



# WARHAMMER UNDERWORLDS: REGLAS FORMATO RELIC

Relic es el formato más amplio en Warhammer Underworlds, que permite a los jugadores construir mazos usando su colección entera desde el inicio del juego. Usa esa flexibilidad sin igual para crear un mazo único, formar combos poderosos, y hallar nuevas formas de ganar.

## BANDAS Y TABLEROS

Pueden utilizarse en el formato Relic todas las bandas y tableros de Warhammer Underworlds.

## CONSTRUCCIÓN DE MAZOS

Las reglas de construcción de mazos para Relic son las siguientes:

- Elige 12 o más cartas de objetivo, de las cuales no más de 6 pueden ser objetivos de auge. Ese es tu mazo de objetivos.
- Elige 20 o más cartas de poder, de las cuales no más de la mitad pueden ser gambitos. Ese es tu mazo de poderes.
- Ningún mazo puede incluir más de una carta con el mismo nombre: cada carta en ambos mazos debe ser única.
- Solo puedes incluir cartas que tengan el mismo símbolo de banda que las cartas de guerrero de tu banda, el mismo símbolo de Gran Alianza que las cartas de guerrero de tu banda, o el símbolo universal. Algunas cartas de guerrero antiguas no tienen símbolo de Gran Alianza; para saber a qué Gran Alianza pertenecen dichos guerreros, consulta el documento de actualización de reglas.
- Solo puedes usar una carta de trama, a excepción de la carta de trama de tu banda. Eso significa que solo puedes usar un mazo Rival que use una carta de trama (y cualquier número de mazos Rival que no usen cartas de trama) al construir tu mazo.

Se permiten todas las cartas de Warhammer Underworlds, salvo:

- “cartas Prohibidas” (ver columna derecha).
- **Los Incursores Raudos y la Guardia Sepulcral disponen ahora de mazos Rival preconstruidos. En este formato no son válidas otras cartas de facción disponibles para estas bandas.**

En el caso de cartas reimprimadas en temporadas distintas, se considera que el texto de reglas que tengan pertenece a la versión más reciente impresa.

## AL MEJOR DE TRES PARTIDAS

Si juegas al formato “al mejor de tres partidas”, juega un máximo de tres partidas de Warhammer Underworlds para decidir el ganador del encuentro.

En el formato “al mejor de tres partidas”, los jugadores no pueden usar la misma cara de un tablero de juego más de una vez por encuentro de un evento: esto significa que deben llevar consigo y usar un mínimo de dos tableros de juego diferentes en total (pudiendo elegir entre cuatro caras de tablero). Un jugador podría, por ejemplo, usar Locura Rasgacosturas en su primera partida, Cámara Sangrada en su segunda partida (que es el reverso de Locura Rasgacosturas) y Vórtice Tuercecarne en su tercera partida.

Además, en la segunda partida de Al mejor de tres partidas, no desempates en el paso 2 del despliegue (el paso de Colocar los tableros). En su lugar, se da por sentado que el jugador que perdió el desempate en la primera partida ha ganado el desempate de la segunda. Si el encuentro no se decide al finalizar la segunda partida, desempata de la manera normal en este paso de la tercera partida.

## CARTAS PROHIBIDAS Y RESTRINGIDAS

Las cartas se añaden a las listas Prohibidas y Restringidas para mejorar la experiencia del formato Relic en Warhammer Underworlds. Cuando una carta tiene un efecto pronunciado en el juego en todo el mundo, se añadirá a la lista correspondiente. Cuando se realicen cambios en la lista, las novedades aparecerán en **magenta**. Esta lista se actualizó por última vez en diciembre de 2023.

## CARTAS PROHIBIDAS

Las siguientes cartas están Prohibidas. No pueden incluirse en ningún mazo usado en eventos con formato Relic.

## CARTAS DE OBJETIVO UNIVERSALES

- Flanqueo extremo (Nightvault #317)
- Impredecibles (Nightvault #340)

## CARTAS DE PODER UNIVERSALES

- Defensa agresiva (Nightvault #391)
- Ilusión desquiciante (Nightvault #397)
- Gran contusión (Shadespire #329)
- Reflejos de cazador (Beastgrave #403)
- Última oportunidad (Shadespire #336)
- Golpe clarividente (Beastgrave #418)
- Pensamiento rápido (Shadespire #347)
- Trampa temporal (Shadespire #368)
- Delantera (Poder desatado #48)
- Mordisco feroz (Nethermaze #287)
- Horror acechante (Nethermaze #292)

## CARTAS RESTRINGIDAS

En partidas que usen el formato Relic, puedes elegir usar la regla Cartas restringidas. Si eliges usar la regla Cartas restringidas no puedes incluir más de tres cartas restringidas entre tus mazos de objetivo y de poder en un mazo Relic. Las siguientes cartas están Restringidas.

## CARTAS DE OBJETIVO UNIVERSALES

- **Alzarse con el botín (Choque sísmico #2)**
- Muerte súbita (Osados hurgadores #9)
- Pelea entre iguales (Harrowdeep #191)
- Pura matanza (Pack de cartas esenciales #15)
- **Tormenta cruel (Fuerza de helada #2)**

## CARTAS DE PODER UNIVERSALES

- **Capa de sierpescarcha (Fuerza de helada #28)**
- **Congelar y derretir (Fuerza de helada #17)**
- Don de ferocidad (Garra y colmillo #28)
- Duelo de ingenio (Pack de cartas esenciales #27)
- Escudo instintivo (Nethermaze #186)
- Fiereza del guerrero (Pack de cartas esenciales #47)
- Fuegos fatuos (Osados hurgadores #14)
- Fuerza de brigada (Harrowdeep #140)
- **Guarida oculta (Terrores tóxicos #16)**
- **Guiada por el destino (Sendas de profecía #25)**
- Ídolos gritones de Abasoth (Choque sísmico #13)
- **Lanzar un ataque (Asalto bestial #16)**
- Listillo (Nethermaze #303)
- **Maldición final (Fuerza de helada #15)**
- Mando oscuro (Garra y colmillo #15)
- Mole dotada (Harrowdeep #155)
- Oscuros parásitos (Nethermaze #280)
- **Pacto temerario (Nethermaze #156)**
- Pica de abordaje maldita (Nethermaze #272)
- **Poción curativa (Pack de cartas esenciales #30)**
- **Poder rompedor (Sendas de profecía #14)**
- **Poderío hechicero (Choque sísmico #31)**
- Raíces rápidas (Osados hurgadores #16)
- Rendición interna (Garra y colmillo #18)
- Resurrección parcial (Harrowdeep #165)



# WARHAMMER UNDERWORLDS: REGLAS FORMATO RELIC CONT.

- Robo a pleno día (Pack de cartas esenciales #25)
- Sacudir el avispero (Choque sísmico #21)
- **Sensibilidad arcana (Choque sísmico #25)**
- Soldados de Muerte (Nethermaze #165)

## Triple Discordia

- **Esquirlas de pedazos de alma (Triple Discordia #18)**

## Pandaemonio de Ephilim

- Cruel manipulador (Pandaemonio de Ephilim #3)
- **Rayo de Tzeentch (Pandaemonio de Ephilim #13)**

## Aquelarre Tormentoso de Domitan

- Conducto de los cielos (Aquelarre Tormentoso de Domitan #2)
- Ojo del huracán (Aquelarre Tormentoso de Domitan #3)
- **Señor del Antiguo Saber (Aquelarre Tormentoso de Domitan #29)**

## Manada Frondaespíritu

- Bien recompensado (Manada Frondaespíritu #11)
- Trofeo de fortaleza (Manada Frondaespíritu #29)
- Trofeo de fuerza (Manada Frondaespíritu #30)

## Cazadores de Hexbane

- Herradura encantada (Nethermaze #88)
- Prueba del delito (Nethermaze #72)

## Los Muertos Exiliados

- Golpes alternados (Harrowdeep #97)

## Acechadores Sanguiestelados

- **El Gran Plan (Direchasm #106)**

## Segadores de Kainan

- Odio hacia los vivos (Direchasm #219)

## Almancursión de Elathain

- Con el oleaje (Direchasm #232)
- Nube de medianoche (Direchasm #239)

## Siniestros de Drepur

- Fuerza amarga (Caja de inicio [2020] #55)
- Lívido de pavor (Caja de inicio [2020] #62)

## Bandada de Lady Harrow

- Recuerdos fugaces (Campeones de Dreadfane #36)
- Una voluntad (Campeones de Dreadfane #42)

## La Guardia Torva

- En nombre del rey (Beastgrave #71)
- **Locura cambiante (Beastgrave #76)**

## Colmibramantes de Rippa

- Cazadores crueles (Beastgrave #100)
- Vínculos (Beastgrave #119)

## Tramperos de Hrothgorn

- Astucia inesperada (Beastgrave #172)
- Brazo del Invierno Eterno (Beastgrave #162)
- Cazador de renombre (Beastgrave #184)

## Machakantez de Morgok

- Inasequible al dolor (Beastgrave #251)
- Lo tengo, jefe (Beastgrave #230)

## Espinas de la Reina Zarza

- Aparición súbita (Nightvault #47)
- Enemigo traicionero (Nightvault #37)
- Vórtice aullante (Nightvault #42)

## La Peña de Mollog

- Mal genio (Nightvault #224)

## Enjambre de Spiteclaw

- Prescindible (Shadespire #167)

## FORMATO CHAMPIONSHIP

Championship es una variante de juego equilibrado de juego Relic. Para jugar al formato Championship, usa las siguientes reglas además de las reglas Relic indicadas arriba.

## RESERVA DE CARTAS

Solo puedes incluir cartas Universales y Gran Alianza en tu mazo si se cumple una de las siguientes condiciones:

- Tienen el icono de Pack de cartas esenciales:
- Pertenecen a las temporadas Harrowdeep, Nethermaze, Gnarlwood, Wyrdhollow y/o Deathgorge (puedes discernir la temporada de una carta por su icono de set o su caja).

## TABLEROS

Pueden usarse los siguientes tableros de juego en el formato Championship:

**Tableros de la Caja de inicio (2023)** (Refractor del Alma, Mazmorra Maldita, Sepulcro Katophrane, Torre Destruída)

**Tableros de Nethermaze** (La Ciénaga Inevitable, El Rizo Torturado, Columnas del Olvido, Las Profundidades Abisales)

**Tableros de Gnarlwood** (Maraña Nieblafétida, Pantano Azotado, Anillos Viscerales, Paraje de Mudass)

**Tableros de Wyrdhollow** (Locura Rasgacosturas, Cámara Sangrada, Vórtice Tuercecarne, Abismos de Tendones)

**Tableros de Deathgorge** (Tumba Glacial, Ruinas Escarchadas, Llano Aullidohelado, Fauces Gélidas)

## REGLA DE CARTAS RESTRINGIDAS

El formato Championship usa la regla de cartas restringidas. Debes identificar con claridad las cartas restringidas en la lista de mazo que entregues al registrarte en un evento de juego equilibrado Championship.