

# BATTLESCROLL: RÉSERVES ÉPUISÉES

## AVRIL 2023

Les changements intervenus depuis le dernier battlescroll sont marqués en **magenta**.

### 7.2 - APTITUDES DE COMMANDEMENT DE PHASE DES HÉROS, RALLIEMENT

Ajoutez ceci à la fin du texte de la règle Ralliement :  
 “Vous pouvez ramener des figurines dans l’unité jusqu’à atteindre un total de caractéristiques de Blessures combinées de 10. Par exemple, si l’unité qui a reçu l’ordre a une caractéristique de Blessures de 2, vous pouvez ramener un maximum de 5 figurines dans l’unité.”

### 27.5.2 - ARTÉFACTS DE POUVOIR UNIVERSELS, VOLUME OBSCUR

Remplacez la règle par :  
 “**HÉROS** qui n’a pas le mot-clé **SORCIER, PRÊTRE** ou **KHORNE**. Le porteur devient un **SORCIER** qui connaît seulement les sorts Trait Magique et Bouclier Mystique (si vous prenez une optimisation de domaine de sorts, vous ne pouvez choisir aucun sort de ce domaine de sorts pour le porteur, mais il peut tenter de convoquer les sorts persistants de votre feuille d’armée s’il est éligible). Il peut tenter de lancer 1 sort à votre phase des héros et de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse.”

### SORTS PERSISTANTS

#### SOLEIL VIOLET DE SHYISH

Remplacez la règle de l’aptitude La Mort Incarnée par :  
 “Soustrayez 1 aux jets de sauvegarde pour les attaques qui ciblent les unités à 6" de ce sort persistant. De plus, jetez un dé pour chaque unité à 1" de ce sort persistant après qu’il s’est déplacé. Sur un jet de 1, l’unité a été touchée par les rayons du Soleil Violet. Si l’unité a une caractéristique de Blessures de 9 ou moins, 1 figurine de l’unité est tuée. Sinon, l’unité subit D6+6 blessures mortelles.”

### GRANDE ALLIANCE DE L'ORDRE

#### ÉTERNELS DE L'ORAGE

Remplacez l’aptitude de commandement Volée d’Éclairs par :  
 “Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement une fois par bataille à votre phase des héros. L’ordre peut seulement être donné par un **CHEVALIER** ami à une unité entièrement à 12" de lui, ou par un **SEIGNEUR** ou un **DRACONITHE** ami à une unité entièrement à 18" de lui. L’unité qui reçoit l’ordre doit être une unité **JUSTICAR** ou **ANGELOS** amie qui n’est pas renforcée. Elle peut tirer à cette phase.”

**Garde Dracorage:** Remplacez l’aptitude Offensive Draconique par :  
 “Une fois par bataille, à votre phase de charge, vous pouvez dire que cette unité va déclencher son offensive draconique. Si vous le faites, vous pouvez relancer les jets de charge pour cette unité à cette phase.”

#### SÉRAPHONS

**Cristallisés:** Remplacez le trait de bataille Peau Écailleuse par :  
 “Soustrayez 1 aux dégâts infligés par chaque attaque réussie qui cible une unité **CRISTALLISÉE** qui a le mot-clé **SAURUS, KROXIGOR** ou **MONSTRE** (jusqu’à un minimum de 1).”

#### CITÉS DE SIGMAR

**La Cité Vivante:** Remplacez le trait de bataille Frappez et Disparaissez par :  
 “Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement à la fin de votre phase de tir. Dans ce cas, choisissez 1 unité de la **CITÉ VIVANTE** amie qui a tiré à cette phase, est à plus de 9" des unités ennemies, et est entièrement à 18" d’un **HÉROS** de la **CITÉ VIVANTE** ami. L’unité peut faire un mouvement normal (mais pas courir), mais ne peut pas finir ce mouvement à 9" des unités ennemies. Une unité ne peut pas bénéficier de cette aptitude de commandement plus d’une fois par phase.”

#### FILLES DE KHAINE

Ignorez cette phrase de la tactique de bataille Fracas des Armes :  
 “Si au moins 2 de ces unités sont des **ÉRINYES** ou des **SŒURS DU MASSACRE**, vous marquez 1 point de victoire supplémentaire.”

Ignorez cette phrase de la tactique de bataille Marée de Lames :  
 “Si au moins 2 de ces unités sont des **ÉRINYES**, vous marquez 1 point de victoire supplémentaire.”

# BATTLESCROLL: RÉSERVES ÉPUISÉES

## AVRIL 2023

### GRANDE ALLIANCE DE LA MORT

#### FLESH-EATER COURTS

Remplacez le trait de bataille Courtisans Immortels par :  
 “Les unités **FLESH-EATER COURTS** amies ont une protection de 6+.”



### GRANDE ALLIANCE DE LA DESTRUCTION

#### CLANS GUERRIERS ORRUKS

**Kruelboyz**: Remplacez la première phrase de la règle du trait de bataille Coups Tordus par :  
 “Après que les joueurs ont reçu leurs points de commandement initiaux mais avant le début du premier tour, vous pouvez choisir 2 Coups Tordus différents parmi les suivants à employer au cours de la bataille.”

**Lames ki Surinent**: Remplacez l’aptitude Surgis du Brouillard par :  
 “Les unités **LAMES KI SURINENT** amies ne sont pas visibles des figurines ennemies qui sont à plus de 12" d’elles.”

**Frakassos**: Remplacez le trait de bataille Esprit de Gorkamorka par :  
 “Si le jet de touche non modifié pour une attaque d’arme de mêlée d’une unité de **FRAKASSOS** amie est 6, l’attaque inflige 2 touches à la cible au lieu d’une (faites un jet de blessure et un jet de sauvegarde pour chaque touche).”

**Chamane Vasomancien et Grot Touilleur**: Retirez ce texte de l’aptitude Poisons et Élixirs :  
 “, au lieu de tenter de conjurer un sort persistant ou de lancer des sorts avec cette unité à cette phase,”

**Éventreurs**: Remplacez la règle de l’aptitude Taktik Kintimide par :  
 “Soustrayez 1 aux jets de touche pour les attaques d’armes de mêlée qui ciblent cette unité par les unités ennemies qui ne sont pas des **HÉROS** ni des **MONSTRES**.”

### SUZERAINS LUMINETHS

CHARTE	POINTS
Esprit du Vent Hurakain	240 (-10)
Cathallar Scinari	120 (+10)
Sevireth, Seigneur du Septième Vent	300 (-20)
Archimage Teclis et Celennar, Esprit de Hysh	720 (+20)
Charge-vents Hurakains	140 (+10)
Sentinelles Auraliennes Vanari	160 (+10)

### DISCIPLES DE TZEENTCH

CHARTE	POINTS
Imprécateur, Œil de Tzeentch	200 (+20)
Destinarque	160 (+20)
Fluctuarque, Héraut de Tzeentch sur Disque	180 (+10)
Magister	140 (+20)
Magister sur Disque de Tzeentch	160 (+20)

### HANTENUITS

CHARTE	POINTS
Sorcespectres	180 (+10)
Carognes Faucheuses	170 (+10)

### BÊTES DU CHAOS

CHARTE	POINTS
Damnauroch	180 (+20)
Bestigors	200 (-20)
Taurogors	210 (+15)

### ESCLAVES DES TÉNÈBRES

CHARTE	POINTS
Chevaliers du Chaos	220 (-10)
Guerrriers du Chaos	210 (-10)
Seigneur du Chaos sur Karkadrak	200 (-20)
Prince Démon	170 (-25)
Éternus, la Lame du Premier Prince	210 (-25)
Théridons Ogroides	170 (-20)

### VILS DU FIELOBSCUR

CHARTE	POINTS
Skragrott, le Roi Louf	210 (+50)
Bossquig avec Bruxo-squig	100 (+20)
Loufboss sur Squigs Déchiqueteurs	340 (-30)
Gobbapalooza	160 (+15)
Sournifleurs	130 (+20)
Troupeau de Squigs	130 (+10)