神圣技师之环

更新 1.2

由于是定期修订，因此每个文件都有一个版本号；若是某个版本号含有字母（例如 1.1a），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正，订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后，版本号将递增，新的更新将标有星号（*）作为提示。

勘误

以下部分集中了对规则的修订,文档中进行修订的部分将以蓝色高亮显示。

杀戮小队：暗影宝库

***第 58 页，加速和重生等离子虫，“爬行者”技能**

将第二点修改为：

“该特工可以执行**后撤**行动时可以少消耗一点行动点数（最低降至 1AP）。”

设计者注释

以下部分提供了游戏设计者们的注释，来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

杀戮小队：暗影宝库

*问：如果一名被选择部署的己方**墓穴技师**特工不位于杀戮区中（例如特工被残废），那么**仆从技师**特工是否可以执行**仆从技师协助**行动来执行那个特工的墓穴技师行动？*
答：可以。

问：在使用“增幅导体”技能时，如果使用另一个特工作为活跃特工的视线起点，并且那名特工位于有利位置，那么那次射击攻击是否拥有有利位置的增益效果？
答：拥有。

*问：在一名己方**神圣技师之环**特工成功重生后，该特工是否还拥有其在残废前拥有的规则、修正和/或额外的标识？例如，**时间分裂**独特行动（**时间巫师**）、APL修正、标记光标识（**寻路者**）等。*
答：拥有。

问：时间巫师*特工的**时返纳米地雷**行动所产生的效果算不算是对特工移动属性的修正？*
答：不算。这个效果影响的是特工可以移动的距离，而不是直接影响移动属性。