仲裁小队

更新 1.0

由于是定期修订，因此每个文件都有一个版本号；若是某个版本号含有字母（例如 1.1a），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正，订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后，版本号将递增，新的更新将标有星号（*）作为提示。

设计者注释

以下部分提供了游戏设计者们的注释，来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

WARHAMMER COMMUNITY 下载内容

*问：如果一个规则将特工视作为伤损状态，并且无视任何让特工无法进入伤损状态的规则（例如**盖勒痘魔**的“锈化放射”战略性策略），那么“条理性”战团战术是否依旧忽略对 BS 和 WS 属性的修正？*

答：不能忽略。

*问：如果一名**仲裁小队**特工在其激活期间被残废，那么是否可以在使用“复仇之怒”战术性策略时自由选择行动，还是说特工可以执行的行动次数依旧有限制？*

答：依旧有限制。因此，假设特工拥有“爆矢惩处”技能，那么如果特工在激活中已经执行了两次**射击**行动，那么您不能使用“复仇之怒”来执行第三次**射击**行动。