

ミュニトルム・フィールドマニュアル 2023 MK I

ウォーハンマー40,000のポイントコスト

『ミュニトルム・フィールドマニュアル』2023年版のMK Iによる。本書には、『ウォーハンマー 40,000』に登場するあらゆる陣営について、マッチプレイ形式のゲームで使用可能な最新版のポイントコストが掲載されている。

『アーク・オヴ・オーメン・グランドトーナメント・ミッションパック』のリリースに合わせて、今回我々はあらゆるポイントコストを見直し、必要に応じてユニットとウォーギアのコスト更新を行った。変更箇所は赤字で示されている。

本文書には、アーミー内の各ユニットのポイントコスト (pt) が収録されている。各項目には構成兵数と、ユニットのポイントコストが記載されている。ユニットのポイントコストが「xpt/兵」と書かれている場合、そのユニットはユニット内の兵1体につきxptを必要とする。次に、そのユニットの項目内にリストされている各武器、またはウォーギアの項目に対してポイントコストを追加する必要がある (ユニットの項目内に記載されていない武器およびその他のウォーギアは、追加のポイントコストを必要としない)。

本文書にリストアップされているポイントコストは、以前に出版されたものを置き換え、マッチプレイ形式のゲーム (およびポイントコストを用いるあらゆるゲーム) で使用される。『ミュニトルム・フィールドマニュアル』の前の版と同様、本文書には、出版時点で存在するあらゆるユニットのマッチプレイ用 pt が収録されているため、必要な情報を見つけるために沢山の書籍を行ったり来たりする必要はない。

戦場にて幸運に恵まれんことを。

- ロビン・クルダース&
『ウォーハンマー 40,000』ルールチーム

目次

スペースマリーナー	2	ネクロン	30
ブラックテンブラー	4	オルク	31
ブラッドエンジェル	5	タウ・エンパイア	34
ダークエンジェル	5	ティラニッド	36
デスウォッチ	6	ジーンステイラー・カルト	38
インペリアルフィスト	6	無所属の防衛施設	39
アイアンハンド	7	フォージワールド・ポイントコスト	40
レイヴンガード	7	スペースマリーナー	40
サラマンダー	7	グレイナイト	41
ホワイトスカー	7	アストラ・ミリタルム	42
ウルトラマリーナー	7	インクイジション	43
スペースウルフ	8	アダプトゥス・カストーデス	44
グレイナイト	9	アダプトゥス・メカニカス	44
アダプタ・ソロリタス	10	インペリアルナイト	45
アダプトゥス・カストーデス	12	タイタン・レギオン	45
オフィシオ・アサシノルム	12	ケイオススペースマリーナー	46
アストラ・ミリタルム	13	デスガード	47
アダプトゥス・メカニカス	15	ケイオスデーモン	47
インペリアルナイト	16	ケイオスナイト	47
インクイジション	16	ケイオス・タイタン・レギオン	48
ケイオススペースマリーナー	17	クラフトワールド	48
デスガード	19	デューカーリ	49
サウザンド・サン	20	ネクロン	49
ワールドイーター	21	オルク	49
ケイオスデーモン	22	タウ・エンパイア	50
ケイオスナイト	24	ティラニッド	50
アシュルヤーニ & アンフラーセ	25	その他	51
ハーレクイン	27		
デューカーリ	27		
リーグ・オヴ・ヴォータン	29		

PRODUCED BY THE WARHAMMER STUDIO

With thanks to the Mournival and the operatives of the Officio Assassinorum for their additional playtesting services.

スペースマリーン

ヘッドクォーター

キャプテン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト85pt
・ ジャンプバック+25pt
・ サンダーハンマー+10pt

キャプテン (グラヴィスアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 105pt

キャプテン (フォボスアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト85pt

キャプテン (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt
・ サンダーハンマー+5pt

キャプテン (バイク騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt
・ サンダーハンマー+10pt

キャプテン (マスタークラフト・ヘヴィボルトライフル装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト95pt

チャプレン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト70pt
・ ジャンプバック+25pt

チャプレン (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト85pt

ライブラリアン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト80pt
・ ジャンプバック+25pt

ライブラリアン (フォボスアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト90pt

ライブラリアン (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト95pt

レフテナント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト70pt
・ ジャンプバック+25pt
・ サンダーハンマー+10pt

レフテナント (フォボスアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト70pt

レフテナント (レイヴァーアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト65pt

プライマリス・キャプテン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト80pt

プライマリス・チャプレン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト75pt

プライマリス・チャプレン (バイク騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト115pt

プライマリス・ライブラリアン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト85pt

プライマリス・レフテナント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト65pt

プライマリス・テックマリーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト70pt

テックマリーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト70pt

戦団司令部

チャプター・エインシェント...+15pt
チャプター・チャンピオン+10pt
チャプターマスター+35pt
チーフ・アポシカリー+30pt
チーフ・ライブラリアン+20pt
マスター・オヴ・サンクティティ+20pt
マスター・オヴ・フォージ...+15pt

トループ

アサルト・インターセッサー・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 17pt/ 兵

ヘヴィ・インターセッサー・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 23pt/ 兵

インカーサー・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 18pt/ 兵

インフィルトレイター・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 20pt/ 兵

インターセッサー・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 18pt/ 兵

タクティカル・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 18pt/ 兵

エリート

アグレッサー・スカッド

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 30pt/ 兵

エインシェント (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト90pt

アポセカリー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト65pt

ブレイドガード・エインシェント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト75pt

ブレイドガード・ベテラン・スカッド

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 35pt/ 兵

センチュリオン・アサルト・スカッド

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 60pt/ 兵

カンパニー・エインシェント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト65pt

カンパニー・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト50pt

カンパニー・ベテラン

構成兵数	2-5 体
ポイントコスト	20pt/ 兵
・ コンバットシールド	+3pt
・ コンビフレイマー	+10pt
・ コンビグラヴ	+10pt
・ コンビメルタ	+10pt
・ コンビプラズマ	+10pt
・ フレイマー	+5pt
・ グラヴキャノン	+10pt
・ グラヴガン	+10pt
・ グラヴピストル	+5pt
・ ハンドフレイマー	+5pt
・ ヘヴィボルター	+10pt
・ ヘヴィフレイマー	+10pt
・ インフェルノ・ピストル	+5pt
・ ラスキャノン	+15pt
・ ライトニングクロウ	+3pt
・ メルタガン	+10pt
・ ミサイルランチャー	+15pt
・ マルチメルタ	+20pt
・ プラズマキャノン	+15pt
・ プラズマガン	+10pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ パワーアックス	+3pt
・ パワーフィスト	+8pt
・ パワーモール	+3pt
・ パワーソード	+3pt
・ ストームボルター	+5pt
・ ストームシールド	+4pt
・ サンダーハンマー	+12pt

コンテンプター・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	140pt

ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	120pt

インヴィクター・タクティカル・ウォースーツ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	140pt

アイアンクラッド・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt

ジュディシア

構成兵数	1 体
ポイントコスト	75pt

プライマリス・アポセカリー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	70pt

プライマリス・エインシェント

構成兵数	1 体
ポイントコスト	70pt

リデンブター・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	185pt

レイヴァー・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	16pt/ 兵

レリック・ターミネーター・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	33pt/ 兵

スカウト・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	12pt/ 兵

サーヴィター

構成兵数	4 体
ポイントコスト	30pt
・ ヘヴィボルター	+5pt
・ マルチメルタ	+15pt
・ プラズマキャノン	+10pt

スタンガード・ベテラン・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	20pt/ 兵

ターミネーター・アサルト・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	33pt/ 兵

ターミネーター・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	33pt/ 兵

ヴァンガード・ベテラン・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	20pt/ 兵
・ ヘヴィ・サンダーハンマー	+12pt
・ ジャンプパック	+3pt
・ ライトニングクロウ	+3pt
・ パワーフィスト	+5pt
・ ストームシールド	+5pt
・ サンダーハンマー	+10pt

ヴェネラブル・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt

ベテラン・インターセプター・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	20pt/ 兵

ファストアタック

アサルト・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	18pt/ 兵

アタックバイク・スカッド

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	50pt/ 兵

バイク・スカッド

構成兵数	3-9 体*
ポイントコスト	30pt/ 兵
・ マルチメルタ	+10pt

*スペーススルフ(もしくはその後継戦団)の場合、構成兵数は3-16体

インセプター・スカッド

構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	40pt/ 兵
・ プラズマエクスターミネーター	+10pt

インヴェイダー・ATV・スカッド

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	70pt/ 兵

ランドスピーダー

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	60pt/ 兵

ランドスピーダー・トルネード

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	70pt/ 兵

ランドスピーダー・タイフーン

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	100pt/ 兵

アウトライダー・スカッド

構成兵数	3 体
ポイントコスト	35pt/ 兵

スカウトバイク・スカッド

構成兵数	3-9 体
ポイントコスト	30pt/ 兵

ストームスピーダー・ヘイルストライク

構成兵数	1 体
ポイントコスト	115pt

ストームスピーダー・ハンマーストライク

構成兵数	1 体
ポイントコスト	125pt

ストームスピーダー・サンダーストライク

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt

サブレッサー・スカッド

構成兵数	3 体
ポイントコスト	90pt

ヘヴィサポート

センチュリオン・ディヴァステイター・スカッド

構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	70pt/ 兵

ディヴァステイター・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	23pt/ 兵
・ マルチメルタ	+10pt

エリミネーター・スカッド

構成兵数	3 体
ポイントコスト	25pt/ 兵

エラディケイター・スカッド

構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	45pt/ 兵

ファイアストライク・サーボタレット

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	80pt/ 兵

グラディエイター・ランサー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	125pt

グラディエーター・リーパー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 150pt

グラディエーター・ヴァリアント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 170pt

ヘルブラスター・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 30pt/ 兵

ハンター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

クラトス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 320pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・マルチメルタ+10pt

ランドレイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 245pt

ランドレイダー・クルセイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 245pt

ランドレイダー・リディーマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 245pt

プレデター・アナリアレイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 115pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャン+10pt

プレデター・デストラクター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 130pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャン+10pt

リパルサー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 220pt

リパルサー・エクスキューショナー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 250pt

ストーカー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 115pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

サンダーファイア・キャノン

構成兵数 2 体 (ガンナー 1 体、アーティ
ラリー 1 体)
ポイントコスト 120pt

ヴィンディケイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ホワールウィンド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 125pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

専用輸送

ドロップボッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 70pt

インパルサー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

ランドスピーダー・ストーム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 50pt

レイザーバック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 80pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

フライヤー

ストームホーク・インターセプター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 185pt

ストームレイヴン・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 260pt

ストームタロン・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 165pt

防衛施設

ハンマーフォール型バンカー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

ブラックテンプラー

ヘッドクォーター

教戒官グリマルドゥス

構成兵数..... 4 体
ポイントコスト 120pt

エンペラーズ・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

大将帥ヘルブレヒト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 140pt

エリート

プライマリス・ソードブレザレン

構成兵数..... 4-10 体
ポイントコスト 22pt/ 兵

至宝の保持者

獣焼き.....+10pt
モードレッドの遺骨.....+10pt
漆黒十字章.....+15pt
バルサスの拳.....+10pt
聖宝珠.....+15pt
ハインマンの旗印.....+15pt
皇帝陛下の恩寵の御光.....+10pt
シギスムンドの印章.....+20pt

トループ

クルセイダー・スカッド

構成兵数..... 5-20 体
ポイントコスト (ネオファイト).. 13pt/ 兵
ポイントコスト (その他の兵) ... 18pt/ 兵

プライマリス・クルセイダー・スカッド

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト (プライマリス・ネオファイト)..... 14pt/ 兵
ポイントコスト (他の兵) 17pt/ 兵

ブラッドエンジェル

ヘッドクォーター

アストラス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 140pt

同胞コルブロ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 115pt

中隊長ティコ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 95pt

主席司書官メフィストン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 125pt

司令官ダンテ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 165pt

ガブリエル・セス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 130pt

レマルティス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 120pt

ライブラリアン・ドレッドノート
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 150pt

サンギナリー・プリースト
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 90pt
 ・ ジャンプパック +30pt

サンギノール
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 150pt

喪われしティコ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 95pt

エリート

デスカンパニー・マリーン
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 20pt/ 兵
 ・ ジャンプパック +3pt
 ・ パワーフィスト +5pt
 ・ サンダーハンマー +10pt

デスカンパニー・ドレッドノート
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 125pt

デスカンパニー・インターセッター
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 18pt/ 兵

フェリオツソ・ドレッドノート
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 120pt

サンギナリー・エインシェント
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 110pt

サンギナリー・ガード
 構成兵数..... 4-10 体
 ポイントコスト 30pt/ 兵

ヘヴィサポート

バアル・プレデター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 110pt

“喪われし者” アップグレード

キャプテン +15pt
 レフテナント +5pt

ダークエンジェル

ヘッドクォーター

アスマダイ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 115pt

アズラエル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 140pt

ベリアル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 125pt

エゼキエル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 105pt

インテロゲイター・チャブレイン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 85pt
 ・ ジャンプパック +25pt

**インテロゲイター・チャブレイン
 (ターミネーター・アーマー装備)**
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 100pt

ラザルス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 100pt

レイヴンウィング・タロンマスター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 160pt

サマエル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 135pt

デスウィング・ストライクマスター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 85pt

エリート

デスウィング・アポセカリー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 90pt

デスウィング・チャンピオン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

デスウィング・コマンド・スカッド
 構成兵数..... 2-5 体
 ポイントコスト 35pt/ 兵

デスウィング・ナイト
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 43pt/ 兵

デスウィング・ターミネーター・スカッド
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 33pt/ 兵

ファストアタック

レイヴンウィング・エインシェント
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

レイヴンウィング・アポセカリー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

レイヴンウィング・ブラックナイト
構成兵数..... 3-10 体
ポイントコスト 30pt/ 兵

レイヴンウィング・チャンピオン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 60pt

レイヴンウィング・ダークシュラウド
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt

レイヴンウィング・ランドスピダー・ヴェンジェンス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

フライヤー

ネフィリム・ジェットファイター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 155pt

レイヴンウィング・ダークタロン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 170pt

昇格の儀式

キャプテン +15pt
プライマリス・レフテナント
(ストームシールド装備) +10pt
ドレッドノート +10pt
ランドレイダー +5pt
リバルサー +5pt
ストームレイヴン・ガンシップ +5pt
ターミネーターである兵を
輸送可能な兵員輸送 +5pt

デスウォッチ

ヘッドクォーター

教戒官カシウス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 85pt

追補官ネイトリアン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

監視中隊長アルテミス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt

ウォッチマスター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 115pt

トループ

デスウォッチ・ベテラン
構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 27pt/ 兵
・ヘヴィサンダーハンマー +12pt
・サンダーハンマー +10pt
・ゼノフェイズ・ブレイド +5pt

キルチーム・カシウス
構成兵数..... 9 体
ポイントコスト 220pt

エリート

デスウォッチ・ターミネーター・スカッド
構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 35pt/ 兵
・サイクロン・ミサイルランチャー +10pt

ファストアタック

ベテラン・バイク・スカッド
構成兵数..... 3-7 体
ポイントコスト 35pt/ 兵

フライヤー

コルヴス・ブラックスター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 150pt

キルチームの専門分野

アクィラ +15pt
ドミナートゥス +20pt
フェーロー +30pt
マレウス +30pt
パーゲイトゥス +20pt
ヴェネター +20pt

インペリアルフィスト

ヘッドクォーター

中隊長ライサンダー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

ペドロ・カントール
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 130pt

トール・ガラドン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

アイアンハンド

ヘッドクォーター

鋼鉄の父フェイロス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 130pt

サラマンダー

ヘッドクォーター

アドラックス・アガトン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

ヴァルカン・ヘスタン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt

レイヴンガード

ヘッドクォーター

ケイヴァーン・シュライク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

ホワイトスカー

ヘッドクォーター

ハーン (バイク騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

コルツァーロ・ハーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

ウルトラマリーン

ヘッドクォーター

中隊長シカリウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 105pt

教戒官カシウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 85pt

主席司書官ティグリウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

マルネウス・カルガー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 160pt

軍曹クロヌス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 35pt

軍曹テリオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 50pt

ウリエル・ヴェントリス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

エリート

チャプター・エイシエント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

チャプター・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 65pt

オナーガード

構成兵数..... 2 体
ポイントコスト 45pt

ティラニック・ウォー・ベテラン

構成兵数..... 4-10 体
ポイントコスト 17pt/兵

ヴィクトリクス・オナーガード

構成兵数..... 2 体
ポイントコスト 55pt

決戦兵器

ロブート・グイリマン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 300pt

スペースウルフ

ヘッドクォーター

アラアック・ロックフィスト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

“兇手” ビョルン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 155pt

カニス・ウルフボーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

ハラルド・デスウルフ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

クロム・ドラゴンゲイズ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ローガン・グリムナー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

ローガン・グリムナー(ストームライダー騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

ンジャル・ストームコーラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ラグナー・ブラックメイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

“屠る者” ウルリック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

ウルフガード・バトルリーダー (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt
・ サンダーハンマー.....+5pt

ウルフガード・バトルリーダー (サンダーウルフ騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

ウルフロード (サンダーウルフ騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

トループ

ブラッドクロウ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 17pt/ 兵

このユニットは以下のうち 1 体を編入可能：
ウルフガード・バックリーダー.....+18pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

ウルフガード・ターミネーター・バックリーダー...+34pt

グレイハンター

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 18pt/ 兵

このユニットは以下のうち 1 体を編入可能：
ウルフガード・バックリーダー.....+18pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

ウルフガード・ターミネーター・バックリーダー...+34pt

エリート

ハウンド・オヴ・モルカイ

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 17pt/ 兵

“ペテン師” ルーカス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

マダーファング

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

ウルフガード

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵
・ ジャンプパック.....+3pt
・ ライトニングクロウ.....+3pt
・ パワーフィスト.....+5pt
・ ストームシールド.....+5pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

ウルフガード・ターミネーター

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 34pt

ウルフェン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵
・ グレイトフロストアックス.....+5pt
・ サンダーハンマー.....+10pt
・ ウルフエンクロウ.....+5pt

ウルフェン・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ファストアタック

サイバーウルフ

構成兵数..... 1-5 体
ポイントコスト..... 15pt/ 兵

フェンリスウルフ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 7pt/ 兵

このユニットにはさらに以下を編入可能：
サイバーウルフ.....+15pt

スカイクロウ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 18pt/ 兵

このユニットにはさらに以下を編入可能：
ウルフガード・スカイクロウ・バックリーダー.....+20pt

サンダーウルフ・キャバルリー

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 35pt/ 兵
・ パワーフィスト.....+5pt
・ サンダーハンマー.....+10pt

ヘヴィサポート

ロングファング

構成兵数..... 5-6 体
ポイントコスト..... 23pt/ 兵
・ マルチメルタ.....+10pt

このユニットは以下のうち 1 体を編入可能：
ウルフガード・バックリーダー.....+18pt

ウルフガード・ターミネーター・バックリーダー...+34pt

フライヤー

ストームファング・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 225pt

ストームウルフ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 225pt

グレイナイト

ヘッドクォーター

ブラザーキャプテン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

騎士団支隊長スターン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 110pt

ブラザーフード・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 60pt

ブラザーフード・ライブラリアン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 95pt
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

ブラザーフード・テックマリーン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt

城代クロウエ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 85pt

グランドマスター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 120pt
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

グランドマスター (ネメシス・ドレッドナイト装備)

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 160pt
 ・ ガトリング・サイレンサー.....+20pt
 ・ ヘヴィインシネレーター.....+15pt
 ・ ヘヴィサイキヤノン.....+20pt
 ・ ネメシス・ディーモングレイトハンマー..+10pt
 ・ ネメシス・グレイトソード.....+15pt

騎士団長ヴォルドゥス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 135pt

ブラザーフード・チャプレン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt

カールドール・ドライコ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 165pt

トループ

ブラザーフード・ターミネーター・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 35pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

ストライク・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 20pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

エリート

ブラザーフード・アボセカリー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

ブラザーフード・エインシェント

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt

ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

パラディン・エインシェント

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt

パラディン・スカッド

構成兵数..... 3-10 体
 ポイントコスト..... 45pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

ピュリファイヤー・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 23pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

サーヴィター

構成兵数..... 4 体
 ポイントコスト..... 30pt
 ・ ヘヴィボルター.....+5pt
 ・ マルチメルタ.....+10pt
 ・ プラズマキャノン.....+5pt

ヴェネラブル・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 145pt

予見者の智慧

予兆の間のヴィジョン

- ・ 敵意の兆し.....+15pt
- ・ 英雄の勝利.....+10pt
- ・ 高貴なる死.....+15pt
- ・ 襲撃の前兆.....+25pt
- ・ 予見されし停滞.....+10pt
- ・ 位置の予言.....+25pt

予見の宝物

- ・ 真名の断片.....+5pt
- ・ 時空爆弾.....+10pt
- ・ 玉座の従僕.....+15pt
- ・ テルミナイター・オヴ・マジスティ弾.....+10pt
- ・ イノクトウの宝玉.....+10pt
- ・ セヴェランス弾.....+25pt

ファストアタック

インターセプター・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 24pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

ヘヴィサポート

ランドレイダー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 245pt

ランドレイダー・クルセイダー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 245pt

ランドレイダー・リディーマー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 245pt

ネメシス・ドレッドナイト

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt
 ・ ガトリング・サイレンサー.....+20pt
 ・ ヘヴィインシネレーター.....+15pt
 ・ ヘヴィサイキヤノン.....+20pt
 ・ ネメシス・ディーモングレイトハンマー.....+10pt
 ・ ネメシス・グレイトソード.....+15pt

パーゲイション・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 22pt/ 兵
 ・ ネメシス・ディーモンハンマー..+10pt

専用輸送

レーザーバック

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ライノ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 80pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

フライヤー

ストームホーク・インターセプター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 185pt

ストームレイヴン・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 260pt

ストームタロン・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 165pt

アデプタ・ソロリタス

ヘッドクォーター

カノネス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	50pt
・ 聖火鉢	+5pt
・ 祝福の刃	+10pt
・ コンデムナー・ボルトガン	+10pt
・ インフェルノ・ピストル	+5pt
・ ナル・ロッド	+10pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ パワーソード	+5pt
・ 牧者の杖	+5pt

聖セレスティン&ジェミナイ・スペリア

構成兵数	3 体
ポイントコスト	200pt

エフラエル・スターン& “血涙の”キガニル

構成兵数	2 体
ポイントコスト	120pt

ユーニス・エルイタ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	130pt

ミッシヨナリー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	40pt
・ パワーモール	+5pt

モルヴェン・ヴァール

構成兵数	1 体
ポイントコスト	280pt

パラティン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	45pt
・ プラズマピストル	+5pt

聖カトリーヌの凱旋

構成兵数	1 体
ポイントコスト	200pt

トループ

バトルシスター・スカッド

構成兵数	5-20 体
ポイントコスト	11pt/ 兵
・ アーティファイサー・ストームボルター	+5pt
・ コンビメルタ	+10pt
・ コンビプラズマ	+10pt
・ コンデムナー・ボルトガン	+10pt
・ ヘヴィボルター	+10pt
・ インセンサー・ケルブ	+5pt
・ インフェルノ・ピストル	+5pt
・ メルタガン	+10pt
・ ミニストルム・コンビフレイマー	+10pt
・ ミニストルム・フレイマー	+5pt
・ ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・ ミニストルム・ヘヴィフレイマー	+10pt
・ マルチメルタ	+20pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ パワーモール	+5pt
・ パワーソード	+5pt
・ 帝国聖象徴	+5pt

シスター・ノヴィシエイト

構成兵数	10 体
ポイントコスト	75pt
・ ミニストルム・フレイマー	+5pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ パワーソード	+5pt
・ 聖別の戦旗	+5pt
・ 帝国聖象徴	+5pt

エリート

エストレッド・トゥルガ&アガティ・ドーラン

構成兵数	2 体
ポイントコスト	90pt

アルコ=フラジェラント

構成兵数	3-10 体
ポイントコスト	13pt/ 兵
・ エンデュラント器官	+5pt

セレスティアン・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	12pt/ 兵
・ アーティファイサー・ストームボルター	+5pt
・ コンビメルタ	+10pt
・ コンビプラズマ	+10pt
・ コンデムナー・ボルトガン	+10pt
・ ヘヴィボルター	+10pt
・ インセンサー・ケルブ	+5pt
・ インフェルノ・ピストル	+5pt
・ メルタガン	+10pt
・ ミニストルム・コンビフレイマー	+10pt
・ ミニストルム・フレイマー	+5pt
・ ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・ ミニストルム・ヘヴィフレイマー	+10pt
・ マルチメルタ	+20pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ パワーモール	+5pt
・ パワーソード	+5pt
・ 帝国聖象徴	+5pt

セレスティアン・サクレサント

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	14pt/ 兵
・ インフェルノ・ピストル	+5pt
・ ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・ プラズマピストル	+5pt
・ 篤信の槍	+5pt

クルセイダー

構成兵数	2-6 体
ポイントコスト	11pt/ 兵

デスカルト・アサシン

構成兵数	2-6 体
ポイントコスト	13pt/ 兵

ダイアログス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	50pt

ドグマータ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	65pt

ホスピタラー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	50pt

イマジファイア

構成兵数	1 体
ポイントコスト	50pt

パラゴン・ウォースーツ

構成兵数	3 体
ポイントコスト	210pt
・ マルチメルタ	+10pt

フリーチャー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	25pt
・ ジーロット・ヴィンディクター	+5pt

リベンティア・スペリオール

構成兵数	1 体
ポイントコスト	40pt

シスター・リベンティア

構成兵数	4-10 体
ポイントコスト	16pt/ 兵

ファストアタック

ドミニオン・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	14pt/ 兵
・アーティファイサー・ストームボルター	+5pt
・コンビメルタ	+10pt
・コンビプラズマ	+10pt
・コンデムナー・ボルトガン	+10pt
・インセンサー・ケルブ	+5pt
・インフェルノ・ピストル	+5pt
・メルタガン	+10pt
・ミニストルム・コンブレイマー	+10pt
・ミニストルム・フレイマー	+5pt
・ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・プラズマピストル	+5pt
・パワーモール	+5pt
・パワーソード	+5pt
・帝国聖象徴	+5pt

セラフィム・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	12pt/ 兵
・インフェルノ・ピストル	+5pt
・ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・プラズマピストル	+5pt
・パワーソード	+5pt

ゼフィリム・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	15pt/ 兵
・プラズマピストル	+5pt
・風天使の戦旗	+5pt

ヘヴィサポート

キャストィゲイター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt
・キャストィゲイター・バトルキャノン	+5pt
・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ストームボルター	+5pt

エクソシスト

構成兵数	1 体
ポイントコスト	120pt
・エクソシスト・ミサイルランチャー	+30pt
・ハンターキラー・ミサイル	+5pt

モーティファイア

構成兵数	1-4 体
ポイントコスト	55pt/ 兵
・隠者の石棺	+5pt

ペニテント・エンジン

構成兵数	1-4 体
ポイントコスト	50pt/ 兵

リトリビューター・スカッド

構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	12pt/ 兵
・アーモリウム・ケルブ	+10pt
・コンビメルタ	+10pt
・コンビプラズマ	+10pt
・コンデムナー・ボルトガン	+10pt
・ヘヴィボルター	+10pt
・インフェルノ・ピストル	+5pt
・ミニストルム・コンブレイマー	+10pt
・ミニストルム・ハンドフレイマー	+5pt
・ミニストルム・ヘヴィフレイマー	+10pt
・マルチメルタ	+20pt
・プラズマピストル	+5pt
・パワーモール	+5pt
・パワーソード	+5pt
・帝国聖象徴	+5pt

専用輸送

イモレイター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	90pt
・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・イモレイション・フレイマー	+10pt
・ツイン・マルチメルタ	+30pt

ソロリタス・ライノ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	80pt
・ハンターキラー・ミサイル	+5pt

防衛施設

指揮聖所

構成兵数	1 体
ポイントコスト	80pt

篤信者の祝福

皇帝陛下の御言葉	+40pt
至高の猛撃	+25pt
まばゆき放射	+30pt
皇帝陛下の恩寵	+20pt
正義の審判	+25pt
神聖なる救済	+15pt

アデプトゥス・カストーデス

ヘッドクォーター

アレリア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt

ブレイドチャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ナイト・センチュラ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 50pt
・ エクスキューショナー・グレイブレード.+5pt

シールドキャプテン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ 親衛の盾.....+10pt

シールドキャプテン (アラルス・ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt

シールドキャプテン (ドーンイーグル・ジェットバイク騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・ サルヴォランチャー.....+5pt

トラヤン・ヴァロリス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 200pt

ヴァレリアン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt

トループ

カストーディアン・ガード

構成兵数..... 3-10 体
ポイントコスト..... 45pt/ 兵
・ 親衛の盾.....+5pt

プロセキューター

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 11pt/ 兵

エリート

アラルス・カストーディアン

構成兵数..... 1-6 体
ポイントコスト..... 60pt/ 兵

カストーディアン・ウォーデン

構成兵数..... 3-10 体
ポイントコスト..... 50pt/ 兵

ヴェネラブル・コンテプター・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 155pt

ヴェクシルス・プラエトール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

ヴェクシルス・プラエトール (アラルス・ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt

ヴィジレイター

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 12pt/ 兵

ファストアタック

ヴェルトゥス・プラエトール

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 80pt/ 兵
・ サルヴォランチャー.....+5pt

ウィッチシーカー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 12pt/ 兵

ヘヴィサポート

ヴェネラブル・ランドレイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 265pt

専用輸送

アナテマ・サイカナ・ライノ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

デザイナーズ・ノート：多くのユニットがミゼリコルディアをオプションとして装備可能であるものの、これらは追加のポイントコストを必要とせず、この装備のポイントコストはこれを装備可能な兵のポイントコストにあらかじめ組み込まれているとみなされる。

キャプテンコマンダー

構えの達人.....+25pt
疾きこと鷲のごとく.....+15pt
威信高き規範者.....+15pt
不浄を滅する者.....+15pt
不退転の破壊者.....+10pt
徹底抗戦.....+20pt
烈々たる覇者.....+15pt
弛まぬ狩人.....+20pt
槍の穂先.....+15pt

オフィシオ・アサシノルム

エリート

キャリダス・アサシン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

キュレクサス・アサシン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

エヴァーサー・アサシン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ヴィンディケア・アサシン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

アストラ・ミリタルム

ヘッドクォーター

ケイディア・コマンド・スカッド

構成兵数..... 5 体
 ポイントコスト..... 75pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーフィスト..... +5pt

ケイディア・キャステラン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 50pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーフィスト..... +5pt

ゴートの亡霊たち

構成兵数..... 6 体
 ポイントコスト..... 120pt

“鉄腕の” ストラーク

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 75pt

太陽卿レオントゥス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 170pt

ミリタルム・テンペストゥス・コマンド・スカッド

構成兵数..... 5 体
 ポイントコスト..... 95pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ 特務機動部指揮杖..... +5pt

プラトゥーン・コマンド・スカッド

構成兵数..... 5 体
 ポイントコスト..... 75pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーフィスト..... +5pt

プライマリス・サイカー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 60pt

タンク・コマンダー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 160pt
 ・ 履帯装甲..... +5pt
 ・ ドーザーブレード..... +5pt
 ・ ヘヴィボルター..... +5pt
 ・ ヘヴィフレイマー..... +5pt
 ・ ヘヴィスタパー..... +5pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル..... +5pt
 ・ ラスキャノン..... +5pt
 ・ ミリタルム・プラズマキャノン..... +10pt
 ・ マルチメルタ..... +15pt
 ・ ストームボルター..... +5pt

ウルスラ・クリード

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 80pt

連隊随行者&護衛兵

アストロパス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 40pt

マスター・オヴ・オードナンス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 25pt

ノルク・デッドドッグ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 60pt

オフィサー・オヴ・フリート

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 25pt

オグリン・ボディガード

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 50pt
 ・ ブルグリン・モール..... +5pt
 ・ ブルグリン・プレート..... +5pt
 ・ スラプシールド..... +5pt

トループ

ケイディア・ショクトループ

構成兵数..... 10 体
 ポイントコスト..... 65pt

カタチャン・ジャングルファイター

構成兵数..... 10 体
 ポイントコスト..... 70pt

デスコア・オヴ・クリーグ

構成兵数..... 10 体
 ポイントコスト..... 75pt
 ・ デスコア・メディパック..... +5pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーソード..... +5pt

インファントリー・スカッド

構成兵数..... 10 体
 ポイントコスト..... 65pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーソード..... +5pt

エリート

ブルグリン

構成兵数..... 3-6 体
 ポイントコスト..... 30pt/兵
 ・ ブルグリン・モール..... +5pt

コミッサー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 40pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーソード..... +5pt

カサーキン

構成兵数..... 10 体
 ポイントコスト..... 100pt
 ・ プラズマピストル..... +5pt
 ・ パワーソード..... +5pt

ミュニトルム・サーヴィター

構成兵数..... 4 体
 ポイントコスト..... 40pt
 ・ ヘヴィボルター..... +5pt
 ・ マルチメルタ..... +15pt
 ・ プラズマキャノン..... +10pt

オグリン

構成兵数..... 3-6 体
 ポイントコスト..... 30pt/兵

ラットリング

構成兵数..... 5 体
 ポイントコスト..... 50pt

レジメンタル・エンジンシアー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 40pt

レジメンタル・ブリーチャー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 40pt
 ・ パワーモール..... +5pt

ハーカー軍曹

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 40pt

スライ・マーボ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 50pt

テンペストゥス・サイオン

構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 11pt/兵
 ・ パワーフィスト..... +5pt

ファストアタック

アーマード・センチネル

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 45pt/ 兵
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・センチネル・チェーンソー.....+5pt

アッティラ・ラフライダー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵

ヘルハウンド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・マルチメルタ.....+10pt

スカウト・センチネル

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・センチネル・チェーンソー.....+5pt

ヘヴィサポート

バジリスク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

デストライク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

フィールド・オードナンス・バッテリー

構成兵数..... 2 体
ポイントコスト..... 130pt

ヘヴィウェポン・スカッド

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト..... 55pt

ヒドラ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt/ 兵
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

レマン・ラス・バトルタンク

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 150pt/ 兵
・履帯装甲.....+5pt
・ヘヴィボルター.....+5pt
・ヘヴィフレイマー.....+5pt
・ヘヴィスタバー.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャノン.....+5pt
・ミリタルム・プラズマキャノン...+10pt
・マルチメルタ.....+15pt
・ストームボルター.....+5pt

マンティコア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ローガル・ドルン・バトルタンク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 250pt
・履帯装甲.....+5pt
・ヘヴィボルター.....+5pt
・ヘヴィスタバー (追加).....+5 pt
・メルタガン.....+5pt
・マルチメルタ.....+15pt

ワイヴァーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt/ 兵
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

タンクエース技能

タンクエース技能には 2 種類のコストが存在する。左は**主力戦車**・兵の、右は**超重戦車**・兵のアップグレードを行った際のコストだ。「-」が記されている場合、そのアップグレードをその種類の兵に適用することはできない。

信仰の騎士.....	25/35pt
正確な測定者.....	20/40pt
光輝なる防人.....	15/30pt
偽装の達人.....	25/35pt
鋼鉄の政治将校.....	25/-pt
鋼鉄の溜め込み屋.....	20/30pt
古参指揮官.....	20/30pt

専用輸送

キメラ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt
・履帯装甲.....+5pt
・ドーザーブレード.....+5pt
・ヘヴィスタバー.....+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ストームボルター.....+5pt

タウロックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt
・ストームボルター.....+5pt

タウロックス・プライム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ストームボルター.....+5pt

フライヤー

ヴァルキリー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・ヘヴィボルター.....+5pt
・ラスキャノン.....+5pt

決戦兵器

ペインブレード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 430pt
・ラスキャノン.....+20pt

ペインハンマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 400pt
・ラスキャノン.....+20pt

ペインソード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 390pt
・ラスキャノン.....+20pt

ドゥームハンマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 420pt
・ラスキャノン.....+20pt

ヘルハンマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt
・ラスキャノン.....+20pt

シャドウソード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt
・ラスキャノン.....+20pt

ストームロード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 430pt
・ラスキャノン.....+20pt

ストームソード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 420pt
・ラスキャノン.....+20pt

防衛施設

イージス防衛ライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 40pt

アデプトウス・メカニカス

ヘッドクォーター

ベリサリウス・カウル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 160pt

スキタリ・マーシャル
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 50pt

テックプリースト・ドミヌス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

テックプリースト・エンジンシア
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 50pt

テックプリースト・マンブルス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

テクノアーケオロジスト
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 50pt

トループ

カタフロン・ブリーチャー
 構成兵数..... 3-6 体
 ポイントコスト 35pt/ 兵
 ・ トーションキャノン +10pt

カタフロン・デストロイヤー
 構成兵数..... 3-6 体
 ポイントコスト 40pt/ 兵
 ・ カタフロン・プラズマカルヴァリン +5pt

スキタリ・レンジャー
 構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト 9pt/ 兵
 ・ アークライフル +5pt
 ・ 強化型データテザー +5pt
 ・ オムニスベクス +5pt
 ・ プラズマキャリバー +5pt
 ・ トランスウラニック・アルケブス +10pt

スキタリ・ヴァンガード
 構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト 9pt/ 兵
 ・ アークライフル +5pt
 ・ 強化型データテザー +5pt
 ・ オムニスベクス +5pt
 ・ プラズマキャリバー +5pt
 ・ トランスウラニック・アルケブス +10pt

エリート

コーパスカリィ・エレクトロプリースト
 構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト 12pt/ 兵

サイバネティカ・データスミス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 35pt

フルグライト・エレクトロプリースト
 構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト 12pt/ 兵

サーヴィター
 構成兵数..... 4 体
 ポイントコスト 28pt
 ・ ヘヴィボルター +10pt
 ・ マルチメルタ +20pt
 ・ プラズマキャノン +15pt

シカリアン・インフィルトレイター
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 17pt/ 兵

シカリアン・ラストストーカー
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 16pt/ 兵

ファストアタック

アイアンストライダー・バリスタリウス
 構成兵数..... 1-6 体
 ポイントコスト 75pt/ 兵
 ・ ツイン・コグニス・ラスキャノン +10pt

ブテラクシィ・スカイストーカー
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 16pt/ 兵

ブテラクシィ・ステリライザー
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 19pt/ 兵

セルベリス・レイダー
 構成兵数..... 3-9 体
 ポイントコスト 18pt/ 兵
 ・ 強化型データテザー +5pt

セルベリス・サルファーハウンド
 構成兵数..... 3-9 体
 ポイントコスト 18pt/ 兵
 ・ アークモール +5pt
 ・ フォスフォール・プラストカービン +10pt
 ・ フォスフォール・プラストピストル +5pt

シドニアン・ドラグーン
 構成兵数..... 1-6 体
 ポイントコスト 50pt/ 兵
 ・ デーザーランス +5pt

ヘヴィサポート

カステラン・ロボット
 構成兵数..... 2-6 体
 ポイントコスト 85pt/ 兵

オナガー・デューンクローラー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 100pt

スコルピウス・ディスインテグレイター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 125pt

専用輸送

スコルピウス・デューンライダー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 85pt

フライヤー

アーケオプター・フュージレイヴ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 150pt
 ・ チャフランチャー +20pt

アーケオプター・ストラトラプター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 180pt
 ・ チャフランチャー +20pt

アーケオプター・トランスヴェクター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 110pt
 ・ チャフランチャー +20pt

神聖同胞団

遺伝学同胞団 +25pt
 論理学同胞団 +40pt
 賢人同胞団 +30pt
 職工同胞団 +35pt

インペリアルナイト

決戦兵器

アーミジャー・ヘルヴェリン

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 155pt/ 兵
・メルタガン..... +5pt

アーミジャー・ウォーグレイヴ

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 145pt/ 兵
・メルタガン..... +5pt

カニス・レックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 440pt

大宮廷

炉の長..... 30pt
門衛..... 35pt
先触れ..... 20pt
至高君主..... 45pt
王宮近衛..... 35pt
裁定長..... 30pt
伝承長..... 35pt
戦術長..... 30pt
通信長..... 20pt
継承者..... 35pt

ナイト・キャストラン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 595pt
・ツイン・シージブレイカー・キャノン... +15pt

ナイト・クルセイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 485pt
・メルタガン..... +5pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

ナイト・エラント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 425pt
・メルタガン..... +5pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

ナイト・ギャラント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 400pt
・メルタガン..... +5pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

ナイト・パラディン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 425pt
・メルタガン..... +5pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

ナイト・プレセプター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 420pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

ナイト・ヴァリアント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 585pt
・ツイン・シージブレイカー・キャノン... +15pt

ナイト・ウォーデン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 435pt
・メルタガン..... +5pt
・アイアンストーム・ミサイルポッド.. +20pt
・ストームスピア・ロケットポッド.... +40pt
・ツイン・イカルス・オートキャノン.. +20pt

インクイジション

ヘッドクォーター

インクイジター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 60pt
・コンビフレイマー..... +10pt
・コンビメルタ..... +10pt
・コンビプラズマ..... +10pt
・コンデムナー・ボルトガン..... +10pt
・フレイマー..... +5pt
・フォースアックス..... +10pt
・フォースステイヴ..... +10pt
・フォースソード..... +10pt
・インシネレーター..... +10pt
・インフェルノ・ピストル..... +5pt
・メルタガン..... +10pt
・ネメシス・ディーモンハンマー.. +20pt
・プラズマガン..... +10pt
・プラズマピストル..... +5pt
・パワーフィスト..... +10pt
・パワーモール..... +5pt
・パワーソード..... +5pt
・ストームボルター..... +5pt
・サンダーハンマー..... +15pt

異端審問官コテアズ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt

異端審問官アイゼンホーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

異端審問官グレイファクス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

異端審問官カラマーゾフ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 125pt

異端審問官カイリア・ドラクサス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

エリート

アコライト

構成兵数..... 1-6 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵
・コンビフレイマー..... +10pt
・コンビメルタ..... +10pt
・コンビプラズマ..... +10pt
・フレイマー..... +5pt
・メルタガン..... +10pt
・プラズマガン..... +10pt
・プラズマピストル..... +5pt
・パワーフィスト..... +10pt
・パワーモール..... +5pt
・パワーソード..... +5pt
・ストームボルター..... +5pt
・サンダーハンマー..... +15pt

ディーモンホスト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 25pt

ジョケイロ・ウェポンミス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 20pt

ケイオス・スペースマリーン

ヘッドクォーター

“強奪者” アバドン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 350pt

ケイオスロード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt
・ サンダーハンマー..... +10pt

ケイオスロード (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

サイフェル

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ダークアポスル

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト..... 95pt

ダーク・コミュニオン

構成兵数..... 5 体
ポイントコスト..... 100pt

エグザルテッド・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ファビウス・バイル

構成兵数..... 2 体
ポイントコスト..... 90pt

ハールケン・ワールドクレイマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

渾沌の烙印

コーンの烙印..... 15pt
ティーンチの烙印..... 15pt
ナーゲルの烙印..... 15pt
スラーネッシュの烙印..... 20pt

ヘレティック・アスタルテス・デーモンプリンス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt*
・ 悪魔の斧..... +10pt
・ 地獄炉の剣..... +10pt
・ 翼..... +35pt

*この兵は『渾沌の烙印』のアップグレードが必要(『コデックス:ケイオス・スペースマリーン』参照)。

ヒューロン・ブラックハート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

ロード・ディスコダント (ヘルストーカー騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt

“永劫なる” ルシウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

マスター・オヴ・ポゼッション

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

ソーサラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt

ソーサラー (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

ワーブスミス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt
・ サンダーハンマー..... +5pt

トループ

アカースド・カルティスト

構成兵数 ミュータント: 5-10 体、トーマント: 3-6 体*
ポイントコスト (ミュータント)..... 6pt/ 兵
ポイントコスト (トーマント)..... 15pt/ 兵

*このユニットにミュータントが10体以上含まれていない限り、このユニットにはトーマントを3体までしか編入できない。

カルティスト・モブ

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 5pt/ 兵

レギオナリー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 18pt/ 兵
・ 魔炎の書..... +20pt

トレイター・ガーズマン・スカッド

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト..... 60pt
・ プラズマピストル..... +5pt
・ パワーソード..... +5pt

エリート

ケイオス・ターミネーター・スカッド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 36pt/ 兵
・ チェーンフィスト..... +5pt
・ コンビフレイマー..... +5pt
・ コンビメルタ..... +5pt
・ コンビプラズマ..... +5pt
・ ヘヴィフレイマー..... +5pt
・ パワーフィスト..... +5pt
・ リーパー・オートキャノン..... +5pt

チョーズン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 25pt/ 兵
・ 渾沌の旗印..... +5pt
・ コンビフレイマー..... +10pt
・ コンビメルタ..... +10pt
・ コンビプラズマ..... +10pt
・ プラズマピストル..... +5pt

ヘルブルート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ ツイン・ラスキャノン..... +10pt

マスター・オヴ・エクスキュージョン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

ノイズマリーン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 21pt/ 兵
・ ブラストマスター..... +15pt
・ ドゥームサイレン..... +10pt
・ スラーネッシュの旗印..... +5pt
・ プラズマピストル..... +5pt
・ パワーアックス..... +5pt
・ パワーフィスト..... +10pt
・ パワーモールド..... +5pt
・ パワーソード..... +5pt
・ ソニックブラスター..... +5pt
・ テインテッド・チェーンアックス..... +5pt

ポゼッスト

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 28pt/ 兵
・ 渾沌の旗印..... +5pt

トレイター・エンフォーサー

構成兵数..... 1-2 体
ポイントコスト..... 45pt
・ トレイター・オグリン..... +65pt

ファストアタック

ケイオス・バイカー

構成兵数.....	3-9 体
ポイントコスト.....	30pt/ 兵
・ 渾沌の旗印.....	+5pt
・ コンビフレイマー.....	+5pt
・ コンビメルタ.....	+5pt
・ コンビプラズマ.....	+5pt
・ フレイマー.....	+5pt
・ メルタガン.....	+10pt
・ プラズマガン.....	+10pt
・ プラズマピストル.....	+5pt
・ パワーアックス.....	+5pt
・ パワーフィスト.....	+10pt
・ パワーモール.....	+5pt
・ パワーソード.....	+5pt
・ テインテッド・チェーンアックス.....	+5pt

ケイオス・スポーン

構成兵数.....	1-5 体
ポイントコスト.....	25pt/ 兵

ヴェノムクロウラー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	105pt

ラプター

構成兵数.....	5-10 体
ポイントコスト.....	21pt/ 兵
・ フレイマー.....	+5pt
・ メルタガン.....	+10pt
・ プラズマガン.....	+10pt
・ プラズマピストル.....	+5pt
・ パワーフィスト.....	+10pt
・ パワーソード.....	+5pt

ワーパタロン

構成兵数.....	5-10 体
ポイントコスト.....	28pt/ 兵

ヘヴィサポート

ケイオス・ランドレイダー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	265pt

ケイオス・プレデター・アナライザー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	130pt
・ ラスキャノン.....	+10pt

ケイオス・プレデター・デストラクター

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	140pt
・ ラスキャノン.....	+10pt

ケイオス・ウィンディケイター

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	130pt

ディファイラー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	175pt

フォージフィンド

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	110pt
・ エクトプラズマキャノン.....	+15pt
・ ヘヴィ・ハデス・オートキャノン.....	+25pt

ハボック

構成兵数.....	5 体
ポイントコスト.....	125pt
・ フレイマー.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt
・ メルタガン.....	+10pt
・ ミサイルランチャー.....	+5pt
・ プラズマガン.....	+10pt
・ プラズマピストル.....	+5pt
・ パワーアックス.....	+5pt
・ パワーフィスト.....	+10pt
・ パワーモール.....	+5pt
・ パワーソード.....	+5pt
・ リーパー・チェーンキャノン.....	+5pt
・ テインテッド・チェーンアックス.....	+5pt

オブリタレイター

構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	90pt/ 兵

モーターフィンド

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	140pt
・ ラッシャー・テンドリル.....	+10pt

フライヤー

ヘルドレイク

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	165pt

専用輸送

ケイオス・ライン

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	80pt

決戦兵器

コーン・ロード・オヴ・スカル

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	575pt

防衛施設

宵闇の王冠

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	100pt

デスガード

ヘッドクォーター

デスガード・ケイオスロード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

デスガード・ケイオスロード (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

デスガード・デーモンプリンス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・デーモンの斧..... +10pt
・地獄の刃..... +10pt
・ブレイグスピュワー..... +5pt
・腐臭の翼..... +35pt

デスガード・ソーサラー (ターミネーター・アーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

ロード・オヴ・コンタギオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ロード・オヴ・ヴィルレンス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

マリグナント・ブレイグキャスター

・構成兵数..... 1 体
・ポイントコスト..... 90pt

ティファウス

・構成兵数..... 1 体
・ポイントコスト..... 165pt

トループ

デスガード・カルティスト

構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 5pt/ 兵

ブレイグマリーン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 19pt/ 兵

ボックスウォーカー

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 5pt/ 兵

エリート

バイオロガス・ピュートリファイヤー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 60pt

ブライトロード・ターミネーター

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵

デスガード・ボゼット

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 24pt/ 兵

デスシュラウド・ターミネーター

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 50pt/ 兵

ファウル・ブライトスポーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt

ヘルブルート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ツイン・ラスキャノン..... +10pt

ノクシャス・ブライトプリンガー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 55pt

ブレイグサージョン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

タリーマン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

ファストアタック

ケイオススポーン

構成兵数..... 1-5 体
ポイントコスト..... 21pt/ 兵

フォーティッド・プロードローン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt

メフィティック・ブライトハウラー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 110pt/ 兵

ヘヴィサポート

ケイオス・ランドレイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 245pt

ケイオス・プレデター・アナイレイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt
・ラスキャノン..... +10pt

ケイオス・プレデター・デストラクター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt
・ラスキャノン..... +10pt

デイファイラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt

ブレイグバースト・クローラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 135pt
・エントロピーキャノン..... +5pt

専用輸送

ケイオス・ライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt

決戦兵器

モータリオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt

防衛施設

瘴気増幅炉

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

死の病原体

酸化疫..... +15pt
爆発的感染..... +15pt
悪性熱病..... +15pt
穢土液病..... +5pt
不安定症候病..... +10pt
腐食腐敗..... +15pt
粘性死病..... +5pt

サウザンド・サン

ヘッドクォーター

アーリマン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・ ディスク・オヴ・ティーンチ.....+20pt

エグザルテッド・ソーサラー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt
・ ディスク・オヴ・ティーンチ.....+25pt

インファーマル・マスター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ソーサラー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ソーサラー (ターミネーター・アーマー装備)
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

サウザンド・サン・デーモンプリンス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・ デーモンの斧.....+10pt
・ 地獄炉の剣.....+10pt
・ 翼.....+35pt

トループ

ルブリックマリーン
構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 21pt/ 兵
・ ソウルリーパー・キャノン.....+5pt
・ ワープフレイマー.....+3pt

サウザンド・サン・カルティスト
構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 5pt/ 兵

ツァーンゴウル
構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 7pt/ 兵

エリート

ヘルブルート
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ ツイン・ラスキャノン.....+10pt

スカラベオカルト・ターミネーター
構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵
・ ヘヴィワープフレイマー.....+5pt
・ ヘルファイア・ミサイルラック.....+10pt
・ ソウルリーパー・キャノン.....+5pt

ツァーンゴウル・シャーマン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 60pt

ファストアタック

ケイオススポン
構成兵数..... 1-5 体
ポイントコスト..... 21pt/ 兵

ツァーンゴウル・エンライテンド
構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 18pt/ 兵

ヘヴィサポート

ケイオス・ランドレイダー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 245pt

ケイオス・プレデター・アナイレイター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt
・ ラスキャノン.....+10pt

ケイオス・プレデター・デストラクター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt
・ ラスキャノン.....+10pt

ケイオス・ヴィンディケイター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt
・ ハヴオックランチャー.....+5pt
・ インフェルノ・コンビボルター.....+5pt
・ インフェルノ・コンビフレイマー.....+10pt
・ インフェルノ・コンビメルタ.....+10pt
・ ヴィンディケイター・シージシールド.....+10pt

デイファイラー
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt

フォージフィンド
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt
・ エクトプラズマキャノン.....+15pt
・ ヘヴィ・ハデス・オートキャノン.....+25pt

モーターフィンド
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・ ラッシャー・テンドリル.....+10pt

ミュートリス・ヴォーテックスビースト
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt

専用輸送

ケイオス・ライン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt

フライヤー

ヘルドレイク
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 165pt

決戦兵器

“赤き” マグヌス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 420pt

兵団の指令系統

熾烈なる自動機械.....+15pt
戦闘異常能者.....+5pt
ディレクタント.....+30pt
忠実なる従僕.....+10pt
変化の模範者.....+10pt
庇護されし者.....+5pt
リハティ.....+20pt
合着の儀式.....+10pt
魔導戦士.....+10pt

ワールドイーター

ヘッドクォーター:

“裏切者” カーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

エリート

コーン・バーザーカー

.....構成兵数 5-10 体
ポイントコスト..... 22pt/ 兵
・ 渾沌の旗印.....+5pt
・ プラズマピストル.....+5pt

ケイオスディーモン コーン

ヘッドクォーター

ブラッドマスター	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	90pt

ブラッドサースター	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	310pt

コーン・高位悪魔アビリティ

揺るがざる殺戮	50pt
流血の波の主	20pt
止めど無き激怒	35pt

カラナック	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	90pt

レンドマスター (ブラッドスローン騎乗)	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	140pt

スカーブランド	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	330pt

スカルマスター	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	130pt

スカルテイカー	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	110pt

トループ

ブラッドレター	
構成兵数	10 体
ポイントコスト	130pt

エリート

ブラッドクラッシャー	
構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	40pt/ 兵

ファストアタック

フレッシュハウンド	
構成兵数	5-10 体
ポイントコスト	15pt/ 兵

ヘヴィサポート

スカルキャノン	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	90pt

防衛施設

觸牘の祭壇	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	50pt

ティーンチ

ヘッドクォーター

ブルスクライプ	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	90pt

チェンジキャスター	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	80pt
・ 変化の杖	+5pt

チェンジリング	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	100pt

フェイトスキマー	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	150pt
・ ホラーの従者	+5pt
・ 変化の杖	+5pt

フラックスマスター	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	110pt
・ 変化の杖	+5pt

カイロス・フェイトウィーヴァー	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	320pt

ロード・オヴ・チェンジ	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	310pt
・ 悪意の剣	+10pt
・ 妖術のロッド	+10pt

ティーンチ・高位悪魔アビリティ

詐術の編み手	35pt
熟練変成者	35pt
運命の結節点	20pt

トループ

ブルーホラー	
構成兵数	10 体
ポイントコスト	70pt

ピンクホラー	
構成兵数	10 体
ポイントコスト	140pt

エリート

エグザルテッド・フレイマー	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	75pt

フレイマー	
構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	25pt/ 兵

ファストアタック

スクリーマー	
構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	25pt/ 兵

ヘヴィサポート

バーニングチャリオット	
構成兵数	1 体
ポイントコスト	120pt
・ ホラーの侵襲	+5pt

ナーグル

ヘッドクォーター

エビデミウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

グレイト・アングリーン・ワン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 280pt

ナーグル・高位悪魔アビリティ

豊かな恩寵..... 25pt
醜悪なる容貌..... 20pt
おぞましき耐久力..... 30pt

ホーティキュラス・スライマックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

ボックスプリンガー

構成兵数..... 1 体

スラーネッシュ

ヘッドクォーター

コントーテッド・エピトミ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

インファナル・エンラブチュレス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt

キーパー・オヴ・シークレット

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 280pt

スラーネッシュ・高位悪魔アビリティ

薄布の盛装..... 35pt
苦痛の愉悦..... 25pt
飽くなき虐殺..... 20pt

マスク・オヴ・スラーネッシュ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

シャラクシィ・ヘルペイン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 300pt

ポイントコスト..... 90pt

ロッティガス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 300pt

スロップティ・パイルパイパー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

スポイルボックス・スクリヴナー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

トループ

ナーグリング

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵

ブレードベアラー

構成兵数..... 10 体

“復讐に燃える共謀者” シイル=エスキ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 180pt

トーメントプリンガー (エグザルテッド・シーカーチャリオット騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

トーメントプリンガー (ヘルフレイヤー騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

トーメントプリンガー (シーカーチャリオット騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

トランスウィーヴァー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

トループ

デモネット

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト..... 120pt

ポイントコスト..... 130pt

エリート

ビースト・オヴ・ナーグル

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 70pt/ 兵

ファストアタック

ブレードドローン

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵

防衛施設

穢らわしき洞樹

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt

エリート

フィード

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 30pt/ 兵

ファストアタック

ヘルフレイヤー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt

シーカー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 17pt/ 兵

シーカーチャリオット

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

ヘヴィサポート

エグザルテッド・シーカーチャリオット

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

分かれざる渾沌

ヘッドクォーター

ベ=ラコール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 420pt

デーモンブレス・オヴ・ケイオス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 140pt
・ デーモンの斧 +10pt
・ 地獄炉の剣 +10pt
・ 翼 +35pt

ヘヴィサポート

ソウルグラインダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 190pt

ケイオスナイト

決戦兵器

ウォードッグ・エクスキューショナー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 155pt/ 兵
・ デーモンブレス・メルタガン... +5pt

ウォードッグ・ストーカー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 145pt/ 兵
・ ハヴォックランチャー +5pt

ウォードッグ・カーニヴォア

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 140pt/ 兵
・ ハヴォックランチャー +5pt

ウォードッグ・ブリガンド

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 155pt/ 兵
・ ハヴォックランチャー +5pt

ウォードッグ・ハンツマン

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 145pt/ 兵
・ デーモンブレス・メルタガン... +5pt

ナイト・ディスポイラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト * 375pt
・ デーモンブレス・メルタガン..... +5pt
・ デーモンブレス・サーマルキャノン 50pt
・ ディスポイラー・バトルキャノン..... +50pt
・ ディスポイラー・ガトリングキャノン..... +60pt
・ ハヴォック・ミサイルポッド..... +20pt
・ ルーインスピア・ロケットポッド..... +40pt
・ ツイン・ヘルストーム・オートキャノン +20pt

* この兵に「デーモンブレス・サーマルキャノン 2 個、ディスポイラー・バトルキャノン 2 個、ディスポイラー・ガトリングキャノン 2 個」、または「リーパー・チェーンソー 1 個、ワープストライク・クロウ 1 個」が装備されている場合、ユニットコストは 20pt 増加する。

ナイト・ディセクレイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 400pt

ナイト・ランペイジャー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 400pt

ナイト・アボミナント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 430pt

ナイト・タイラント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 585pt
・ ツイン・ディセクレイター・キャノン..... +15pt
・ プリムストーン・ウォルケイノ・ランス..... +10pt

暗黒神の恩寵

以下の内容には、x / y / z として表される三種類の値がある。最初の値は、そのアップグレードを**ウォードッグ**級の兵に、二番目の値は**アポロ**級級の兵に、三番目の値は**タイラント**級級の兵に追加するためのポイントコストだ。

- ・ 腐敗のオーラ..... 25/35/35 pt
- ・ 魅惑の威光..... 20/40/40 pt
- ・ 千瘡の祝福..... 15/30/15 pt
- ・ 暗闇の君主の祝福..... 20/30/50 pt
- ・ 血の盾..... 30/45/30 pt
- ・ 地獄の真鍮首輪..... 15/25/25 pt
- ・ 毀たれし宿命のルーン..... 15/35/50pt
- ・ 暗黒騎士の烙印..... 20/40/60 pt
- ・ 宿命の鏡..... 15/20/30 pt
- ・ 穢れの攻殻..... 20/40/60 pt
- ・ 焔の玉座..... 25/35/45 pt
- ・ 水銀の玉座..... 15/20/10 pt
- ・ 征服者の機械精霊..... 15/30/20 pt
- ・ 髑髏の機械玉座..... 15/25/15 pt
- ・ (呑み) より出でし追跡者 15/30/30pt

アシュルヤーニ&アンフラーセ

ヘッドクォーター

アシュルメン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

アウトーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt
・ アウトーク・ジャンプジェネレーター.....+20pt
・ デススピナー.....+10pt
・ ドラゴン・フュージョンガン.....+15pt
・ フュージョンピストル.....+5pt
・ ハウリング・バンシー・マスク.....+5pt
・ マンディブラスター.....+5pt
・ リーパーランチャー.....+15pt
・ スーピング・ホーク・ウィング.....+15pt

アウトーク・スカイランナー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

アヴァター・オヴ・カイン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 280pt

バハロス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

エルドラド・ウルスラーン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 145pt

ファーシア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ シンギング・スピア.....+5pt

ファーシア・スカイランナー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 135pt
・ シンギング・スピア.....+5pt

フューガン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 170pt

イリック・ナイトスピア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt

ジェイン・ザール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

カランドラス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

モウガン・ラー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

ユリエルの君

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt

スピリットシーア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt

ヴィスアーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

インカーネ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 260pt

イヴライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

トループ

コルセア・ヴォイドリーヴァー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 10pt/兵
・ コルセア・ブラスター.....+10pt
・ コルセア・シュレッター.....+5pt
・ ミストシールド.....+5pt
・ ニューロ・ディスラプター.....+5pt
・ シュリケンキャノン.....+10pt
・ レイスキャノン.....+15pt

ガーディアン・ディフェンダー

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 9pt/兵
このユニットには、データシートの記述に従って以下の兵を1-2体編入可能：
ヘヴィウェポン・プラットフォーム... 20pt/兵
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+5pt
・ ブライトランス.....+10pt
・ スターキャノン.....+5pt

レンジャー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 13pt/兵
・ 薄暮の力場.....+10pt
・ ワイヤウイーヴ・ネット.....+10pt

ストームガーディアン

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 8pt/兵
・ アエルダリ・フレイマー.....+5pt
・ アエルダリ・パワーソード.....+5pt
・ ガーディアン・フュージョンガン.....+10pt
このユニットは、データシートの記述に従って以下の兵を1-2体編入可能：
サーベントスケイル・プラットフォーム...20pt/兵

エリート

コルセア・ヴォイドスカー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 12pt/兵
ポイントコスト (シェイドランナー) 20pt/兵
ポイントコスト (ソウルウィーヴァー) ... 20pt/兵
ポイントコスト (ウェイシーカー) ... 25pt/兵
・ コルセア・ブラスター.....+10pt
・ コルセア・シュレッター.....+5pt
・ ファオルク.....+10pt
・ フュージョンピストル..... +10pt
・ ミストシールド.....+5pt
・ ニューロ・ディスラプター.....+5pt
・ レンジャー・ロングライフル.....+5pt
・ シュリケンキャノン.....+10pt
・ レイスキャノン.....+15pt

ダイア・アヴェンジャー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 13pt/兵
・ シマーシールド.....+5pt

ファイア・ドラゴン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 24pt/兵
・ ファイアバイク.....+10pt

ハウリング・バンシー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 19pt/兵
・ エクスキューショナー.....+5pt

ストライキング・スコルピオン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 18pt/兵
・ バイティングブレイド.....+5pt
・ スコルピオンズ・クロウ.....+10pt

ウォーロック・スカイランナー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 40pt/兵*
・ シンギング・スピア..... +5pt

* このユニットが1体の兵で構成されている場合、代わりにポイントコストは65pt/兵となる。

ウォーロック

構成兵数..... 1-6 体
ポイントコスト..... 25pt/兵*
・ シンギング・スピア.....+5pt

* このユニットが1体の兵で構成されている場合、代わりにポイントコストは45pt/兵となる。

レイスブレイド

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 40pt/兵
・ ゴーストアックス&フォースシールド.....+5pt

レイスガード

構成兵数..... 5-10 体

ポイントコスト 40pt/ 兵
 ・ D サイズ +10pt

・ スターエンジン +10pt
 ・ スターキャノン +15pt
 ・ ヲェクターエンジン +20pt

・ ヘヴィレイスキャノン +30pt
 ・ スキャッターレーザー +5pt
 ・ シュリケンキャノン +10pt
 ・ スターキャノン +15pt
 ・ サンキャノン +50pt

レイスロード

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 100pt
 ・ アエルダリ・フレイマー +5pt
 ・ アエルダリ・ミサイルランチャー +15pt
 ・ ブライトランス +20pt
 ・ ゴーストグレイブ +15pt
 ・ スキャッターレーザー +5pt
 ・ シュリケンキャノン +10pt
 ・ スターキャノン +15pt

ファストアタック

シャイニング・スピア

構成兵数 3-6 体
 ポイントコスト 35pt/ 兵
 ・ シマーシールド +5pt
 ・ スターランス +10pt

シュラウドランナー

構成兵数 3-6 体
 ポイントコスト 30pt/ 兵

スーピング・ホーク

構成兵数 5-10 体
 ポイントコスト 25pt/ 兵
 ・ アエルダリ・パワーソード +5pt
 ・ ホーク・タロン +10pt

ヴァイパー

構成兵数 1-3 体
 ポイントコスト 40pt/ 兵
 ・ アエルダリ・ミサイルランチャー +10pt
 ・ ブライトランス +15pt
 ・ シュリケンキャノン +5pt
 ・ スターキャノン +10pt

ワープ・スパイダー

構成兵数 5-10 体
 ポイントコスト 22pt/ 兵
 ・ パワーブレイド +10pt

ウィンドライダー

構成兵数 3-9 体
 ポイントコスト 20pt/ 兵
 ・ スキャッターレーザー +10pt
 ・ シュリケンキャノン +10pt

ヘヴィサポート

ダーク・リーパー

構成兵数 5 体
 ポイントコスト 135pt
 ・ アエルダリ・ミサイルランチャー +5pt
 ・ テンペストランチャー +10pt

ファルコン

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 145pt
 ・ アエルダリ・ミサイルランチャー +15pt
 ・ ブライトランス +20pt
 ・ クリスタル照準回路 +10pt
 ・ シュリケンキャノン +5pt
 ・ 魂魄石 +10pt

ファイアプリズム

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 165pt
 ・ クリスタル照準回路 +10pt
 ・ シュリケンキャノン +5pt
 ・ 魂魄石 +10pt
 ・ スターエンジン +10pt
 ・ ヲェクターエンジン +20pt

ナイトスピナー

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 140pt
 ・ クリスタル照準回路 +10pt
 ・ シュリケンキャノン +5pt
 ・ 魂魄石 +10pt
 ・ スターエンジン +10pt
 ・ ヲェクターエンジン +20pt

サポートウェポン

構成兵数 1-3 体
 ポイントコスト 45pt/ 兵
 ・ D キャノン +20pt
 ・ ヲィブロキャノン +10pt

ウォー・ウォーカー

構成兵数 1-3 体
 ポイントコスト 55pt/ 兵
 ・ アエルダリ・ミサイルランチャー +10pt
 ・ ブライトランス +15pt
 ・ シュリケンキャノン +5pt
 ・ スターキャノン +10pt

専用輸送

ウェイヴサーペント

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 145pt
 ・ クリスタル照準回路 +10pt
 ・ シュリケンキャノン +10pt
 ・ 魂魄石 +10pt
 ・ スターエンジン +10pt
 ・ ツイン・アエルダリ・ミサイルランチャー +10pt
 ・ ツイン・ブライトランス +20pt
 ・ ツイン・スターキャノン +10pt
 ・ ヲェクターエンジン +20pt

フライヤー

クリムゾンハンター

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 175pt
 ・ ブライトランス +10pt

ヘムロック・レイスファイター

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 215pt

決戦兵器

レイスナイト

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 400pt

太守の力

クリムゾン・ハンター

カイン神の眼 +30pt
 機銃掃射 +20pt
 滑空回避 +25pt

ダーク・リーパー

死の運び手 +25pt
 集中射撃 +15pt
 死神の手 +15pt

ダイア・アヴェンジャー

防御の構え +20pt
 切り刻む射撃 +25pt
 固守 +15pt

ファイア・ドラゴン

憤怒の炎 +20pt
 灼熱の嵐 +25pt
 龍のひと噛み +15pt

ハウリング・ハンシー

優美な回避 +20pt
 神経破砕の悲鳴 +10pt
 突き刺す一撃 +15pt

シャイニング・スピア

熟練槍騎兵 +20pt
 急所急襲 +20pt
 電光の一撃 +20pt

ストライキング・スコピオン

痛烈な一撃 +15pt
 死の奇襲 +20pt
 蠍の針 +30pt

スーピング・ホーク

迅速な配置転換 +20pt
 制圧射撃 +15pt
 翼の回避 +15pt

ワープ・スパイダー

蜘蛛の巣 +15pt
 不意打ち +15pt
 欺瞞の網 +15pt

防衛施設

網辻門

構成兵数 1 体
 ポイントコスト 100pt

ハーレクイン

ヘッドクォーター

シャドウシーア

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt
 ・ ニューロ・ディスラプター+5pt

トルップマスター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 75pt
 ・ アエルダリ・パワーソード.....+5pt
 ・ フェージョンピストル.....+5pt
 ・ ハーレクインズ・カレス.....+10pt
 ・ ハーレクインズ・エンブレイス.....+10pt
 ・ ハーレクインズ・キス..... +10pt
 ・ ニューロ・ディスラプター+5pt

トループ

トルupp

構成兵数..... 5-12 体
 ポイントコスト..... 13pt/ 兵
 ・ アエルダリ・パワーソード.....+5pt
 ・ フェージョンピストル..... +5pt
 ・ ハーレクインズ・カレス.....+5pt
 ・ ハーレクインズ・エンブレイス.....+5pt
 ・ ハーレクインズ・キス.....+5pt
 ・ ニューロ・ディスラプター +5pt

デューカーリ

ヘッドクォーター

アーコン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt

ドラツァール

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 145pt

ハモンキュラス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 80pt

リリス・ヘスペラックス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt

サキュバス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 80pt

ウライエン・ラカルス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt

エリート

デス・ジェスター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt

ソリティア

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 110pt

ファストアタック

スカイウィーヴァー

構成兵数..... 2-6 体
 ポイントコスト..... 45pt/ 兵
 ・ スカイウィーヴァー・ヘイワイヤー・キャンノ.....+5pt
 ・ ゼフィールグレイヴ.....+5pt

ヘヴィサポート

ヴォイドウィーヴァー

構成兵数..... 1-3 体
 ポイントコスト..... 130pt/ 兵

専用輸送

スターウィーヴァー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 95pt

トループ

カバライト・ウォリアー

構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト..... 8pt/ 兵
 ・ アゴナイザー.....+5pt
 ・ プラストピストル.....+5pt
 ・ ブラスター.....+10pt
 ・ ダークランス.....+15pt
 ・ ファンタズム・グレネードランチャー.....+5pt
 ・ パワーソード.....+5pt
 ・ シュレッダー.....+5pt
 ・ スプリンターキャノン.....+10pt

ウィッチ

構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト..... 10pt/ 兵
 ・ アゴナイザー.....+5pt
 ・ プラストピストル.....+5pt
 ・ ヒドラ・ガントレット.....+5pt
 ・ ファンタズム・グレネードランチャー.....+5pt
 ・ パワーソード.....+5pt
 ・ レイザーフレイル.....+5pt
 ・ シャードネット & インペイラー.....+10pt

配役

トルuppマスター

光の御子.....+20pt
 破片の女王.....+25pt
 帷の王.....+20pt

デス・ジェスター

苦痛を刈り取る者.....+40pt
 水晶の骨の主.....+20pt
 亀裂の食屍鬼.....+20pt

ソリティア

罪科の貴公子.....+20pt
 絶望の幽鬼.....+15pt
 濁きたる漆黒.....+20pt

シャドウシーア

万魔殿の使者.....+30pt
 陰鬱なる蜘蛛.....+20pt
 鏡の造り手.....+60pt

ラック

構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト..... 9pt/ 兵
 ・ アゴナイザー.....+5pt
 ・ エレクトロコロロツシヴ・ウィップ.....+5pt
 ・ フレッシュガントレット.....+5pt
 ・ ヘックスライフル.....+5pt
 ・ リキファイアーガン.....+10pt
 ・ マインドフェイズ・ガントレット.....+5pt
 ・ オッセファクター.....+5pt
 ・ シザーハンド.....+10pt
 ・ スティンガーピストル.....+5pt
 ・ ヴェノムブレイド.....+5pt

エリート

ビーストマスター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 35pt

アーコン廷臣団

構成兵数..... 4-16 体
ポイントコスト.....
・ ラーミアン..... 16pt/ 兵
・ メドゥサエ..... 22pt/ 兵
・ ススリス..... 18pt/ 兵
・ ウル=グール..... 16pt/ 兵

コモラフの主

・ 偏執狂の天才..... +15pt
・ 主役攫い..... +15pt
・ 錬金術の芸術家..... +20pt

寵愛を受けし下僕

・ カバライト・トゥルーボーン..... +3pt/ 兵
・ ヘクトリクス・ブラッドプライド..... +3pt/ 兵
・ ハモキサイト..... +2pt/ 兵

グロテスク

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 35pt/ 兵
・ リキファイアーガン..... +5pt

インキュバス

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 18pt/ 兵

マンドレイク

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 15pt/ 兵

ファストアタック

クロウド・フィード

構成兵数..... 1-6 体
ポイントコスト..... 25pt/ 兵

ヘリオン

構成兵数..... 5-20 体
ポイントコスト..... 17pt/ 兵
・ アゴナイザー..... +5pt
・ ファンタズム・グレネードランチャー..... +5pt
・ パワーソード..... +5pt
・ スタックロウ..... +5pt

カイメラ

構成兵数..... 2-6 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵

レイザーウィング・フロック

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 12pt/ 兵

リーヴァー

構成兵数..... 3-12 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵
・ アゴナイザー..... +5pt
・ プラスター..... +10pt
・ クラスター・カルトロップ..... +5pt
・ グラヴ=タロン..... +5pt
・ ヒートランス..... +10pt
・ パワーソード..... +5pt

スカージ

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 12pt/ 兵
・ アゴナイザー..... +5pt
・ プラストピストル..... +5pt
・ プラスター..... +10pt
・ ダークランス..... +15pt
・ デュカーリ・ハイワイア・プラスター..... +10pt
・ ヒートランス..... +10pt
・ シュレッダー..... +5pt
・ スプリンターキャノン..... +10pt
・ パワーランス..... +5pt
・ ヴェノムブレイド..... +5pt

ヘヴィサポート

クロノス

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 75pt/ 兵
・ スピリットブローブ..... +5pt
・ スピリット・ヴォーテックス..... +10pt

ラヴェイジャー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt
・ チェインスネア..... +5pt
・ ディスインテグレイター・キャノン..... +5pt
・ おぞましき戦利品..... +5pt
・ ファンタズム・グレネードランチャー..... +5pt
・ ショックブラウ..... +5pt

タロス

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 100pt/ 兵
・ タロス・ガントレット..... +5pt
・ ツイン・リキファイアーガン..... +15pt

専用輸送

レイダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt
・ チェインスネア..... +5pt
・ ダークランス..... +10pt
・ ディスインテグレイター・キャノン..... +5pt
・ おぞましき戦利品..... +5pt
・ ファンタズム・グレネードランチャー..... +5pt
・ ショックブラウ..... +5pt
・ スプリンターラック..... +10pt

ヴェノム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt
・ チェインスネア..... +5pt
・ おぞましき戦利品..... +5pt
・ スプリンターキャノン..... +10pt

フライヤー

レイザーウィング・ジェットファ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt
・ ディスインテグレイター・キャノン..... +5pt
・ スプリンターキャノン..... +5pt

ヴォイドレイヴン・ボマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt
・ ダークサイズ..... +5pt
・ ヴォイドレイヴン・ミサイル..... +15pt

リーグ・オヴ・ヴォータン

ヘッドクォーター:

“定められし者” ユザール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 160pt

カール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90 pt
・ マス・ガントレット.....+10pt
・ 防護の紋章.....+10pt

アインヒル・チャンピオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120 pt
・ マス・ハンマー.....+10pt

グリムニル

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト 100 pt

プロキール・アイアンマスター

構成兵数..... 5 体
ポイントコスト 90pt

トループ

ハースキン・ウォリアー

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト 13 pt/ 兵
・ コンカッション・ガントレット.....+10pt
・ イータカルン・プラズマビーマー.....+10pt
・ イータカルン・プラズマピストル.....+5pt
・ ハイラス・オートライフル.....+5pt
・ イオンブラスター.....+1pt
・ イオンピストル.....+5pt
・ L7 ミサイルランチャー.....+10pt
・ マグナレールライフル.....+20pt
・ メディパック.....+5pt
・ 多周波コムズアレイ.....+5pt
・ 全周波スペクトルスキャナー.....+5pt
・ プラズマアックス.....+5pt
・ プラズマソード.....+5pt

エリート

アインヒル・ハースガード

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 45pt/ 兵
・ コンカッションハンマー.....+10pt

クトーニアン・ベセルク

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 33 pt/ 兵
・ モール・グレネードランチャー.....+10pt
・ ツイン・コンカッション・ガントレット.....+5pt

ファストアタック

ヘルンキン・パイオニア

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 35pt/ 兵
・ ハイラス・ロータリーキャノン.....+10pt
・ イオンビーマー.....+10pt
・ 多周波コムズアレイ.....+5pt
・ 全周波スペクトルスキャナー.....+5pt
・ ロールバー・サーチライト.....+5pt

サジタウル

構成兵数..... 1-2 体
ポイントコスト 130pt/ 兵
・ ハイラス・ビームキャノン.....+20pt
・ L7 ミサイルランチャーと
サジタウル・ミサイルランチャー.....+10pt

ヘヴィサポート

プロキール・サンダーキン

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 35 pt/ 兵
・ SP コンバージョンビーマー.....+5pt

ヘカトン・ランド・フォートレス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 310 pt
・ アンセスターズ・ヴェンジェンス弾頭.....+10pt
・ イオンビーマー.....+5pt
・ キンズ・ラース弾頭.....+10pt
・ マウンテンブレイカー弾頭.....+10pt

ヴォータン評議会

大カール..... +40pt
ロード・グリムニル..... +25pt
プロキール・フォージマスター..... +25pt

ネクロン

ヘッドクォーター

“放浪者” アンラキール
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

カタコム・コマンドバージ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 145pt
 ・ ガウスキャノン.....+5pt
 ・ リザレクション・オーブ.....+30pt
 ・ ウォーサイズ.....+5pt

クロノマンサー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 75pt
 ・ エントロピック・ランス.....+10pt

イルミノール・スゼラス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 145pt

“嵐の王” イモーテック
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

ローカスト・ロード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt
 ・ フィラクテリ+5pt
 ・ リザレクション・オーブ.....+30pt

ロード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 65pt
 ・ リザレクション・オーブ.....+25pt

ネメソール・ザンドゥレク
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 125pt

“予言者” オリカン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 100pt

オーヴァーロード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt
 ・ リザレクション・オーブ.....+25pt
 ・ ヴォイドサイズ.....+10pt

プラズマンサー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 65pt

サイコマンサー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 65pt

ロイヤルウォーデン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt

スコープ・ロード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

テクノマンサー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt
 ・ カノプテック制御ノード.....+10pt

“無限なる” トラザイン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt

ヴァルガード・オピロン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 90pt

クリプテック・アルカナ

アタヴィンディケイター.....+20pt
 大脳皮質制御スカラベ.....+10pt
 反時間ナノ地雷.....+25pt
 クリプトジオメトリック変調器.....+10pt
 超次元の部屋.....+10pt
 保安機構強制起動具.....+25pt
 超物質の盾.....+20pt
 メタロダーマル・テスラ布.....+15pt
 フォトニック・トランサブジェクター.....+15pt
 フィラクテリン・ハイヴ.....+15pt
 幻惑プリズム.....+15pt
 クォンタムオーブ.....+15pt

トループ

イモータル
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 16pt/ 兵

ネクロン・ウォリアー
 構成兵数..... 10-20 体
 ポイントコスト..... 11pt/ 兵

エリート

“歎くもの” のク=タン・シャード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 300pt

“夜をもたらすもの” のク=タン・シャード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 320pt

“虚ろの竜” のク=タン・シャード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 300pt

カノプテック・プラズマサイト
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 15pt

カノプテック・リアニメーター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 80pt

カノプテック・スパイダー
 構成兵数..... 1-3 体
 ポイントコスト..... 60pt/ 兵
 ・ 製造者の爪.....+5pt
 ・ 薄暮のプリズム.....+5pt
 ・ パーティクル・ビーマー.....+5pt

クリプトスロール
 構成兵数..... 2
 ポイントコスト..... 40pt

デスマーク
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 13pt/ 兵

フレイド・ワン
 構成兵数..... 5-20 体
 ポイントコスト..... 10pt/ 兵

ヘックスマーク・デストロイヤー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 65pt

リッチーガード
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト..... 25pt/ 兵

スコープ・デストロイヤー
 構成兵数..... 3-6 体
 ポイントコスト..... 30pt/ 兵

トランセンデント・ク=タン
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 230pt

トライアーク・ストーカー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 110pt
 ・ ヒート・レイ.....+5pt
 ・ ツイン・ヘヴィガウスキャノン.....+15pt

ファストアタック

カノブテック・スカラベ・スウォーム

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト 15pt/ 兵

カノブテック・レイス

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 35pt/ 兵
・ パーティクル・キャスター +5pt
・ トランスディメンショナル・ピーマー
..... +10pt

オフィディアン・デストロイヤー

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 30pt/ 兵

トゥームブレイド

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト 18pt/ 兵
・ 星霧のスコープ +3pt
・ 影の織り機 +3pt
・ 装甲翼 +3pt
・ ツイン・ガウスプラスター +5pt
・ ツイン・テスラカービン +5pt

トライアーク・プラエトリアン

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト 20pt/ 兵

ヘヴィサポート

アナリアルेशन・バージ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt
・ ガウスキャノン +5pt

オルク

ヘッドクォーター

ビーストボス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt

ビーストボス (スクイッグザウルス騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 160pt
・ ゴツンガン +5pt

ビッグメク (カスタム・フォースフィールド装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 85pt
・ 給油小僧 +5pt

ビッグメク (メガアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 85pt
・ 給油小僧 +5pt
・ キルソオ +5pt
・ カスタム・フォースフィールド +30pt
・ テリーポート・プラスタ +10pt

カノブテック・ドゥームストーカー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 130pt

ドゥームズデイ・アーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 145pt

ローカスト・デストロイヤー

構成兵数..... 1-7 体
ポイントコスト 40pt/ 兵
・ エンティック・エクスターミネーター +5pt
・ ガウスデストラクター +5pt

ローカスト・ヘヴィ・デストロイヤー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 50pt/ 兵

専用輸送

ゴーストアーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 115pt

フライヤー

ドゥームサイズ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 165pt

ナイトサイズ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

決戦兵器

モノリス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 270pt

オベリスク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 270pt

沈黙の王

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト 400pt

テッセラクト・ヴォールト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 360pt

防衛施設

結集せし支配碑

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト 80pt

マカリ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 50pt

モズログ・スクラグパッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 185pt

ペインボス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 80pt
・ ビーストスナッグクロオ +5pt
・ 助手小僧 +5pt

ウォーボス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt
・ アタックスクイッグ +5pt
・ パワークロオ +10pt

ビッグメク (ショックアタックガン装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt
・ 給油小僧 +5pt

スニックロット隊長

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt

ザグストラック閣下

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt

デフキラ・ウォートライク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 120pt

ガスグッカル・ザラカ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 300pt

パッドラック船長

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt
・ タマ運び +5pt

ウォーボス (メガアーマー装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt

ウィアードボウイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

ウールボウイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

ゾグロッド・ウォートスナッガ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

トループ

ビーストスナッガボウイ

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵
・ ゴツンガン..... +5pt

ボウイ

構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 8pt/ 兵
・ ビッグチョッパ..... +5pt
・ キルゾオ..... +10pt
・ コンピロキット..... +5pt
・ コンビスコーチャ..... +5pt
・ パワークロオ..... +10pt
・ パワースタッパ..... +5pt
・ ロキットランチャ..... +5pt

グレッチェン

構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 4pt/ 兵

エリート

バーナボウイ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵
・ カスタム・メガプラスタ..... +5pt
・ ロキットランチャ..... +5pt

コマンド

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 11pt/ 兵
・ ビッグチョッパ..... +5pt
・ ビッグシュータ..... +5pt
・ ボムスクイッグ..... +5pt
・ カチ込み杭..... +5pt
・ バーナ..... +5pt
・ オトリ小僧..... +10pt
・ カスタムシュータ..... +5pt
・ パワークロオ..... +5pt
・ ロキットランチャ..... +10pt
・ ショッカピストル..... +5pt

アレ医者グロツニック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt

メガノブ

構成兵数..... 3-10 体
ポイントコスト..... 30pt/ 兵
・ キルゾオ..... +5pt
・ コンピロキット..... +5pt
・ コンビスコーチャ..... +10pt

メク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 25pt
・ 給油小僧..... +5pt
・ キルゾオ..... +10pt

ノブ (いくさ旗装備)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

ノブ

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 17pt/ 兵
・ キルゾオ..... +5pt
・ コンピロキット..... +5pt
・ コンビスコーチャ..... +5pt
・ パワークロオ..... +5pt

ペインボウイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 60pt
・ 助手小僧..... +5pt

ラントハード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 30pt

タンクバッスタ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 16pt/ 兵
・ ボムスクイッグ..... +5pt

ファストアタック

ブームダッカ・スナズワゴン

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 90pt/ 兵

デフコプタ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 50pt/ 兵
・ ビッグボム..... +5pt

カスタム・ブースタプラスタ

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 80pt/ 兵

メガトラック・スクラップジェット

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 100pt/ 兵

ノブ (スマッシュスクイッグ騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 65pt

ラッカトラック・スクイッグバギー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 95pt/ 兵

ショックジャンプ・ドラッグスタ

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 85pt/ 兵

スクイッグホッグボウイ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 25pt/ 兵
・ ボムスクイッグ..... +5pt

ストームボウイ

構成兵数..... 5-15 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵
・ パワークロオ..... +10pt

ウォーバイカー

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 25pt/ 兵
・ ビッグチョッパ..... +5pt
・ パワークロオ..... +10pt

ヘヴィサポート

バトルワゴン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt
・ アードケース..... +15pt
・ ビッグシュータ..... +5pt
・ デフロウラ..... +15pt
・ ガッチョンクロオ..... +5pt
・ カノン..... +5pt
・ キルカノン..... +15pt
・ ロッパ..... +5pt
・ プチ壊しダマ..... +5pt
・ ザップガン..... +5pt

ボーンブレイカ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・ ビッグシュータ..... +5pt
・ ガッチョンクロオ..... +5pt
・ カノン..... +5pt
・ キルカノン..... +15pt
・ ロッパ..... +5pt
・ プチ壊しダマ..... +5pt
・ ザップガン..... +5pt

デフドレッド

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 85pt/ 兵
・ カスタム・メガプラスタ..... +10pt
・ スコーチャ..... +5pt
・ ロキットランチャ..... +10pt

フラッシュギット

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵
・ タマ運び..... +5pt
・ ママケ発見器スクイッグ..... +5pt

ガンワゴン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	150pt
・ ビッグシューター	+5pt
・ デフロローラ	+15pt
・ ガッチョングロオ	+5pt
・ キルカノン	+10pt
・ ロッパ	+10pt
・ プチ壊しダマ	+5pt

ハンタリグ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	160pt

キルリグ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	190pt

キラーク

構成兵数	3-6 体
ポイントコスト	30pt/ 兵
・ スコーチャ	+5pt
・ ロケットランチャ	+10pt

ルーター

構成兵数	5-15 体
ポイントコスト	14pt/ 兵
・ カスタム・メガブラスタ	+5pt
・ ロケットランチャ	+5pt

メクガン

構成兵数	1-3 体
ポイントコスト	40pt/ 兵
・ カスタム・メガカノン	+5pt

専用輸送

トラック

構成兵数	1 体
ポイントコスト	70pt
・ ガッチョングロオ	+5pt
・ プチ壊しダマ	+5pt

フライヤー

ブリッツァボマー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	150pt

バーナボマー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt
・ スコーチャミサイル発射台	+15pt

ダッカジェット

構成兵数	1 体
ポイントコスト	100pt
・ 追加スーパーシューター	+10pt

ワズボム・プラスタジェット

構成兵数	1 体
ポイントコスト	170pt
・ プラスタジェット・フォースフィールド	+20pt
・ スーパーシューター	+10pt
・ テリーポート・メガブラスタ	+10pt

決戦兵器

ゴルカノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	330pt

モルカノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	315pt
・ カスタム・フォースフィールド	+30pt

ストンバ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	675pt

防衛施設

デカアタマ型親分バンカー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	75pt
・ ビッグシューター	+5pt
・ 怒鳴り棒	+5pt

技術野郎の作業場

構成兵数	7 体
ポイントコスト	70pt

ビークル用カスタム改造

カスタム改造

ドカーン砲	+15pt
走る要塞	+20pt
ジャイロ発光回転体	+10pt
ダッカ増量	+15/+30pt
ニトロスクイッグ	+25pt
レッドローラ	+20pt
ビリビリボディ	+15/+30pt
改良型スペシャル	+10pt
スクイッグ革タイヤ	+15pt
ストンバ級ピストン	+15/+30pt

技術屋用カスタム改造

カスタム改造

メカ給油小僧	+10pt
改良型チビ吸引機構	+15pt
超カスタムウェポン	+10pt
モクモク装置	+1pt/ 兵
ザップクランパ	+2pt/ 兵

タウ・エンパイア

ヘッドクォーター

アウン=スイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

アウン=ヴァ

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト..... 100pt

試作システム

交流式フュージョンプラスター.. 25 pt
ドミネーター型フラグメンテーション・ランチャー.. 25 pt
DW-02 発展型バーストキャノン15 pt
E-H 攪乱装置群..... 30 pt
インファナルグレネード・ラック..... 15 pt
ノヴァサージ・プラズマライフル20 pt
共鳴弾頭..... 30pt
センサーナビゲーション式防衛装置... 15 pt
スターフレア点火システム..... 20 pt
鎮静剤注入装置..... 10 pt
サーモニュートロニック・プロジェクター... 20 pt
広域スペクトルスカナー..... 20pt

カードル・ファイアブレイド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 50pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt

コマンドー・ファーサイト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt

コマンドー (コールドスター・バトルスーツ装着)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt
・ エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクター..... +10/+15/+20 pt
・ バーストキャノン..... +10/+15/+20 pt
・ フュージョンプラスター +15/+20/+25 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ 高出力バーストキャノン..... +15pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ ミサイルポッド..... +10/+15/+25 pt
・ プラズマライフル..... +10/+15/+25pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
・ シールド・ジェネレーター..... +10pt
・ タウ・フレイマー..... +5/+10/+15 pt

コマンドー (クライシス・バトルスーツ装着)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt
・ エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクター..... +10/+15/+20 pt
・ バーストキャノン..... +10/+15/+20 pt
・ サイクリック・イオンプラスター +10/+20/+25 pt
・ フュージョンプラスター +15/+20/+25 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ イリジウム・バトルスーツ..... +10 pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ ミサイルポッド..... +10/+15/+25 pt
・ プラズマライフル..... +10/+15/+25pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
・ シールド・ジェネレーター..... +10pt
・ タウ・フレイマー..... +5/+10/+15 pt

コマンドー (エンフォーサー・バトルスーツ装着)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt
・ エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクター..... +10/+15/+20 pt
・ バーストキャノン..... +10/+15/+20 pt
・ サイクリック・イオンプラスター +10/+20/+25 pt
・ フュージョンプラスター +15/+20/+25 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ ミサイルポッド..... +10/+15/+25 pt
・ プラズマライフル..... +10/+15/+25pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
・ シールド・ジェネレーター..... +10pt
・ タウ・フレイマー..... +5/+10/+15 pt

コマンドー・シャドウサン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

ダークストライダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 60pt

クルート・シェイパー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 25pt

エセリアル

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ ホバー・ドローン..... +5pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt

ロングストライク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・ アクセラレーター・バーストキャノン +5 pt
・ イオンキャノン..... +10pt
・ シーカーミサイル..... +5pt
・ スマートミサイルシステム..... +5pt

トループ

ブリーチャー・チーム

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト..... 85pt
・ ガーディアン・ドローン..... +10 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ マーカーライト..... +5 pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
このユニットにはさらに以下を編入可能：
DS8 戦術支援タレット..... +10pt
・ ミサイルポッド..... +10 pt

クルート・カーニヴォア

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 7pt/兵

ストライク・チーム

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト..... 80pt
・ ガーディアン・ドローン..... +10 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ マーカーライト..... +5 pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
このユニットにはさらに以下を編入可能：
DS8 戦術支援タレット..... +10pt
・ ミサイルポッド..... +10 pt

エリート

クライシス・バトルスーツ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 45pt/兵
・ エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクター..... +10/+15/+20 pt
・ バーストキャノン..... +5/+10/+20 pt
・ サイクリック・イオンプラスター +10/+20/+25 pt
・ フュージョンプラスター +10/+15/+25 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ イリジウム・バトルスーツ..... +10 pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ ミサイルポッド..... +10/+15/+20 pt
・ プラズマライフル..... +10/+15/+20 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
・ シールド・ジェネレーター..... +5pt
・ タウ・フレイマー..... +5/+10/+15 pt

クライシス・ボディガード

構成兵数..... 2-6 体
ポイントコスト..... 45pt/兵
・ エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクター..... +10/+15/+20 pt
・ バーストキャノン..... +5/+10/+20 pt
・ サイクリック・イオンプラスター +10/+20/+25 pt
・ フュージョンプラスター +10/+15/+25 pt
・ ガン・ドローン..... +10pt
・ イリジウム・バトルスーツ..... +10 pt
・ マーカー・ドローン..... +10 pt
・ ミサイルポッド..... +10/+15/+20 pt
・ プラズマライフル..... +10/+15/+20 pt
・ シールド・ドローン..... +15pt
・ シールド・ジェネレーター..... +5pt
・ タウ・フレイマー..... +5/+10/+15 pt

ファイアサイト・マークスマン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 70pt

ゴーストキール・バトルスーツ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 160pt
・フレアランチャー +15 pt
・フュージョンブラスター +5 pt

クルート・ファーストカー

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト 80pt
・ドヴォルガイト・スキナー +10pt
・ロンダクスィ・トライバレスト +10pt
・ペク=ラ +10pt

クルートックス・ライダー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 25pt/ 兵

ステルス・バトルスーツ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 25pt/ 兵
・ドローン・コントローラー +5pt
・フュージョンブラスター +5 pt
・ガン・ドローン +10pt
・ホーミング・ビーコン +5pt
・マーカーク・ドローン +10 pt
・シールド・ドローン +15pt
・ターゲット・ロック +5pt

ファストアタック

クルートハウンド

構成兵数..... 4-12 体
ポイントコスト 6pt/ 兵

パスファインダー・チーム

構成兵数..... 10 体
ポイントコスト 90pt
・ドローン・コントローラー +5pt
・グラウインヒビター・ドローン +10 pt
・ガン・ドローン +10pt
・イオンライフル +5pt
・マーカーク・ドローン +10 pt
・神経網システムジャマー +5 pt
・パルスアクセラレーター・ドローン +10 pt
・レールライフル +5pt
・リコン・ドローン +15 pt
・半自動グレネードランチャー +5 pt
・シールド・ドローン +15pt

ピラニア

構成兵数..... 1-5 体
ポイントコスト 60pt/ 兵
・ピラニア・フュージョンブラスター +10 pt
・シーカーミサイル +5pt

タクティカル・ドローン

構成兵数..... 4-12 体
・ガン・ドローン +10pt
・マーカーク・ドローン +10 pt
・シールド・ドローン +15pt

ヴェスピッド・スティングウィング

構成兵数..... 5-13 体
ポイントコスト 12pt/ 兵

ヘヴィサポート

ブロードサイド・バトルスーツ

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 85pt/ 兵
・ガン・ドローン +10pt
・ハイイールド・ミサイルポッド +10pt
・マーカーク・ドローン +10 pt
・ミサイル・ドローン +15 pt
・シーカーミサイル +5pt
・シールド・ドローン +15pt
・ツイン・プラズマライフル +10 pt
・ツイン・スマートミサイルシステム +15 pt

ハンマーヘッド・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 145pt
・アクセラレーター・バーストキャノン +5 pt
・イオンキャノン +10pt
・シーカーミサイル +5pt
・スマートミサイルシステム +5pt

リップタイド・バトルスーツ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 240pt
・フュージョンブラスター +10pt
・イオンアクセラレータ +10pt
・シールド・ミサイル・ドローン +15 pt
・スマートミサイルシステム +5pt

スカイレイ・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 135pt
・アクセラレーター・バーストキャノン +5 pt
・スマートミサイルシステム +5pt

専用輸送

デビルフィッシュ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt
・シーカーミサイル +5pt
・スマートミサイルシステム +5pt

フライヤー

レーザーシャーク・ストライクファイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 155pt

サンシャーク・ボマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 165pt

決戦兵器

ストームサージ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 400pt
・パルスプラストキャノン +10 pt
・ツイン・エアバースティング・フラグメンテーション・プロジェクトター +5 pt
・ツイン・バーストキャノン +5 pt

防衛施設

タイドウォール・ドローンポート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 80pt
・ガン・ドローン +10pt
・マーカーク・ドローン +10 pt
・シールド・ドローン +15pt

タイドウォール・ガンリグ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 125pt

タイドウォール・シールドライン

構成兵数 (タイドウォール・シールドライン) 1 体
ポイントコスト (タイドウォール・シールドライン) 80 pt
構成兵数 (タイドウォール・ディフェンスプラットフォーム) 0-1 体
ポイントコスト (タイドウォール・ディフェンスプラットフォーム) 80 pt

ティラニッド

ヘッドクォーター

ブルードロード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ハイヴタイラント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 180pt
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt
・ ヘヴィヴェノムキャノン..... +15pt
・ ストラングルゾーン・キャノン..... +10pt
・ 毒袋..... +5pt

ニューロスローブ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 110pt

オールド・ワン・アイ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 250pt

ターヴィゴン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 235pt
・ アドレナリン分泌腺..... +10pt
・ 毒袋..... +5pt

スウォームロード

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 240pt

トライゴン・プライム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt
・ 毒袋..... +10pt

ティラニッド・プライム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 85pt
・ アドレナリン分泌腺..... +5pt
・ フレッシュフック..... +5pt
・ 毒袋..... +5pt

ハイヴタイラント有翼種

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 230pt
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt
・ ヘヴィヴェノムキャノン..... +15pt
・ ストラングルゾーン・キャノン..... +10pt
・ 毒袋..... +5pt

トループ

ガーゴイル

構成兵数..... 10-20 体
ポイントコスト..... 8pt/ 兵

ホーマゴート

構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 8pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺..... +2pt
・ 毒袋..... +1pt

ターマガント

構成兵数..... 10-30 体
ポイントコスト..... 7pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺..... +1pt
・ ターマガント・ディヴァウアー..... +1pt
・ 毒袋..... +1pt

ティラニッド・ウォリアー

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 30pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt/ 兵
・ パーブド・ストラングラ..... +10pt
・ ボーンソード..... +5pt
・ デススピッター..... +5pt
・ ボーンソード二刀流..... +10pt
・ フレッシュフック..... +5pt/ 兵
・ 毒袋..... +10pt/ 兵
・ ヴェノムキャノン..... +5pt

エリート

デスリーパー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt

ジーンスティラー

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 16pt/ 兵
・ 強化甲殻..... +1pt
・ 感染ノード..... +20pt
・ 毒袋..... +3pt

ハルスペックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 170pt

リクター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 70pt

マレセプター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt

パイロヴォア

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵

トキシクレイン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

タイラントガード

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 45pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt/ 兵
・ クラッシュクロウ..... +10pt
・ 毒袋..... +10pt/ 兵

ヴェノムスローブ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵

ゾアンスローブ

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 70pt/ 兵

ファストアタック

モウロック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 125pt
・ アドレナリン分泌腺..... +10pt
・ 毒袋..... +10pt

ミューコリッド・スポア

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵

モルトレックス寄生体

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 80pt

ラヴェナー

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 45pt/ 兵

リッパー・スウォーム

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 15pt/ 兵
・ スパインモウ..... +10pt/ 兵

スポアメイン

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵

トライゴン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt
・ アドレナリン分泌腺..... +15pt
・ 毒袋..... +10pt

ヘヴィサポート

バイオヴォア

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 45pt/ 兵

カーニフェックス

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 125pt/ 兵
・ 腐食顎 +5 pt
・ アドレナリン分泌腺 +10pt
・ バイオプラズマ +10pt
・ ボーンメイス +5pt
・ カーニフェックス・クラッシュクロウ +5pt
・ キチン質の棘 +5pt
・ デスピッター (スライマー・マゴット弾) +5pt
・ ディヴァウアー (ブレインリーチ・ワーム弾) .. +5pt
・ 強化感覚 +10pt
・ ヘヴィヴェノムキャノン +10pt
・ スパインバンク +5pt
・ 胞子嚢 +15pt
・ ストラングルゾーン・キャノン ...+10pt
・ スレッシュャーサイズ +5pt
・ 毒袋 +5pt
・ 角 +5pt

エグゾクライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 200pt

ハイヴガード

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 55pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺 +5pt
・ インペイラーキャノン +10pt
・ 毒袋 +5pt

スクリーマーキラー

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 130pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺 +10pt
・ 胞子嚢 +15pt
・ 毒袋 +5pt

ゾーンバック

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 130pt/ 兵
・ アドレナリン分泌腺 +10pt
・ 強化感覚 +10pt
・ スパインバンク +5pt
・ ストラングルゾーン・キャノン ...+10pt
・ スレッシュャーサイズ +5pt
・ 毒袋 +5pt

ティラノフェックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 185pt
・ アシッドスプレー +20pt
・ アドレナリン分泌腺 +10pt
・ ラブチャーキャノン +20pt
・ 毒袋 +5pt

専用輸送

ティラノサイト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 110pt
・ バード・ストラングラー +5pt
・ ヴェノムキャノン +10pt

フライヤー

ハーピー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 175pt
・ ヘヴィヴェノムキャノン +30pt

ハイヴクロン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 160pt

防衛施設

スポロシスト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 95pt
・ バード・ストラングラー +5pt
・ ヴェノムキャノン +10pt

特化適応

群生甲殻 +25pt
湧きあふれる激情 +25pt
体表硬化 +15pt
予見感覚器 +20pt
捕食獣の本能 +15pt
シナプス強化 +15pt
ウィップコイル・リフレックス +15pt
貪欲なる弾 +15pt

ジーンスティーラー・カルト

ヘッドクォーター

アコライト・アイコンワード
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 65pt

ジャッカル・アルファス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 80pt

メイガス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 80pt

パトリアーク
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 140pt

プリムス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

トループ

アコライト・ハイブリッド
 構成兵数..... 5-15 体
 ポイントコスト 9pt/ 兵
 ・ カルト・ボーンソード +5pt
 ・ 教団旗 +10pt
 ・ デモリッションチャージ 2 個 +5pt
 ・ ハンドフレイマー +3pt
 ・ ヘヴィロックカッター +10pt
 ・ ヘヴィロックドリル +10pt
 ・ ヘヴィロックソー +5pt

ネオファイト・ハイブリッド
 構成兵数..... 10-20 体
 ポイントコスト 6pt/ 兵
 ・ 教団旗 +10pt
 ・ マイニングレーザー +15pt
 ・ サイズミックキャノン +15pt

エリート

アベラント
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 27pt/ 兵

アボミナント
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 85pt

バイオファーガス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 40pt

クラマヴァス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 45pt

ハイブリッド・メタモーフ
 構成兵数..... 5-15 体
 ポイントコスト 12pt/ 兵
 ・ カルト・ボーンソード +5pt
 ・ 教団旗 +10pt
 ・ ハンドフレイマー +3pt

ケラーモーフ
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 80pt

ローカス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 45pt

ネクソス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 50pt

ビュアストレイン・ジーンスティーラー
 構成兵数..... 5-10 体
 ポイントコスト 14pt/ 兵

リダクトゥス・サボター
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

ザンクトゥス
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 70pt

ファストアタック

アキレス・リッジランナー
 構成兵数..... 1-3 体
 ポイントコスト 80pt/ 兵

アタラン・ジャッカル
 構成兵数..... 4-8 体
 ポイントコスト 15pt/ 兵
 ・ デモリッション・チャージ +5pt

このユニットはデータシートの記載通り以下の兵を 1-2 体騎乗させることが可能：
 アタラン・ウルフクアッド 30pt/ 兵
 ・ マイニングレーザー +5pt

ヘヴィサポート

ゴライアス・ロックグラインダー
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 110pt

専用輸送

ゴライアス・トラック
 構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト 90pt

入念なる計画

待ち伏せ +20 pt
 徹底的計画者 +15 pt
 至高の化学錬成者 +15 pt
 罟の発動 +15 pt
 完璧なる奇襲 +15 pt
 全面包囲網 +10 pt
 影の瞑想 +15 pt
 発掘 +20 pt
 奴らは下からやってくる +10 pt
 我らが時は近い +15 pt

無所属の防衛施設

防衛施設

掩蔽壕

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 180pt
・ 通信アンテナ+5pt
・ イカルス・ラスキャノン+15pt
・ クアッドガン+20pt

贖罪の岩

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 440pt
・ ヘヴィボルター+15pt

スカイシールド離着陸プラットフォーム

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 140pt

ヴォイドシールド発生装置

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 200pt

フォーシワールド・ ポイントコスト

スペースマリーン

ヘッドクォーター

アルメネウス・ヴァルテックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 105pt

アステリオン・モロック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 170pt

ピュライアース・アッシュマントル

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt

カラブ・クルン・ザ・ライゼン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 265pt

カサン・サビウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 145pt

ダモクレス・コマンドライン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 90pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ガブリエル・アンジェロス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

ヘカトン・アイアコス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

イヴァヌス・エンコミ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 100pt

ルグフト・ヒューロン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

セヴリン・ロス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 135pt

ティベロス・ザ・レッドウェイク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 160pt

エリート

デレデオ・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 190pt
・アイオロス・ミサイルランチャー.....+20pt
・ボレアス・エアディフェンスミサイル.....+20pt
・ヘルファイア・プラズマカノード.....+10pt
・ヴォルカイト・ファルコネット・バッテリー.....+10pt

リヴァイアサン・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt
・サイクロニック・メルトランス.....+20pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ストームキャノン.....+10pt

レリック・コンテンプター・ドレッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt
・コンテンプター・プラズマブラスター.....+5pt
・コンヴァージョン・ビームキャノン.....+5pt
・サイクロン・ミサイルランチャー.....+25pt
・ドレッドノート・チェーンフィスト.....+5pt
・グラヴィトンブラスター.....+5pt
・ヘヴィフレイマー.....+5pt
・ケレス型アサルトキャノン.....+10pt
・マルチメルタ.....+10pt
・ツイン・オートキャノン.....+15pt
・ツイン・ヘヴィボルター.....+15pt
・ツイン・ラスキャノン.....+25pt
・ツイン・ヴォルカイト・カルヴァリン.....+15pt

ファストアタック

デスストーム・ドロップボッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt
・デスストーム・ミサイルアレイ.....+10pt

ジェヴェリン・アタックスピーダー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 115pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・マルチメルタ.....+10pt

ランドスピーダー・テンペスト

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 110pt/ 兵

ヘヴィサポート

ランドレイダー・アキレス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 270pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ストームボルター.....+5pt
・ツイン・マルチメルタ.....+20pt

ランドレイダー・プロテウス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt
・エクスポレイター占術網.....+15pt
・重装甲化.....+15pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・マルチメルタ.....+15pt
・ストームボルター.....+5pt
・ツイン・ヘヴィボルター.....+30pt
・ツイン・ヘヴィフレイマー.....+20pt

レイピア・キャリアー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 75pt
・レーザーデストロイヤー.....+35pt
・クアッドランチャー.....+35pt

シカラン・アーカス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 155pt
・ヘヴィボルター.....+15pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャノン.....+20pt
・ストームボルター.....+5pt

シカラン・バトルタンク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 165pt
・ヘヴィボルター.....+15pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャノン.....+20pt
・ストームボルター.....+5pt

シカラン・オメガ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 175pt
・ヘヴィボルター.....+15pt
・ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
・ラスキャノン.....+20pt
・ストームボルター.....+5pt

シカラン・パニッシャー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 155pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
 ・ ラスキャノン.....+20pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

シカラン・ヴェネター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 170pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
 ・ ラスキャノン.....+20pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

ヴィンディケイター・レーザーデス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 175pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt

ホワールウィンド・スコルピウス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 170pt
 ・ ハンターキラー・ミサイル.....+5pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

専用輸送

ドレッドノート・ドロップボット

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 70pt

テラックス型ターマイト

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 180pt
 ・ ツイン・ウォルカイト・チャージャー.....+5pt

フライヤー

ファイアラプター・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 340pt
 ・ クアッド・ヘヴィボルター.....+30pt
 ・ ツイン・ラスキャノン.....+10pt

グレイナイト

ヘヴィサポート

ランドライダー・パニッシャー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 245pt

ストームイーグル・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 335pt
 ・ ツイン・ラスキャノン.....+10pt
 ・ ツイン・マルチメルタ.....+20pt

サイフォン・インターセプター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 235pt

決戦兵器

アストラエウス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 550pt
 ・ アイアンヘイル・ヘヴィスタバー.....+5pt
 ・ ツイン・ラスキャノン.....+30pt

ケルベロス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 370pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ ラスキャノン.....+20pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

ファルシオン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 550pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ レーザーデストロイヤー.....+10pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ ストームボルター.....+5pt
 ・ ツイン・ヘヴィフレイマー.....+10pt

フェルブレイド

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 550pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ レーザーデストロイヤー.....+10pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ ストームボルター.....+5pt
 ・ ツイン・ヘヴィフレイマー.....+10pt

マストドン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 750pt

ソカル型ストームバード

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 1000pt

スパルタン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 420pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ レーザーデストロイヤー.....+10pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

サンダーホーク・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 800pt

タイフォン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 320pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ ラスキャノン.....+20pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ ストームボルター.....+5pt

防衛施設

タランチュラ・セントリー・バッテリー

構成兵数..... 1-3 体
 ポイントコスト..... 40pt/ 兵
 ・ タランチュラ・ツイン・ラスキャノン.....+10pt

フライヤー

グレイナイト・サンダーホーク・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 800pt

アストラ・ミリタルム

ヘッドクォーター

デスクオー・マーシャル	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	35pt
・ プラズマピストル.....	+5pt

デスクライダー・スカッドロン・コマンド	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	45pt
・ プラズマピストル.....	+5pt

エリート

コンバットエンジニア・スカッド	
構成兵数.....	5-10 体
ポイントコスト.....	
・ エンジニア / エンジニア・ウォッチマス ター.....	8pt/ 兵
・ エンジニア・ウェポンチーム	25pt/ 兵

デスクライダー・コマンド・スカッドロン	
構成兵数.....	4 体
ポイントコスト.....	85pt

ファストアタック

デスクライダー・スカッドロン	
構成兵数.....	5-10 体
ポイントコスト.....	20pt/ 兵
・ プラズマピストル.....	+5pt

ヘヴィサポート

アルマゲドン型バジリスク	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	130pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

アルマゲドン型メドゥーサ	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	140pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

カルノドン	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	110pt
・ カルノドン・ツイン・ラスキャノン	+10pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt

コロッセス・ボンバード	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	150pt/ 兵
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

サイクロプス・デモリッションビークル	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	50pt

アースシェイカー・キャリッジ・バッテリー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	120pt/ 兵

ヘヴィモーター・バッテリー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	70pt/ 兵

ヘヴィクアッドランチャー・バッテリー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	90pt/ 兵

マルカドール	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	210pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

マルカドール・アナリアルレイター	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	230pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

マルカドール・ディフェンダー	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	260pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

マルカドール・インフェルナス	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	250pt
・ オートキャノン.....	+15pt
・ ヘヴィボルター.....	+15pt
・ ヘヴィフレイマー.....	+15pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+20pt
・ ストームボルター.....	+5pt

メドゥーサ・キャリッジ・バッテリー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	120pt/ 兵

レイピア・レーザーデストロイヤー・バッテリー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	85pt/ 兵

サンダラー	
構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	120pt/ 兵
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

ヴァルドール・タンクハンター	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	335pt
・ ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ ラスキャノン.....	+5pt
・ ストームボルター.....	+5pt

フライヤー

アルヴス・ライター	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	85pt

アヴェンジャー・ストライクファイター	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	165pt

サンダーボルト・ヘヴィファイター	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	210pt
・ サンダーボルト・ヘルストライク・ラッ ク.....	+20pt

ヴェンデッタ・ガンシップ	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	210pt
・ ヘヴィボルター.....	+10pt

ヴォス型ライトニング	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	130pt
・ ライトニング・ヘルストライク・ラック	+20pt

ヴァルチャー・ガンシップ	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	180pt
・ ヴァルチャー・ガトリングキャノン	+15pt

専用輸送

ハデス・ブリーチングドリル	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	80pt

トロヤン・サポートビークル	
構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	85pt
・ ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt

決戦兵器

クラスス

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	240pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ストームボルター.....	+5pt

マカリウス

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	310pt
・ヘヴィボルター.....	+15pt
・ヘヴィフレイマー.....	+15pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ストームボルター.....	+5pt

マカリウス・ヴァンキッシャー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	310pt
・ヘヴィボルター.....	+15pt
・ヘヴィフレイマー.....	+15pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ストームボルター.....	+5pt

マカリウス・ヴァルカン

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	340pt
・ヘヴィボルター.....	+15pt
・ヘヴィフレイマー.....	+15pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ストームボルター.....	+5pt

マロウダー・ボマー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	320pt

マロウダー・デストロイヤー

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	350pt
・ヘルストライク・ミサイルラック.....	+20pt

ミノタウルス

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	300pt

ブラエトール

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	400pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ストームボルター.....	+5pt

ストームブレイド

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	360pt
・ヘヴィスタバー.....	+5pt
・ハンターキラー・ミサイル.....	+5pt
・ストームブレイド・ツイン・ヘヴィボルター.....	+10pt
・ストームボルター.....	+5pt
・ツイン・ヘヴィフレイマー.....	+10pt

防衛施設

タランチュラ・バッテリー

構成兵数.....	1-3 体
ポイントコスト.....	40pt/ 兵
・タランチュラ・ツイン・ラスキャンオン.....	+10pt

インクイジション

ヘッドクォーター

異端審問卿ソロモン・ローク

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	75pt

異端審問卿ヘクトール・レックス

構成兵数.....	1 体
ポイントコスト.....	100pt

アデプトウス・カストーデス

トループ

カストーディアン・ガード (アドラサイト、ピリタイト・スピア装備)

構成兵数..... 3-5 体
ポイントコスト..... 55pt/ 兵
・ ピリタイト・スピア+5pt

サジタルム・カストーディアン

構成兵数..... 3-5 体
ポイントコスト..... 50pt/ 兵

エリート

アクイロン・カストーディアン

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 70pt/ 兵
・ インフェルヌス・ファイアバイク+10pt
・ ツイン・アドラティック・デストラクター
.....+10pt

コンテンプター・ギャラトウス・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 180pt

コンテンプター・アキルス・ドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 170pt
・ インフェルヌス・インシネレーター.....+10pt
・ ツイン・アドラティック・デストラクター.....+10pt

ファストアタック

アガマトゥス・カストーディアン

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 95pt/ 兵
・ アドラシク・ディヴァステイター.....+5pt
・ ツイン・ラスバルサー.....+15pt

パラス・グラヴアタック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 95pt

ヴェナタリ・カストーディアン

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 55pt/ 兵

ヘヴィサポート

カラディウス・グラヴタンク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 205pt

テレモン・ヘヴィドレッドノート

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 260pt
・ アラクナス・ストームキャノン.....+15pt

専用輸送

コロヌス・グラヴキャリア

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt

フライヤー

オリオン・アサルトドロップシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt

アレス・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 400pt

アデプトウス・メカニカス

エリート

セキュタリィ・ホブライト

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 10pt/ 兵
・ 強化型データテザー.....+5pt
・ オムニスベクス.....+5pt

セキュタリィ・ベルタスト

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 9pt/ 兵
・ アークモール.....+5pt
・ 強化型データテザー.....+5pt
・ オムニスベクス.....+5pt
・ パワーソード.....+5pt
・ テーザーゴード.....+5pt

専用輸送

テラックス型ターマイト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 180pt
・ ツイン・ヴォルカイト・チャージャー
.....+5pt

インペリアルナイト

決戦兵器

アカストゥス・ナイト・アステリウ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 750pt

アカストゥス・ナイト・ポルフィリオン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 780pt
・ アカストゥス・ラスキャノン+5pt
・ ヘリオス・ディフェンスミサイル+10pt

セラストゥス・ナイト・アケロン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 480pt

セラストゥス・ナイト・アトラポス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 520pt

セラストゥス・ナイト・キャスティゲイター

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 460pt

セラストゥス・ナイト・ランサー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 440pt

ナイト・モイラックス

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 155pt/ 兵
・ ライトニングロック+5pt
・ モイラックス・コンバージョン・ビームキャノン+10pt
・ ヴォルカイト・ヴェウグレア+5pt

クエストリス・ナイト・マガエラ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 500pt

クエストリス・ナイト・スティリックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 475pt

タイタン・レギオン

決戦兵器

ウォープリンガー・ネメシスタイタン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 3800pt

リーヴァー・タイタン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 3000pt

ウォーハウンド・タイタン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 2000pt

ウォーロード・タイタン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 5500pt

ケイオス・スペースマリーン

エリート

ケイオス・コンテンプター・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	140pt
・コンヴァージョン・ビームキャノン	+5pt
・グラヴィティンブラスター	+5pt
・ヘヴィフレイマー	+5pt
・ヘルフォージド・サイクロン・ミサイルランチャー	+25pt
・ヘルフォージド・ドレッドノート・チェーンファイト	+5pt
・ヘルフォージド・ケレス型	
アサルトキャノン	+10pt
・ヘルフォージド・プラズマブラスター	+5pt
・マルチメルタ	+10pt
・ツイン・ヘヴィボルター	+15pt
・ツイン・ヘルフォージド・オートキャノン	+15pt
・ツイン・ラスキャノン	+25pt
・ツイン・ヴォルカイト・カルヴァリン	+15pt

ケイオス・デレデオ・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	190pt
・アイオロス・ミサイルランチャー	+20pt
・ボレアス・エアディフェンスミサイル	+20pt
・ヘルファイア・プラズマカロネード	+10pt
・ヴォルカイト・ファルコネット・バッテリー	+10pt

ケイオス・リヴァイアサン・ドレッドノート

構成兵数	1 体
ポイントコスト	220pt
・サイクロニック・メルタランス	+20pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ストームキャノン	+10pt

デシメイター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	160pt
・ソウルバーナー・ベタード	+10pt

ファストアタック

ブラッドローター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	125pt

ドレッドクロウ・ドロップポッド

構成兵数	1 体
ポイントコスト	115pt

グレイター・ブライドローン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	125pt

ヘヴィサポート

ケイオス・ランドレイドー・アキレス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	270pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ツイン・マルチメルタ	+20pt

ランドレイドー・プロテウス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	220pt
・コンビボルター	+5pt
・エクスパロレイター占術網	+15pt
・重装甲化	+15pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・マルチメルタ	+15pt
・ツイン・ヘヴィボルター	+30pt
・ツイン・ヘヴィフレイマー	+20pt

ケイオス・レイピア・キャリア

構成兵数	1 体
ポイントコスト	75pt
・レーザーデストロイヤー	+35pt
・クアッドランチャー	+35pt

ケイオス・シカラン・バトルタンク

構成兵数	1 体
ポイントコスト	165pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ラスキャノン	+20pt

ケイオス・シカラン・パニッシャー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	155pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ラスキャノン	+20pt

ケイオス・シカラン・ヴェネター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	170pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt
・ラスキャノン	+20pt

ケイオス・ヴィンディケイター・レーザーデストロイヤー

構成兵数	1 体
ポイントコスト	175pt
・ハンターキラー・ミサイル	+5pt

ケイオス・ホワールウィンド・スコーピウス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	170pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘルフォージド・ハンターキラー・ミサイル	+5pt

専用輸送

ケイオス・テラックス型ターマイト

構成兵数	1 体
ポイントコスト	180pt
・ツイン・ヴォルカイト・チャージャー	+5pt

フライヤー

ケイオス・ファイアラプター・ガンシップ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	340pt
・クアッド・ヘヴィボルター	+30pt
・ツイン・ラスキャノン	+10pt

ケイオス・ストームイーグル・ガンシップ

構成兵数	1 体
ポイントコスト	335pt
・ストームイーグル・マルチメルタ	+20pt
・ツイン・ラスキャノン	+10pt

ケイオス・サイフォン・インターセプター

構成兵数	1 体
ポイントコスト	235pt

ヘルブレイド

構成兵数	1 体
ポイントコスト	135pt

ヘルタロン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	210pt

決戦兵器

ケイオス・ケルベロス

構成兵数	1 体
ポイントコスト	370pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘヴィフレイマー	+15pt
・ラスキャノン	+20pt
・マルチメルタ	+25pt

ケイオス・ファルシオン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	550pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘヴィフレイマー	+15pt
・レーザーデストロイヤー	+10pt
・マルチメルタ	+25pt
・ツイン・ヘヴィフレイマー	+10pt

ケイオス・フェルブレイド

構成兵数	1 体
ポイントコスト	550pt
・コンビボルター	+5pt
・ヘヴィボルター	+15pt
・ヘヴィフレイマー	+15pt
・レーザーデストロイヤー	+10pt
・マルチメルタ	+25pt
・ツイン・ヘヴィフレイマー	+10pt

ケイオス・マストドン

構成兵数	1 体
ポイントコスト	750pt

ケイオス・ソカル型ストームバード

構成兵数	1 体
ポイントコスト	1000pt

ケイオス・スパルタン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 420pt
 ・ コンピボルター.....+5pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt
 ・ ツイン・ヘヴィフレイマー.....+10pt

ケイオス・タイフォン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 320pt
 ・ コンピボルター.....+5pt
 ・ ヘヴィボルター.....+15pt
 ・ ヘヴィフレイマー.....+15pt
 ・ ラスキャノン.....+20pt
 ・ マルチメルタ.....+25pt

カリブディス・アサルト・クロウ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 400pt

カイトン・ラヴェイジャー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 400pt

ケイオス・サンダーホーク・ガンシップ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 800pt

グレイター・プラススコピオン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 430pt

デスガード

ファストアタック

デスガード・グレイター・プロードローン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 125pt

ケイオスディーモン

ヘッドクォーター

コルボックス・アターブライト

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 160pt

マモン・トランスフィギュアド

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

ウラカ・ザ・ウォーフィンド

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 130pt

決戦兵器

アエタオス=ラウ=ケレス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 600pt

アンガロス・ザ・アンバウンド

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 450pt

スカベアスラックス・ザ・ブローテッド

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 380pt

ザラキネル

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 360pt

ケイオスナイト

決戦兵器

ケイオス・アカストゥス・ナイト・アステリウス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 750pt

ケイオス・アカストゥス・ナイト・ポルフィリオン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 780pt
 ・ アカストゥス・ラスキャノン.....+5pt
 ・ ヘリオス・ディフェンスミサイル+10pt

ケイオス・セラストゥス・ナイト・アケロン

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 480pt

ケイオス・セラストゥス・ナイト・アトラボス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 520pt

ケイオス・セラストゥス・ナイト・キャスティゲイター

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 460pt

ケイオス・セラストゥス・ナイト・ランサー

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 440pt

ケイオス・クレストリス・ナイト・マガエラ

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 500pt

ケイオス・クレストリス・ナイト・スティリックス

構成兵数..... 1 体
 ポイントコスト..... 475pt

ウォードッグ・モイラックス

構成兵数..... 1-3 体
 ポイントコスト..... 155pt/ 兵
 ・ ライトニングロック.....+5pt
 ・ モイラックス・コンバージョン・ビームキャノン.....+10pt
 ・ ヴォルカイト・ヴェウグレア.....+5pt

ケイオス・タイタン・レギオン

決戦兵器

ケイオス・ウォープリンガー・ネメシスタイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 3800pt

ケイオス・ウォーハウンド・タイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 2000pt

ケイオス・リーヴァー・タイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 3000pt

ケイオス・ウォーロード・タイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 5500pt

クラフトワールド

ヘッドクォーター

イリリス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 140pt

エリート

シャドウスペクター
構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト..... 26pt/ 兵

ファストアタック

ホーネット
構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 80pt/ 兵
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+10pt
・ ブライトランス.....+10pt
・ ホーネット・パルスレーザー.....+5pt
・ スターキャノン.....+5pt
・ クリスタル照準回路.....+5pt
・ 魂縛石.....+10pt
・ スターエンジン.....+10pt
・ ヴェクターエンジン.....+10pt

ヘヴィサポート

リンクス
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+10pt
・ ブライトランス.....+10pt
・ スターキャノン.....+5pt
・ クリスタル照準回路.....+5pt
・ 魂縛石.....+10pt
・ スターエンジン.....+10pt
・ ヴェクターエンジン.....+10pt

ワーブハンター
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 195pt
・ クリスタル照準回路.....+5pt
・ シュリケンキャノン.....+10pt
・ 魂縛石.....+10pt
・ スターエンジン.....+10pt
・ ヴェクターエンジン.....+10pt

レイスシア
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 130pt
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+20pt
・ ブライトランス.....+20pt
・ D キャノン.....+40pt
・ スキャッターレーザー.....+10pt
・ シュリケンキャノン.....+10pt
・ スターキャノン.....+15pt

フライヤー

ナイトウィング
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 220pt

決戦兵器

コブラ
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+10pt
・ ブライトランス.....+10pt
・ スターキャノン.....+5pt
・ クリスタル照準回路.....+5pt
・ 魂縛石.....+15pt
・ スターエンジン.....+10pt
・ ヴェクターエンジン.....+10pt

ファントム・タイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 3000pt

レヴァント・タイタン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 1500pt

スコーピオン
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 500pt
・ アエルダリ・ミサイルランチャー.....+10pt
・ ブライトランス.....+10pt
・ スターキャノン.....+5pt
・ クリスタル照準回路.....+5pt
・ 魂縛石.....+15pt
・ スターエンジン.....+10pt
・ ヴェクターエンジン.....+10pt

スカアハ・レイスナイト
構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 325pt
・ デスシュラウンド・キャノン.....+55pt
・ インフェルノランス.....+65pt
・ スキャッターレーザー.....+10pt
・ スキャッターシールド.....+15pt
・ シュリケンキャノン.....+10pt
・ スターキャノン.....+15pt

デューカーリ

ヘヴィサポート

リーパー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 140pt

タンタラス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 220pt

ネクロン

エリート

カノプテック・トゥームストーカー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt

ヘヴィサポート

テッセラクト・アーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 170pt
・ ガウスキャノン +15pt
・ テスラキャノン +10pt

決戦兵器

ガウス・パイロン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 450pt

ファストアタック

カノプテック・アコンスライト

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト 35pt/ 兵

セラプテック・ヘヴィコンストラクト

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 600pt

カノプテック・トゥームセンチネル

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 100pt

フライヤー

夜のとばり

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 190pt

防衛施設

セントリー・パイロン

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト 100pt/ 兵
・ ヒートキャノン +25pt

オルク

ヘッドクォーター

ウォーボス (ウォーバイク騎乗)

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 115pt

ノブ (ウォーバイク騎乗)

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト 30pt/ 兵
・ ビッグチョッパ +5pt
・ キルゾオ (1 個) +10pt
・ パワークロオ +10pt
・ パワースタッパ +5pt

ビッグトラック

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 85pt
・ カノン +15pt
・ スーバカノン +50pt

メクボス・バズゴブ

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト 100pt

ファストアタック

グロットタンク

構成兵数..... 4-8 体
ポイントコスト 35pt/ 兵
・ カスタム・メガブラスタ +10pt
・ ロケットランチャ +10pt
・ スコーチャ +10pt

ヘヴィサポート

カノンワゴン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 150pt

決戦兵器

ガルガンチュアン・スクイゴス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 420pt
・ カノン +15pt
・ スーバカノン +40pt

グロット・メガタンク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 90pt
・ カスタム・メガブラスタ +10pt
・ ロケットランチャ +10pt
・ スコーチャ +5pt

メガドレッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 175pt

キルタンク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 275pt
・ バースタカノン +50pt

メカドレッド

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 165pt

カスタムストンパ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 675pt
・ ベリーガン +50pt
・ ストンパクロオ +20pt

スクイゴス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト 150pt
・ カノン +15pt

タウ・エンパイア

ヘッドクォーター

シャス=ウォ・ルアライ

構成兵数..... 3 体
ポイントコスト..... 100pt

エリート

XV9 ハザード・バトルスーツ

構成兵数..... 1-3 体
ポイントコスト..... 60pt/ 兵
・ フェージョン・キャスケード.....+10pt
・ ガン・ドローン.....+10pt
・ マーカー・ドローン.....+10pt
・ シールド・ドローン.....+15pt

ファストアタック

XV107 ルヴァルナ・バトルスーツ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 320pt
・ 対突撃防衛システム.....+10pt
・ 脅威迎撃システム.....+10pt
・ マルチトラッカー.....+5pt
・ シールド・ミサイル・ドローン.....+15pt
・ ターゲット・ロック.....+10pt
・ ヴェロシティ・トラッカー.....+10pt

テトラ

構成兵数..... 2-4 体
ポイントコスト..... 40pt/ 兵

XV109 イヴァーラ・バトルスーツ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 300pt
・ 高性能ターゲット捕捉システム.....+20pt
・ 対突撃防衛システム.....+10pt
・ ドローン・コントローラー.....+5pt
・ 脅威迎撃システム.....+10pt
・ マルチトラッカー.....+5pt
・ シールド・ジェネレーター.....+40pt
・ シールド・ミサイル・ドローン.....+15pt
・ ターゲット・ロック.....+10pt
・ ヴェロシティ・トラッカー.....+10pt

フライヤー

AX-5-2 バラクーダ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 200pt
・ サイクリック・イオンブラスター.....+10pt
・ シーカーミサイル.....+5pt
・ スウィフトストライク・バーストキャノン.....+35pt
・ スウィフトストライク・レールガン.....+50pt

DX-6 リモラ・ステルスドローン

構成兵数..... 1-4 体
ポイントコスト..... 60pt/ 兵

タイガーシャーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 375pt
・ シーカーミサイル.....+5pt
・ スカイスピア・ミサイルラック.....+25pt
・ スウィフトストライク・バーストキャノン.....+35pt
・ スウィフトストライク・レールガン.....+50pt

AX-1-0 タイガーシャーク

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 450pt
・ シーカーミサイル.....+5pt

決戦兵器

マンタ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 2000pt

KX139 タウナル・スプレマシーアーマー

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 1000pt

ティラニッド

ヘッドクォーター

マランスローブ

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 150pt

ファストアタック

メイオティック・スポア

構成兵数..... 3-6 体
ポイントコスト..... 20pt/ 兵

スカイスラッシャー・スウォーム

構成兵数..... 3-9 体
ポイントコスト..... 15pt/ 兵
・ スパインモウ.....+3pt

ディマカエロン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 280pt

ヘヴィサポート

バード・ハイエロデュール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 275pt

サイズド・ハイエロデュール

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 235pt

ストーンクラッシャー・カーニフェックス

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 120pt
・ レッカークロウ.....+10pt

決戦兵器

ハリダン

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 700pt

ハイエロファント

構成兵数..... 1 体
ポイントコスト..... 850pt

その他

ヘッドクォーター

カートグラフィカ・ローグトレーダー

構成兵数..... 1-4 体
ポイントコスト60pt
・ デスカルト・エクスキューショナー+15pt
・ レクトロマエスター+15pt
・ リジュヴェネイト・アデプト+10pt

トループ

インペリアル・ネイヴィー・フリーチャー

構成兵数.....10 体
ポイントコスト110pt
・ デモリッション・チャージ+10pt
・ メルタガン+5pt
・ プラズマガン+5pt

ヴォイズマン・アット・アームズ

構成兵数..... 5-10 体
ポイントコスト8pt/ 兵

エリート

ゲラーボックス・インフェクテッド

構成兵数..... 7 体
ポイントコスト150pt

ミュートイド・ヴァーミン

構成兵数.....16 体
ポイントコスト80pt