



WARHAMMER UNDERWORLDS : RÈGLES POUR LE FORMAT NÉMÉSIS

Némésis est un format qui combine l'accessibilité de Rivaux et les possibilités de personnalisation de Relique. À Némésis, vous choisissez une bande et une pile de Rivaux universelle. Avec la pile de Rivaux de votre bande et la pile de Rivaux universelle choisie, vous constituez une pile en fonction de votre stratégie et vous testez vos tactiques sur les champs de bataille de Warhammer Underworlds.

BANDES

Toutes les bandes de Warhammer Underworlds et leurs piles de Rivaux peuvent servir au format Némésis.

CONSTITUTION DE PILES

Les règles pour la constitution de piles en format Némésis se trouvent en page 52 du livre de règles de Warhammer Underworlds :

Wintermaw. Les règles suivantes s'y ajoutent.

- La pile de Rivaux universelle que vous choisissez doit provenir des saisons suivantes : Gnarlwood, Wyrdhollow, Deathgorge ou Wintermaw. Une pile de Rivaux de ladite saison se trouve dans chaque boîte.
- Les Farstriders, la Garde Sépulcrale, la bande à Mollog, la Nuée de Spiteclaw, les Épines de la Reine des Ronces et les Krevards de Zarbag ont chacune leur pile de Rivaux préconstituée à utiliser en format Némésis. Elles sont disponibles dans le récent Set d'Initiation Warhammer Underworlds (2023) et Warhammer Underworlds : Rivaux de la Cité Miroir (2024). Les autres cartes de faction accessibles à ces bandes ne sont pas valides en format Némésis.
- Lorsque des cartes ont été imprimées dans plusieurs produits différents, on considère que leur version légale est celle imprimée le plus récemment.

PLATEAUX

Les plateaux suivants peuvent être utilisés au format Némésis :

Plateaux de Starter Set (2023) (Réfracteur d'Âme, Les Oubliettes Maudites, Reliquaire Katophrane, La Tour Brisée)

Plateaux de Gnarlwood (Enchevêtrement Brumeux, Marais Nauséux, Le Repli Viscéral, Immonde Pelade)

Plateaux de Wyrdhollow (La Folie d'Ouvreveine, Salle des Racines Hémorragiques, Vortex de Chair Frémissante, Ulcères Tendineux)

Plateaux de Deathgorge

(La Tombe Glacée, Ruines Givrées, Le Fléau du Froid, La Gueule du Vortex Gelé)

Plateaux de Wintermaw (Fosses des Chutes de Glace, Le Terrier de la Guivre, Le Cimetière Gelé, Couvoir Enneigé)

JEU EN TROIS MANCHES

Dans le jeu en trois manches, les joueurs ne peuvent pas utiliser la même face d'un plateau de jeu plus d'une fois par match lors d'un événement. Cela signifie qu'ils doivent amener au moins deux plateaux de jeu différents (ce qui leur donne alors le choix entre quatre faces différentes). Par exemple, un joueur pourrait utiliser le Marais Nauséux à la première Manche, Le Repli Viscéral à la deuxième Manche (qui est l'autre face du plateau du Marais Nauséux) puis l'Immonde Pelade à la troisième Manche.

De plus, à la deuxième partie d'un match en trois manches, ne tirez pas au dé à l'étape 2 du placement (étape Placer les Plateaux). À la place, le joueur qui a perdu le tir au dé à la première partie compte comme ayant gagné le tir au dé pour la deuxième. Si le match n'est pas terminé après cette deuxième partie, tirez au dé normalement à la troisième partie.