

战争卷轴 多米坦的风暴密会



多米坦的风暴密会的三位成员都是来自于卓越者神庙的战争法师，他们身边总是萦绕着一股奇特的以太闪电能量。虽然对于这股能量本质的研究并不深刻，但那并不妨碍他们利用这种魔法对敌人造成沉重打击。

远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
艾兹尔雷箭	18"	2	3+	4+	-1	D3
近战武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
卓越者武器	2"	3	3+	4+	-1	D3

多米坦的风暴密会中的模型有“风暴之眼”多米坦，蕾欧娜·斯特拉托西和“旋风”萨蓬。每个模型都装备有艾兹尔雷箭和卓越者武器。

巫师：如果该单位至少包含 2 个模型，则它可以在己方英雄阶段尝试施法 2 次，在敌方英雄阶段尝试破法 2 次。如果该单位仅包含 1 个模型，则它可以在己方英雄阶段尝试施法 1 次，在敌方英雄阶段尝试破法 1 次。

掌控以太：多米坦的风暴密会可以掌控以太能量，然后在某个关键时刻释放出来。

在每个战斗轮次开始时，如果该单位位于战场上，那么在决定哪位玩家进行第一回合不过在第一回合开始前，您可以选择一个桌面象限。该桌面象限在本战斗轮次结束前充满以太能量。

强化电弧：多米坦的风暴密会将以太能量注入武器，使之变得更加致命。

如果该单位完全位于充满以太能量的桌面象限中，则其所做攻击的命中掷骰结果提升 1 点。

以太冲击：多米坦的风暴密会释放出战场上的以太能量，鼓舞战友并压制敌人。

该单位只有在完全位于充满以太能量的桌面象限中才能施放该法术。以太冲击法术的施法值为 8。如果成功施放，选择 1 个位于充满以太能量的桌面象限中且对施法者可见的单位。如果选择的是己方单位，那么直到下一个己方英雄阶段开始前，先发效果作用于那个单位。如果选择的是敌方单位，那么直到下一个己方英雄阶段开始前，后发效果作用于那个单位。

关键词

秩序, 雷铸神兵, 雷霆, 西格玛之锤, 巫师, 骑士, 多米坦的风暴密会



雷铸神兵 (2023 年 5 月)

战争卷轴	单位编制	点数	战场角色	备注	底座尺寸
多米坦的风暴密会	3	275		单个, 唯一	40mm [3]