



行刑者被纳加什判决必须携带着恐怖巨剑终焉，给那些被至高亡灵巫师宣判有罪的人带去死亡，无论何种罪行，判决都是一样——迅速而残酷的死亡。

战争卷轴 行刑者

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
终焉	1"	5	3+	3+	-2	2

行刑者装备有终焉。

飞行：该单位可以飞行。

冷酷心肠：行刑者毫无怜悯之心，它给众生带来死亡。

如果使用终焉对被判决单位（见“处刑人的诅咒”战争卷轴）进行攻击的未修正命中掷骰结果为 5+，目标受到 2 点致命伤，随后攻击流程结束（不要进行致伤掷骰和豁免掷骰）。

开庭！：行刑者去往何处，它的法庭也同样如此。

当您为该单位进行冲锋掷骰时，如果己方处刑人的诅咒单位在敌方单位 3 英寸范围内，同时在该单位 12 英寸范围内，则您可以将数值最低的 D6 改成与数值最高的 D6 相同的值。这样做的话，该单位结束冲锋时必须完全位于那个己方处刑人的诅咒单位的 6 英寸内。

关键词 死亡、暗夜游魂、邪恶、悲恸军团、英雄、行刑者



这些无情的鬼魂伴随着终焉巨剑的持有者前去惩罚冒犯了纳加什的愚蠢凡人。它们共有三人：一位砾刃者，一位执掌断头台的侍者，以及一位宣判书写员。

战争卷轴 处刑人的诅咒

近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
裁决工具	1"	3	4+	4+	-	1

处刑人的诅咒单位中的模型是宣判书写员，断头台侍者以及砾刃者。每个模型都装备有裁决工具。

飞行：该单位可以飞行。

愤怒控诉：宣判书写员大声咆哮着深藏的罪行和秘密，没有人能逃脱它的指控。

在己方英雄阶段，您可以选择该单位 12 英寸内的 1 个敌方单位并掷骰，如果结果是 2+，那个敌方单位在下一个己方英雄阶段开始前被判决。当您为被判决单位进行冲锋掷骰时，掷的骰子数量减 1，最少 1 个骰子。

法庭召唤：剑刃的仆从去往何处，终焉和行刑者同样如此。

当您为该单位进行冲锋掷骰时，如果该单位在己方行刑者单位 6 英寸范围内，您可以将数值最低的 D6 改成与数值最高的 D6 相同的值。

关键词 死亡、暗夜游魂、邪恶、悲恸军团、处刑人的诅咒

暗夜游魂 (2023 年 6 月)						
战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸	
行刑者	1	200	队长	单个、唯一。这些单位必须成组加入军队，不过每个单位仍然是独立的单位。	40mm [1]	
处刑人的诅咒	3				32mm [2], 25mm [1]	