



# WARHAMMER UNDERWORLDS: REGLAS FORMATO RELIC

Relic es el formato más amplio en Warhammer Underworlds, que permite a los jugadores construir mazos usando su colección entera desde el inicio del juego. Usa esa flexibilidad sin igual para crear un mazo único, formar combos poderosos, y hallar nuevas formas de ganar.

## BANDAS Y TABLEROS

Pueden utilizarse en el formato Relic todas las bandas y tableros de Warhammer Underworlds.

## CONSTRUCCIÓN DE MAZOS

Las reglas de construcción de mazos para Relic son las siguientes:

- Elige 12 o más cartas de objetivo, de las cuales no más de 6 pueden ser objetivos de auge. Ese es tu mazo de objetivos.
- Elige 20 o más cartas de poder, de las cuales no más de la mitad pueden ser gambitos. Ese es tu mazo de poderes.
- Ningún mazo puede incluir más de una carta con el mismo nombre: cada carta en ambos mazos debe ser única.
- Solo puedes incluir cartas que tengan el mismo símbolo de banda que las cartas de guerrero de tu banda, el mismo símbolo de Gran Alianza que las cartas de guerrero de tu banda, o el símbolo universal. Algunas cartas de guerrero antiguas no tienen símbolo de Gran Alianza; para saber a qué Gran Alianza pertenecen dichos guerreros, consulta el documento de actualización de reglas.
- Solo puedes usar una carta de trama, a excepción de la carta de trama de tu banda. Eso significa que solo puedes usar un mazo Rival es que use una carta de trama (y cualquier número de mazos Rival es que no usen cartas de trama) al construir tu mazo.

Están permitidas todas las cartas de Warhammer Underworlds, a excepción de las cartas "prohibidas" (ver derecha). En el caso de cartas reimpresas en temporadas distintas, se considera que el texto de reglas que tengan pertenece a la versión más reciente impresa.

## AL MEJOR DE TRES PARTIDAS

En el formato "al mejor de tres partidas", los jugadores no pueden usar la misma cara de un tablero de juego más de una vez por encuentro de un evento: esto significa que deben llevar consigo y usar un mínimo de dos tableros de juego diferentes en total (pudiendo elegir entre cuatro caras de tablero). Un jugador podría, por ejemplo, usar Maraña Nieblafétida en su primera partida, Anillos Viscerales en su segunda partida (que es el reverso de Maraña Nieblafétida) y Paraje de Mud as en su tercera partida.

Además, en la segunda partida de Al mejor de tres partidas, no desempates en el paso 2 del despliegue (el paso de Colocar los tableros). En su lugar, se da por sentado que el jugador que perdió el desempate en la primera partida ha ganado el desempate de la segunda. Si el encuentro no se decide al finalizar la segunda partida, desempata de la manera normal en este paso de la tercera partida.

## CARTAS PROHIBIDAS

Hay cartas que se incorporan a la lista de Prohibidas en Relic para mejorar la experiencia de juego competitivo de Warhammer Underworlds. Los cambios incluidos en este documento respecto a su anterior versión se indican en **magenta**. Esta lista se ha actualizado por última vez en mayo de 2022.

Las siguientes cartas están Prohibidas. No pueden incluirse en ningún mazo usado en eventos con formato Relic.

## CARTAS DE OBJETIVO

- Flanqueo extremo (Nightvault #317)
- Impredecibles (Nightvault #340)

## CARTAS DE PODER

- Defensa agresiva (Nightvault #391)
- Delantera (Poder desatado #48)
- Golpe clarividente (Beastgrave #418)
- Gran contusión (Shadespire #329)
- Ilusión desquiciante (Nightvault #397)
- Pensamiento rápido (Shadespire #347)
- Reflejos de cazador (Beastgrave #403)
- Trampa temporal (Shadespire #368)
- Última oportunidad (Shadespire #336)



# WARHAMMER UNDERWORLDS: REGLAS FORMATO CHAMPIONSHIP

Championship es una variante de Relic en la que los jugadores construyen sus mazos de poderes y objetivos usando cartas de las temporadas más recientes de Warhammer Underworlds. Para crear la experiencia competitiva más equilibrada, Championship recurre a listas de cartas prohibidas y restringidas. Las cartas y tableros disponibles en Championship están en constante evolución a medida que se publican nuevos productos, lo que lo convierte en una forma divertida y desafiante de jugar a Warhammer Underworlds.

## BANDAS

Pueden utilizarse todas las bandas de Warhammer Underworlds y sus cartas de facción.

## CONSTRUCCIÓN DE MAZOS

Las reglas de construcción de mazos para Championship son las siguientes:

- Elige 12 o más cartas de objetivo, de las cuales no más de 6 pueden ser objetivos de auge. Ese es tu mazo de objetivos.
- Elige 20 o más cartas de poder, de las cuales no más de la mitad pueden ser gambitos. Ese es tu mazo de poderes.
- Ningún mazo puede incluir más de una carta con el mismo nombre: cada carta en ambos mazos debe ser única.
- Solo puedes incluir cartas que tengan el mismo símbolo de banda que las cartas de guerrero de tu banda, el mismo símbolo de Gran Alianza que las cartas de guerrero de tu banda, o el símbolo universal. Algunas cartas de guerrero antiguas no tienen símbolo de Gran Alianza; para saber a qué Gran Alianza pertenecen dichos guerreros, consulta el documento de actualización de reglas.
- Solo puedes usar una carta de trama, a excepción de la carta de trama de tu banda. Eso significa que solo puedes usar un mazo Rivalos que use una carta de trama (y cualquier número de mazos Rivalos que no usen cartas de trama) al construir tu mazo.

Las cartas universales y de Gran Alianza solo pueden incluirse en tu mazo si se cumple alguna de las siguientes condiciones:

- Tienen uno de los siguientes iconos de temporada:
  - Nethermaze 
  - Harrowdeep 
  - Pack de cartas esenciales 
- Un mazo Rivalos universal de la temporada Gnarlwood (la caja incluye un mazo Rivalos de temporada).

Pueden incluirse un máximo de tres cartas restringidas en los mazos de poderes y objetivos de un jugador (ver a continuación).

En el formato Championship, se usa una lista de cartas prohibidas distinta (ver a continuación).

## TABLEROS

Pueden usarse los siguientes tableros de juego en el formato Championship:

**Tableros de la Caja de inicio** (Refractor del Alma, Mazmorra Maldita, Disco de Estrellas Shyishiano, Pozo Espejado)

**Tableros de Harrowdeep** (Motores del Ultimátum, Alacena Profana, Cámara del Génesis, Salón de la sublimación)

**Tableros de Nethermaze** (La Ciénaga Inevitable, El Rizo Torturado, Columnas del Olvido, Las Profundidades Abisales)

**Tableros de Gnarlwood** (Maraña Nieblafétida, Pantano Azotado, Anillos Viscerales, Paraje de Mudas)

## AL MEJOR DE TRES PARTIDAS

En el formato "al mejor de tres partidas", los jugadores no pueden usar la misma cara de un tablero de juego más de una vez por encuentro de un evento: esto significa que deben llevar consigo y usar un mínimo de dos tableros de juego diferentes en total (pudiendo elegir entre cuatro caras de tablero). Un jugador podría, por ejemplo, usar Maraña Nieblafétida en su primera partida, Anillos Viscerales en su segunda partida (que es el reverso de Maraña Nieblafétida) y Paraje de Mudas en su tercera partida.

Además, en la segunda partida de Al mejor de tres partidas, no desempates en el paso 2 del despliegue (el paso de Colocar los tableros). En su lugar, se da por sentado que el jugador que perdió el desempate en la primera partida ha ganado el desempate de la segunda. Si el encuentro no se decide al finalizar la segunda partida, desempata de la manera normal en este paso de la tercera partida.

## CARTAS PROHIBIDAS Y RESTRINGIDAS

Hay cartas que se incorporan a las siguientes listas de prohibidas o restringidas para mejorar la experiencia de juego competitivo de Warhammer Underworlds. Cuando una carta es demasiado predominante, potente o afecta demasiado al “meta”, se incorporará a la lista correspondiente. Todo cambio en esta lista se destaca en **magenta** respecto a la versión anterior. Esta lista se ha actualizado por última vez en **enero de 2023**.

### CARTAS PROHIBIDAS

- **Mordisco feroz (Nethermaze #287)**

### CARTAS RESTRINGIDAS

Las siguientes cartas están restringidas. No puedes incluir más de tres cartas restringidas entre tus mazos de objetivos y de poderes en un evento Championship.

*Por ejemplo, podrías incluir un objetivo de la lista restringida en tu mazo de objetivos, un gambito de la lista restringida en tu mazo de poderes y una mejora de la lista restringida en tu mazo de poderes. Una vez hecho eso, no puedes agregar otra carta restringida a ninguno de los mazos, puesto que tienes tres cartas restringidas en total, que es el máximo.*

Debes identificar claramente las cartas restringidas en la lista de mazo que entregues al inscribirte en un torneo.

### CARTAS DE OBJETIVO

- **Muerte súbita (Osados hurgadores #9)**
- **Pelea entre iguales (Harrowdeep #191)**
- **Pura matanza (Pack de cartas esenciales #15)**

### CARTAS DE PODER

- **Don de ferocidad (Garra y colmillo #28)**
- **Duelo de ingenio (Pack de cartas esenciales #27)**
- **Escudo instintivo (Nethermaze #186)**
- **Fiereza del guerrero (Pack de cartas esenciales #47)**
- **Fuerza de brigada (Harrowdeep #140)**
- **Horror acechante (Nethermaze #292)**
- **Listillo (Nethermaze #303)**
- **Mando oscuro (Garra y colmillo #15)**
- **Mole dotada (Harrowdeep #155)**
- **Oscuros parásitos (Nethermaze #280)**
- **Poción curativa (Pack de cartas esenciales #30)**
- **Raíces rápidas (Osados hurgadores #16)**
- **Rendición interna (Garra y colmillo #18)**
- **Resurrección parcial (Harrowdeep #165)**
- **Robo a pleno día (Pack de cartas esenciales #25)**
- **Soldados de Muerte (Nethermaze #165)**

### Acechadores Sanguiestelados

- **El Gran Plan (Direchasm #106)**

### Almancursión de Elathain

- **Con el oleaje (Direchasm #232)**
- **Nube de medianoche (Direchasm #239)**

### Bandada de Lady Harrow

- **Recuerdos fugaces (Campeones de Dreadfane #36)**
- **Una voluntad (Campeones de Dreadfane #42)**

### Cazadores de Hexbane

- **Herradura encantada (Nethermaze #88)**
- **Prueba del delito (Nethermaze #72)**

### Colmibramantes de Rippa

- **Cazadores crueles (Beastgrave #100)**
- **Vínculos (Beastgrave #119)**

### Enjambre de Spiteclaw

- **Prescindible (Shadespire #167)**

### Espinas de la Reina Zarza

- **Aparición súbita (Nightvault #47)**
- **Enemigo traicionero (Nightvault #37)**
- **Vórtice aullante (Nightvault #42)**

### La Guardia Torva

- **En nombre del rey (Beastgrave #71)**
- **Locura cambiante (Beastgrave #76)**

### La Peña de Mollog

- **Mal genio (Nightvault #224)**

### Los Muertos Exiliados

- **Golpes alternados (Harrowdeep #97)**

### Machakantez de Morgok

- **Inasequible al dolor (Beastgrave #251)**
- **Lo tengo, jefe (Beastgrave #230)**

### Manada Frondaespíritu

- **Bien recompensado (Manada Frondaespíritu #11)**
- **Trofeo de fortaleza (Manada Frondaespíritu #29)**
- **Trofeo de fuerza (Manada Frondaespíritu #30)**

### Segadores de Kainan

- **Odio hacia los vivos (Direchasm #219)**

### Siniestros de Drepur

- **Fuerza amarga (Caja de inicio #55)**
- **Lívido de pavor (Caja de inicio #62)**

### Tramperos de Hrothgorn

- **Astucia inesperada (Beastgrave #172)**
- **Brazo del Invierno Eterno (Beastgrave #162)**
- **Cazador de renombre (Beastgrave #184)**