



战斗宝典：恐虐之刃

设计者注解，2024 年 2 月

以下注解旨在补充《战斗宝典：恐虐之刃》中的内容。注解以问答形式呈现，题目源自玩家曾经问过的问题，由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定，但玩家完全可以在开局前讨论规则，在双方同意的前提下进行改动（这类改动通常被称作“自定规则”）。

本类注解定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

问：卡拉纳克的“狩猎呼唤”允许召唤的己方血肉猎犬单位部署在敌方单位 9 英寸内，只要它们完全位于卡拉纳克 8 英寸内。那么这些单位可以被部署在敌方单位 3 英寸内吗？

答：可以。

勘误表，2024 年 2 月

下列勘误表更正了《战斗宝典：恐虐之刃》中的一些错误。勘误表定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 72 页 - 战斗特质，憎恨巫术

添加下列句子：

“每当一个己方单位施放一个法术时，您必须掷一枚骰子。若结果为 5+，则那个法术自动被破除。”

第 73 页 - 血赐奖励表

将血赐奖励表的“杀戮欲”技能改为：

“选择 1 个位于所有敌方单位 3 英寸外的己方恐虐之刃单位，该单位可以进行一次 D6 英寸的移动，并且可以在任何敌方单位 3 英寸内结束移动。在每个英雄阶段结束时您可以消耗血赐点数使用该奖励最多 3 次，而不是 1 次，不过同一单位在每个阶段不能从该技能中多次受益。”

第 101 页 - 颅骨之主，恐虐先锋，关键词

加入英雄关键词。

第 116 页 - 玛戈尔的恶魔，裂牙

修改为：

“该单位第一次被部署在战场上时，您必须召唤 1 个由 1 个模型组成的血肉猎犬单位到战场上并将其添加到您的军队中。被召唤的模型不能是鲜血猎犬，且必须是 50 毫米底盘。将该血肉猎犬单位部署在完全位于本单位 3 英寸内、所有敌方单位 9 英寸外。”

第 120 页 - 对阵战资料，高阶死亡使者，单位编制改为“1”。

第 120 页 - 对阵战资料，狂暴嗜血狂魔，备注在备注栏中加入“单个”。

第 120 页 - 对阵战资料，狂怒嗜血狂魔，备注在备注栏中加入“单个”。

第 120 页 - 对阵战资料，恐虐之怒嗜血狂魔，备注在备注栏中加入“单个”。

第 120 页 - “盟友”列表

修改为：

“纳垢蛆裔，黑暗之奴（除好奇单位、恐虐单位和混沌标记单位外）”