



# WARHAMMER UNDERWORLDS : RÈGLES POUR LE FORMAT NÉMÉSIS

Némésis est un format qui combine l'accessibilité de Rivaux et les possibilités de personnalisation de Relique. À Némésis, vous choisissez une bande et une pile de Rivaux universelle. Avec la pile de Rivaux de votre bande et la pile de Rivaux universelle choisie, vous constituez une pile en fonction de votre stratégie et vous testez vos tactiques sur les champs de bataille de Warhammer Underworlds.

## BANDES

Toutes les bandes de Warhammer Underworlds et leurs piles de Rivaux peuvent servir au format Némésis.

## CONSTITUTION DE PILES

Les règles pour la constitution de piles en format Némésis se trouvent en page 52 du livre de règles de Warhammer Underworlds : Deathgorge. Les règles suivantes s'y ajoutent.

- La pile de Rivaux universelle que vous choisissez doit provenir des saisons suivantes : Nethermaze, Gnarlwood, Wyrdhollow ou Deathgorge. Une pile de Rivaux de ladite saison se trouve dans chaque boîte.
- Les Farstriders et la Garde Sépulcrale ont chacune leur pile de Rivaux préconstituée à utiliser en format Némésis. Elles sont disponibles dans la récente Boîte de Base Warhammer Underworlds (2023). Les autres cartes de faction accessibles à ces bandes ne sont pas valides en format Némésis.

## PLATEAUX

Les plateaux suivants peuvent être utilisés au format Némésis :

**Plateaux de boîte de base** (Réfracteur d'Âme, Les Oubliettes Maudites, Astrolabe de Shyish, Le Puits Miroir)

**Plateaux de Nethermaze** (La Morasse Mortelle, La Spirale Torturée, Les Piliers de l'Oubli, Les Profondeurs Abyssales)

**Plateaux de Gnarlwood** (Enchevêtrement Brumeux, Marais Nauséeux, Le Repli Viscéral, Immonde Pelade)

**Plateaux de Wyrdhollow** (La Folie d'Ouvreveine, Salle des Racines Hémorragiques, Vortex de Chair Frémissante, Ulcères Tendineux)

**Plateaux de Deathgorge**

(La Tombe Glacée, Ruines Givrées, Le Fléau du Froid, La Gueule du Vortex Gelé)

## JEU EN TROIS MANCHES

Dans le jeu en trois manches, les joueurs ne peuvent pas utiliser la même face d'un plateau de jeu plus d'une fois par match lors d'un événement. Cela signifie qu'ils doivent amener au moins deux plateaux de jeu différents (ce qui leur donne alors le choix entre quatre faces différentes). Par exemple, un joueur pourrait utiliser le Marais Nauséeux à la première Manche, Le Repli Viscéral à la deuxième Manche (qui est l'autre face du plateau du Marais Nauséeux) puis l'Immonde Pelade à la troisième Manche.

De plus, à la deuxième partie d'un match en trois manches, ne tirez pas au dé à l'étape 2 du placement (étape Placer les Plateaux). À la place, le joueur qui a perdu le tir au dé à la première partie compte comme ayant gagné le tir au dé pour la deuxième. Si le match n'est pas terminé après cette deuxième partie, tirez au dé normalement à la troisième partie.

