットは、このバトルラウンド中、自軍側の標的ユニットとなる。そのバトルラウンド終了時、そのバトルラウンド中に、自軍側**戦闘者**・兵が行なった自兵戦攻撃によって自軍側の標的ユニットが全滅していた場合、自軍は3VPを獲得する。その自軍側**戦闘者**・兵が**プライマリス・クルセイダー**・**スカッド**のキーワードを有する場合、代わりに自軍は4VPを獲得する。

策略

以下の策略を使用できる：

熱狂の盾

ジークワルドの征戦団 - 戦闘戦術

至近距離において敵を裁く時、ブラックテンプラーの狂信的な猛攻は熱狂を高め、彼らは苦痛や深刻な負傷をも顧みなくなる。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中または自兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットが攻撃の対象となった場合、攻撃側の兵がその自軍側ユニットの6mv以内にいる場合、選択された自軍側ユニット内の兵はその攻撃に対して【スペシャルセーブ値】4+を持つ。自軍側ユニット内の兵が**プライマリス**・**ネオファイト**・兵である場合、代わりにその攻撃に対して【スペシャルセーブ値】5+を持つ。

憎悪による力

ジークワルドの征戦団 - 戦闘戦術

ブラックテンプラーは敵の異端行為を嫌悪しており、誅罰の力を込めて一撃を叩き込む。

タイミング：自軍側射撃フェイズ中または自兵戦フェイズ中。

対象：このフェイズ中、まだ射撃または自兵戦を宣言していない自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、選択されたユニット内の兵が自身の最も近くにいる攻撃可能な対象に攻撃を行なう際、そのヒットロールを何個でもリロールできる。

衝き動かされし怒り

ジークワルドの征戦団 - 戦略的機動

ブラックテンプラーに銃口を向けるということは、神帝陛下に選ばれし戦士たちに向けて人類の敵が愚かにも武器を向けるということの意味する。そのような行ないは彼らの激怒を煽り、多くの場合、ただちに苛烈な反応を引き起こすことになる。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中、敵ユニットが射撃を行なった直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニット1個。

効果：その自軍側ユニットは通常移動を1回行なうことができる。その移動は、攻撃側の敵ユニットに対して可能な限り近くなるような位置で完了しなければならない。

将帥ジークワルド

移 **6"** 耐 **4** 防 **3+** 傷 **5** 統 **6+** 確 **1**
4+ **スペシャルセーブ値**



コンバットパトロール・データシート

ブラックテンプラーの将帥として、あらゆる意味で完璧な模範であるジークワルドは刃を高らかに掲げ、プラズマピストルの轟火を響かせながら、同胞たちを戦争へと導く。彼の獠猛なまでの熱狂は、彼と共に戦う者たちを鼓舞し、神帝陛下が自分たちを見守り、戦いの中で自らお導き下さっているのだということを確信させてくれる。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	2+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	2+	8	-3	2
白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	6	2+	5	-2	2

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる: インターセプター・スカッド、プライマリス・クルセイダー・スカッド

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード: インファントリー、キャラクター、帝国、タクティカス、マーシャル、ジークワルド

アビリティ

コア: 指揮官

陣営: 節目の誓い

陣営キーワード: 戦闘者、ブラックテンプラー

プライマリス・クルセイダー・スカッド

移 **6"** 耐 **4** 防 **4+** 傷 **2** 統 **6+** 確 **2** **プライマリス・ネオファイト**
6" **4** **3+** **2** **6+** **2** **その他の兵**



コンバットパトロール・データシート

驚異のプライマリス化によって超人的な力を手に入れた征戦分隊は、ボルトライフルを撃ち、アスタルテス・チェーンソードを振るって戦いへ突入する。イニシエイトはバイルブラスターからの奔流を放つ傍らで、眼光鋭いネオファイトたちは自らの武勇を証明すべく奮戦するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	18"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1
ヘヴィボルトピストル [ピストル]	18"	1	3+	4	-1	1
ネオファイト・ファイアアーム [アサルト]	18"	2	3+	4	0	1
パイアブラスター [遮蔽無効、噴射]	12"	D6	-	5	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アスタルテス・チェーンソード	白兵戦	5	3+	4	-1	1
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1
パワーウェポン	白兵戦	3	3+	5	-2	1

哨戒分隊

戦闘陣形の宣言ステップ開始時、いかなるユニットも配置される前のタイミングで、このユニットを2個に分割してもよい。その場合、各ユニットはそれぞれ兵が5体となるように分割する。分割した場合、これらのユニットの1つはプライマリス・イニシエイト・兵で構成されており、もう1つのユニットは残りの兵で構成されていなければならない。

属性キーワード: インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、プライマリス・クルセイダー・スカッド

アビリティ

コア: 斥候 6mv

陣営: 節目の誓い

正義の怒り: このユニットは全力移動と突撃ロールをリロールできる。

陣営キーワード: 戦闘者、ブラックテンプラー

インターセッサ・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



コンバットパトロール・データシート

調停分隊は進軍しながら激烈な射撃で敵を打ち倒し、敵の襲来に対して断固として陣地を守り抜く。遠距離での遭遇戦から入り組んだバンカー内での戦闘に至るまで、彼らは戦況に合わせて様々なボルト兵器を選択することが可能なのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

アビリティ

陣営：節目の誓い

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、インターセッサ・スカッド

陣営キーワード：戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・インパル

移	耐	防	傷	統	確
12"	9	3+	11	6+	2



コンバットパトロール・データシート

ヴェクター・スラスターの搭載によってスペースマリーンのいかなる反重力戦車よりも高い速度を手に入れたインパルサーは、あらゆるプライマリス・スペースマリーンの高速突入や側面攻撃に用いられる適応性に優れた輸送車両である。特に尖撃部隊はインパルサーを好んで用いることで知られている。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
マルチメルタ [メルタ 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、射撃デッキ 6

陣営：節目の誓い

強襲車両：この兵員輸送が全力移動を行なった直後、ユニットは降車することができる。降車したユニットは、そのフェイズ中に通常移動をすでに行なったものとして扱われ、そのターン中に突撃を宣言できない。

兵員輸送

この兵はタクティカスまたはフォボス・インファントリー・兵を最大 6 体まで輸送できる。

属性キーワード：ビークル、兵員輸送、専用輸送、帝国、インパルサー

陣営キーワード：戦闘者、ブラックテンプラー