

ブラックテンプラー - 正義の征戦士

デタッチメント・ルール

スペースマリーン戦団の中でも最も熱狂的であるのがブラックテンプラーだ。ブラックテンプラーにとって皇帝陛下は崇拝されるべき神であり、その神のもとで有りと有らゆる誓いを立て、誓約者として如何様な責務も果たし、その神の名において戦場で血生臭い崇拝行為をも厭わぬ。



アーミー陣営が戦闘者である場合、この正義の征戦士のデタッチメント・ルールを使用できる。

制限事項

- 自軍にいかなる戦闘者・サイカー・兵をも編入してはならない。また、ブラックテンプラーのキーワードを持っていない以下の兵も編入することはできない：グラディエーター・ランサー、グラディエーター・リーパー、グラディエーター・ヴァリアント、インバルサー、リバルサー、リバルサー・エクスキューショナー。
- 自軍にブラックテンプラー・ユニットを編入することはできるが、他の戦団からのいかなる戦闘者・ユニットをも編入することはできない。

聖堂騎士の誓約

戦いの前夜にあつて、征戦士たちは教成官のもとに集つて祈祷と瞑想を行う。敵への憎悪によって団結した彼らの正義の熱情の中で、彼らは来たるべき戦いで果たすべき大いなる誓いを立てるのだ。

第1バトルラウンド開始時、バトル終了時まで自軍の戦闘者・ユニットに付与される効果を、以下に示される4つの聖堂騎士の誓約の中から1つ選択せよ。

- 不浄なる者に生存を許すことなかれ：このユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【会心ヒット】アビリティを得る。
- 皇帝陛下の名誉を穢すなかれ：このユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 6+』アビリティと【指揮統制値】5+を持つ。
- 妖術師を憎悪せよ、妖術師を殲滅せよ：このユニット内の兵はサイキック攻撃に対して【スペシャルセーブ値】4+を持つ。またこのユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【サイカー特効 4+】アビリティを得る。
- あらゆる挑戦を受け入れよ、いかに困難であろうとも：このユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【連続命中 1】アビリティを得る。





ブラックテンプラー - 正義の征戦士

策略

正義の征戦士のデタッチメント・ルールを使用している場合、これらの正義の征戦士の策略を用いることができる。

熱烈なる唱和

正義の征戦士 - 英雄的行為

このブラックテンプラーの演説に惹きつけられた同胞たちは、戦いのさなかでも大いなる誓いを立てる。

タイミング: 自軍側指揮フェイズ中。

対象: 自軍側戦闘者・キャラクター・ユニット 1 個。

効果: 現在、自軍に付与されていない『聖堂騎士の誓約』を 1 個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、選択されたキャラクターが指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵はバトル開始時に付与された誓約の効果に加えて、選択された誓約の効果を得る。

敬虔なる進撃

正義の征戦士 - 戦略的機動

熱狂的な闘いの声とともに、ブラックテンプラーは勝利に向けて進軍する。

タイミング: 敵軍側射撃フェイズ中、敵ユニットが射撃を行なった直後。

対象: その攻撃側ユニットの攻撃によって、1 体以上の兵が撃破された自軍側戦闘者・ユニット 1 個。

効果: 選択された自軍側ユニットは最大 D6mv の通常移動を行なうことができるが、直前に射撃を行なった敵ユニットにより接近した状態で移動を完了しなければならない。自軍に『妖術師を憎悪せよ、妖術師を殲滅せよ』誓約の効果が付与されている場合、選択された自軍側ユニットは代わりに最大 6mv の通常移動を行なうことができるが、直前に射撃を行なった敵ユニットにより接近した状態、または自身に最も近い敵サイカー・ユニットにより接近した状態で移動を完了しなければならない。

免れ得ない命

正義の征戦士 - 戦略的機動

輝く刃と眩るチェンソーが、敵の脱出に至るあらゆる道筋を塞ぐ。

タイミング: 敵軍側移動フェイズ中、敵ユニット（ビークルとモンスターを除く）が退却を宣言したとき。

対象: 退却を宣言したその敵ユニットの接触範囲内にいる自軍側戦闘者・ユニット 1 個。

効果: D6 を 1 個ロールせよ。自軍に『あらゆる挑戦を受け入れよ、いかに困難であろうとも』誓約の効果が付与されている場合、ロール結果は +1 の修正を受ける。ロール結果が 4+ であれば、そのフェイズ中、その敵ユニットは退却できず静止したままでなければならない。それ以外の場合、そのフェイズ中にその敵ユニットは退却を行なってもよいが、退却する場合は、そのユニット内のすべての兵は決死の脱出テストを行なわなければならない。



ブラックテンプラー - 正義の征戦士

策略

正義の征戦士のデタッチメント・ルールを使用している場合、これらの正義の征戦士の策略を用いることができる。

軽蔑の鎧

正義の征戦士 - 戦闘戦術

〈戦闘者〉が有する好戦性と超人的肉体は、彼らを戦闘において強固な存在となす。

タイミング: 敵軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象: 攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: そのフェイズの終了時まで、そのユニット内の兵を対象とする攻撃の【貫通値】は1ポイント弱体化する。

凜猛なる反撃

正義の征戦士 - 英雄的行动

ブラックテンプラーに一太刀浴びせるたびに、敵は相応の報いを受けることになろう。斃れる時もお、彼らの刃は神聖なる皇帝陛下に仇なす者に襲いかかる。

タイミング: 白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象: 攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: そのフェイズの終了時まで、選択された自軍側ユニット内の兵が撃破されるたびに、撃破された兵がそのフェイズ中に白兵戦を行っていない場合、D6を1個ロールせよ。自軍に『皇帝陛下の名譽を穢すなかれ』誓約の効果が付与されている場合、そのロール結果は+1の修正を受ける。ロール結果が4+であれば、撃破された兵を戦場から取り除かないこと。攻撃側の兵が属するユニットがすべての攻撃を解決した後、その撃破された兵は白兵戦を行なうことができる。その後、その兵は戦場から取り除かれる。

征戦士の憤怒

正義の征戦士 - 戦闘戦術

熱意を攻撃に集中させ、ブラックテンプラーは憎悪に満ちた猛攻を繰り出す。

タイミング: 白兵戦フェイズ中。

対象: そのフェイズ中に、まだ白兵戦を宣言していない自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が白兵戦攻撃を行なう際、その攻撃の【貫通値】は1ポイント向上する。自軍に『不浄なる者に生存を許すことなかれ』誓約の効果が付与されている場合、その攻撃の【攻撃力】も+1の修正を受ける。



ブラックテンプラー - 正義の征戦士

強化

正義の征戦士のデタッチメント・ルールを使用している場合、これらの正義の征戦士の強化を用いることができる。

永罰の切っ先

ノクティリスで作られし刃を持つこの斧は、その必殺の一撃によって犠牲者の魂を〈歪み〉から僅かな間分離するという。現実ではほんの瞬間に過ぎないその時間は、不滅なる皇帝陛下に対する彼らの罪に対する罰であり、分かつたれし魂にとっては永遠の責め苦のように感じられるという。

戦闘者・兵のみ。

- 装備者の白兵戦武器の【攻撃力】と【貫通値】は1ポイント向上する。
- 自軍に『不浄なる者に生存を許すことなかれ』誓約の効果が付与されている場合、さらに装備者の白兵戦武器は【攻撃回数】に+1の修正を受ける。

ウィッチシーカー弾

斃れし同胞の剣から作られし葉莢に収められ、宗務局の敬虔なる司祭による祝福を受けたこのボルト弾は、妖術師の心臓に至る弾道を見つけ出す能力を有している。

戦闘者・兵のみ。

- 装備者の射撃武器は【精密攻撃】、【サイカー特効4+】、【会心ウーンズ】アビリティを得る。
- 自軍に『妖術師を憎悪せよ、妖術師を殲滅せよ』誓約の効果が付与されている場合、装備者がサイカー・ユニットを対象に攻撃を行なう際、ヒットロールとウーンズロールを何個でもリロールできる。

シギスムンドの印章

この紙のように薄いアダマンタイン片には、皇帝陛下御自らが見守る中でシギスムンドが立てた“節目の誓い”の文言が刻まれている。そのような遺物は、周囲の同胞たちを鼓舞し、新たな正義の擧げの高みへとを押し上げる、模範的な武勇を示す戦士にのみ与えられる。

戦闘者・兵のみ。

- 装備者の白兵戦武器の【攻撃回数】は1ポイント向上する。
- 装備者が指揮官としてユニットを率いている間、自軍に『あらゆる挑戦を受け入れよ、いかに困難であろうとも』誓約の効果が付与されている場合、そのユニット内の兵が白兵戦攻撃を行なう際、ヒットロールの修正前の出目5+でヒットしているならば、クリティカルヒットが発生する。

タンホイザーの遺骨

将帥タンホイザーは、ラトガーズ・リーチ征戦の最終決戦においてブラックレギオンの手で殉教した。その遺骨は小さな聖骨箱に収められ、勝利の説教が唱えられる中、征戦に従軍した戦士たちへと分配されたという。それらはいずれもブラックテンプラーに課せられた責務と期待を思い起こさせる。

戦闘者・兵のみ。

- 装備者に割り振られる攻撃の【ダメージ量】は半減する。
- 装備者が指揮官としてユニットを率いている間、自軍に『皇帝陛下の名誉を穢すなかれ』誓約の効果が付与されている場合、そのユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。





教戒官グリマルドゥス

移	耐	防	傷	統	確	
6"	4	3+	4	5+	1	グリマルドゥス
6"	4	3+	1	8+	1	セノバイト・サーヴィター



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	2+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	2+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アーティファイサー・クロジウス	白兵戦	5	2+	6	-2	2
クロースコンバットウェボン	白兵戦	1	4+	3	0	1

アビリティ

コア：痛みを知らぬ者 5+、指揮官

陣営：節目の誓い

敬虔の祈禱：教戒官グリマルドゥスが指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が白兵戦攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロールを何個でもリロールできる。

聖堂の遺物：自軍側指揮フェイズ中、このユニットに1体以上のセノバイト・サーヴィター・兵が編入されている場合、『立ち上がりし皇帝の至宝』アビリティを1個選択せよ（左記参照）。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、このユニットの教戒官グリマルドゥス・兵は選択されたアビリティを得る。

スペシャルセーブ値

4+

立ち上がりし皇帝の至宝

斃れし征戦士の戦旗：このユニットは同じターン中に退却または全力移動を行なっていたとしても突撃を宣言できる。

崩れし聖堂の残骸：このユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。

聖油注ぎの効：このユニット内の兵が装備している白兵戦武器の【貫通値】は1ポイント向上する。

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード - すべての兵：インファントリー、帝国、タクティカス | グリマルドゥス：キャラクター、伝説的英雄、グレネード、教戒官グリマルドゥス



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

教戒官グリマルドゥス

主席教戒官グリマルドゥスは〈帝国〉の信仰の篝火である。その不屈の精神ゆえ、グリマルドゥスは真に無敵であると信じている同胞も多い。グリマルドゥスの意志力は並外れており、その熱情は冷たく燃え上がり、その武勇はこれまで数多くの敵を打ち倒してきた。セノバイト・サーヴィターは信仰の聖遺物の数々を背負ってグリマルドゥスに付き従う。



ウォーギア・オプション

- なし

ユニット構成

- 教戒官グリマルドゥス：1体（伝説的英雄）
- セノバイト・サーヴィター：3体

教戒官グリマルドゥスは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、アーティファイサー・クロジウス。

各セノバイト・サーヴィターは以下のウォーギアを装備している：クロスコンバットウェポン。

指揮官

このユニットは以下のユニットに合流できる：

- アサルト・インターセッサー・スカッド
- インフェルヌス・スカッド
- インターセッサー・スカッド
- プライマリス・クルセイダー・スカッド
- プライマリス・ソードブレザレン

属性キーワード - すべての兵：インファントリー、帝国、タクティカス | グリマルドゥス：キャラクター、伝説的英雄、グレネード、教戒官グリマルドゥス



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

クルセイダー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確	
6"	4	4+	2	6+	2	ネオファイト
6"	4	3+	2	6+	2	他の兵



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アスタルテス・ショットガン【アサルト】	18"	2	3+	4	0	1
ボルトピストル	12"	1	3+	4	0	1
ボルトガン	24"	2	3+	4	0	1
フレイマー【遮蔽無効、噴射】	12"	D6	-	4	0	1
グラヴガン【ビークル特効 2+】	18"	2	3+	5	-1	2
メルタガン【メルタ 2】	12"	1	3+	9	-4	D6
▶ プラズマガン - 通常【ラビッドファイア 1】	24"	1	3+	7	-2	1
▶ プラズマガン - 最大出力【暴発、ラビッドファイア 1】	24"	1	3+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アスタルテス・チェーンソード	白兵戦	3	3+	4	-1	1
コンバットナイフ	白兵戦	3	3+	4	0	1
クロスコンバットウェポン	白兵戦	2	3+	4	0	1
パワーフィスト	白兵戦	2	3+	8	-2	2
パワーウェポン	白兵戦	3	3+	5	-2	1
サンダーハンマー【会心ウーンズ】	白兵戦	2	4+	8	-2	2
ツイン・ライトニングクロウ【ツインリンク】	白兵戦	3	3+	5	-2	1

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、グレナード、帝国、クルセイダー・スカッド

アビリティ

陣営：節目の誓い

正義の怒り：このユニットは全力移動と突撃ロールをリロールできる。

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

陣営キーワード：戦闘者、ブラックテンブラー



クルセイダー・スカッド

歴戦の「剣の同胞」に率いられし伝授者と修練士の混合部隊である征戦部隊は、常軌を逸した熱意と〈戦闘者〉の超人的な能力を兼ね備えている。征戦分隊は多くの場合、ブラックテンプラー好みの接近戦装備に身を包み、敵戦線の中核に征戦を送り届ける。



ウォーギア・オプション

- ソードブラザーは「ボルトピストル、ボルトガン」をツイン・ライトニングクロウ 1 個、または以下のウォーギアのうちのいずれ 2 つに交換できる：**
 - アスタルテス・チェーンソード 1 個
 - ボルトピストル 1 個
 - ボルトガン 1 個
 - コンビュエボン 1 個*
 - グラヴピストル 1 個*
 - ハンドフレイマー 1 個*
 - インフェルノ・ピストル 1 個*
 - プラズマピストル 1 個*
 - パワーフィスト 1 個
 - パワーウェポン 1 個
 - ストームボルター 1 個*
 - サンダーハンマー 1 個
- ネオファイトの兵は何体でも、それぞれ装備しているボルトガンを以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つに交換できる：
 - アスタルテス・ショットガン 1 個
 - コンバットナイフ 1 個
- イニシエイトの兵は何体でも、それぞれ装備しているボルトガンをアスタルテス・チェーンソード 1 個に交換できる。
- 1 体のイニシエイトは、ボルトガンを以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つに交換できる：
 - フレイマー 1 個
 - プラズマガン 1 個
 - メルタガン 1 個
 - グラヴガン 1 個
- 1 体のイニシエイトは、ボルトガンを以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つに交換できる：
 - パワーウェポン 1 個
 - パワーフィスト 1 個
 - ヘヴィボルター 1 個*
 - ヘヴィフレイマー 1 個*
 - グラヴキャノン 1 個*
 - ラスキャノン 1 個*
 - ミサイルランチャー 1 個*
 - マルチメルタ 1 個*
 - プラズマキャノン 1 個*

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、グレナード、帝国、クルセイダー・スカッド

ユニット構成

- ソードブラザー：1 体
- イニシエイト：4-9 体
- ネオファイト：0-10 体

各兵は以下のウォーギアを装備している：ボルトガン、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。

合流ユニット

『指揮官』アビリティを有する自軍側キャラクター・ユニットがタクティカル・スカッドに合流できる場合、代わりにこのユニットに合流させることができる。

* この武器プロフィールは、ブラックテンプラー・戦団武器庫カードに記載されている。

** この兵は射撃武器を 2 個装備できるが、そのうちの 1 個がピストルである場合にのみ（ピストルを装備できるのは 1 個のみ）。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー



大将帥ヘルブレイト

移

6"

耐

4

防

2+

傷

5

統

5+

確

2



射撃武器

フェロシティ

無慈悲【インファントリー特効 4+、会心ウーンズ】

射程 回 射 攻 貫通 ダ

24" 2 2+ 5 -1 2

白兵戦武器

射程 回 接 攻 貫通 ダ

▶ 大将帥の剣 - 片手持ち 白兵戦 12 2+ 6 -3 1

▶ 大将帥の剣 - 両手持ち 白兵戦 6 2+ 8 -3 3

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

憤怒の征戦：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が装備している白兵戦武器の【攻撃力】は+1の修正を受ける。またその白兵戦武器で攻撃が行われる際、ヒットロールの修正前の出目 5+ でクリティカルヒットが発生する。

大将帥：白兵戦フェイズ開始時、この兵が属するユニットの接敵範囲内にいる敵ユニットを1個選択し、D6を1個ロールせよ。ロール結果が2-3であれば、選択された敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。ロール結果が4-5であれば、選択された敵ユニットは3ポイントの致命的ダメージを受ける。ロール結果が6であれば、選択された敵ユニットはD3+3ポイントの致命的ダメージを受ける。

スペシャルセーブ値

4+

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、グレナード、帝国、タクティカス、大将帥ヘルブレイト

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

大将帥ヘルブレヒト

ヘルブレヒトこそはブラックテンブラー戦団の戦士魂の化身とも言うべき存在である。大将帥の剣を帯びた彼は自ら戦場へと突き進むと、復讐の誓いを大声で唱えながらとめどなき突撃を率いる。同胞たちはそんな彼に一切の躊躇なく付き従う。大将帥ヘルブレヒトの征く道こそは、皇帝陛下の歩まれた道であると彼らは信じているのだ。



ウォーギア・オプション

- なし

ユニット構成

- 大将帥ヘルブレヒト：1体（伝説的英雄）
- この兵は以下のウォーギアを装備している：無慈悲、大将帥の剣。

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：

- アサルト・インターセッサー・スカッド
- インターセッサー・スカッド
- プライマリス・クルセイダー・スカッド
- プライマリス・ソードプレザレン

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、グレナード、帝国、タクティカス、大将帥ヘルブレヒト



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

プライマリス・クルセイダー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確	
6"	4	4+	2	6+	2	プライマリス・ネオファイト
6"	4	3+	2	6+	2	他の兵



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル【ピストル】	18"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル【アサルト、ヘヴィ】	24"	2	3+	4	-1	1
ヘヴィ・ボルトピストル【ピストル】	18"	1	3+	4	-1	1
ネオファイト・ファイアアーム【アサルト】	18"	2	3+	4	0	1
パイアピストル【遮蔽無効、ピストル、噴射】	12"	D6	-	4	0	1
パイアブラスター【遮蔽無効、噴射】	12"	D6	-	5	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クローズコンバットウェポン	白兵戦	2	3+	4	0	1
アスタルテス・チェーンソー	白兵戦	3	3+	4	-1	1
パワーウェポン	白兵戦	3	3+	4	-2	1
パワーフィスト	白兵戦	2	3+	8	-2	2

アビリティ

コア：斥候 6mv

陣営：節目の誓い

正義の怒り：このユニットは全力移動と突撃ロールをリロールできる。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、グレナード、帝国、タクティカス、
プライマリス・クルセイダー・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

プライマリス・クルセイダー・スカッド

驚異のプライマリス化によって超人的な力を手に入れた征戦分隊は、ボルトライフルを撃ち、アスタルテス・チェーンソードを振るって戦いへ突入する。伝授者はバイブラスターからの奔流を狙いすまし、エネルギーを放つパワーフィストで敵を穿つ。その一方で眼光鋭い修練士たちは自らの武勇を証明すべく奮戦するのだ。



ウォーギア・オプション

- ・プライマリス・ソードブラザーはヘヴィボルトピストルをバイアピストル 1 個に交換できる。
- ・プライマリス・ネオファイトの兵はすべて、それぞれ装備している「ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード」を「ネオファイト・ファイアアーム 1 個、クロースコンバットウェポン 1 個」に交換できる。
- ・プライマリス・イニシエイトの兵は何体でも、それぞれ装備しているボルトライフルを「ヘヴィボルトピストル 1 個、アスタルテス・チェーンソード 1 個」に交換できる。
- ・このユニット内の兵 10 体につき、そのうちの最大 2 体のプライマリス・イニシエイトは、それぞれ装備しているボルトライフルを以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つに交換できる：*
 - ヘヴィ・ボルトピストル 1 個、パワーフィスト 1 個
 - バイアブラスター 1 個

ユニット構成

- ・プライマリス・ソードブラザー：1 体
- ・プライマリス・イニシエイト：5-11 体
- ・プライマリス・ネオファイト：4-8 体

プライマリス・ソードブラザーは以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・ボルトピストル、パワーウェポン。

各プライマリス・イニシエイトは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロースコンバットウェポン。

各プライマリス・ネオファイトは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード。

合流ユニット

『指揮官』アビリティを有する自軍側キャラクター・ユニットがインターセッター・スカッドに合流できる場合、代わりにこのユニットに合流させることができる。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、グレナード、帝国、タクティカス、
プライマリス・クルセイダー・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

プライマリス・ソードブレザレン

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	3	6+	1



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
コンピュェボン 【インファントリー特効 4+、会心ウーンズ、ラビッドファイア 1】	24"	1	3+	4	0	1
ヘヴィ・ボルトピストル【ピストル】	18"	1	3+	4	-1	1
▶ プラズマピストル - 通常【ピストル】	12"	1	3+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力【暴発、ピストル】	12"	1	3+	8	-3	2
パイアピストル【遮蔽無効、ピストル、噴射】	12"	D6	-	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アスタルテス・チェーンソード	白兵戦	5	3+	4	-1	1
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	4	2+	5	-2	2
パワーウェポン	白兵戦	4	3+	5	-2	1
サンダーハンマー【会心ウーンズ】	白兵戦	3	4+	8	-2	2

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、グレナード、帝国、タクティカス、
プライマリス・ソードブレザレン

アビリティ

陣営：節目の誓い

誓いの剣士：白兵戦フェイズ開始時、このユニット内の兵が装備している白兵戦武器に付与される効果を以下の中から1つ選択してもよい。そのフェイズの終了時まで選択された効果は発揮される：

- 白兵戦武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。
- 白兵戦武器の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

プライマリス・ソードブレザレン

あらゆる「剣の同胞」は、揺るぎない信仰と壮絶な暴力を通じて将帥の近衛たる地位を獲得した。戦場において彼らは敵を刈り取る旋風であり、決して止まることはなく、決して屈することもなく、死に至らしめる武器を携えて皇帝陛下の名の下に敵を討つ。



ウォーギア・オプション

- プライマリス・ソードブラザーの兵は何体でも、それぞれ装備しているアスタルテス・チェーンソードをパワーウェポン 1 個に交換できる。
- このユニット内の兵 5 体につき、そのうちの 1 体のプライマリス・ソードブラザーはアスタルテス・チェーンソードをサンダーハンマー 1 個に交換できる。
- このユニット内の兵 5 体につき、そのうちの 1 体のプライマリス・ソードブラザーはヘヴィ・ボルトピストルをプラズマピストル 1 個に交換できる。
- このユニット内の兵 5 体につき、そのうちの 2 体のプライマリス・ソードブラザーはそれぞれ装備しているヘヴィ・ボルトピストルをパイアピストル 1 個に交換できる。
- ソードブラザー・キャストランは、「ヘヴィ・ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード」を以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つに交換できる：
 - コンビウェポン 1 個、アスタルテス・チェーンソード 1 個。
 - コンビウェポン 1 個、マスタークラフト・パワーウェポン 1 個。
 - ヘヴィ・ボルトピストル 1 個、マスタークラフト・パワーウェポン 1 個

ユニット構成

- ソードブラザー・キャストラン：1 体
- プライマリス・ソードブラザー：4-10 体

各兵は以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソード。

合流ユニット

『指揮官』アビリティを有する自軍側キャラクター・ユニットが「インターセッター・スカッド」に合流できる場合、代わりにこのユニットに合流させることができる。

属性キーワード：インファントリー、グレネード、帝国、タクティカス、
プライマリス・ソードブレザレン



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

エンペラーズ・チャンピオン

移 耐 防 傷 統 確
6" 4 2+ 5 6+ 1



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ポルトピストル【ピストル】	12"	1	2+	4	0	1
白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
黒き剣 - 振り下ろし【精密攻撃】	白兵戦	6	2+	8	-3	3
黒き剣 - 薙ぎ払い	白兵戦	10	2+	6	-2	1

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、グレナード、帝国、タクティカス、エンペラーズ・チャンピオン

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

巧みな受け流し：フェイズ中につき1回、この兵に白兵戦攻撃が割り振られた際にセーヴィングが失敗した場合、その攻撃の【ダメージ量】を0に変更してもよい。

シギスムンドを継ぐ者：この兵がキャラクター・ユニットを対象に白兵戦攻撃を行なう際、ウーンズロールは+1の修正を受ける。

スペシャルセーブ値

4+

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

エンペラーズ・チャンピオン

偉大な存在の啓示を受けた敬虔なる戦士エンペラーズ・チャンピオンは、神聖なる光に包まれて戦いへと歩み出る。敵が放つ猛烈な攻撃の数々は、不壊なる信仰の鎧にて弾かれる。その返礼として、エンペラーズ・チャンピオンは敵の指揮官を探し出し、その黒き剣からの一撃によってこれを屠る。



ウォーギア・オプション

- なし

ユニット構成

- エンペラーズ・チャンピオン：1体（伝説的英雄）

この兵は以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、黒き剣。

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：

- アサルト・インターセッサー・スカッド
- インターセッサー・スカッド
- プライマリス・クルセイダー・スカッド
- プライマリス・ソードプレザレン
- スターンガード・ベテラン・スカッド

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、グレナード、帝国、タクティカス、エンペラーズ・チャンピオン



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

キャステラン

移

6"

耐

4

防

3+

傷

4

統

6+

確

1



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
コンビウェポン 【インファントリー特効 4+、会心ウーンズ、ラビッドファイア 1】	24"	1	3+	4	0	1
ヘヴィ・ボルトピストル【ピストル】	18"	1	2+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アスタルテス・チェーンソード	白兵戦	5	2+	4	-1	1
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	4	2+	5	-2	2

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

正確なる戦術眼：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が装備している武器は【会心ヒット】アビリティを得る。

優先目標：この兵が属するユニットはこのターン中に退却を行っていたとしても、射撃攻撃や突撃を宣言できる。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、グレネード、帝国、タクティカス、キャステラン



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

キャステラン

征戦団に属する各戦闘中隊を率いしキャステランは、将帥の御心を伝える役を担う。戦闘要塞の物理的、精神的な純潔さを保つことを任されたキャステランは、戦術における正確さと接近戦における弾猛さに加えて、戦いで惜しむことなく発揮される忍耐強き知恵を磨き続けてきた。



ウォーギア・オプション

- この兵は、コンビウエポンをヘヴィ・ボルトピストル 1 個に交換できる。
- この兵は、マスタークラフト・パワーウェポンをアスタルテス・チェーンソード 1 個に交換できる。

ユニット構成

- キャステラン：1 体

この兵は以下のウォーギアを装備している：コンビウエポン、マスタークラフト・パワーウェポン。

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：

- アサルト・インターセッサー・スカッド
- インフェルヌス・スカッド
- インターセッサー・スカッド
- プライマリス・クルセイダー・スカッド
- プライマリス・ソードブレザレン
- スタンガード・ベテラン・スカッド

1 体のキャプテンまたは戦団長・兵が上記のユニットにすでに合流していたとしても、この兵はそのユニットに合流できる。この兵を合流させており、その護衛ユニットが全滅したならば、そのユニットに合流している指揮官ユニットは、元の初期兵数を持つ個別ユニットになる。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、グレネード、帝国、タクティカス、キャステラン



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

マーシャル

移

6"

耐

4

防

3+

傷

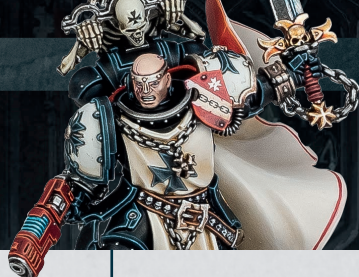
5

統

6+

確

1



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
コンビウエボン 【インファントリー特効 4+、会心ウーンズ、ラビッドファイア 1】	24"	1	3+	4	0	1
▶ プラズマピストル - 通常【ピストル】	12"	1	2+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力【暴発、ピストル】	12"	1	2+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	6	2+	5	-2	2

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、グレナード、帝国、タクティカス、
マーシャル

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

戦闘典礼：バトルラウンド中1回限り、このアビリティを持つ1個の自軍側ユニットに対して策略を OCP で発動できる。そのフェイズ中にすでに、その策略が自軍側の別のユニットが選択されていたとしても同じ策略を発動できる。

宿命の刻：バトル中1回限り、白兵戦フェイズ開始時、この兵はこのアビリティを発動できる。発動した場合、そのフェイズの終了時まで、この兵が装備している白兵戦武器の【攻撃回数】は+3の修正を受ける。またそれらの武器は【会心ウーンズ】アビリティを得る。

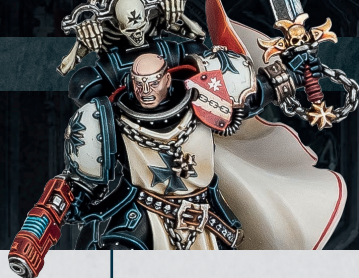
スペシャルセーブ値

4+

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

マーシャル

ブラックテンプラーの征戦は将帥によって指揮されている。他の戦団であれば中隊長と同等の階級に値する将帥は、恐るべき腕前と模範たる戦術的洞察力を持つ。征戦団の純潔さ、成功を確実にすることが神聖な務めであると、将帥は聖なる遺物の武器を携えて戦い、変わることなき忠誠心を持つ人物として戦士たちの指針となる。



ウォーギア・オプション

- この兵は、プラズマピストルをコンピュエボン1個に交換できる。

ユニット構成

- マーシャル：1体

この兵は以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、マスタークラフト・パワーウェポン。

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：

- アサルト・インターセッサー・スカッド
- インフェルヌス・スカッド
- インターセッサー・スカッド
- プライマリス・クルセイダー・スカッド
- プライマリス・ソードブレザレン
- スターンガード・ベテラン・スカッド

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、グレネード、帝国、タクティカス、マーシャル



陣営キーワード：戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・グラディエーター・ランサー

移	耐	防	傷	統	確
10"	10	3+	12	6+	3

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
フラグストーム・グレネードランチャー [ブラスト]	18"	D6	3+	4	0	1
イカルス・ロケットポッド [飛行特効 2+]	24"	D3	3+	8	-1	2
アイアンヘイル・ヘヴィスタバー [ラビッドファイア 3]	36"	3	3+	4	0	1
ランサー・レーザーデストロイヤー [ヘヴィ]	72"	2	3+	14	-4	D6+3
マルチメルタ [メルタ 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・ランサー

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3

陣営：節目の誓い

アキロン光学測定器：この兵が射撃を宣言する際、その攻撃を解決するとき、ヒットロール結果の1個、ウーンズロール結果の1個、【ダメージ量】判定ロール結果の1個をリロールできる。

ダメージ：【負傷限界】残量 1-4

この兵の【負傷限界】残量が1-4である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・グラディエーター・ランサー

正確無比な射撃精度を有するグラディエーター・ランサーは重量級の機甲戦力を獲得とし、レーザーデストロイヤーによって車体にくすぶる大穴を穿つ。主砲の射程の長さを活かし、ランサー型はスペースマリーン部隊が脅威に遭遇する前にこれを排除し、燃え盛る残骸を乗り越えて目標を確保できるようにするのである。

ウォーギア・オプション

- この兵は、ストームボルター 2 個をフラグストーム・グレネードランチャー 2 個に交換できる。
- この兵は、以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つを装備できる：
 - アイアンハイル・ヘヴィスタバー 1 個
 - マルチメルタ 1 個
- この兵はイカルス・ロケットポッド 1 個を装備できる。

ユニット構成

- グラディエーター・ランサー：1 体

この兵は以下のウォーギアを装備している：ランサー・レーザーデストロイヤー、ストームボルター 2 個、機体装甲。

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・ランサー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・グラディエーター・リーパー

移	耐	防	傷	統	確
10"	10	3+	12	6+	3



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
イカルス・ロケットポッド [飛行特効 2+]	24"	D3	3+	8	-1	2
アイアンヘイル・ヘヴィスタバー [ラビッドファイア 3]	36"	3	3+	4	0	1
マルチメルタ [メルタ 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
テンベストボルター [ラビッドファイア 4]	24"	4	3+	4	-1	1
ツイン・ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン [金心ウーンズ、ツインリンク]	24"	12	3+	6	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3

陣営：節目の誓い

死の旋回：この兵が装備しているツイン・ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノンは、インファントリー・ユニットを攻撃対象にする際に【連続命中 2】アビリティを得る。

ダメージ：【負傷限界】残量 1-4

この兵の【負傷限界】残量が1-4である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・リーパー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンブラー・グラディエーター・リーパー

グラディエーター・リーパーの砲身が全力で回転すると、その不安を掻き立てる振動音があたりに響き渡る。そしてまたたく間に数千発もの弾薬が戦車から排出され、敵はこの猛射撃によって消滅することになるのだ。

ウォーギア・オプション

- この兵は次のうちいずれかを装備できる：
 - アイアンヘイル・ヘヴィスタパー 1 個
 - マルチメルタ 1 個
- この兵はイカルス・ロケットポッド 1 個を装備可能。

ユニット構成

- グラディエーター・リーパー：1 体

この兵は以下のウォーギアを装備している：テンペストポルター 2 個、ツイン・ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン、機体装甲。

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・リーパー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

ブラックテンブラー・グラディエーター・ヴァリアント

移	耐	防	傷	統	確
10"	10	3+	12	6+	3

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
イカルス・ロケットポッド [飛行特効 2+]	24"	D3	3+	8	-1	2
アイアンヘイル・ヘヴィスタバー [ラビッドファイア 3]	36"	3	3+	4	0	1
マルチメルタ [メルタ 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
ツイン・ラスタロン [ツインリンク]	36"	2	3+	10	-3	D6+1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・ヴァリアント

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3

陣営：節目の誓い

荒々しき強襲：この兵が装備しているツイン・ラスタロンで自身の最も近い攻撃可能な**モンスター**または**ビークル**・ユニットを対象に攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。

ダメージ：【負傷限界】残量 1-4

この兵の【負傷限界】残量が1-4である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

ブラックテンブラー・グラディエーター・ヴァリアント

ヴァリアント型は猛烈な射撃を繰り出しながら、輸送車両を護衛し、戦闘に突入する歩兵を援護し、急流や湿地帯、溶岩さえもを速度を落とすこと無く横断する。ツイン・ラスタロンは敵に死をもたらし、機甲戦力や要塞さえもあつという間に破壊することが可能なのだ。

ウォーギア・オプション

- この兵は、以下のウォーギアのうちのいずれか1つを装備できる：
 - アイアンヘイル・ヘヴィスタパー 1個
 - マルチメルタ 1個
- この兵はイカルス・ロケットポッド 1個を装備できる。

ユニット構成

- グラディエーター・ヴァリアント：1体

この兵は以下のウォーギアを装備している：マルチメルタ 2個、ツイン・ラスタロン、機体装甲。

属性キーワード：ビークル、煙幕、帝国、グラディエーター・ヴァリアント



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンブラー

ブラックテンプラー・インパルサー

移	耐	防	傷	統	確
12"	9	3+	11	6+	2



射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ベリカトゥス・ミサイルアレイ - フラグ【プラスト】	48"	D6	3+	4	0	1
ベリカトゥス・ミサイルアレイ - イカルス 【飛行特効 2+】	48"	D3	3+	8	-1	2
ベリカトゥス・ミサイルアレイ - クラック	48"	1	3+	8	-2	D6
フラグストーム・グレネードランチャー【プラスト】	18"	D6	3+	4	0	1
アイアンヘイル・ヘヴィスタバー【ラビッドファイア 3】	36"	3	3+	4	0	1
アイアンヘイル・スカイタロン・アレイ【飛行特効 4+、 連続命中 1】	36"	8	3+	4	0	1
マルチメルタ【メルタ 2】	18"	2	3+	9	-4	D6
ストームボルター【ラビッドファイア 2】	24"	2	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：ビークル、兵員輸送、専用輸送、帝国、インパルサー

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、射撃デッキ 6

陣営：節目の誓い

強襲車両：この兵員輸送が全力移動を行なった直後、ユニットは降車することができる。降車したユニットは、そのフェイズ中に通常移動をすでに行なったものとして扱われ、そのターン中に突撃を宣言できない。

ウォーギア・アビリティ

衛星軌道通信装置（オーラ）：味方戦闘者・ユニットが装備者の6mv以内にいる間、その味方ユニットに対して策略を発動する際、D6を1個ロールせよ。ロール結果が5+であれば、自軍は1CPを獲得する。

シールドドーム：装備者は【スペシャルセーブ値】5+を持つ。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・インパルサー

ヴェクター・スラスターの搭載によってスペースマリーンのいかなる反重力戦車よりも高い速力を手に入れたインパルサーは、あらゆるプライマリス・スペースマリーンの高速突入や側面攻撃に用いられる適応性に優れた輸送車両である。特に突撃部隊はインパルサーを好んで用いることで知られている。



ウォーギア・オプション

- この兵は、以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つを装備できる：
 - アイアンヘイル・ヘヴィスタパー 1 個
 - マルチメルタ 1 個
- この兵は、ストームボルター 2 個をフラグストーム・グレネードランチャー 2 個に交換できる。
- この兵は、以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つを装備できる：
 - ヘリカトウス・ミサイルアレイ 1 個
 - アイアンヘイル・スカイタロン・アレイ 1 個
 - 衛星軌道通信装置 1 個
 - シールドドーム 1 個

ユニット構成

- インパルサー：1 体

この兵は以下のウォーギアを装備している：ストームボルター 2 個、機体装甲。

兵員輸送

この兵はタクティカスまたはフォボス・インファントリー・兵を最大 6 体まで輸送可能。ジャンプバックの兵は輸送できない。

属性キーワード：ビークル、兵員輸送、専用輸送、帝国、インパルサー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・リパルサー

移	耐	防	傷	統	確
10"	12	3+	16	6+	5

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン【会心ウーンズ】	24"	12	3+	6	0	1
ハンターズレイヤー・ミサイル【間接射撃、ワンショット】	48"	1	2+	14	-3	D6
ワンショット：装備者はバトル中につき1回のみ、この武器で射撃できる。						
ラストロン	36"	2	3+	10	-3	D6
マルチメルタ【メルタ 2】	18"	2	3+	9	-4	D6
リパルサー防衛兵器群	24"	18	3+	4	0	1
ツイン・ヘヴィボルター【連続命中 1、ツインリンク】	36"	3	3+	5	-1	2
ツイン・ラスキャノン【ツインリンク】	48"	1	3+	12	-3	D6+1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	6	4+	8	0	1

属性キーワード：ピークル、煙幕、兵員輸送、帝国、リパルサー

アビリティ

コア：恐るべき最期 D6

陣営：節目の誓い

緊急戦闘搭乗：ターン中につき1回、敵軍側突撃フェイズ中、敵ユニットが突撃対象を選んだ後、その突撃移動を行なう直前のタイミングで、その突撃対象に選択された自軍側戦闘者・ユニットを1個選択してもよい。選択された味方ユニットがいかなる敵ユニットの接触範囲内にも収まっていない場合、そのユニットのすべての兵がこの兵員輸送の3mv以内にいる場合、この兵員輸送に乗車することができる。その後、突撃ユニットは突撃対象として新しいユニットを選択することができる。

ダメージ：【負傷限界】残量 1-5

この兵の【負傷限界】残量が1-5である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・リパルサー

先進的な装甲とあらゆる状況に対応可能な武装が施されたリパルサーは、乗員を安全に送り届ける単なる輸送車両ではなく、それ自体が強力な火力支援能力を有している。険しい地形もほとんど障害になることはない。車体下部のプレート群は重力エネルギーによってその下にある障害物を粉砕するのだ。

ウォーギア・オプション

- この兵は、ツイン・ヘヴィボルターをツイン・ラスキャノン 1 個に交換できる。
- この兵は、ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノンをラストロン 1 個に交換できる。
- この兵はマルチメルタ 1 個を装備できる。

ユニット構成

- リパルサー：1 体

この兵は以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン、ハンタースレイヤー・ミサイル、リパルサー防衛兵器群、ツイン・ヘヴィボルター、機体装甲。

兵員輸送

この兵は戦闘者・インファントリー・兵を最大 12 体まで輸送可能。各ジャンプバック、グラヴィス、ターミネーター・兵は 2 体分の輸送枠を使用し、各センチュリオン・兵は 3 体分の輸送枠を使用する。

属性キーワード：ビークル、煙幕、兵員輸送、帝国、リパルサー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・リパルサー・エクスキューショナー

移	耐	防	傷	統	確
10"	12	3+	16	6+	5

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ヘヴィ・レーザーデストロイヤー [ヘヴィ]	72"	2	3+	16	-4	D6+4
ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン [金心ウーンズ]	24"	12	3+	6	0	1
イカルス・ロケットポッド [飛行特効 2+]	24"	D3	3+	8	-1	2
アイアンヘイル・ヘヴィスタバー [ラビッドファイア 3]	36"	3	3+	4	0	1
マクロ・プラズマインシネレーター - 通常 [プラスト]	36"	D6+1	3+	8	-3	2
マクロ・プラズマインシネレーター - 最大出力 [プラスト、暴発]	36"	D6+1	3+	9	-4	3
マルチメルタ [メルタ 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
リパルサー・エクスキューショナー防衛兵器群	24"	10	3+	4	0	1
ツイン・ヘヴィボルター [連続命中 1、ツインリンク]	36"	3	3+	5	-1	2
ツイン・イカルス・アイアンヘイル・ヘヴィスタバー [飛行特効 4+、ラビッドファイア 3、ツインリンク]	36"	3	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	6	4+	8	0	1

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：ビークル、煙幕、兵員輸送、帝国、リパルサー・エクスキューショナー

アビリティ

コア：恐るべき最期 D6

陣営：節目の誓い

断罪戦車：この兵が半壊状態のユニットに対して攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。

ダメージ：【負傷限界】残量 1-5

この兵の【負傷限界】残量が1-5である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプラー・リパルサー・エクスキューショナー

リパルサーの車体をベースとするリパルサー・エクスキューショナーは輸送ベースを犠牲とすることで強力な砲塔兵器を搭載できるようになった。ヘヴィ・レーザーデストロイヤーから放たれる光線はいかに強大な戦車にも損害を与え、マクロ・プラズマインシネレーターから放たれる焦熱は歩兵部隊を焼き尽くすのである。

ウォーギア・オプション

- この兵は、マクロ・プラズマインシネレーターをヘヴィ・レーザーデストロイヤー 1 個に交換できる。
- この兵は、以下のウォーギアのうちのいずれか 1 つを装備できる：
 - アイアンヘイル・ヘヴィスタバー 1 個
 - マルチメルタ 1 個
- この兵はイカルス・ロケットポッド 1 個を装備できる。

ユニット構成

- リパルサー・エクスキューショナー：1 両

この兵は以下のウォーギアを装備している：ヘヴィ・オンスロート・ガトリングキャノン、マクロ・プラズマインシネレーター、リパルサー・エクスキューショナー防衛兵器群、ツイン・ヘヴィボルター、ツイン・イカルス、アイアンヘイル・ヘヴィスタバー、機体装甲。

兵員輸送

この兵は戦闘者・インファントリー・兵を最大 6 体まで輸送可能。各ジャンプパック、グラヴィス、ターミネーター・兵は 2 体分の輸送枠を使用し、各センチリオン・兵は 3 体分の輸送枠を使用する。

属性キーワード：ビークル、煙幕、兵員輸送、帝国、リパルサー・エクスキューショナー



陣営キーワード：
戦闘者、ブラックテンプラー

ブラックテンプレー戦団武具庫

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	タ
コンビウエボン 【インファントリー特効 4+, 会心ウーンズ、ラビッドファイア 1】	24"	1	4+	4	0	1
グラヴキャノン【ビークル特効 2+, ヘヴィ】	24"	3	4+	6	-1	3
グラヴピストル【ビークル特効 2+, ピストル】	12"	1	3+	5	-1	2
ハンドフレイマー【遮蔽無効、ピストル、噴射】	12"	D6	-	3	0	1
ヘヴィフレイマー【遮蔽無効、噴射】	12"	D6	-	5	-1	1
ヘヴィボルター【ヘヴィ、連続命中 1】	36"	3	4+	5	-1	2
インフェルノ・ピストル【メルタ 2、ピストル】	6"	1	3+	8	-4	D3
ラスキャノン【ヘヴィ】	48"	1	4+	12	-3	D6+1
マルチメルタ【ヘヴィ、メルタ 2】	18"	2	4+	9	-4	D6
▶ ミサイルランチャー - フラグ【プラスト、ヘヴィ】	48"	D6	4+	4	0	1
▶ ミサイルランチャー - クラック【ヘヴィ】	48"	1	4+	9	-2	D6
▶ プラズマキャノン - 通常【プラスト、ヘヴィ】	36"	D3	4+	7	-2	1
▶ プラズマキャノン - 最大出力【プラスト、暴発、ヘヴィ】	36"	D3	4+	8	-3	2
▶ プラズマピストル - 通常【ピストル】	12"	1	3+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力【暴発、ピストル】	12"	1	3+	8	-3	2
ストームボルター【ラビッドファイア 2】	24"	2	4+	4	0	1

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

ウェポンリスト

ブラックテンプレー・兵の中には、そのデータシートにプロフィールが記載されていない武器を1つ以上装備できるものがある。それらの武器のプロフィールは、代わりにこのカードに記載されている。



