

PACK DE MISSIONS LES ARCHES FATIDIQUES : GRAND TOURNAMENT

Version Indomitus 1.1

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version; si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, le numéro de version est mis à jour et les nouvelles mises à jour apparaissent en **bleu**, tandis que les nouveaux errata et questions apparaissent en **magenta**.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 1 – Introduction, 2^e Paragraphe

Remplacez la première phrase de la deuxième puce par :
“Nous avons retiré le coût de commandement de tous les Détachements et fait en sorte que les joueurs puissent placer des unités en Réserve Stratégique gratuitement.”

Page 6 – Les Arches Fatidiques: Parties Grand Tournament, Rassembler des Armées

Ajoutez les puces suivantes après la troisième puce :

- Vous pouvez inclure une seule unité **COMMANDANT SUPRÊME** dans un Détachement Les Arches Fatidiques.
- Vous pouvez inclure Abaddon le Fléau dans un Détachement de Légion même si ce n'est pas un Détachement Black Legion.
- Vous pouvez inclure le Roi Silencieux dans un Détachement **NÉCRONS** même si ce n'est pas un Détachement Szarekhan.
- Vous pouvez inclure la Commandante Shadowsun dans un Détachement de Sept même si ce n'est pas un Détachement du Sept T'au. Ce faire n'empêche pas d'autres unités de ce Détachement de gagner leurs Règles de Détachement. Notez que la Commandante Shadowsun gagnera un Précepte de Sept seulement si toutes les unités **<SEPT>** de votre armée ont le mot-clé **SEPT T'AU**.
- Vous pouvez inclure Belisarius Cawl dans un Détachement de Monde-forge même si ce n'est pas un Détachement de Mars. Ce faire n'empêche pas d'autres unités de gagner leurs Règles de Détachement. Notez que Belisarius Cawl gagnera un Dogme seulement si toutes les unités **<MONDE-FORGE>** de votre armée ont le mot-clé **MARS**.

- Vous pouvez inclure une unité **PRIMARQUE ADEPTUS ASTARTES** dans un Détachement **<CHAPITRE>** même si elle ne partage pas le mot-clé **<CHAPITRE>** des autres unités de ce Détachement. Ce faire n'empêche pas d'autres unités de gagner leurs Règles de Détachement. Notez que l'unité **PRIMARQUE ADEPTUS ASTARTES** gagnera une Tactique de Chapitre seulement si toutes les autres unités **<CHAPITRE>** de votre armée partagent le même mot-clé **<CHAPITRE>**.

Note des Concepteurs : *Les Commandants Suprêmes dont il est question ici peuvent être inclus dans une armée sans en empêcher les autres unités de bénéficier de leurs règles de Détachement. Par exemple, Roboute Guilliman peut être inclus dans un Détachement Salamanders, mais il ne gagnera pas leur Tactique de Chapitre, tandis que le reste du Détachement bénéficiera de leur Tactique de Chapitre comme d'ordinaire.*

Page 8 – Frères de Bataille

Ajoutez la puce suivante :

- Si votre Détachement Les Arches Fatidiques est un Détachement de Kabale, de Culte Céraste ou ce Coterie d'Hémoncules **DRUKHARI**, vous pouvez inclure 1 Détachement de Patrouille **DRUKHARI** d'un type différent en tant que Détachement Allié (ex. si votre Détachement Les Arches Fatidiques est un Détachement de Kabale, vous pouvez choisir un Détachement de Culte Cérastes ou de Coterie d'Hémoncules pour votre Détachement Allié). Ce faisant :
 - Toutes les unités **<KABALE>** d'un Détachement de Kabale gagnent une Obsession Drukharis (voir *Codex: Drukharis*).
 - Toutes les unités **<CULTE CÉRASTE>** d'un Détachement de Culte Céraste gagnent une Obsession Drukharis (voir *Codex: Drukharis*).
 - Toutes les unités **<COTERIE D'HÉMONCULES>** d'un Détachement de Coterie d'Hémoncules gagnent une Obsession Drukharis (voir *Codex: Drukharis*).

Page 15 – Pas de Prisonniers

Remplacez les 3 occurrences de “points de pertes” par “points de Tuerie” dans le deuxième paragraphe.

Page 18 – Action Lever les Étendards

Remplacez la deuxième phrase par : “Chaque unité de votre armée qui entreprend cette action doit être à portée d'un pion objectif différent que vous contrôlez et sur lequel aucun de vos étendards n'a été levé (voir ci-dessous).”

Page 24 – Froide Fureur

Supprimez le mot “entièrement” dans les deux premières puces.

Page 26 – Nous Marchons pour Macragge

Dans la deuxième phrase, supprimez “qui n’est pas dans votre zone de déploiement”.

Page 32 – Ne Cédez Pas d’Un Pouce

Dans la première puce, remplacez “et ou plusieurs figurines **CHEVALIERS IMPÉRIAUX**” par “et une ou plusieurs figurines **CHEVALIERS IMPÉRIAUX**”.

Page 33 – Détruisez le Démon

Remplacez la première phrase par :

“À la fin de la bataille, marquez des PdV pour chaque unité ennemie détruite par une unité **GREY KNIGHTS** de votre armée durant la bataille, comme suit :”

Page 37 Accession à la Gloire

Dans la deuxième phrase, remplacez “si elle avait une caractéristique de Points de Vie de 20 ou plus” par “si elle avait le mot-clé **TITANESQUE**”.

Page 40 – Action Démolition Totale

- Dans la première phrase du premier paragraphe, remplacez “à portée d’un pion objectif de site de démolition qu’il contrôle” par “à portée d’un pion objectif site de démolition que vous contrôlez”.
- Remplacez la dernière phrase du deuxième paragraphe par : “Marquez 4 PdV additionnels si un pion objectif de site de démolition qui était à 6” de la zone de déploiement adverse a été détruit par votre armée.”

Page 41 – Exaltez les Dieux Sombres

Au dernier paragraphe, remplacez “marquez 2 PdV si votre compte d’Exaltez les Dieux Sombres est de 1” par “marquez 3 PdV si votre compte d’Exaltez les Dieux Sombres est de 1”.

Page 44 Paysage Muté

Remplacez “Charge Warp 4” par “Charge Warp 5”.

Page 50 Tissez le Voile

Remplacez “Charge Warp 3” par “Charge Warp 4”.

Page 51 Festin Crânien

Remplacez “en ajoutant 2 au résultat si la figurine **VRILLE DE RUCHE** en question a le mot-clé **VRILLES SENSITIVES**” par “en ajoutant 1 au résultat si la figurine **VRILLE DE RUCHE** en question a le mot-clé **VRILLES SENSITIVES**”.

Page 52 – Nuée du Couvain

Remplacez chaque occurrence de “dans” de la deuxième, troisième et quatrième puces par “entièrement dans”.

Page 52 Embuscade

Remplacez les trois puces par :

- Une ou plusieurs unités ennemies ont été détruites à ce tour par des unités de votre armée alors qu’elles avaient un pion de tirs croisés (voir *Codex: Genestealer Cults*).
- Une ou plusieurs unités ennemies ont été détruites à ce tour par des unités de votre armée placées depuis une embuscade ou depuis sous terre (voir *Codex: Genestealer Cults*) à ce tour.
- Une ou plusieurs unités ennemies ont été détruites à ce tour à cause d’une attaque de tir d’une figurine de votre armée, et l’unité ennemie concernée était Exposée (voir *Codex: Genestealer Cults*) quand elle a été choisie pour cible. Notez que la cible doit être Exposée comme expliqué page 89 du *Codex: Genestealer Cults*, plutôt que dans toute autre situation (ex : à cause de l’aptitude Cible Prioritaire).

Page 53 – Action Éveiller une Machine Antique.

Remplacez la deuxième phrase par : “Si l’unité qui entreprend cette action a l’aptitude Objectif Sécurisé, l’action est accomplie à la fin de votre tour ; sinon elle est accomplie au début de votre prochaine phase de Commandement.”

Page 54 – Marée Verte

Remplacez la fin de la dernière phrase par : “(hormis les figurines qui sont à 3” d’un ou plusieurs autres quarts de table).”

Pages 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 82, 84, 86, 88, 92, 94, 96 et 98

Remplacez la phrase sous **Aux deuxième, troisième et quatrième rounds de bataille** par : “À la fin de la phase de commandement de chaque joueur, le joueur dont c’est le tour marque 4 PdV pour chacune des conditions suivantes qu’il remplit (jusqu’à un maximum de 12 PdV) :”

Pages 86 et 94

Remplacez les deux premières puces sous **Aux deuxième, troisième et quatrième rounds de bataille** par :

- Il contrôle deux pions objectif ou plus.
- Il contrôle trois pions objectif ou plus.

FAQ

Q: Si j'utilise le Stratagème Iron Hands Marche des Anciens, est-ce que l'unité DREADNOUGHT choisie occupe 1 des choix d'Élite pour les unités PERSONNAGE dans un Détachement Les Arches Fatidiques ?

R: Non, car l'unité DREADNOUGHT est ajoutée à votre feuille d'armée en tant que choix d'Élite normal et que le Stratagème Marche des Anciens est utilisé après.

Q: Pour les besoins de l'objectif secondaire Guerre Codex, si une unité traite sa doctrine de combat active comme étant différente de la doctrine de combat actuellement active pour mon armée, est-ce que cette unité marque des points relatifs à la doctrine qu'elle traite comme étant active pour mon armée ?

R: Oui.

Exemple: Camille a une unité de Wulfen, qui traite la Doctrine d'Assaut comme étant active pour son armée lorsqu'elle attaque, tandis que le reste de son armée a la Doctrine Tactique. Cela signifie que chaque fois que ses Wulfen détruisent une unité ennemie avec un Pistolet ou une arme de mêlée, ils marqueront 1PdV en vertu de la troisième puce de l'objectif secondaire Guerre Codex, bien que le reste de son armée ait la Doctrine Tactique.

Q: *Quand je rassemble une armée qui inclut un Détachement Les Arches Fatidiques **ASTRA MILITARUM** et un Détachement de Patrouille **MILITARUM TEMPESTUS** allié, suis-je autorisé à prendre des unités de Fils du Tempestus supplémentaires comme choix de Troupes dans le Détachement de Patrouille si j'ai une ou plusieurs unités de Fils du Tempestus comme choix d'Élite dans le Détachement Les Arches Fatidiques ?*

R: Oui. Vous pouvez prendre un maximum de trois unités de Fils du Tempestus en choix d'Élite dans le Détachement Les Arches Fatidiques **ASTRA MILITARUM**, mais comme les Fils du Tempestus deviennent un choix de Troupes dans un Détachement **MILITARUM TEMPESTUS**, vous pouvez prendre autant d'unités de Fils du Tempestus que ce que le Détachement de Patrouille.