

载誉军团

这部分规则能让您将称为**载誉军团**的一组固定单位加入任何军队当中。后续页中共有 6 支载誉军团。基于您所用将领的关键词，您可以在军队中加入这些载誉军团中的 1 个。

- 载誉军团中的所有单位都获得**载誉军团**关键词。
- 即使载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。
- 若您的军队有一名**秩序**将领，但不是**树海灵木**军队，则您可以加入**艾斯文的棘丛**载誉军团。
- 若您的军队有一名**秩序**将领，但不是**西格玛之城**军队，则您可以加入**诺格里姆的符文大军**载誉军团。
- 若您的军队有一名**混沌**将领，但不是

奸奇使徒军队，则您可以加入**斯莱克斯的秘会**载誉军团。

- 若您的军队有一名**混沌**将领，但不是**黑暗之奴**军队，则您可以加入**哈尔贾克斯的斗兽群**载誉军团。
- 若您的军队有一名**死亡**将领，但不是**凋魂墓穴**领主军队，则您可以加入**维尔莫德的蹒跚行者**载誉军团。
- 若您的军队有一名**毁灭**将领，但不是**残暴小子**军队，则您可以加入**格利克头目的残杀射手**载誉军团。
- 载誉军团中的单位必须隶属于右侧所示的**载誉军团核心战营**。

载誉军团



统一：一次性部署（核心规则书，26.2.1）。在部署阶段结束时，此战营中的每个单位都必须位于同战营中**英雄**的 6 英寸范围内。

单位图标

(必选/可选)



载誉指挥官：载誉军团队长

载誉部队：非队长、火炮或巨兽单位的**载誉军团**单位

载誉军团 (2023 年 7 月)

战争卷轴	单位编制	战场角色	点数	备注
高阶幽魂 (艾斯文的棘丛)	1	队长	310	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为艾斯文的棘丛。不过各自仍是独立的单位。
蝶影弓手 (艾斯文的棘丛)	5			
兽叉杀戮弩 (格利克头目的残杀射手)	1	队长	290	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为格利克头目的残杀射手。不过各自仍是独立的单位。
串叉弩箭小子 (格利克头目的残杀射手)	3			
串叉弩箭小子 (格利克头目的残杀射手)	3			
运尸车 (维尔莫德的蹒跚行者)	1	队长	190	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为维尔莫德的蹒跚行者。不过各自仍是独立的单位。
死亡行者僵尸 (维尔莫德的蹒跚行者)	20			
符文领主 (诺格里姆的符文大军)	1	队长	340	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为诺格里姆的符文大军。不过各自仍是独立的单位。
铁龙炮手 (诺格里姆的符文大军)	10			
长须战士 (诺格里姆的符文大军)	10			
魔导师 (斯莱克斯的秘会)	1	队长	320	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为斯莱克斯的秘会。不过各自仍是独立的单位。
奸奇惧妖 (斯莱克斯的秘会)	10			
奸奇烈焰印记 (斯莱克斯的秘会)	-	无尽法术		
万眼之书 (斯莱克斯的秘会)	-	无尽法术		
恶魔示像 (斯莱克斯的秘会)	-	无尽法术		
牛头魔战将 (哈尔贾克斯的斗兽群)	1	队长	260	唯一、单个。这些单位必须成组加入军队，称为哈尔贾克斯的斗兽群。不过各自仍是独立的单位。
独眼魔粉碎者 (哈尔贾克斯的斗兽群)	1			
窃神者斯芬冉克斯 (哈尔贾克斯的斗兽群)	1			

维尔莫德的蹒跚行者



守墓人惧怕维尔莫德的到来。这位亡灵巫师有着某种邪恶的天分，他能够扭曲并盗用保卫死者的守护力量，用来增强他自己的腐烂仆从。同样危险的还有他那运尸车中喷吐出的烟雾，其中的魔法能量能够腐蚀敌人的奥术防御。

组织：

- 1 个运尸车
- 20 个死亡行者僵尸

若您的军队有一名死亡将领，但不是洞魂墓穴领主军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

技能

盗墓传奇：维尔莫德的盗墓名声无人能敌。

此载誉军团中的运尸车获得英雄关键词。

盗用守护：维尔莫德长期研习拆解许多煞伊许人保卫死者所用的守护力量，并将收集到的能量用来增强自身和随从。

此载誉军团中的死亡行者僵尸单位完全位于此载誉军团中运尸车 12 英寸范围内时获得 6+ 的守护。

此载誉军团中的运尸车完全位于此载誉军团中死亡行者僵尸单位 12 英寸范围内时获得 5+ 的守护。

腐蚀蒸汽：维尔莫德的运尸车喷吐出灾厄火焰，能够攻破最为坚实的奥术防御。

位于此载誉军团中运尸车 12 英寸范围内的敌方单位的守护掷骰结果减 1。

斯莱克斯的秘会



谁也不知道魔导师斯莱克斯最初在哪里学到了取用被毁灭恶魔的精华来为法术供能的方法。他在诸域之间织就了一条无法预料的道路，不断逃避好奇的注视。对于那些愿意为他提供庇佑并协助他疯狂试验的人，他也会提供自己的专业能力。

组织：

- 1 个魔导师
- 10 个好奇粉色惧妖
- 1 个好奇烈焰印记
- 1 个万眼之书
- 1 个恶魔示像

若您的军队有一名**混沌**将领，但不是好奇使徒军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

此载誉军团中的**好奇惧妖**单位不能使用其“再次分裂”技能。

设计者注：载誉军团中的 3 个无尽法术计算在您军队可以包括的无尽法术的限额中，然而您无需在军队中包括额外的巫师。

技能

高超法师：斯莱克斯在操纵奥术能量方面是位大师。

在首个战斗轮次中，在玩家获得初始指挥点数后，在首个回合开始前，此载誉军团中的**魔导师**可以自动施放其已知的一个召唤好奇使徒无尽法术的法术（不进行施法掷骰）。该法术不能被破除，且该无尽法术在首个战斗轮次中不能被驱散。按其“召唤”规则所述部署该无尽法术。

亵渎火星：斯莱克斯善于获取死去恶魔的突变精华，并用来增强自己的魔法力量。

每个回合仅限一次，若在某个阶段中，此载誉军团中惧妖模型所在单位完全位于此载誉军团中**魔导师** 12 英寸范围内时该惧妖模型被摧毁，则在该阶段结束时，您可以在战场上选择该**魔导师**召唤的 1 个无尽法术，并将该无尽法术移出游戏。若如此做，则该**魔导师**可以立即自动施放其已知的一个召唤好奇使徒无尽法术的法术，此无尽法术必须和被移出游戏的无尽法术不同（不进行施法掷骰）。该法术不能被破除。按其“召唤”规则所述部署该无尽法术。根据您所部署的无尽法术类型，您可以立即进行以下操作：

- **好奇烈焰印记：**在结算“光辉幻化”技能效果时，视作处于移动阶段结束时。
- **万眼之书：**在用此载誉军团中的魔导师尝试施放“书页诅咒”时，视作处于己方英雄阶段。
- **恶魔示像：**在结算“撕咬巨口”技能效果时，视作此无尽法术刚刚已进行过移动。

哈尔贾克斯的斗兽群



哈尔贾克斯曾经以铁腕手段统治着碎脊深渊的角斗场。即便被年轻的对手颠覆，这位牛头魔也没有被击杀。如今哈尔贾克斯年岁渐长，也更加睿智，下决心夺回自己的王座，开始寻找东山再起的方法。他在大路上四处游荡，寻找着可以驯服的凶兽。

组织：

- 1 个牛头魔战将
- 1 个独眼魔粉碎者
- 1 个窃神者斯芬冉克斯

若您的军队有一名混沌将领，但不是黑暗之奴军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

技能

野性控制：哈尔贾克斯的斗兽群已然被残忍的暴力摧毁了意志，会完全服从他的每一项指令。

每个阶段仅限一次，此载誉军团中的牛头魔战将可以对此载誉军团中的独眼魔粉碎者或窃神者斯芬冉克斯发布全面攻击或全面防御命令，不消耗指挥点数。

最强兽群：只有最为凶悍的野兽才配加入哈尔贾克斯的兽群，所以他会不断寻找机会，让它们去面对战场上的敌对野兽。

在冲锋阶段结束时，您可以选择此载誉军团中的独眼魔粉碎者或窃神者斯芬冉克斯以及位于其 3 英寸范围内的 1 个敌方凶兽。若如此做，则掷一枚骰子。若结果为 3+，则在接下来的近战阶段中，后发效果同时适用于您所选择的两个单位。

格利克头目的残杀射手



格利克发誓，说那支射进他头目的裂尸秃鹫坐骑背后的巨型箭矢和他一点关系都没有。谁也不相信这个背信弃义的“大人物”，所以格利克很快便离开了氏族，带着几个拿着十字弩的手下和一群地精，拖着他心爱的杀戮弩游荡诸域。

组织：

- 1个兽叉杀戮弩
- 3个串叉弩箭小子
- 3个串叉弩箭小子

若您的军队有一名毁灭将领，但不是残暴小子军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

技能

背刺大人物：大格利克被他的手下称作“狡猾大王”，嗯，对残暴小子而言这可是相当高的评价。

该载誉军团中的**兽叉杀戮弩**获得**英雄**关键词。

涂毒叉子：格利克头目的残杀射手会习惯性地把剧毒涂在箭矢的尖端。

若此载誉军团中的一个模型所做攻击的未修正命中掷骰结果为6，则该攻击对目标造成一定数量的致命伤，此数量等于武器的伤害属性，且攻击流程结束（不进行致伤掷骰或豁免掷骰）。

再一遍！：没有让他瞄准的必要；格利克直接用箭矢指一下，手下就会冲上去拿下那头野兽。

若此载誉军团的**兽叉杀戮弩**所做远程攻击造成的任何创伤和/或致命伤被分配给一个敌方**凶兽**且没有被无视，则您可以选择此载誉军团中任意数量的其他模型，并声明这些模型正在瞄准射击。若如此做，则直到该阶段结束前，这些模型所用远程武器的攻击属性加1，但这些模型的所有攻击都必须以该敌方**凶兽**为目标。

诺格里姆的符文大军



曾几何时，阿尔扎布氏族是整个卡扎利德帝国的贵族。然而那个王国的陷落粉碎了他们的一切财富。符文领主诺格里姆没有陷入绝望，而是带着幸存者在废墟中搜寻珍贵的符文法术。这些拯救回来的知识当中便包括重铸之炉符文。

组织：

- 1 个符文领主
- 10 个铁龙炮手
- 10 个长须战士

若您的军队有一名**秩序**将领，但不是西格玛之城军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

技能

重铸之炉符文：每次击打符文，都代表着诺格里姆及其亲族向着恢复先祖荣光更进一步，他们绝不会容许任何人的阻挠。

每场战斗仅限一次，在己方英雄阶段中，您可以选择位于此载誉军团中**符文领主** 6 英寸范围内的 1 个目标，并声明诺格里姆会击打重铸之炉符文。若如此做，则在本场战斗的剩余时间中，此载誉军团中的模型在争夺该目标时算作 2 个模型，且这些模型在争夺该目标时，其所在单位获得 5+ 的守护。

艾斯文的棘丛



艾斯文的挽息之种孵化时，所在的魂英林地被食尸鬼洗劫一空并受到了疯狂能量的腐蚀。随着时间迁移，艾斯文发现原本环绕着树海灵木同胞的精魂之歌已然变得无比微弱，只有高阶幽魂的意志力量在支撑着他们不陷入疯狂之中。

组织：

- 1 个高阶幽魂
- 5 个蝶影弓手

若您的军队有一名秩序将领，但不是树海灵木军队，则您可以加入此载誉军团。若如此做，则不能将其他盟友单位加入您的军队。即使此载誉军团的单位数量和点数值超过了盟友单位允许的上限，您也可以将其加入您的军队当中。

技能

蝶影勇士：艾斯文和她的蝶影弓手并肩经历过无数次战斗。在她的指挥下，弓手们的箭矢总是丝毫不差地集中目标的弱点。

此载誉军团中的**蝶影弓手**单位完全位于此载誉军团中**高阶幽魂** 12 英寸范围内时，该单位所做攻击的致伤掷骰结果加 1。

西风恶魂之乘：为了重归艾拉瑞丽麾下，艾斯文的棘丛总是搭乘着轻快而又忠诚的**西风恶魂**。

若您在使用此载誉军团中**蝶影弓手**单位的“**西风恶魂**”技能进行撤退时掷骰结果为 2+，而此时该单位位于此载誉军团中的**高阶幽魂** 3 英寸范围内，则您可以选择不进行撤退，而是将两个单位都移出战场，然后立即将其重新部署，保证**蝶影弓手**单位完全位于一个地形模型 3 英寸范围内，**高阶幽魂**完全位于**蝶影弓手**单位 3 英寸范围内，且两个单位都位于所有敌方单位 9 英寸范围外。