

## コンバットパトロール：デューカーリ

# 痛苦の刃

アーコン・マリヴェクスの戦士たちは元来、常夜惑星ソムニアドへ襲撃のために召集された軍勢であるが、現在もお多数の現実宇宙襲撃で戦っている。アーコンは迅速かつ残虐なる殺戮を称賛し、自身と足並みを揃えることのできない者は容赦なく見捨て、おぞましき運命に陥れることで知られる。こうしたことからアーコンの従者たちは、残酷な主に対して過剰なまでの凶暴性を印象付けるよう励むとともに、流れる水銀のごとき一撃離脱戦法で決して遅れを取らぬよう努めるのだ。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

### A アーコン・マリヴェクス

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：スプリンターピストル、ハスクブレイド。

### B カバライト・ウォリアー

(10 体)

- 1 体のシバライトは以下のウォーギアを装備している：スプリンターピストル、シバライトウェポン。
- 7 体のカバライト・ウォリアーは以下のウォーギアを装備している：スプリンターライフル、クロスコンバットウェポン。
- 1 体のカバライト・ウォリアーは以下のウォーギアを装備している：シュレッダー、クロスコンバットウェポン。
- 1 体のカバライト・ウォリアーは以下のウォーギアを装備している：スプリンターキャノン、クロスコンバットウェポン。

### D レイダー

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ディスインテグレイター・キャノン、切断翼。

### C インキュバス

(5 体)

- 1 体のクライヴェクスは以下のウォーギアを装備している：デミクレイヴ。
- 4 体のインキュバスは以下のウォーギアを装備している：クレイヴ。

### E ラヴェイジャー

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ダークランス 2 個、ディスインテグレイター・キャノン、切断翼。



デイスインテグレイター・  
キャノン



ダークランス



D

E

B

C

A

# コンバットパトロール：デューカーリ 痛苦の刃

## アビリティ

痛苦の刃を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『苦痛こそ我が力』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『苦痛こそ我が力』は下で詳述する。

### 苦痛こそ我が力

デューカーリは芸術的な拷問、鋭利な刃物、激烈な毒物に通じており、超自然的なまでに邪悪だ。迷宮のような網辻を巧みに利用する彼らが出没せぬ場所など宇宙のどこにもない。彼らの襲撃部隊は銀河全域に姿を見せ、突然の襲撃に驚き慌てる者たちを略奪する。デューカーリにとって、それは狩猟であり娯楽なのだ。デューカーリが殺害した者達の魂を喰らうにつれ、超自然的な力に鼓吹し、その果てに殺戮機械と化す。

自軍のユニットは「苦痛による強化」を受けることができる。この強化には苦痛トークンが用いられる。下記の際に自軍は苦痛トークンを1個獲得する：

- バトル開始時。
- 敵ユニットが全滅するたびに。
- 敵ユニットが戦闘ショックテストを失敗するたびに。

自軍は苦痛トークンを1個獲得するたび、戦場の脇にまとめて置いておくこと。これは苦痛トークン置き場と呼ばれる。

任意のフェイズの開始時、自軍は苦痛トークン置き場から1個以上の苦痛トークンを使用できる。苦痛トークンを使用した際、『苦痛こそ我が力』のアビリティを持つ自軍ユニットを1個選択せよ。そのフェイズの終了時まで、選択されたユニットは強化を受けたフェイズに応じて、下記に示されるアビリティを獲得する。

**移動フェイズ中、もしくは突撃フェイズ中の強化：**選択されたユニットの全力移動または突撃ロールをリロールできる。

**射撃フェイズ中、もしくは白兵戦フェイズ中の強化：**選択された味方ユニット内の兵が攻撃を行なう際、ヒットロールを何個でもリロールできる。

## 強化

自軍のアーコン・兵は自軍のウォーロードであり、『シャダーワームの瓶』の強化を持つ。この強化を『悪辣な捕食者』に変更してもよい。

### 強化 1

#### シャダーワームの瓶

この硝子瓶の中には、〈綱辻〉から捕獲された精神寄生の虫が身を振らせており、ハモンキュラス盟約団の冷酷な発明の才に寄与している。甲高い音を立てて激しく身をくねらす蠕虫は、戦場で蠢く魂の苦しみを吸収するように強いられ、悲惨なる感情を奔流のごとき吐き出していく。デューカーリにとって負の感情は、心身を刺激する強壮剤のようなものなのだ。

装備者が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。

または

### 強化 2

#### 悪辣な捕食者

この残酷なデューカーリの指導者は、幾つもの現実空間の戦場で獲物を狩ってきた経験がある。彼らは獲物を苦しめるために、自身の人間離れした機敏で熟練した技能をどのように最大限発揮すればよいのかを心得ている。

装備者が属するユニットは、ターン中に退却を行なっていたとしても射撃や突撃を宣言できる。

## 副次目標

自軍は『強欲な略奪者』の副次目標を使用する。この強化を『凶悪な化け物』に変更してもよい。

### 副次目標 1

#### 強欲な略奪者

この略奪部隊にとって、野戦は物足りないスリルにしか過ぎぬ。何故なら彼らは新発のろまな敵の横をすり抜け、補給線や市街地の中心を襲い、略奪と苦痛を与えることに大いなる関心を置いているからだ。

自軍側ターン終了時、敵軍側初期配置ゾーン内に1個以上の自軍側デューカーリ・ユニット（戦闘ショック状態のユニットは除く）の全体が収まっている場合、自軍は3VPを獲得する。それらのユニットの1個以上がインファントリー・ユニットであるならば、代わりに自軍は4VPを獲得する。

または

### 副次目標 2

#### 凶悪な化け物

デューカーリの指導者たちは獲物に恐怖を植え付け、畏れを広げることには悦楽を覚える。また己の地位を盤石なものにするため、そして恐怖の影響拡大を目論もうと、彼らは泣き叫ぶ敵を血祭りに上げるのだ。

白兵戦フェイズ終了時、そのフェイズ中に自軍側アーコン・兵が敵兵を1体以上撃破している場合、自軍は1VPを獲得する。

## 策略

以下の策略を使用できる：

### 電光石火の反応

#### 痛苦の刃 - 戦闘戦術

デューカーリは非常に優秀な反射神経の持ち主で、それを用いて、敵がどれほど素早くとも、繰り出されるほぼあらゆる攻撃を回避する。

**タイミング：**敵軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

**対象：**攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象に選択された自軍側デューカーリ・インファントリー・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットを対象とする攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。

### 多段斬り

#### 痛苦の刃 - 戦闘戦術

コモラフの居住者は本能的に弱者を食い物にし、血を流すような無数の傷を一つひとつ与えることに歓喜する。

**タイミング：**自軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中。

**対象：**このフェイズ中に、まだ白兵戦や射撃を宣言していない自軍側デューカーリ・インファントリー・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、初期兵数未満であるユニットを対象に攻撃を行なう際、その自軍側ユニット内の兵が装備している武器は【連続命中 1】アビリティを得る。

### 残像の影

#### 痛苦の刃 - 戦略的機動

デューカーリは、息を飲むような敏捷性と反応速度を持つ海賊のような略奪者であり、驚嘆に値する軽快な動きで反重力兵員輸送の甲板を乗り降りすることができる。

**タイミング：**敵軍側白兵戦フェイズ終了時。

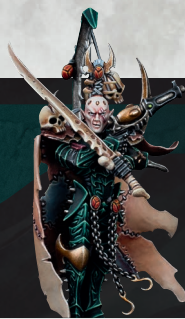
**対象：**いかなる敵ユニットの接敵範囲内にも収まっていない自軍側デューカーリ・インファントリー・ユニット1個と、味方兵員輸送・兵1個。

**効果：**選択されたインファントリー・ユニットは、選択された兵員輸送・兵に乗車できる。

**制限：**選択されたインファントリー・ユニットに属する各兵は、選択された兵員輸送・兵の3mv以内にいないとならず、かつ兵員輸送にはユニット全体が乗車できる十分な輸送枠がなければならぬ。

# アーコン・マリヴェクス

移 8"   耐 3   防 4+   傷 4   統 6+   確 1  
 2+   スペシャルセーブ値\*



## コンバットパトロール・データシート

現実空間の住人を襲撃する折に、アーコン・マリヴェクスは先陣を切って陰謀団の精鋭を引き連れていく。致命的な電光石火の技で、アーコンはハスクブレードで犠牲者の魂を切り裂き、敵を嘲笑うかのような身軽な動きでその反撃を躱していくのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
スプリンターピストル [インファントリー特効 3+、アサルト、ピストル]	12"	1	2+	2	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ハスクブレイド [インファントリー特効 3+]	白兵戦	5	2+	3	-2	2

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：カバライト・ウォリアー

### \* スペシャルセーブ値

この兵が行なうスペシャルセーヴィングはリロールすることができない。この兵がスペシャルセーヴィングに初めて失敗した場合、それ以降バトル終了時まで、この兵はスペシャルセーヴィングを行なわない。

### アビリティ

コア：指揮官

陣営：苦痛こそ我が力

属性キーワード：インファントリー、陰謀団、キャラクター、アエルダリ、アーコン、マリヴェクス

陣営キーワード：デューカーリ

# インキュバス

移 7"   耐 3   防 3+   傷 1   統 6+   確 1   インキュバス  
 7"   3   3+   2   6+   1   クレイヴェックス  
 5+   スペシャルセーブ値



## コンバットパトロール・データシート

インキュバスは常に完璧を追い求める最高位の戦士である。いにしへの戦闘装甲服の華麗な装甲に護られたインキュバスは、敏捷さをもって敵を屠り、クレイヴの大きく弧を描く一振りで断頭の一撃を繰り出す。敵の精鋭部隊を物ともせず、トーマンターと呼ばれる拷問装置で敵の心を打ち砕く。

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
デミクレイヴ - 一刀流	白兵戦	3	3+	4	-2	2
デミクレイヴ - 二刀流 [ツインリンク]	白兵戦	6	3+	4	-1	1
クレイヴ	白兵戦	3	3+	4	-2	2

### アビリティ

陣営：苦痛こそ我が力

拷問者：白兵戦フェイズ開始時、このアビリティを持つ1個以上のユニットの接敵範囲内にいる各敵ユニットは、戦闘ショックテストを行なわなければならない。

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、アエルダリ、インキュバス

陣営キーワード：デューカーリ

# カバライト・ウォリアー

移 **8"**   耐 **3**   防 **4+**   傷 **1**   統 **6+**   確 **2**  
**6+**   スペシャルセーブ値



## コンバットパトロール・データシート

頭から足のつま先まで、鋭利な刃が散りばめられた武具を身に纏うカバライト・ウォリアーは、威嚇するような存在を放つ。カバライト・ウォリアーは非常に熟練した残酷な執行者であり、迅速かつ機敏な前進の中で毒素の斉射を浴びせ、主の気まぐれで恐怖に陥った敵を食物にする。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
シュレッダー [アサルト、噴射]	18"	D6	-	6	0	1
スプリンターキャノン [インファントリー特効 3+、ヘヴィ、連続命中 1]	36"	3	4+	3	-1	2
スプリンターピストル [インファントリー特効 3+、アサルト、ピストル]	12"	1	3+	2	0	1
スプリンターライフル [インファントリー特効 3+、アサルト]	24"	2	3+	2	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
シバライトウェポン [インファントリー特効 3+]	白兵戦	3	3+	3	-1	1
クロースコンバットウェポン	白兵戦	2	3+	3	0	1

### アビリティ

陣営：苦痛こそ我が力

属性キーワード：インファントリー、陰謀団、バトルライン、アエルダリ、カバライト・ウォリアー

陣営キーワード：デューカーリ

# レイダー

移 **14"**   耐 **8**   防 **4+**   傷 **10**   統 **6+**   確 **2**  
**6+**   スペシャルセーブ値



## コンバットパトロール・データシート

レイダーはデューカーリの中でも好んで用いられる兵員輸送機である。反重力タービンを加速させて戦闘に突入する中、乗組員は戦利品を吊るすデッキから射撃を行う。そして戦士たちが戦闘に飛び込む間、レイダーは重火器を解き放ち、切断翼で敵を激しく攻撃する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ディスインテグレイター・キャノン	36"	3	3+	5	-2	2

接近戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
切断翼	白兵戦	3	4+	6	0	1

### アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、縦深攻撃、射撃デッキ 11

陣営：苦痛こそ我が力

### 兵員輸送

この兵はデューカーリ・インファントリー・兵を最大 11 体まで輸送できる。

属性キーワード：ピークル、兵員輸送、専用輸送、飛行、アエルダリ、レイダー

陣営キーワード：デューカーリ

# ラヴェイジャー

移 耐 防 傷 統 確  
**14"** **9** **4+** **11** **6+** **3**  
**6+** **スペシャルセーブ値**

## コンバットパトロール・データシート

ラヴェイジャー・ガンシップは、デューカーリの襲撃において装甲支援の役割を果たすが、これらの航空短艇は敵の重装戦力を圧倒する速度と敏捷性を有する。ラヴェイジャーは機動性のある猟兵戦力であり、敵の戦車を撃破し、精鋭部隊を根絶した後、迅速に新しい狩場へと移動するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ダークランス	36"	1	3+	12	-3	D6+2
ディスインテグレイター・キャノン	36"	3	3+	5	-2	2

接近戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
切断翼	白兵戦	3	4+	6	0	1

**ダメージ：【負傷限界】残量 1-4**  
 この兵の【負傷限界】残量が1-4である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

### アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、縦深攻撃  
 陣営：苦痛こそ我が力

属性キーワード：ピークル、陰謀団、飛行、アエルダリ、ラヴェイジャー



陣営キーワード：  
 デューカーリ