

# MUNITORUM-FELDHANDBUCH 2022 TYP II

## PUNKTWERTE FÜR WARHAMMER 40.000

Willkommen bei der Typ-II-Ausgabe des Munitorium-Feldhandbuchs 2022. Dieses Buch enthält die aktuellen Punktwerte, die in ausgewogenen Spielen verwendet werden sollten, und deckt alle Fraktionen von Warhammer 40.000 ab.

Als Ergänzung zum Grand-Tournament-Missionspaket Kriegsbereich: Nephilim haben wir alle unsere Punktwerte überarbeitet und, soweit erforderlich, die Kosten bestimmter Einheiten und Ausrüstung aktualisiert.

Du kannst dieses Buch benutzen, um den Punktwert jeder Einheit deiner Armee zu ermitteln. Jeder Eintrag führt die Einheitengröße (d. h. aus wie vielen Modellen die Einheit bestehen kann) und die Punktkosten der Einheit auf. Hat ein Eintrag Punktkosten von „x Punkte/Modell“, kostet die Einheit x Punkte für jedes Modell in der Einheit. Dann musst du die Punkte für jede Waffe und jeden Ausrüstungsgegenstand der Einheit addieren, sofern der jeweilige Gegenstand im Eintrag der Einheit aufgeführt ist (Waffen und Ausrüstungsgegenstände, die nicht im Eintrag einer Einheit aufgeführt sind, kosten keine zusätzlichen Punkte für jene Einheit).

Die Punktwerte in diesem Buch ersetzen alle zuvor veröffentlichten und sollten im ausgewogenen Spiel verwendet werden (und in allen anderen Partien, in denen ihr Punktwerte benutzt). So wie die vorherige Edition des Munitorium-Feldhandbuchs enthält auch dieses Buch Punktwerte für jede einzelne Einheit, die – zum Zeitpunkt der Drucklegung – für ausgewogene Spiele gewählt werden kann, sodass du nicht in mehreren Büchern blättern musst, um alle Punktkosten zu finden, die du brauchst.

Viel Glück auf dem Schlachtfeld!

- Robin Cruddace und das Warhammer-40.000-Regelteam

## INHALT

Space Marines.....	2	Necrons.....	34
Ultramarines.....	6	Orks.....	35
White Scars.....	7	Sternenreich der T'au.....	38
Salamanders.....	7	Tyraniden.....	40
Imperial Fists.....	7	Symbiontenkulte.....	42
Black Templars.....	7	Fraktionslose Befestigungen.....	43
Raven Guard.....	8		
Iron Hands.....	8	Punktwerte Forge World.....	44
Blood Angels.....	8	Space Marines.....	44
Dark Angels.....	9	Grey Knights.....	45
Space Wolves.....	10	Astra Militarum.....	46
Deathwatch.....	12	Inquisition.....	47
Grey Knights.....	13	Adeptus Custodes.....	48
Adepta Sororitas.....	14	Adeptus Mechanicus.....	48
Adeptus Custodes.....	16	Imperial Knights.....	49
Officio Assassinorum.....	17	Titan Legions.....	49
Astra Militarum.....	17	Chaos Space Marines.....	50
Adeptus Mechanicus.....	20	Death Guard.....	51
Imperiale Ritter.....	21	Chaos Daemons.....	51
Inquisition.....	21	Chaos Knights.....	51
Chaos Space Marines.....	22	Chaos Titan Legions.....	52
Death Guard.....	24	Craftworlds.....	52
World Eaters.....	25	Drukhari.....	53
Thousand Sons.....	26	Necrons.....	53
Chaosdämonen.....	27	Orks.....	53
Chaosritter.....	29	T'au Empire.....	54
Asuryani und Anhrathe.....	30	Tyranids.....	54
Harlekine.....	32	Sonstige.....	55
Drukhari.....	32		

**PRODUZIERT VOM WARHAMMER-STUDIO**

Mit Dank an das Mournival und die Agenten des Officio Assassinorum für zusätzliche Spieletests

# SPACE MARINES

## HQ

### Captain

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Ehrenklinge .....	+10 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+20 Punkte
• Energieklaue (einzeln/Paar)* .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sprungmodul .....	+25 Punkte
• Sturmschild .....	+10 Punkte
• Xenos-Phasenklinge .....	+10 Punkte

\* Für dieses Modell sind die Punktkosten für eine einzelne Energieklaue oder ein Paar Energieklauen gleich.

### Captain auf Bike

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+20 Punkte
• Energieklaue .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Flammenpistole .....	+5 Punkte
• Gravpistole .....	+5 Punkte
• Infernopistole .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Meisterhafter Bolter .....	+5 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+10 Punkte

### Captain in Gravis-Rüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	115 Punkte

### Captain in Phobos-Rüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Captain in Terminatorrüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Ehrenklinge .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+5 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Handgelenkgranatwerfer .....	+5 Punkte
• Kettenfaust .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

### Captain mit Meisterhaftem Schweren Boltgewehr

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	105 Punkte

### Lieutenant

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+20 Punkte
• Energieklaue (einzeln/Paar)* .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sprungmodul .....	+25 Punkte

\* Für dieses Modell sind die Punktkosten für eine einzelne Energieklaue oder ein Paar Energieklauen gleich.

### Lieutenant in Phobos-Rüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte

### Lieutenant in Externator-Rüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte

### Ordenspriester

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Flammenpistole .....	+5 Punkte
• Gravpistole .....	+5 Punkte
• Infernopistole .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sprungmodul .....	+25 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte

### Ordenspriester in Terminatorrüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte

## ORDENSBEFEHLSSTAB

Meister der Reinheit .....	+25 Punkte
Meister der Schmiede .....	+20 Punkte
Oberster Apothecarius .....	+35 Punkte
Ordenschampion .....	+15 Punkte
Ordensmeister .....	+40 Punkte
Ordensstandartenträger .....	+20 Punkte
Scriptor-Magister .....	+25 Punkte

### Primaris-Captain

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	90 Punkte
• Ehrenschild .....	+10 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Meisterhaftes Energieschwert .....	+5 Punkte

### Primaris-Lieutenant

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte
• Meisterhafte Energieaxt .....	+20 Punkte
• Neovolkit-Pistole .....	+15 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte

### Primaris-Ordenspriester

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte

### Primaris-Ordenspriester auf Bike

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte

### Primaris-Scriptor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Primaris-Techmarine

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte

### Scriptor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	90 Punkte
• Flammenpistole .....	+5 Punkte
• Gravpistole .....	+5 Punkte
• Infernopistole .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sprungmodul .....	+25 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte

### Scriptor in Phobos-Rüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

### Scriptor in Terminatorrüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	105 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte

Techmarine	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte
• Energiefaust	+5 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Gravpistole	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmaschneider	+15 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Sturmhammer	+20 Punkte

## STANDARD

Incursortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	21 Punkte/Modell
• Impulssprengladung	+10 Punkte

Infiltratortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	24 Punkte/Modell
• Helix-Handschuh	+10 Punkte
• Infiltrator-Voxanlage	+5 Punkte

Intercessor-Sturmtrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	19 Punkte/Modell
• Astartes-Granatwerfer	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

Intercessortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Astartes-Granatwerfer	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

Schwerer Intercessortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	28 Punkte/Modell
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Höllensturm-Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Vollstrecker-Bolter	+10 Punkte

Taktischer Trupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Gravkanone	+10 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Gravstrahler	+10 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Plasmakanone	+15 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+10 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

## ELITE

Aggressortrupp	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Fragmentsturm-Granatwerfer	+5 Punkte

Apothecarius	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte

Centurion-Sturmtrupp	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	55 Punkte/Modell
• Hurricane-Bolter	+10 Punkte
• Melter	+5 Punkte

Contemptor Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte

Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte
• Helfrost-Kanone	+5 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

Ehrwürdiger Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	135 Punkte
• Blizzard-Schild	+15 Punkte
• Fenris-Streitaxt	+10 Punkte
• Helfrost-Kanone	+5 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

Expugnatorgardetrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	19 Punkte/Modell
• Ehrenklinge	+10 Punkte
• Energieaxt	+3 Punkte
• Energiefaust	+8 Punkte
• Energiehammer	+12 Punkte
• Energieklaue	+3 Punkte
• Energieschwert	+3 Punkte
• Energiestreitkolben	+3 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Schwerer Energiehammer	+15 Punkte
• Sprungmodul	+3 Punkte
• Sturmschild	+5 Punkte

Externatortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell
• Greifhakenwerfer	+1 Punkt
• Externator-Gravschirm	+1 Punkt

Intercessor-Veteranentrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	22 Punkte/Modell
• Astartes-Granatwerfer	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

Ironclad Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	135 Punkte
• Hurricane-Bolter	+5 Punkte
• Ironclad-Sturmgranatwerfer	+5 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

Judicar	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte

Klingengarde-Standartenträger	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte

Klingengardetrupp	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Neovolkit-Pistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

Kompanie-Standartenträger	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

### Kompaniechampion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	55 Punkte

### Kompanieveteranen

Einheitengröße	2-5 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Energieaxt	+3 Punkte
• Energiefaust	+8 Punkte
• Energiehammer	+12 Punkte
• Energieklaue	+3 Punkte
• Energieschwert	+3 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Gravkanone	+10 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Gravstrahler	+10 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Parierschild	+3 Punkte
• Plasmakanone	+15 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+10 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Sturmschild	+4 Punkte

### Primaris-Apothecarius

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Primaris-Standartenträger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Protektorgardetrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Gravkanone	+10 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Gravstrahler	+10 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Plasmakanone	+15 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+10 Punkte
• Sturmbolter	+3 Punkte

### Redemptor Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	185 Punkte
• Icarus-Raketenmagazin	+5 Punkte
• Sturmgatlingkanone	+5 Punkte

### Relikt-Terminatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	34 Punkte/Modell
• Energiefaust	+5 Punkte
• Granatenharnisch	+5 Punkte
• Kettenfaust	+5 Punkte
• Plasmablaster	+5 Punkte
• Schnitter-Maschinenkanone	+5 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Volkit-Energiegewehr	+5 Punkte

### Scouttrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Gravstrahler	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Tarnmantel	+2 Punkte

### Servitoren

Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	30 Punkte
• Multimelter	+15 Punkte
• Plasmakanone	+10 Punkte
• Schwerer Bolter	+5 Punkte

### Standartenträger in Terminorrüstung

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Energiehammer	+10 Punkte
• Sturmschild	+10 Punkte

### Taktischer Kriegsanzug Invictor

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte

### Terminator-Sturmtrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	33 Punkte/Modell
• Energiehammer	+10 Punkte
• Teleportpeilsender	+5 Punkte

### Terminatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	38 Punkte/Modell
• Cyclone-Raketenwerfer	+25 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Sturmkannone	+10 Punkte
• Teleportpeilsender	+5 Punkte

## STURM

### Bikeschwadron

Einheitengröße	3-9 Modelle*
Punktkosten	30 Punkte/Modell
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Grappistole	+5 Punkte
• Gravstrahler	+10 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Multimelter	+30 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Schwerer Bolter	+20 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

\* Einheitengröße 3-16 bei Space Wolves (und Nachfolgeorden)

### Excursorschwadron

Einheitengröße	3 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell

### Inceptortrupp

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Plasma-Exterminator	+10 Punkte

### Invader-Quad-Schwadron

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	80 Punkte/Modell
• Multimelter	+5 Punkte

### Land Speeders

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	60 Punkte/Modell
• Multimelter	+10 Punkte

### Land Speeder Tornados

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	70 Punkte/Modell
• Multimelter	+10 Punkte
• Sturmkannone	+5 Punkte

### Land Speeder Typhoons

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	100 Punkte/Modell
• Multimelter	+10 Punkte

### Scoutbikeschwadron

Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	30 Punkte/Modell
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energietreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Gravpistole	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

### Storm Speeder Hailstrike

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	125 Punkte

### Storm Speeder Hammerstrike

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte

### Storm Speeder Thunderstrike

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte

### Sturmtrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell
• Energiefaust	+5 Punkte
• Energiehammer	+10 Punkte
• Eviscerator	+5 Punkte
• Melter	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+5 Punkte

### Suppressortrupp

Einheitengröße	3 Modelle
Punktkosten	100 Punkte

### Trikeschwadron

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	50 Punkte/Modell
• Multimelter	+10 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Centurion-Devastortrupp

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	55 Punkte/Modell
• Gravkanone	+10 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte

### Devastortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell
• Armorium-Cherub	+5 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energietreitkolben	+5 Punkte
• Flammenpistole	+5 Punkte
• Gravkanone	+10 Punkte
• Gravpistole	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Plasmakanone	+15 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwerer Bolter	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+10 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

### Eliminatortrupp

Einheitengröße	3 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell

### Eradicatortrupp

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell
• Multimelter	+10 Punkte
• Schweres Meltergewehr	+5 Punkte

### Feuerschlag-Servotürme

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	80 Punkte/Modell
• Zwillinglaserklaue	+30 Punkte

### Gladiator Lancer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte
• Abfangwerfer	+5 Punkte
• Eisenhagel-Maschinengewehr	+5 Punkte
• Icarus-Raketenmagazin	+5 Punkte

### Gladiator Reaper

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte
• Abfangwerfer	+5 Punkte
• Eisenhagel-Maschinengewehr	+5 Punkte
• Icarus-Raketenmagazin	+5 Punkte

### Gladiator Valiant

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	200 Punkte
• Abfangwerfer	+5 Punkte
• Eisenhagel-Maschinengewehr	+5 Punkte
• Icarus-Raketenmagazin	+5 Punkte

### Hunter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Land Raider

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Land Raider Crusader

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Land Raider Redeemer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Plasma-Interfectortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	33 Punkte/Modell
• Plasmapistole	+5 Punkte

### Predator Annihilator

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte
• Laserkanone	+20 Punkte
• Schwerer Bolter	+15 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Predator Destructor

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Laserkanone	+20 Punkte
• Schwerer Bolter	+15 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Repulsor

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	270 Punkte
• Laserklaue	+5 Punkte
• Sturmgattingkanone	+15 Punkte
• Zwillinglaserkanone	+10 Punkte

### Repulsor Executioner

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	300 Punkte
• Eisenhagel-Maschinengewehr	+5 Punkte
• Icarus-Raketenmagazin	+5 Punkte
• Schwerer Zerstörerlaser	+10 Punkte

### Stalker

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Thunderfire-Salvenkanone

Einheitengröße	2 Modelle (1 Kanonier, 1 Artillerie)
Punktkosten	120 Punkte

### Vindicator

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte
• Vindicator-Belagerungsschild	+10 Punkte

### Whirlwind

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	125 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte
• Whirlwind-Vergelterbatterie	+10 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Impulsor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte
• Bellicatus-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Eisenhagel-Himmelsschlaglafette .....	+10 Punkte
• Eisenhagel-Maschinengewehr .....	+5 Punkte
• Orbitale Voxanlage .....	+15 Punkte
• Schildkuppel .....	+15 Punkte

### Land Speeder Storm

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	50 Punkte

### Landungskapsel

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte

### Razorback

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Suchkopfrakete .....	+5 Punkte
• Zwillingslaserkanone .....	+10 Punkte
• Zwillingssturmkanone .....	+25 Punkte

### Rhino

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Suchkopfrakete .....	+5 Punkte
• Zusätzlicher Sturmbolter .....	+5 Punkte

## FLIEGER

### Stormhawk-Abfangjäger

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	185 Punkte
• Laserklaue .....	+25 Punkte
• Schwere Bolter .....	+5 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+20 Punkte

### Stormraven-Landungsschiff

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	260 Punkte
• Hurricane-Bolter .....	+15 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone .....	+10 Punkte
• Zwillingsmultimeter .....	+20 Punkte

### Stormtalon-Geleitschiff

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte
• Laserkanone .....	+10 Punkte
• Schwere Bolter .....	+5 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+20 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Hammerschlag-Sturmbunker

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	175 Punkte

# ULTRAMARINES

## HQ

### Captain Sicarius

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	115 Punkte

### Chaplain Cassius

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Chief Librarian Tigurius

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	135 Punkte

### Marneus Calgar

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	180 Punkte

### Sergeant Chronus

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	35 Punkte

### Sergeant Telion

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	50 Punkte

### Uriel Ventris

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte

## ELITE

### Chapter Ancient

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

### Chapter Champion

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte

### Honour Guard

Einheitengröße .....	2 Modelle
Punktkosten .....	50 Punkte

### Tyrannic War Veterans

Einheitengröße .....	4-10 Modelle
Punktkosten .....	17 Punkte/Modell

### Victrix Honour Guard

Einheitengröße .....	2 Modelle
Punktkosten .....	60 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Roboute Guilliman

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte

# WHITE SCARS

## HQ

### Khan auf Bike

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 110 Punkte

### Kor'sarro Khan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 110 Punkte

# SALAMANDERS

## HQ

### Adrax Agatone

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 130 Punkte

### Vulkan He'stan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 120 Punkte

# IMPERIAL FISTS

## HQ

### Captain Lysander

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 130 Punkte

### Pedro Kantor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 145 Punkte

### Tor Garadon

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 135 Punkte

# BLACK TEMPLARS

## HQ

### Champion des Imperators

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

### Großmarschall Helbrecht

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 160 Punkte

### Ordenspriester Grimaldus

Einheitengröße ..... 4 Modelle  
Punktkosten ..... 140 Punkte

## ELITE

### Primaris-Schwertbrüder

Einheitengröße ..... 4-10 Modelle  
Punktkosten ..... 22 Punkte/Modell

- Energieaxt ..... +3 Punkte
- Energiehammer ..... +12 Punkte
- Energieklaue ..... +3 Punkte
- Energieschwert ..... +3 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +3 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Pyropistole ..... +5 Punkte

### Reliquienträger

Bestienbrand ..... +10 Punkte  
Knochen des Mordred ..... +10 Punkte  
Das Obsidiankreuz ..... +15 Punkte  
Faust des Balthus ..... +10 Punkte  
Das Heilige Licht ..... +15 Punkte  
Ikone des Heinmann ..... +15 Punkte  
Licht des Gütigen Imperators ..... +10 Punkte  
Siegel des Sigismund ..... +20 Punkte

## STANDARD

### Kreuzfahrtrupp

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
Punktkosten (Neophyten) ..... 13 Punkte/Modell  
Punktkosten (andere Modelle) ..... 18 Punkte/Modell

- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energiehammer ..... +15 Punkte
- Energieklaue ..... +5 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +5 Punkte
- Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Gravkanone ..... +10 Punkte
- Gravpistole ..... +5 Punkte
- Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Laserkanone ..... +15 Punkte
- Melter ..... +10 Punkte
- Multimelter ..... +20 Punkte
- Plasmakanone ..... +15 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Raketenwerfer ..... +15 Punkte
- Schwere Bolter ..... +10 Punkte
- Sturmbolter ..... +5 Punkte

### Primaris-Kreuzfahrtrupp

Einheitengröße ..... 10-20 Modelle  
Punktkosten (Primaris-Neophyten) ..... 16 Punkte/Modell  
Punktkosten (andere Modelle) ..... 19 Punkte/Modell

- Pyroblaster ..... +5 Punkte

### Zusätzliche Waffenoptionen

Primaris-Captain

- Meisterhafte Energieaxt ..... +5 Punkte
- Sturmflammengewehr ..... +5 Punkte

Primaris-Lieutenant

- Kombi-Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Sturmplasmagewehr ..... +5 Punkte

Gladiator Lancer

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

Gladiator Reaper

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

Gladiator Valiant

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

Repulsor

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

Repulsor Executioner

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

Impulsor

- Multimelter\* ..... +20 Punkte

\*Wird diese Waffenoption gewählt, erhöht sich die Macht der Einheit um 1.

# RAVEN GUARD

## HQ

### Kayvaan Shrike

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 135 Punkte

# IRON HANDS

## HQ

### Iron Father Feirros

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 145 Punkte

# BLOOD ANGELS

## HQ

### Astorath

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 140 Punkte

### Bruder Corbulo

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 115 Punkte

### Captain Tycho

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

### Commander Dante

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 165 Punkte

### Gabriel Seth

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 145 Punkte

### Lemartes

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte

### Sanguinuspriester

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte  
 • Sprungmodul ..... +30 Punkte

### Der Sanguinor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 150 Punkte

### Scriptor-Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 150 Punkte  
 • Melter ..... +5 Punkte  
 • Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte

### Scriptor-Magister Mephiston

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 140 Punkte

### Tycho der Verlorene

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

## ELITE

### Furioso Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte  
 • Blutklauen ..... +5 Punkte  
 • Magna-Greifer ..... +5 Punkte  
 • Melter ..... +5 Punkte  
 • Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte

### Sanguinushgarde

Einheitengröße ..... 4-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell  
 • Energiefaust ..... +5 Punkte  
 • Infernopistole ..... +5 Punkte  
 • Plasmapistole ..... +5 Punkte

### Sanguinushgarde-Standartenträger

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte  
 • Infernopistole ..... +5 Punkte  
 • Plasmapistole ..... +5 Punkte

### Todeskompanie-Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 125 Punkte  
 • Blutklauen ..... +5 Punkte  
 • Magna-Greifer ..... +5 Punkte  
 • Melter ..... +5 Punkte  
 • Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte

### Todeskompanie-Intercessoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 20 Punkte/Modell  
 • Astartes-Granatwerfer ..... +5 Punkte  
 • Energiefaust ..... +10 Punkte  
 • Energiehammer ..... +20 Punkte  
 • Energieschwert ..... +5 Punkte  
 • Flammenpistole ..... +5 Punkte  
 • Plasmapistole ..... +5 Punkte

### Todeskompanie-Marines

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 18 Punkte/Modell  
 • Energieaxt ..... +5 Punkte  
 • Energiefaust ..... +10 Punkte  
 • Energiehammer ..... +15 Punkte  
 • Energieschwert ..... +5 Punkte  
 • Energiestreitkolben ..... +5 Punkte  
 • Flammenpistole ..... +5 Punkte  
 • Infernopistole ..... +5 Punkte  
 • Plasmapistole ..... +5 Punkte  
 • Sprungmodul ..... +3 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Baal Predator

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte  
 • Schwerer Bolter ..... +15 Punkte  
 • Schwerer Flammenwerfer ..... +15 Punkte  
 • Sturmbolter ..... +5 Punkte  
 • Suchkopfrakete ..... +5 Punkte  
 • Zwillingsschurkkanone ..... +10 Punkte

### Die Verlorenen

CAPTAIN ..... +15 Punkte  
 LIEUTENANT ..... +5 Punkte



# DARK ANGELS

## HQ

### Absolutionspriester

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieklaue	+5 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Gravpistole	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Sprungmodul	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

### Absolutionspriester in Terminatorrüstung

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte

### Angriffsmeister des Deathwing

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	95 Punkte
• Energiehammer	+10 Punkte
• Kettenfaust	+5 Punkte
• Streitkolben der Absolution	+10 Punkte
• Sturmschild	+5 Punkte

### Asmodai

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte

### Azrael

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte

### Belial

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte

### Ezekiel

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte

### Krallenmeister des Ravenwing

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte

### Lazarus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte

### Sammael

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte

## ELITE

### Deathwing-Apothecarius

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte

### Deathwing-Champion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Deathwing-Kommandotrupp

Einheitengröße	2-5 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Cyclone-Raketenwerfer	+25 Punkte
• Energiefaust	+5 Punkte
• Energiehammer	+10 Punkte
• Kettenfaust	+5 Punkte
• Plasmakanone	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Sturmkanone	+10 Punkte
• Wächter der Dunkelheit	+5 Punkte

### Deathwing-Ritter

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	43 Punkte/Modell
• Wächter der Dunkelheit	+5 Punkte

### Deathwing-Terminatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	33 Punkte/Modell
• Cyclone-Raketenwerfer	+25 Punkte
• Energiefaust	+5 Punkte
• Energiehammer	+10 Punkte
• Kettenfaust	+5 Punkte
• Plasmakanone	+10 Punkte
• Schwerer Flammenwerfer	+5 Punkte
• Sturmkanone	+10 Punkte
• Wächter der Dunkelheit	+5 Punkte

### Ravenwing-Standartenträger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte

### Ravenwing-Apothecarius

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte

### Schwarze Ritter des Ravenwing

Einheitengröße	3-10 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte

### Ravenwing-Champion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

## STURM

### Darkshroud des Ravenwing

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte
• Sturmkanone	+5 Punkte

### Land Speeder Vengeance des Ravenwing

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Sturmkanone	+5 Punkte

## FLIEGER

### Nephilim-Jäger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte

### Dark Talon des Ravenwing

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	195 Punkte

### Riten der Initiation

CAPTAIN	+15 Punkte
PRIMARIS-LIEUTENANT, ausgerüstet mit Sturmschild	+10 Punkte
DREADNOUGHT	+10 Punkte
LAND RAIDER	+5 Punkte
REPULSOR	+5 Punkte
STORMRAVEN-LANDUNGSSCHIFF, transportieren kann	+5 Punkte

# SPACE WOLVES

## HQ

### Arjac Rockfist

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte

### Björn Wolfsklaue

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	175 Punkte
• Helfrost-Kanone .....	+5 Punkte
• Multimelter .....	+5 Punkte
• Zwillinglaserkanone .....	+20 Punkte

### Canis Wolfborn

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte

### Harald Deathwolf

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte

### Krom Dragongaze

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

### Logan Grimnar

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	155 Punkte

### Logan Grimnar auf Sturmreiter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	180 Punkte

### Njal Stormcaller

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte

### Ragnar Blackmane

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte

### Ulrik der Todeswolf

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte

### Wolfgarde-Held auf Donnerwolf

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+20 Punkte
• Energieklaue .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+10 Punkte

### Wolfgarde-Held in Terminorrüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Energiefaust .....	+5 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Kettenfaust .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

### Wolfslord auf Donnerwolf

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+20 Punkte
• Energieklaue .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+10 Punkte

## STANDARD

### Blutwölfe

Einheitengröße .....	5-15 Modelle
Punktkosten .....	18 Punkte/Modell
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte

Diese Einheit kann zudem eine der folgenden

Optionen enthalten:

Wolfgarde-Rudelführer .....	+18 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Energieklaue .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

Wolfgarde-Terminator-Rudelführer .....	+33 Punkte
• Energiefaust .....	+5 Punkte
• Energiehammer .....	+10 Punkte
• Kettenfaust .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

### Graumähnen

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	18 Punkte/Modell
• Astartes-Kettenschwert .....	+1 Punkt
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Wolfsbanner .....	+5 Punkte

Diese Einheit kann zudem eine der folgenden

Optionen enthalten:

Wolfgarde-Rudelführer .....	+18 Punkte
• Astartes-Kettenschwert .....	+1 Punkt
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Energieklaue .....	+5 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

Wolfgarde-Terminator-Rudelführer .....

• Energiefaust .....	+5 Punkte
• Energiehammer .....	+10 Punkte
• Kettenfaust .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Gravstrahler .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Sturmschild .....	+5 Punkte

## ELITE

### Lukas der Listenreiche

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 80 Punkte

### Morkais Jagdrudel

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 20 Punkte/Modell

### Todesfang

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 150 Punkte

### Wolfsgarde

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 19 Punkte/Modell

- Energieaxt ..... +3 Punkte
- Energiefaust ..... +8 Punkte
- Energiehammer ..... +12 Punkte
- Energieklaue ..... +3 Punkte
- Energieschwert ..... +3 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +3 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Sprungmodul ..... +4 Punkte
- Sturmbolter ..... +5 Punkte
- Sturmschild ..... +4 Punkte

### Wolfsgarde-Terminatoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... +33 Punkte/Modell

- Cyclone-Raketenwerfer ..... +25 Punkte
- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Energiehammer ..... +10 Punkte
- Kettenfaust ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +5 Punkte
- Kombi-Melter ..... +5 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +5 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Sturmkonone ..... +10 Punkte

### Wulfen

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 20 Punkte/Modell

- Energiehammer ..... +10 Punkte
- Sturmsplitter-Salvengranatwerfer ..... +3 Punkte
- Wulfen-Frostklauen ..... +5 Punkte
- Zweihand-Frostaxt ..... +5 Punkte

### Wulfen-Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 120 Punkte

- Blizzard-Schild ..... +5 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte

## STURM

### Cyberwölfe

Einheitengröße ..... 1-5 Modelle  
Punktkosten ..... 15 Punkte/Modell

### Donnerwolfkavallerie

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
Punktkosten ..... 40 Punkte/Modell

- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energiehammer ..... +15 Punkte
- Energieklaue ..... +5 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +5 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Sturmschild ..... +5 Punkte

### Fenriswölfe

Einheitengröße ..... 5-15 Modelle  
Punktkosten ..... 7 Punkte/Modell

Diese Einheit kann zudem enthalten:

Cyberwolf ..... +15 Punkte

### Himmelswölfe

Einheitengröße ..... 5-15 Modelle  
Punktkosten ..... 18 Punkte/Modell

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Melter ..... +5 Punkte
- Plasmawerfer ..... +5 Punkte

Diese Einheit kann zudem enthalten:

Wolfsgarde-Himmelswolf-Rudelführer ... +20 Punkte

- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energiehammer ..... +15 Punkte
- Energieklaue ..... +5 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +5 Punkte
- Sturmschild ..... +5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Wolfsfänge

Einheitengröße ..... 5-6 Modelle  
Punktkosten ..... 18 Punkte/Modell

- Armorium-Cherub ..... +5 Punkte
- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Gravkanone ..... +10 Punkte
- Gravstrahler ..... +5 Punkte
- Laserkanone ..... +15 Punkte
- Melter ..... +10 Punkte
- Multimelter ..... +20 Punkte
- Plasmakanone ..... +15 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Raketenwerfer ..... +15 Punkte
- Schwerer Bolter ..... +10 Punkte

Diese Einheit kann zudem eine der folgenden Optionen enthalten:

Wolfsgarde-Rudelführer ..... +18 Punkte

- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energiehammer ..... +15 Punkte
- Energieklaue ..... +5 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +5 Punkte
- Sturmschild ..... +5 Punkte

Wolfsgarde-Terminator-Rudelführer ..... +33 Punkte

- Cyclone-Raketenwerfer ..... +25 Punkte
- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Energiehammer ..... +10 Punkte
- Kettenfaust ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Kombi-Gravstrahler ..... +5 Punkte
- Kombi-Melter ..... +5 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +5 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Sturmkonone ..... +5 Punkte
- Sturmschild ..... +5 Punkte

## FLIEGER

### Stormfang-Angriffsschiff

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 250 Punkte

- Laserkanone ..... +10 Punkte
- Melterphalanx ..... +25 Punkte
- Schwerer Zwillingbolter ..... +20 Punkte

### Stormwolf

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 250 Punkte

- Melterphalanx ..... +25 Punkte
- Schwerer Zwillingbolter ..... +20 Punkte

# DEATHWATCH

## HQ

### Codifizier Natorian

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 100 Punkte

### Ordenspriester Cassius

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

### Watch-Captain Artemis

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

### Watch-Meister

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

## STANDARD

### Deathwatch-Veteranen

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten (Schwarzschild) ..... 25 Punkte/Modell  
 Punktkosten (andere Modelle) ..... 20 Punkte/Modell

- Deathwatch-Kombi-Flammenwerfer...+5 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Gravstrahler ..... +10 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Melter..... +10 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Plasmawerfer ...+10 Punkte
- Deathwatch-Schrapnellkanone.....+10 Punkte
- Energieaxt.....+3 Punkte
- Energiefaust.....+8 Punkte
- Energieklaue.....+3 Punkte
- Energiehammer.....+12 Punkte
- Energieschwert.....+3 Punkte
- Energiestreitkolben.....+3 Punkte
- Flammenpistole .....+5 Punkte
- Flammenwerfer .....+5 Punkte
- Gravpistole .....+5 Punkte
- Gravstrahler .....+5 Punkte
- Infernopistole.....+5 Punkte
- Melter.....+5 Punkte
- Parianschild .....+4 Punkte
- Plasmapistole .....+5 Punkte
- Plasmawerfer .....+5 Punkte
- Raketenwerfer.....+15 Punkte
- Schwerer Bolter .....+10 Punkte
- Schwerer Energiehammer.....+15 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer.....+10 Punkte
- Schwerer Infernus-Bolter.....+15 Punkte
- Stalker-Schema-Bolter.....+3 Punkte
- Sturmbolter .....+3 Punkte
- Sturmschild .....+5 Punkte
- Xenos-Phasenklinge .....+10 Punkte

### Kill Team Cassius

Einheitengröße ..... 9 Modelle  
 Punktkosten ..... 240 Punkte

## ELITE

### Deathwatch-Terminatortrupp

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 33 Punkte/Modell

- Cyclone-Raketenwerfer.....+20 Punkte
- Deathwatch-Teleportpeilsender.....+5 Punkte
- Energiefaust .....+5 Punkte
- Energiehammer.....+10 Punkte
- Kettenfaust.....+5 Punkte
- Plasmakanone .....+15 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer.....+10 Punkte
- Sturmkanone .....+15 Punkte

## STURM

### Veteranen-Bikeschwadron

Einheitengröße ..... 3-7 Modelle  
 Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell

- Deathwatch-Bolter.....+5 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Flammenwerfer+10 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Gravstrahler ..... +15 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Melter..... +15 Punkte
- Deathwatch-Kombi-Plasmawerfer...+15 Punkte
- Deathwatch-Schrotflinte .....+5 Punkte
- Energieaxt .....+3 Punkte
- Energiefaust .....+10 Punkte
- Energiehammer.....+15 Punkte
- Energieklaue.....+5 Punkte
- Energieschwert.....+3 Punkte
- Energiestreitkolben .....+3 Punkte
- Flammenpistole .....+5 Punkte
- Flammenwerfer .....+5 Punkte
- Gravpistole .....+5 Punkte
- Gravstrahler .....+10 Punkte
- Infernopistole.....+5 Punkte
- Melter.....+10 Punkte
- Multimelter.....+30 Punkte
- Plasmapistole .....+5 Punkte
- Plasmawerfer .....+10 Punkte
- Schwerer Bolter .....+20 Punkte
- Stalker-Schema-Bolter.....+5 Punkte
- Sturmbolter .....+5 Punkte
- Sturmschild .....+5 Punkte
- Xenos-Phasenklinge .....+10 Punkte

## FLIEGER

### Corvus Blackstar

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 165 Punkte

- Auspex-System.....+5 Punkte
- Hurricane-Bolter .....+15 Punkte
- Infernum-Halowerfer.....+10 Punkte

### Kill-Team-Spezialisierungen

AQUILA.....+10 Punkte  
 DOMINATUS .....+15 Punkte  
 FUROR .....+25 Punkte  
 MALLEUS .....+25 Punkte  
 PURGATUS.....+15 Punkte  
 VENATOR.....+15 Punkte

# GREY KNIGHTS

## HQ

### Bruder-Captain

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Erlöser-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+10 Punkte
• Pspulser	+5 Punkte

### Bruder-Captain Stern

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte

### Bruderschaft-Ordenspriester

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte

### Bruderschaft-Scriptor

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte

### Bruderschaft-Seneschall

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

### Bruderschaft-Techmarine

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Großmeister

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	135 Punkte
• Erlöser-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+10 Punkte
• Pspulser	+5 Punkte

### Großmeister in Nemesis-Ritter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte
• Großer Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Nemesis-Langschwert	+15 Punkte
• Nemesis-Ritter-Teleporter	+10 Punkte
• Schnellfeuer-Pspulser	+20 Punkte
• Schwere Erlöser-Flammenwerfer	+15 Punkte
• Schwere Psibolter	+20 Punkte

### Großmeister Voidus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte

### Kaldor Draigo

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte

### Kastellan Crowe

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

## STANDARD

### Angriffstrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	22 Punkte/Modell
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+5 Punkte

### Bruderschaft-Terminatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Erlöser-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+10 Punkte
• Pspulser	+5 Punkte

## ELITE

### Bruderschaft-Apothecarius

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte

### Bruderschaft-Standartenträger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Nemesis-Falchion	+5 Punkte

### Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

### Ehrwürdiger Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

### Paladin-Standartenträger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Erlöser-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Nemesis-Falchion	+5 Punkte
• Psibolter	+10 Punkte
• Pspulser	+10 Punkte

### Paladintrupp

Einheitengröße	3-10 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell
• Erlöser-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+10 Punkte
• Pspulser	+5 Punkte

### Purificatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	23 Punkte/Modell
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+5 Punkte

### Servitoren

Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	30 Punkte
• Multimelter	+10 Punkte
• Plasmakanone	+5 Punkte
• Schwere Bolter	+5 Punkte

## STURM

### Interceptortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	26 Punkte/Modell
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Land Raider

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Land Raider Crusader

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Land Raider Redeemer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Multimelter	+25 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Nemesis-Ritter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Großer Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Nemesis-Langschwert	+15 Punkte
• Nemesis-Ritter-Teleporter	+10 Punkte
• Schnellfeuer-Pspulser	+20 Punkte
• Schwere Erlöser-Flammenwerfer	+15 Punkte
• Schwere Psibolter	+20 Punkte

### Purgatortrupp

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	22 Punkte/Modell
• Nemesis-Dämonenhammer	+10 Punkte
• Psibolter	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Razorback

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Suchkopfrakete .....	+5 Punkte
• Zwillingslaserkanone .....	+10 Punkte
• Zwillingssturmkanone .....	+25 Punkte

### Rhino

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Suchkopfrakete .....	+5 Punkte
• Zusätzlicher Sturmbolter .....	+5 Punkte

## FLIEGER

### Stormhawk-Abfangjäger

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	185 Punkte
• Laserklaue .....	+25 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+5 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+20 Punkte

### Stormraven-Landungsschiff

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	260 Punkte
• Hurricane-Bolter .....	+15 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone .....	+5 Punkte
• Zwillingsmultimeter .....	+20 Punkte
• Zwillingssturmkanone .....	+10 Punkte

### Stormtalon-Geleitschiff

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte
• Laserkanone .....	+10 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+5 Punkte
• Typhoon-Raketenwerfer .....	+20 Punkte

### Weisheit der Prognosticarii

#### Visionen des Auguriums

- Ein edler Tod .....
- Gunst des Heldenmuts .....
- Omen des Einfalls .....
- Vorhergesehene Lähmung .....
- Vorzeichen der Aggression .....
- Weissagung des Ortes .....

#### Geschenke der Vorausschauenden

- Bruchstück des wahren Namens .....
- Diener des Throns .....
- Edelstein von Inoktu .....
- Glanzräuber .....
- Temporalbomben .....
- Trennungsbolteschoss .....

# ADEPTA SORORITAS

## HQ

### Celestine und Geminae Superia

Einheitengröße .....	3 Modelle
Punktkosten .....	200 Punkte

### Ephrael Stern und Kyganil der Blutigen Tränen

Einheitengröße .....	2 Modelle
Punktkosten .....	120 Punkte

### Junith Eruita

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte

### Missionar

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	40 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte

### Morvenn Vahl

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	280 Punkte

### Palatine

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	45 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte

### Principalis

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	50 Punkte
• Amtsstab .....	+5 Punkte
• Condemnor-Bolter .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Gesegnete Klinge .....	+10 Punkte
• Infernospistole .....	+5 Punkte
• Nullstab .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Schale des heiligen Feuers .....	+5 Punkte

### Triumph der Heiligen Katherine

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	200 Punkte

## STANDARD

### Novizinnen

Einheitengröße .....	10 Modelle
Punktkosten .....	75 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Heiliges Banner .....	+5 Punkte
• Ministorum-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Simulacrum Imperialis .....	+5 Punkte

### Sororitatrupp

Einheitengröße .....	5-20 Modelle
Punktkosten .....	11 Punkte/Modell
• Artificatorgefertigter Sturmbolter .....	+5 Punkte
• Condemnor-Bolter .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Incensor-Cherub .....	+5 Punkte
• Infernospistole .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Ministorum-Flammenpistole .....	+5 Punkte
• Ministorum-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Ministorum-Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Multimeter .....	+20 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+10 Punkte
• Schwerer Ministorum-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Simulacrum Imperialis .....	+5 Punkte

## ELITE

### Aestred Thurga und Agathae Dolan

Einheitengröße .....	2 Modelle
Punktkosten .....	90 Punkte

### Arco-Flagellanten

Einheitengröße .....	3-10 Modelle
Punktkosten .....	13 Punkte/Modell
• Duldsamen-Implantate .....	+5 Punkte

Celestia Sacresantis	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell
• Infernopistole	+5 Punkte
• Ministerium-Flammenpistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Speer der Gläubigen	+5 Punkte

Celestiatrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	12 Punkte/Modell
• Artificatorgefertigter Sturmbolter	+5 Punkte
• Condemnor-Bolter	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Incensor-Cherub	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Ministerium-Flammenpistole	+5 Punkte
• Ministerium-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Ministerium-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Schwere Bolter	+10 Punkte
• Schwere Ministerium-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Simulacrum Imperialis	+5 Punkte

Dialogus	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte

Dogmata	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	65 Punkte

Hospitalis	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte

Imaginifer	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte

Kreuzritter	
Einheitengröße	2-6 Modelle
Punktkosten	11 Punkte/Modell

Paragon-Kriegsanzüge	
Einheitengröße	3 Modelle
Punktkosten	210 Punkte
• Multimelter	+10 Punkte

Prediger	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	25 Punkte
• Vindictor des Zeloten	+5 Punkte

Repentia-Prioris	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	40 Punkte

Repentiatrupp	
Einheitengröße	4-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell

Todeskult-Assassinen	
Einheitengröße	2-6 Modelle
Punktkosten	13 Punkte/Modell

## STURM

Dominatortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell
• Artificatorgefertigter Sturmbolter	+5 Punkte
• Condemnor-Bolter	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Incensor-Cherub	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Ministerium-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Ministerium-Flammenpistole	+5 Punkte
• Ministerium-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Simulacrum Imperialis	+5 Punkte

Seraphimtrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	12 Punkte/Modell
• Energieschwert	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Ministerium-Flammenpistole	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

Zephyrimtrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	15 Punkte/Modell
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Zephyrim-Fahne	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

Castigator	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	135 Punkte
• Castigator-Kampfgeschütz	+5 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

Exorzist	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Exorzist-Raketenwerfer	+30 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

Läuterer	
Einheitengröße	1-4 Modelle
Punktkosten	50 Punkte/Modell

Marterer	
Einheitengröße	1-4 Modelle
Punktkosten	60 Punkte/Modell
• Eremitin-Sarkophag	+5 Punkte

Retributortrupp	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	12 Punkte/Modell
• Armorium-Cherub	+10 Punkte
• Condemnor-Bolter	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Infernopistole	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Ministerium-Flammenpistole	+5 Punkte
• Ministerium-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Multimelter	+20 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Schwere Bolter	+10 Punkte
• Schwere Ministerium-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Simulacrum Imperialis	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Immolator	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Immolator-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte
• Zwillingmultimelter	+30 Punkte

Sororitas-Rhino	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

## BEFESTIGUNG

Sanctum Bellum	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Segnungen der Gläubigen

Blendendes Licht	+30 Punkte
Gnade des Imperators	+20 Punkte
Gottgewollte Erlösung	+15 Punkte
Rechtsschaffener Richtspruch	+25 Punkte
Stürmische Hiebe	+25 Punkte
Wort des Imperators	+40 Punkte

# ADEPTUS CUSTODES

## HQ

Aleya	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte

Klingenchampion	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte

Ritterin Centura	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte
• Scharfrichter-Großschwert	+5 Punkte

Schildkommandant	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Praesidium-Schild	+10 Punkte

Schildkommandant auf Dawneagle Jetbike	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte
• Salvenwerfer	+5 Punkte

Schildkommandant in Allarus-Terminatorrüstung	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte

Trajann Valoris	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	200 Punkte

Valerian	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte

## STANDARD

Custodeswache	
Einheitengröße	3-10 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell
• Praesidium-Schild	+5 Punkte

Prosecutoren	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	12 Punkte/Modell

## ELITE

Allarus-Custodes	
Einheitengröße	1-6 Modelle
Punktkosten	60 Punkte/Modell

Custodeshüter	
Einheitengröße	3-10 Modelle
Punktkosten	50 Punkte/Modell

Ehrwürdiger Contemptor Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	155 Punkte

Vexilus-Praetor	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte

Vexilus-Praetor in Allarus-Terminatorrüstung	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte

Vigilatoren	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell

## STURM

Hexenjägerinnen	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell

Vertus-Praetoren	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	80 Punkte/Modell
• Salvenwerfer	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

Ehrwürdiger Land Raider	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	265 Punkte
• Sturmbolter	+5 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Anathema-Psikana-Rhino	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

**Anmerkung:** *Viele Einheiten dürfen eine Misericordia erhalten, diese kostet aber keine zusätzlichen Punkte mehr. Es sollte davon ausgegangen werden, dass der Punktwert der Modelle, die eine Misericordia erhalten können, den Punktwert der Misericordia enthält.*

Oberkommandant	
Fluch der Abscheulichkeiten	+15 Punkte
Geschwindigkeit wie der Adler	+15 Punkte
Goldene Speerspitze	+15 Punkte
Grimmiger Eroberer	+15 Punkte
Inspirierendes Vorbild	+15 Punkte
Meister der Haltungen	+25 Punkte
Unaufhaltsamer Vernichter	+10 Punkte
Unermüdlicher Jäger	+20 Punkte
Unnachgiebig bis zuletzt	+20 Punkte



# OFFICIO ASSASSINORUM

## ELITE

### Callidus-Assassine

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

### Eversor-Assassine

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

### Culexus-Assassine

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

### Vindicare-Assassine

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

# ASTRA MILITARUM

## HQ

### Colonel „Iron Hand“ Straken

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 80 Punkte

### Commissar Yarrick

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 110 Punkte

### Company Commander

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 35 Punkte

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte

### Gaunts Geister

Einheitengröße ..... 6 Modelle  
Punktkosten ..... 135 Punkte

### Knight Commander Pask

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 200 Punkte

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Demolisher-Geschütz ..... +5 Punkte
- Exterminator-Maschinenkanone ..... +15 Punkte
- Kampfgeschütz ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Laserkanone ..... +20 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Multimeter ..... +25 Punkte
- Plasmakanone ..... +20 Punkte
- Punisher-Gatlingkanone ..... +20 Punkte
- Schwere Bolter ..... +15 Punkte
- Schwere Flammenwerfer ..... +15 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

### Lord Castellan Creed

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 60 Punkte

### Lord Commissar

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 35 Punkte

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte

### Primaris Psyker

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 50 Punkte

### Tank Commander

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 175 Punkte

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Demolisher-Geschütz ..... +5 Punkte
- Exterminator-Maschinenkanone ..... +15 Punkte
- Kampfgeschütz ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Laserkanone ..... +20 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Multimeter ..... +25 Punkte
- Plasmakanone ..... +20 Punkte
- Punisher-Gatlingkanone ..... +20 Punkte
- Schwere Bolter ..... +15 Punkte
- Schwere Flammenwerfer ..... +15 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

### Tempestor Prime

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 40 Punkte

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Plasmapistole ..... +5 Punkte

## STANDARD

### Conscripts

Einheitengröße ..... 20-30 Modelle  
Punktkosten ..... 5 Punkte/Modell

### Infantry Squad

Einheitengröße ..... 10 Modelle  
Punktkosten ..... 60 Punkte

### Militarum Tempestus Scions

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 9 Punkte/Modell

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Granatwerfer ..... +5 Punkte
- Hochenergie-Salvengewehr ..... +5 Punkte
- Melter ..... +10 Punkte
- Plasmawerfer ..... +10 Punkte

## ELITE

### Astropath

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 35 Punkte

### Bullgryns

Einheitengröße ..... 3-9 Modelle  
Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell

### Colour Sergeant Kell

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 45 Punkte

### Command Squad

Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	25 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Granatwerfer	+5 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Maschinenkanone	+10 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Mörser	+10 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schwere Bolter	+10 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+10 Punkte

### Commissar

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	25 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

### Crusaders

Einheitengröße	2-10 Modelle
Punktkosten	16 Punkte/Modell

### Master of Ordnance

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	35 Punkte

### Militarum Tempestus Command Squad

Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	40 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Granatwerfer	+5 Punkte
• Hochenergie-Salvengewehr	+5 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte

### Ministorum Priest

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	40 Punkte

### Nork Deddog

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	60 Punkte

### Officer of the Fleet

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	25 Punkte

### Ogryn Bodyguard

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte
• Bullgryn-Keule	+5 Punkte
• Bullgryn-Rüstung	+5 Punkte
• Granatenfaust	+5 Punkte

### Ogryns

Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell

### Platoon Commander

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	25 Punkte
• Energiefaust	+5 Punkte

### Ratlings

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	10 Punkte/Modell

### Sergeant Harker

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	55 Punkte

### Servitors

Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	30 Punkte
• Multimelter	+15 Punkte
• Plasmakanone	+10 Punkte
• Schwere Bolter	+5 Punkte

### Severina Raine

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	35 Punkte

### Sly Marbo

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	60 Punkte

### Special Weapons Squad

Einheitengröße	6 Modelle
Punktkosten	45 Punkte

### Tech-Priest Engineer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	35 Punkte

### Veterans

Einheitengröße	10 Modelle
Punktkosten	70 Punkte
• Energiefaust	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Granatwerfer	+5 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte

### Wyrdvane Psykers

Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	8 Punkte/Modell

## STURM

### Armoured Sentinels

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Sentinel-Kettensäge	+2 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Hellhounds

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten (Bane Wolf)	100 Punkte/Modell
Punktkosten (Devil Dog)	110 Punkte/Modell
Punktkosten (Hellhound)	110 Punkte/Modell
• Augurium	+5 Punkte
• Bulldozerschaufel	+5 Punkte
• Kettenschutz	+5 Punkte
• Maschinengewehr	+5 Punkte
• Multimelter	+10 Punkte
• Sturmbolter	+3 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Scout Sentinels

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Sentinel-Kettensäge	+2 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Basilisks

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	125 Punkte/Modell
• Augurium	+5 Punkte
• Bulldozerschaufel	+5 Punkte
• Kettenschutz	+5 Punkte
• Maschinengewehr	+5 Punkte
• Sturmbolter	+3 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Deathstrike

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte
• Augurium	+5 Punkte
• Bulldozerschaufel	+5 Punkte
• Kettenschutz	+5 Punkte
• Maschinengewehr	+5 Punkte
• Sturmbolter	+3 Punkte
• Suchkopfrakete	+5 Punkte

### Heavy Weapons Squad

Einheitengröße ..... 3 Modelle  
Punktkosten ..... 50 Punkte

### Hydras

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 110 Punkte/Modell

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

### Leman Russ Battle Tanks

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 130 Punkte/Modell

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Demolisher-Geschütz ..... +5 Punkte
- Exterminator-Maschinenkanone ..... +15 Punkte
- Kampfgeschütz ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Laserkanone ..... +20 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Multimeter ..... +25 Punkte
- Plasmakanone ..... +20 Punkte
- Punisher-Gatlingkanone ..... +20 Punkte
- Schwerer Bolter ..... +15 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer ..... +15 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte

### Manticore

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 155 Punkte

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

### Wyverns

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 135 Punkte/Modell

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Chimera

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 65 Punkte

- Augurium ..... +5 Punkte
- Bulldozerschaufel ..... +5 Punkte
- Kettenschutz ..... +5 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Schwerer Bolter ..... +10 Punkte
- Schwerer Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Suchkopfrakete ..... +5 Punkte

### Taurox

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 90 Punkte

- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte

### Taurox Prime

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 115 Punkte

- Maschinengewehr ..... +5 Punkte
- Maschinenkanone ..... +5 Punkte
- Sturmbolter ..... +3 Punkte
- Taurox-Gatlingkanone ..... +5 Punkte
- Taurox-Raketenwerfer ..... +15 Punkte

## FLIEGER

### Valkyries

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 120 Punkte/Modell

- Laserkanone ..... +15 Punkte
- Schwerer Bolter ..... +15 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Baneblade

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 410 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Banehammer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 370 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Banesword

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 370 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Doomhammer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 380 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Hellhammer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 450 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Shadowword

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 430 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Stormlord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 430 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

### Stormsword

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 400 Punkte

- Laserkanone ..... +30 Punkte

# ADEPTUS MECHANICUS

## HQ

### Belisarius Cawl

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 180 Punkte

### Dominus-Techpriester

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 75 Punkte  
• Phosphor-Serpenta ..... +5 Punkte  
• Vernichtungsprojektor ..... +5 Punkte

### Manipulus-Techpriester

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 80 Punkte  
• Transsonische Kanone ..... +5 Punkte

### Maschinenseher-Techpriester

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 55 Punkte

### Skitarii-Marschall

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 55 Punkte

### Technoarchäologe

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 55 Punkte

## STANDARD

### Skitarii-Jäger

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
Punktkosten ..... 9 Punkte/Modell  
• Energieschwert ..... +5 Punkte  
• Lichtbogen-Gewehr ..... +10 Punkte  
• Lichtbogen-Pistole ..... +5 Punkte  
• Lichtbogen-Streitkolben ..... +5 Punkte  
• Omnisplex ..... +10 Punkte  
• Phosphorblast-Pistole ..... +5 Punkte  
• Plasma-Kaliver ..... +10 Punkte  
• Taserstab ..... +5 Punkte  
• Transuranische Arkebuse ..... +15 Punkte  
• Verbesserte Databindung ..... +10 Punkte

### Skitarii-Strahlenkrieger

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
Punktkosten ..... 9 Punkte/Modell  
• Energieschwert ..... +5 Punkte  
• Lichtbogen-Gewehr ..... +10 Punkte  
• Lichtbogen-Pistole ..... +5 Punkte  
• Lichtbogen-Streitkolben ..... +5 Punkte  
• Omnisplex ..... +10 Punkte  
• Phosphorblast-Pistole ..... +5 Punkte  
• Plasma-Kaliver ..... +10 Punkte  
• Taserstab ..... +5 Punkte  
• Transuranische Arkebuse ..... +15 Punkte  
• Verbesserte Databindung ..... +10 Punkte

### Sturm-Kataphron

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
Punktkosten ..... 35 Punkte/Modell  
• Torsionskanone ..... +10 Punkte

### Zerstörer-Kataphron

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
Punktkosten ..... 40 Punkte/Modell  
• Cognis-Flammenwerfer ..... +5 Punkte  
• Kataphron-Plasma-Kalverine ..... +10 Punkte

## ELITE

### Corpuscarii-Elektropriester

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
Punktkosten ..... 14 Punkte/Modell

### Cybernetica-Datenschmied

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 40 Punkte

### Fulguriten-Elektropriester

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
Punktkosten ..... 14 Punkte/Modell

### Servitoren

Einheitengröße ..... 4 Modelle  
Punktkosten ..... 28 Punkte  
• Multimeter ..... +20 Punkte  
• Plasmakanone ..... +15 Punkte  
• Schwerer Bolter ..... +10 Punkte

### Sicarianische Infiltratoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 19 Punkte/Modell

### Sicarianische Rostpirscher

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 18 Punkte/Modell

## STURM

### Eisenschreiter-Ballistarii

Einheitengröße ..... 1-6 Modelle  
Punktkosten ..... 75 Punkte/Modell  
• Cognis-Zwillingslaserkanone ..... +10 Punkte

### Pteraxii-Aerovenatoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 17 Punkte/Modell

### Pteraxii-Sterilisatoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 19 Punkte/Modell

### Serberys-Husaren

Einheitengröße ..... 3-9 Modelle  
Punktkosten ..... 18 Punkte/Modell  
• Verbesserte Databindung ..... +10 Punkte

### Serberys-Schwefelhunde

Einheitengröße ..... 3-9 Modelle  
Punktkosten ..... 20 Punkte/Modell  
• Lichtbogen-Streitkolben ..... +5 Punkte  
• Phosphorblast-Karabiner ..... +10 Punkte  
• Phosphorblast-Pistole ..... +5 Punkte

### Sydonianische Dragoner

Einheitengröße ..... 1-6 Modelle  
Punktkosten ..... 55 Punkte/Modell  
• Phosphor-Serpenta ..... +5 Punkte  
• Taserlanze ..... +15 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Kastelan-Roboter

Einheitengröße ..... 2-6 Modelle  
Punktkosten ..... 90 Punkte/Modell  
• Kastelan-Phosphorblaster ..... +5 Punkte

### Onager-Dünenläufer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 115 Punkte  
• Cognis-Maschinengewehr ..... +5 Punkte

### Skorpius-Desintegrator

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 145 Punkte

## ANGESCHLOSSENE TRANSPORTER

### Skorpius-Dünenschweber

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 95 Punkte

## FLIEGER

### Archaeopter Fusilavis

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 150 Punkte  
• Täuschkörper ..... +20 Punkte

### Archaeopter Stratoraptor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 180 Punkte  
• Täuschkörper ..... +20 Punkte

### Archaeopter Transvector

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 110 Punkte  
• Täuschkörper ..... +20 Punkte

### Heilige Orden

Artifex ..... +35 Punkte  
Genetoren ..... +25 Punkte  
Logi ..... +40 Punkte  
Magi ..... +30 Punkte

# IMPERIALE RITTER

## KRIEGSKOLOSS

### Breschenritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	585 Punkte
• Zwillingbelagerungsbrecherkanone .....	+15 Punkte

### Canis Rex

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	440 Punkte

### Erhabener Hof

Herold .....	20 Punkte
Herr des Rechts .....	30 Punkte
Hoher Monarch .....	45 Punkte
Meister der Schmiede .....	30 Punkte
Meister der Taktik .....	30 Punkte
Meister der Überlieferung .....	35 Punkte
Meister des Vox .....	20 Punkte
Monarchenwächter .....	35 Punkte
Princeps .....	35 Punkte
Torwächter .....	35 Punkte

### Duellritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Melter .....	+5 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

### Fahrender Ritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	425 Punkte
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Melter .....	+5 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

### Kastellanritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	595 Punkte
• Zwillingbelagerungsbrecherkanone .....	+15 Punkte

### Kreuzritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	485pts
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Melter .....	+5 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

### Paladinritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	425 Punkte
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Melter .....	+5 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

### Præceptorritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	420 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

### Schwertknappe

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	145 Punkte/Modell
• Melter .....	+5 Punkte

### Speerknappe

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	155 Punkte/Modell
• Melter .....	+5 Punkte

### Wächterritter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	435 Punkte
• Eisensturm-Raketenmagazin .....	+20 Punkte
• Icarus-Zwillingmaschinenkanone .....	+20 Punkte
• Melter .....	+5 Punkte
• Sturmspeer-Raketenmagazin .....	+40 Punkte

# INQUISITION

## HQ

### Großinquisitorin Kyria Draxus

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte

### Inquisitor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	60 Punkte
• Condemnor-Bolter .....	+10 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Erlöser-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Infernopistole .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Nemesis-Dämonenhammer .....	+20 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Psiaxt .....	+10 Punkte
• Psischwert .....	+10 Punkte
• Psistab .....	+10 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte

### Inquisitor Coteaz

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Inquisitor Eisenhorn

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte

### Inquisitor Karamazov

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte

### Inquisitorin Greyfax

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	90 Punkte

## ELITE

### Akolythen

Einheitengröße .....	1-6 Modelle
Punktkosten .....	10 Punkte/Modell
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energiehammer .....	+15 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Sturmbolter .....	+5 Punkte

### Besessener

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	25 Punkte

### Jokaero-Waffenschmied

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	20 Punkte

# CHAOS SPACE MARINES

## HQ

### Abaddon der Vernichter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	300 Punkte

### Chaoslord

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energiehammer	+20 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Verderbte Kettenaxt	+5 Punkte

### Chaoslord in Terminorrüstung

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte

### Cypher

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

### Dunkle Konkregation

Einheitengröße	5 Modelle
Punktkosten	100 Punkte

### Dunkler Apostel

Einheitengröße	3 Modelle
Punktkosten	95 Punkte

### Erhabener Champion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

### Fabius Gallus

Einheitengröße	2 Modelle
Punktkosten	90 Punkte

### Haarken Weltenforderer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	150 Punkte

### Häretiker-Astartes-Dämonenprinz

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte*
• Dämonenaxt	+10 Punkte
• Flügel	+35 Punkte
• Höllengeschmiedetes Schwert	+10 Punkte

\* Dieses Modell muss mit einem Mal des Chaos aufgewertet werden (siehe Codex: Chaos Space Marines).

### Male des Chaos

Mal des Khorne	15 Punkte
Mal des Tzeentch	15 Punkte
Mal des Nurgle	15 Punkte
Mal des Slaanesh	15 Punkte

### Hexer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	95 Punkte

### Hexer in Terminorrüstung

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Chaos-Homunkulus	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte

### Huron Blackheart

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte

### Lucius der Ewige

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte

### Maschinenfluchfürst auf Höllenschreiter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte

### Meister der Besessenheit

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte

### Warpschmied

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte
• Energiehammer	+15 Punkte

## STANDARD

### Kultistenpöbel

Einheitengröße	10-20 Modelle
Punktkosten	5 Punkte/Modell
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kultistengranatwerfer	+5 Punkte
• Maschinengewehr	+5 Punkte

### Legionäre

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell
• Dämonenklinge	+10 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Havoc-Maschinenkanone	+10 Punkte
• Hexenfeuerfoliant	+20 Punkte
• Ikone des Chaos	+5 Punkte
• Laserkanone	+15 Punkte
• Melter	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Plasmawerfer	+10 Punkte
• Raketenwerfer	+15 Punkte
• Schnitter-Gatlingkanone	+15 Punkte
• Schwere Kettenaxt	+10 Punkte
• Schwere Bolter	+10 Punkte
• Verderbte Kettenaxt	+5 Punkte

### Verfluchte Kultisten

Einheitengröße	5-10 Mutanten und 3-6 Gequälte*
Punktkosten (Mutanten)	6 Punkte/Modell
Punktkosten (Gequälte)	15 Punkte/Modell

\* Diese Einheit kann nicht mehr als 3 Gequälte-Modelle enthalten, wenn sie nicht auch 10 Mutanten-Modelle enthält.

## ELITE

### Auserkorene

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell
• Ikone des Chaos	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Kombi-Melter	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+10 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte

### Besessene

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	28 Punkte/Modell
• Ikone des Chaos	+5 Punkte

### Chaostrinatorschwarm

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	33 Punkte/Modell
• Energiefaust	+5 Punkte
• Kettenfaust	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer	+5 Punkte
• Kombi-Melter	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer	+5 Punkte
• Schnitter-Maschinenkanone	+5 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+5 Punkte

### Höllenschlächter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Kombibolter	+5 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+10 Punkte
• Schwere Zwillingsbolter	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

### Meister der Exekutionen

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	65 Punkte

### Sonanzmarines

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	21 Punkte/Modell
• Bassblaster	+15 Punkte
• Energieaxt	+5 Punkte
• Energiefaust	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Energiestreitkolben	+5 Punkte
• Ikone des Slaanesh	+5 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Schallblaster	+5 Punkte
• Schockverstärker	+10 Punkte
• Verderbte Kettenaxt	+5 Punkte

## STURM

### Chaosbiker

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	30 Punkte/Modell
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Ikone des Chaos .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Melter .....	+5 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer .....	+5 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Verderbte Kettenaxt .....	+5 Punkte

### Chaosbruten

Einheitengröße .....	1-5 Modelle
Punktkosten .....	25 Punkte/Modell

### Höllenspinne

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	105 Punkte

### Raptoren

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	21 Punkte/Modell
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte

### Warpkrallen

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	28 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

### Geißel

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte
• Geißel-Tentakel .....	+10 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombibolter .....	+5 Punkte
• Schwerer Zwillingbolter .....	+10 Punkte
• Schwerer Zwillingflammenwerfer .....	+15 Punkte
• Zwillingslaserkanone .....	+20 Punkte

### Havocs

Einheitengröße .....	5 Modelle
Punktkosten .....	125 Punkte
• Energieaxt .....	+5 Punkte
• Energiefaust .....	+10 Punkte
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Energiestreitkolben .....	+5 Punkte
• Flammenwerfer .....	+5 Punkte
• Laserkanone .....	+5 Punkte
• Melter .....	+10 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte
• Plasmawerfer .....	+10 Punkte
• Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Schnitter-Gatlingkanone .....	+5 Punkte
• Verderbte Kettenaxt .....	+5 Punkte

### Klauenmonstrum

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte
• Peitschententakel .....	+10 Punkte

### Kyborgs

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	90 Punkte/Modell

### Land Raider des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	265 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombibolter .....	+5 Punkte

### Predator Annihilator des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombibolter .....	+5 Punkte
• Laserkanone .....	+20 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+10 Punkte

### Predator Destructor des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombibolter .....	+5 Punkte
• Laserkanone .....	+20 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+10 Punkte

### Schmiedemonstrum

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte
• Ektoplasma-Kanone .....	+15 Punkte
• Schwere Hades-Maschinenkanone .....	+25 Punkte

### Vindicator des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Kombibolter .....	+5 Punkte
• Vindicator-Belagerungsschild .....	+10 Punkte

## FLIEGER

### Höllendrache

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Rhino des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer .....	+10 Punkte
• Kombi-Melter .....	+10 Punkte
• Zusätzlicher Kombibolter .....	+5 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Schädelherrscher des Khorne

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	575 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Noctilitkrone

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

# DEATH GUARD

## HQ

### Bösartiger Seuchenhexer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

### Chaoslord der Death Guard

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 85 Punkte

- Energieaxt ..... +5 Punkte
- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Energieklaue ..... +5 Punkte
- Energieschwert ..... +5 Punkte
- Energiestreitkolben ..... +5 Punkte
- Fäulnis Schwert ..... +10 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte

### Chaoslord der Death Guard in Terminorrüstung

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

- Energiefaust ..... +5 Punkte
- Kettenfaust ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +5 Punkte

### Dämonenprinz der Death Guard

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 140 Punkte

- Dämonenaxt ..... +10 Punkte
- Faulige Schwingen ..... +35 Punkte
- Höllengeschmiedetes Schwert ..... +10 Punkte
- Seuchenspeier ..... +5 Punkte

### Fürst der Infektion

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte

- Sphäre des Ausdörrens ..... +5 Punkte

### Fürst der Virulenz

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte

### Hexer der Death Guard in Terminorrüstung

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte

- Energiefaust ..... +10 Punkte
- Kettenfaust ..... +15 Punkte
- Kombi-Melter ..... +5 Punkte

### Typhus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 165 Punkte

## STANDARD

### Kultisten der Death Guard

Einheitengröße ..... 10-30 Modelle  
 Punktkosten ..... 5 Punkte/Modell

- Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Maschinengewehr ..... +5 Punkte

### Seuchenmarines

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 21 Punkte/Modell

### Seuchewandler

Einheitengröße ..... 10-20 Modelle  
 Punktkosten ..... 5 Punkte/Modell

## ELITE

### Besessene der Death Guard

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 24 Punkte/Modell

### Biologus-Putrefaktor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 65 Punkte

### Fäulnisglöckner

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 60 Punkte

### Höllenschlächter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

- Kombibolter ..... +5 Punkte
- Multimelter ..... +5 Punkte
- Schwere Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Schwere Zwillingsbolter ..... +10 Punkte
- Zwillingslaserkanone ..... +20 Punkte

### Pestgarde-Terminatoren

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 40 Punkte/Modell

- Flegel des Verfalls ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +5 Punkte
- Kombi-Melter ..... +5 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +5 Punkte
- Pestwerfer ..... +5 Punkte
- Schnitter-Maschinenkanone ..... +5 Punkte
- Seuchenspeier ..... +5 Punkte

### Seuchenbrüter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

### Todesschleier-Terminatoren

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
 Punktkosten ..... 50 Punkte/Modell

- Glockenspiel der Infektion ..... +15 Punkte

### Verweser

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 70 Punkte

### Wundbrandner

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte

## STURM

### Chaosbruten

Einheitengröße ..... 1-5 Modelle  
 Punktkosten ..... 23 Punkte/Modell

### Faugasdrohne

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 115 Punkte

- Fleischmäher ..... +5 Punkte
- Schwere Pestwerfer ..... +10 Punkte

### Myphitische Seuchenschlepper

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 120 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

### Geißel

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 165 Punkte

- Geißel-Tentakel ..... +10 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Kombibolter ..... +5 Punkte
- Schwere Zwillingsbolter ..... +10 Punkte
- Schwere Zwillingsflammenwerfer... +15 Punkte
- Zwillingslaserkanone ..... +20 Punkte

### Land Raider des Chaos

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 245 Punkte

- Inferno-Raketenwerfer ..... +5 Punkte
- Kombi-Flammenwerfer ..... +10 Punkte
- Kombi-Melter ..... +10 Punkte
- Kombi-Plasmawerfer ..... +10 Punkte
- Kombibolter ..... +5 Punkte



### Predator Annihilator des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	115 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer.....	+10 Punkte
• Kombi-Melter.....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer.....	+10 Punkte
• Kombibolter.....	+5 Punkte
• Laserkanone.....	+20 Punkte
• Schwere Bolter .....	+15 Punkte

### Predator Destructor des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer.....	+10 Punkte
• Kombi-Melter.....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer.....	+10 Punkte
• Kombibolter.....	+5 Punkte
• Laserkanone.....	+20 Punkte
• Schwere Bolter .....	+15 Punkte

### Seuchenmörserraupe

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	135 Punkte
• Entropiekanone .....	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENE TRANSPORTER

### Rhino des Chaos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Kombi-Flammenwerfer.....	+10 Punkte
• Kombi-Melter.....	+10 Punkte
• Kombi-Plasmawerfer.....	+10 Punkte
• Zusätzlicher Kombibolter.....	+5 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Mortarion

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	450 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Miasmischer Malignicator

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte

### Tödliche Pathogene

Abscheuliches Triefen .....	+5 Punkte
Ätzendes Gebrechen.....	+15 Punkte
Instabile Krankheit.....	+10 Punkte
Korrosiver Schmutz.....	+15 Punkte
Rasende Infektion.....	+15 Punkte
Schleimiger Tod .....	+5 Punkte
Virulentes Fieber .....	+15 Punkte

# WORLD EATERS

## HQ

### Khârn der Verräter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte

## ELITE

### Khorne-Berserker

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	22 Punkte/Modell
• Ikone des Chaos .....	+5 Punkte
• Plasmapistole .....	+5 Punkte

# THOUSAND SONS

## HQ

### Ahriman

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte
• Flugdämon des Tzeentch	+20 Punkte

### Dämonenprinz der Thousand Sons

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte
• Dämonenaxt	+10 Punkte
• Flügel	+35 Punkte
• Höllenschmiedetes Schwert	+10 Punkte

### Erhabener Hexer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Flugdämon des Tzeentch	+25 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Prosperisches Chepesch	+5 Punkte
• Warpflammenpistole	+5 Punkte

### Hexer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte
• Plasmapistole	+5 Punkte
• Warpflammenpistole	+5 Punkte

### Hexer in Terminorrüstung

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+5 Punkte

### Magister Infernalis

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

## STANDARD

### Kultisten der Thousand Sons

Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	5 Punkte/Modell
• Flammenwerfer	+5 Punkte
• Maschinengewehr	+5 Punkte

### Rubrica-Marines

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	21 Punkte/Modell
• Seelenschnitterkanone	+5 Punkte
• Warpflammenwerfer	+3 Punkte

### Tzaangors

Einheitengröße	10-20 Modelle
Punktkosten	7 Punkte/Modell
• Herdenbanner	+5 Punkte
• Herdenhorn	+10 Punkte

## ELITE

### Höllenschlächter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Multimelter	+5 Punkte
• Schwere Flammenwerfer	+10 Punkte
• Schwere Zwillingsbolter	+10 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

### Skarabäenkult-Terminatoren

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Höllenfeuer-Raketenwerfer	+10 Punkte
• Schwere Warpflammenwerfer	+5 Punkte
• Seelenschnitterkanone	+5 Punkte

### Tzaangor-Schamane

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

## STURM

### Chaosbruten

Einheitengröße	1-5 Modelle
Punktkosten	23 Punkte/Modell

### Tzaangor-Erleuchtete

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	18 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

### Geißel

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	165 Punkte
• Geißel-Tentakel	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Schwere Zwillingsbolter	+10 Punkte
• Schwere Zwillingsflammenwerfer	+15 Punkte
• Zwillingslaserkanone	+20 Punkte

### Klauenmonstrum

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte
• Peitschententakel	+10 Punkte

### Land Raider des Chaos

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer	+5 Punkte

### Mutalith-Vortexbestie

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte

### Predator Annihilator des Chaos

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer	+5 Punkte
• Laserkanone	+20 Punkte
• Schwere Bolter	+15 Punkte

### Predator Destructor des Chaos

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer	+5 Punkte
• Laserkanone	+20 Punkte
• Schwere Bolter	+15 Punkte

### Schmiedemonstrum

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Ektoplasma-Kanone	+15 Punkte
• Schwere Hades-Maschinenkanone	+25 Punkte

### Vindicator des Chaos

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	120 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Kombibolter	+5 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer	+5 Punkte
• Vindicator-Belagerungsschild	+10 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Rhino des Chaos

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte
• Inferno-Kombi-Flammenwerfer	+10 Punkte
• Inferno-Kombi-Melter	+10 Punkte
• Inferno-Raketenwerfer	+5 Punkte
• Zusätzlicher Inferno-Kombibolter	+5 Punkte

## FLIEGER

### Höllendrache

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	165 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Magnus der Rote

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 420 Punkte

### Legionsbefehlsstab

Autonome Automata ..... +15 Punkte  
 Ergebener Diener ..... +10 Punkte  
 Hexenkrieger ..... +10 Punkte  
 Kampfpansioniker ..... +5 Punkte  
 Lehrling ..... +30 Punkte  
 Musterbeispiel des Wandels ..... +10 Punkte  
 Protégé ..... +5 Punkte  
 Rehati ..... +20 Punkte  
 Riten des Zusammenwachsens .. +10 Punkte

# CHAOSDÄMONEN

## HQ

### Be'lakor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 380 Punkte

### Bloodmaster

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 60 Punkte

### Bloodthirster of Insensate Rage

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 240 Punkte

### Bloodthirster of Unfettered Fury

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 240 Punkte

### Blood Throne

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 115 Punkte

### Die Blue Scribes

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

### Changecaster

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 85 Punkte  
 • Stab des Wandels ..... +5 Punkte

### Der Changeling

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

### Contorted Epitome

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 210 Punkte

### Daemon Prince of Chaos

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 150 Punkte  
 • Dämonenaxt ..... +10 Punkte  
 • Bösertige Klauen (ein/zwei Sätze) ..... +0/+15 Punkte  
 • Flügel ..... +35 Punkte

### Epidemius

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

### Fateskimmer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 160 Punkte  
 • Gesprächige Horrors ..... +5 Punkte  
 • Stab des Wandels ..... +5 Punkte

### Fluxmaster

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte  
 • Stab des Wandels ..... +5 Punkte

### Great Unclean One

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 240 Punkte  
 • Galleklänge ..... +10 Punkte  
 • Galleschwert ..... +10 Punkte  
 • Glocke des Untergangs ..... +20 Punkte  
 • Seuchenflügel ..... +20 Punkte

### Herald of Slaanesh

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 55 Punkte

### Herald of Slaanesh auf Exalted Seeker Chariot

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

### Herald of Slaanesh auf Hellflayer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

### Herald of Slaanesh auf Seeker Chariot

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

### Horticultural Slimux

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 160 Punkte

### Infernal Enraptureess

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte

### Kairos Fateweaver

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 270 Punkte

### Karanak

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte

### Keeper of Secrets

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 230 Punkte  
 • Strahlende Ägis ..... +10 Punkte

### Lord of Change

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 300 Punkte  
 • Hexerstab ..... +10 Punkte  
 • Verderbendes Schwert ..... +5 Punkte

### Die Masque of Slaanesh

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 85 Punkte

### Poxbringer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte

### Rotigus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 270 Punkte

### Shalaxi Helbane

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 240 Punkte  
 • Strahlende Ägis ..... +10 Punkte

### Skarbrand

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 310 Punkte

### Skullmaster

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

### Skulltaker

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

Sloppity Bilepiper	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	65 Punkte

Spoilpox Scrivener	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte

Syll'Esske, the Vengeful Allegiance	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	230 Punkte

Wrath of Khorne Bloodthirster	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	230 Punkte

## STANDARD

Bloodletters	
Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	8 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

Daemonettes	
Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	7 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

Horrors	
Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten (Blue Horrors)	7 Punkte/Modell
Punktkosten (Iridescent Horror)	8 Punkte
Punktkosten (Paar Brimstone Horrors)	5 Punkte/Modell
Punktkosten (Pink Horrors)	8 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

Nurglings	
Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell

Plaguebearers	
Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	9 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

## ELITE

Beasts of Nurgle	
Einheitengröße	1-9 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell

Bloodcrushers	
Einheitengröße	3-12 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

Exalted Flamer	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	60 Punkte

Fiends	
Einheitengröße	1-9 Modelle
Punktkosten (Fiends)	40 Punkte/Modell
Punktkosten (Blissbringer)	45 Punkte/Modell

Flamers	
Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell

## STURM

Chaosbruten*	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	23 Punkte

Flesh Hounds	
Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten (Flesh Hounds)	16 Punkte/Modell
Punktkosten (Gore Hounds)	26 Punkte/Modell

Furies	
Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten	9 Punkte/Modell

Hellflayer	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

Plague Drones	
Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

Screamers	
Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	26 Punkte/Modell

Seekers	
Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten	16 Punkte/Modell
• Dämonische Ikone	+15 Punkte
• Instrument des Chaos	+10 Punkte

*\*Anmerkung: Dieser Punktwert ist nur für den Fall angegeben, dass ein Modell in eine Chaosbrut verwandelt wird und aus irgendeinem Grund der Punktwert der Chaosbrut benötigt wird.*

## UNTERSTÜTZUNG

Burning Chariot	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Gesprächige Horrors	+5 Punkte

Exalted Seeker Chariot	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

Seeker Chariot	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	60 Punkte

Skull Cannon	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

Soul Grinder	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte

## BEFESTIGUNG

Feculent Gnarlmaaws	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	95 Punkte/Modell

Skull Altar	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte

# CHAOSRITTER

## KRIEGSKOLOSS

### Bluthund

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 155 Punkte/Modell  
 • Dämonenhauchmelter ..... +5 Punkte

### Jagdhund

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 145 Punkte/Modell  
 • Dämonenhauchmelter ..... +5 Punkte

### Pirschhund

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 145 Punkte/Modell  
 • Inferno-Mehrfachwerfer ..... +5 Punkte

### Raubhund

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 155 Punkte/Modell  
 • Inferno-Mehrfachwerfer ..... +5 Punkte

### Reißhund

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 140 Punkte/Modell  
 • Inferno-Mehrfachwerfer ..... +5 Punkte

### Grauensritter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 430 Punkte

### Grimmritter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 400 Punkte

### Raubritter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten\* ..... 375 Punkte  
 • Dämonenhauch-Thermalkanone ..... +50 Punkte  
 • Dämonenhauchmelter ..... +5 Punkte  
 • Höllensturm-Zwillingsmaschinenkanone ..... +20 Punkte  
 • Inferno-Raketenmagazin ..... +20 Punkte  
 • Raubritter-Gatlingkanone ..... +60 Punkte  
 • Raubritter-Kampfgeschütz ..... +50 Punkte  
 • Todesspeer-Raketenmagazin ..... +40 Punkte

*\* Wenn dieses Modell mit 2 Dämonenhauch-Thermalkanonen, 2 Raubritter-Kampfgeschützen, 2 Raubritter-Gatlingkanonen oder 1 Schnitter-Kettenschwert und 1 Warpschlagklaue ausgerüstet ist, erhöhen sich seine Punktkosten um 20 Punkte.*

### Schandritter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 400 Punkte

### Tyrannenritter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 585 Punkte  
 • Entweiher-Zwillingskanone ..... +15 Punkte  
 • Schwefel-Vulkanlanze ..... +10 Punkte

### Gaben der Dunklen Götter

Jede der folgenden Gaben hat drei Werte, die als x/y/z angegeben sind. Der erste Wert bezeichnet die Punktkosten für ein **KRIEGSHUND-KLASSE**-Modell, der zweite die für ein **ABSCHEU-KLASSE**-Modell und der dritte die für ein **TYRANNEN-KLASSE**-Modell.

- Aura der Verderbnis ..... 25/35/35 Punkte
- Betörende Erhabenheit ..... 20/40/40 Punkte
- Blutschild ..... 30/45/30 Punkte
- Die Faulige Rüstung ..... 20/40/60 Punkte
- Lodermessinghalsband ..... 15/25/25 Punkte
- Mal des Schreckensritters 20/40/60 Punkte
- Mechanicum-Schädelthron ..... 15/25/15 Punkte
- Pyrothron ..... 25/35/45 Punkte
- Quecksilberthron ..... 15/20/10 Punkte
- Segen des Dunklen Meisters ..... 20/30/50 Punkte
- Spiegel der Schicksale ..... 15/20/30 Punkte
- Subjugator-Maschinengeist ..... 15/30/20 Punkte
- Tausendpockiger Segen ..... 15/30/15 Punkte
- Verfluchte Schicksalsrunen 15/35/50 Punkte
- Warpgeleiteter Pirscher ..... 15/30/30 Punkte

# ASURYANI UND ANHRATHE

## HQ

<b>Asurmen</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte

<b>Autarch</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Autarchen-Warpsprunggenerator.....	+20 Punkte
• Feuerdrachen-Fusionsstrahler.....	+15 Punkte
• Fusionspistole .....	+5 Punkte
• Kriegsfalcken-Flügel .....	+15 Punkte
• Mandiblasten .....	+5 Punkte
• Monofilamentschleuder.....	+10 Punkte
• Seelenschnitter-Raketenwerfer.....	+15 Punkte
• Todesfeen-Maske.....	+5 Punkte

<b>Avatar des Khaine</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	280 Punkte

<b>Baharroth</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte

<b>Eldrad Ulthran</b>	
Einheitengröße .....	1 Modelle
Punktkosten .....	145 Punkte

<b>Fuegan</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	170 Punkte

<b>Himmelsautarch</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	105 Punkte

<b>Himmelsprophet</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte
• Runenspeer.....	+5 Punkte

<b>Illic Nachtspeer</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	90 Punkte

<b>Jain Zar</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte

<b>Karandras</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte

<b>Maugan Ra</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte

<b>Phantomseher</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte

<b>Prinz Yriel</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

<b>Runenprophet</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Runenspeer.....	+5 Punkte

<b>Der Visarch</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

<b>Der Yncarne</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	260 Punkte

<b>Yvraine</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte

## STANDARD

<b>Leerenräuber-Korsaren</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	10 Punkte/Modell
• Korsaren-Schattenkatapult.....	+10 Punkte
• Korsaren-Shredder .....	+5 Punkte
• Nebelschild .....	+5 Punkte
• Neurodisruptor.....	+5 Punkte
• Phantomstrahler .....	+15 Punkte
• Shurikenkanone .....	+10 Punkte

<b>Schützengardisten</b>	
Einheitengröße .....	10-20 Modelle
Punktkosten .....	9 Punkte/Modell
Diese Einheit kann zudem 1-2 der folgenden Modelle enthalten, wie auf ihrem Datenblatt angegeben ist:	
Waffenplattform .....	20 Punkte/Modell
• Aeldari-Raketenwerfer .....	+5 Punkte
• Laserlanze .....	+10 Punkte
• Sternenkanone .....	+5 Punkte

<b>Sturmgardisten</b>	
Einheitengröße .....	10-20 Modelle
Punktkosten .....	8 Punkte/Modell
• Aeldari-Energieschwert.....	+5 Punkte
• Aeldari-Flammenwerfer.....	+5 Punkte
• Gardisten-Fusionsstrahler.....	+10 Punkte
Diese Einheit kann zudem 1-2 der folgenden Modelle enthalten, wie auf ihrem Datenblatt angegeben ist:	
Schlangenschildplattform.....	20 Punkte/Modell

<b>Weltenläufer</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	13 Punkte/Modell
• Drahtgewebenetz.....	+10 Punkte
• Finsternisfeld .....	+10 Punkte

## ELITE

<b>Feuerdrachen</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	24 Punkte/Modell
• Feuerpike.....	+10 Punkte

<b>Himmelsleser</b>	
Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	35 Punkte/Modell*
• Runenspeer.....	+5 Punkte

\* Wenn diese Einheit nur 1 Modell enthält, kostet sie stattdessen 60 Punkte/Modell.

<b>Phantomklingen</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Geisteraxt und Energieschild.....	+5 Punkte

<b>Phantomlord</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Aeldari-Flammenwerfer.....	+5 Punkte
• Aeldari-Raketenwerfer.....	+15 Punkte
• Geistergleve.....	+15 Punkte
• Impulslaser.....	+5 Punkte
• Laserlanze .....	+20 Punkte
• Shurikenkanone .....	+10 Punkte
• Sternenkanone .....	+15 Punkte

<b>Phantomwächter</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Warpsense .....	+5 Punkte

<b>Runenleser</b>	
Einheitengröße .....	1-6 Modelle
Punktkosten .....	20 Punkte/Modell*
• Runenspeer.....	+5 Punkte

\* Wenn diese Einheit nur 1 Modell enthält, kostet sie stattdessen 40 Punkte/Modell.

<b>Skorpionkrieger</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	18 Punkte/Modell
• Reißende Klinge .....	+5 Punkte
• Skorpionschere .....	+10 Punkte

<b>Sternenrächer</b>	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	13 Punkte/Modell
• Schimmerschild .....	+5 Punkte

### Sternwunden-Korsaren

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	12 Punkte/Modell
Punktkosten (Schattenläufer)	20 Punkte/Modell
Punktkosten (Seelenweber)	20 Punkte/Modell
Punktkosten (Wegsucher)	25 Punkte/Modell
• Faolchú	+10 Punkte
• Fusionspistole	+10 Punkte
• Korsaren-Schattenkatapult	+10 Punkte
• Korsaren-Shredder	+5 Punkte
• Nebelschild	+5 Punkte
• Neurodisruptor	+5 Punkte
• Phantomstrahler	+15 Punkte
• Shurikenkanone	+10 Punkte
• Weltenläufer-Jagdgewehr	+5 Punkte

### Todesfeen

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	19 Punkte/Modell
• Todesklinge	+5 Punkte

## STURM

### Kriegsfalken

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Aeldari-Energieschwert	+5 Punkte
• Falkenklau	+10 Punkte

### Schimmerspeere

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Schimmerschild	+5 Punkte
• Sternenlanze	+10 Punkte

### Warpspinnen

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	22 Punkte/Modell
• Energieklingen	+10 Punkte

### Windläufer

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell

### Windreiter

Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Impuls laser	+10 Punkte
• Shurikenkanone	+10 Punkte

### Windvipern

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Aeldari-Raketenwerfer	+10 Punkte
• Laserlanze	+15 Punkte
• Shurikenkanone	+5 Punkte
• Sternenkanone	+10 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Kampfläufer

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	55 Punkte/Modell
• Aeldari-Raketenwerfer	+10 Punkte
• Laserlanze	+15 Punkte
• Shurikenkanone	+5 Punkte
• Sternenkanone	+10 Punkte

### Kristalldrache

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	165 Punkte
• Kristallzielmatrix	+10 Punkte
• Seelensteine	+10 Punkte
• Shurikenkanone	+5 Punkte
• Sternentriebwerke	+10 Punkte
• Vektorschubdüsen	+20 Punkte

### Schattenspinne

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte
• Kristallzielmatrix	+10 Punkte
• Seelensteine	+10 Punkte
• Shurikenkanone	+5 Punkte
• Sternentriebwerke	+10 Punkte
• Vektorschubdüsen	+20 Punkte

### Seelenschnitter

Einheitengröße	5 Modelle
Punktkosten	150 Punkte
• Aeldari-Raketenwerfer	+5 Punkte
• Orkan-Raketenwerfer	+10 Punkte

### Sturmfalke

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte
• Aeldari-Raketenwerfer	+15 Punkte
• Kristallzielmatrix	+10 Punkte
• Laserlanze	+20 Punkte
• Seelensteine	+10 Punkte
• Shurikenkanone	+5 Punkte
• Sternenkanone	+15 Punkte
• Sternentriebwerke	+10 Punkte
• Vektorschubdüsen	+20 Punkte

### Unterstützungswaffen

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell
• Infrashallkanone	+10 Punkte
• Warpkanone	+20 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Wellenschlange

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte
• Aeldari-Zwillingsraketenwerfer	+10 Punkte
• Kristallzielmatrix	+10 Punkte
• Seelensteine	+10 Punkte
• Shurikenkanone	+10 Punkte
• Sternentriebwerke	+10 Punkte
• Vektorschubdüsen	+20 Punkte
• Zwillingslaserlanze	+20 Punkte
• Zwillingssternenkanone	+10 Punkte

## FLIEGER

### Blutjäger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte
• Laserlanze	+10 Punkte

### Seelengift-Phantomjäger

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	215 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Phantomritter

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	400 Punkte
• Impuls laser	+5 Punkte
• Schwerer Phantomstrahler	+30 Punkte
• Shurikenkanone	+10 Punkte
• Sonnenkanone	+50 Punkte
• Sternenkanone	+15 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Netzportal

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

## EXARCHENFÄHIGKEITEN

### Blutjäger

Angriff aus dem Himmel	+20 Punkte
Augen des Khaïne	+30 Punkte
Schwungvolles Ausweichen	+25 Punkte

### Seelenschnitter

Kein Entrinnen vor dem Schnitter	+15 Punkte
Konzentriertes Feuer	+15 Punkte
Todesbote	+25 Punkte

### Sternenrächer

Standhalten	+15 Punkte
Verteidigungshaltung	+20 Punkte
Zerfetzender Beschuss	+25 Punkte

### Feuerdrachen

Biss des Drachen	+15 Punkte
Brennende Hitze	+25 Punkte
Flammende Wut	+20 Punkte

### Todesfeen

Durchdringender Angriff	+15 Punkte
Graziles Ausweichen	+20 Punkte
Nervenzerreißender Schrei	+10 Punkte

### Schimmerspeere

Blitzangriffe	+20 Punkte
Lanzenkämpfer	+20 Punkte
Schlag zum Herzen	+20 Punkte

### Skorpionkrieger

Stich des Skorpions	+30 Punkte
Tödlicher Überfall	+20 Punkte
Zerschmetternder Schlag	+15 Punkte

### Kriegsfalken

Schneller Positionswechsel	+20 Punkte
Sperrfeuer	+15 Punkte
Wendigkeit des Falken	+15 Punkte

### Warpspinnen

Bau der Spinne	+15 Punkte
Netz der Täuschungen	+15 Punkte
Überraschender Angriff	+15 Punkte

# HARLEKINE

## HQ

### Meistermime

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte
• Aeldari-Energieschwert	+5 Punkte
• Fusionspistole	+5 Punkte
• Harlekinkuss	+10 Punkte
• Harlekinliebkosung	+10 Punkte
• Harlekinumarmung	+10 Punkte
• Neurodisruptor	+5 Punkte

### Schicksalsleser

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte
• Neurodisruptor	+5 Punkte

## STANDARD

### Ensemble

Einheitengröße	5-12 Modelle
Punktkosten	13 Punkte/Modell
• Aeldari-Energieschwert	+5 Punkte
• Fusionspistole	+5 Punkte
• Harlekinkuss	+5 Punkte
• Harlekinliebkosung	+5 Punkte
• Harlekinumarmung	+5 Punkte
• Neurodisruptor	+5 Punkte

# DRUKHARI

## HQ

### Archon

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte
• Schattenpistole	+5 Punkte
• Staubklinge	+5 Punkte

### Drazhar

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	145 Punkte

### Haemonculus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

### Lelith Hesperax

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	90 Punkte

### Succubus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

### Urien Rakarth

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	100 Punkte

## ELITE

### Solitär

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte

### Todesnarr

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

## STURM

### Himmelstänzer

Einheitengröße	2-6 Modelle
Punktkosten	45 Punkte/Modell
• Himmelstänzer-Impulskanone	+5 Punkte
• Zephirgleve	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Leerentänzer

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	130 Punkte/Modell

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Sternentänzer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	95 Punkte

## STANDARD

### Folterer

Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten	8 Punkte/Modell
• Giftklinge	+5 Punkte
• Hexgewehr	+5 Punkte
• Injektorhandschuh	+5 Punkte
• Osteostimulator	+5 Punkte
• Peiniger	+5 Punkte
• Säurewerfer	+10 Punkte
• Scherenhand	+10 Punkte
• Schockpeitsche	+5 Punkte
• Toxin-Nadler	+5 Punkte
• Unterwerfungshandschuh	+5 Punkte

### Hekatorii

Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten	11 Punkte/Modell
• Dornennetz und Pfähler	+10 Punkte
• Energieschwert	+5 Punkte
• Hydrahandschuhe	+5 Punkte
• Klängenpeitschen	+5 Punkte
• Peiniger	+5 Punkte
• Schattenpistole	+5 Punkte
• Wahngaswerfer	+5 Punkte

## SCHLÜSSELROLLEN

### Meistermime

Königin der Scherben	+25 Punkte
Prinz des Lichts	+20 Punkte
Schleierkönig	+20 Punkte

### Solitär

Dürstende Finsternis	+20 Punkte
Gespens der Verzweiflung	+15 Punkte
Sündenprinz	+20 Punkte

### Schicksalsleser

Bote des Irrsinns	+30 Punkte
Spiegelarchitekt	+25 Punkte
Zwielichtsarachnid	+20 Punkte

### Todesnarr

Finsterghul	+20 Punkte
Kristallknochenfürst	+20 Punkte
Schnitter der Qual	+15 Punkte

## Kabalenkrieger

Einheitengröße	5-20 Modelle
Punktkosten	8 Punkte/Modell
• Energieschwert	+5 Punkte
• Peiniger	+5 Punkte
• Schattenkatapult	+10 Punkte
• Schattenlanze	+15 Punkte
• Schattenpistole	+5 Punkte
• Shredder	+5 Punkte
• Splitterkanone	+10 Punkte
• Wahngaswerfer	+5 Punkte

## ELITE

### Bestienmeister

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	40 Punkte

### Grotesken

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Säurewerfer	+5 Punkte

### Hofstaat des Archons

Einheitengröße	4-16 Modelle
Punktkosten	
• Lhamaeanerin	16 Punkte/Modell
• Medusid	22 Punkte/Modell
• Sslyth	18 Punkte/Modell
• Ur'Ghul	16 Punkte/Modell



Incubi	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	18 Punkte/Modell

Mandraks	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	15 Punkte/Modell

Fürsten von Commoragh	
• Fragmentiertes Genie .....	+15 Punkte
• Im Mittelpunkt .....	+15 Punkte
• Meister der Alchemie .....	+20 Punkte
Begünstigte Gefolge	
• Fleischgeborene Kabalenkrieger.....	+3 Punkte/Modell
• Haemoxyten .....	+2 Punkte/Modell
• Hekatrix-Blutbräute .....	+3 Punkte/Modell

## STURM

Harpyien	
Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	12 Punkte/Modell
• Drukhari-Impulsblaster .....	+10 Punkte
• Energielanze .....	+5 Punkte
• Giftklinge .....	+5 Punkte
• Hitzelanze .....	+10 Punkte
• Peiniger .....	+5 Punkte
• Schattenkatapult .....	+10 Punkte
• Schattenlanze .....	+15 Punkte
• Schattenpistole .....	+5 Punkte
• Shredder .....	+5 Punkte
• Splitterkanone .....	+10 Punkte

Hellion	
Einheitengröße .....	5-20 Modelle
Punktkosten .....	17 Punkte/Modell
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Fangklaue .....	+5 Punkte
• Peiniger .....	+5 Punkte
• Wahngaswerfer .....	+5 Punkte

Khymären	
Einheitengröße .....	2-6 Modelle
Punktkosten .....	10 Punkte/Modell

Klauenbestien	
Einheitengröße .....	1-6 Modelle
Punktkosten .....	25 Punkte/Modell

Raubjäger	
Einheitengröße .....	3-12 Modelle
Punktkosten .....	20 Punkte/Modell
• Energieschwert .....	+5 Punkte
• Grav-Sporn .....	+5 Punkte
• Hitzelanze .....	+10 Punkte
• Krähenfußwerfer .....	+5 Punkte
• Peiniger .....	+5 Punkte
• Schattenkatapult .....	+10 Punkte

Sichelflügel-Schwarm	
Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	12 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

Cronos	
Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	75 Punkte/Modell
• Seelensonde .....	+5 Punkte
• Seelenstrudel .....	+10 Punkte

Schattenjäger	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte
• Fangketten .....	+5 Punkte
• Grausige Trophäen .....	+5 Punkte
• Schattenkanone .....	+5 Punkte
• Schocksporn .....	+5 Punkte
• Wahngaswerfer .....	+5 Punkte

Talos	
Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	100 Punkte/Modell
• Talos-Handschuh .....	+5 Punkte
• Zwillingssäurewerfer .....	+15 Punkte

## ANGESCHLOSSENE TRANSPORTER

Schattenbarke	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Fangketten .....	+5 Punkte
• Grausige Trophäen .....	+5 Punkte
• Schattenkanone .....	+5 Punkte
• Schattenlanze .....	+10 Punkte
• Schocksporn .....	+5 Punkte
• Splitterwaffenvorrat .....	+10 Punkte
• Wahngaswerfer .....	+5 Punkte

Schattenviper	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	65 Punkte
• Fangketten .....	+5 Punkte
• Grausige Trophäen .....	+5 Punkte
• Splitterkanone .....	+10 Punkte

## FLIEGER

Nachtrabe-Jagdbomber	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	175 Punkte
• Nachtrabe-Raketen .....	+15 Punkte
• Schattensense .....	+5 Punkte

Sichelflügel-Jäger	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte
• Schattenkanone .....	+5 Punkte
• Splitterkanone .....	+5 Punkte

# NECRONS

## HQ

### Anrakyr the Traveller

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

### Chronomant

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte  
 • Entropielanze ..... +10 Punkte

### Hochlord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte  
 • Entropiesense ..... +10 Punkte  
 • Regeneratorsphäre ..... +25 Punkte

### Illuminor Szeras

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 145 Punkte

### Imotekh the Stormlord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

### Kommandogleiter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 145 Punkte  
 • Gauss-Kanone ..... +5 Punkte  
 • Kriegssense ..... +5 Punkte  
 • Regeneratorsphäre ..... +30 Punkte

### Königswächter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 70 Punkte

### Lokhusta-Lord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 100 Punkte  
 • Phylakterium ..... +5 Punkte  
 • Regeneratorsphäre ..... +30 Punkte

### Lord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 65 Punkte  
 • Regeneratorsphäre ..... +25 Punkte

### Nemesor Zahndrekh

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 125 Punkte

### Orikan the Diviner

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 100 Punkte

### Plasmant

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 65 Punkte

### Psychomant

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 65 Punkte

### Skorpekh-Lord

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

### Technomant

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 70 Punkte  
 • Kanoptech-Kontrollmodul ..... +10 Punkte

### Trazyn the Infinite

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

### Vargard Obyron

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte

### Kryptomanten-Arkana

Antitemporale Nanominen ..... +25 Punkte  
 Atavindicator ..... +20 Punkte  
 Dimensionszuluft ..... +10 Punkte  
 Hypermaterial-Abtrager ..... +20 Punkte  
 Kortikale Unterwerfungsskarabäen ..... +10 Punkte  
 Kryptogeometrischer Regler ..... +10 Punkte  
 Metallodermales Tesla-Gewebe ... +15 Punkte  
 Photonischer Transpersonalisator ..... +15 Punkte  
 Phylakterienschwarm ..... +15 Punkte  
 Prismatischer Obfuskierer ..... +15 Punkte  
 Quantensphäre ..... +15 Punkte  
 Sicherungsüberlader ..... +25 Punkte

## STANDARD

### Necronkrieger

Einheitengröße ..... 10-20 Modelle  
 Punktkosten ..... 13 Punkte/Modell

### Unsterbliche

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 16 Punkte/Modell

## ELITE

### Albräume

Einheitengröße ..... 5-20 Modelle  
 Punktkosten ..... 10 Punkte/Modell

### C'tan-Fragment des Deceivers

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 300 Punkte

### C'tan-Fragment des Nightbringers

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 320 Punkte

### C'tan-Fragment des Void Dragons

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 300 Punkte

### Hexjäger-Destruktor

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 65 Punkte

### Kanoptech-Plasmazyte

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 15 Punkte

### Kanoptech-Reanimator

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

### Kanoptech-Spinnen

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 60 Punkte/Modell  
 • Fabrikatorklauen-Satz ..... +5 Punkte  
 • Partikelstrahler ..... +5 Punkte  
 • Zwielfichtprisma ..... +5 Punkte

### Kryptoknechte

Einheitengröße ..... 2 Modelle  
 Punktkosten ..... 40 Punkte

### Lychgarde

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 25 Punkte/Modell

### Neurojäger

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 15 Punkte/Modell

### Skorpekh-Destruktoren

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
 Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell

### Transzendierter C'tan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 230 Punkte

### Triarchat-Jagdläufer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte  
 • Hitzestrahler ..... +5 Punkte  
 • Schwere Gauss-Zwillingskanone ..... +15 Punkte

## STURM

### Gruftklingen

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	20 Punkte/Modell
• Gauss-Zwillingsblaster .....	+5 Punkte
• Nebuloskop .....	+3 Punkte
• Schattenprojektor .....	+3 Punkte
• Schildfinnen .....	+3 Punkte
• Tesla-Zwillingskarabiner .....	+5 Punkte

### Kanoptech-Phantome

Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	35 Punkte/Modell
• Partikelwerfer .....	+5 Punkte
• Transdimensionsstrahler .....	+10 Punkte

### Kanoptech-Skarabäenschwärme

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	15 Punkte/Modell

### Ophys-Destruktoren

Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	30 Punkte/Modell

### Triarchat-Prätorianer

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	22 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

### Annihilator-Gleiter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte
• Gauss-Kanone .....	+5 Punkte

### Dominator-Barke

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte

### Kanoptech-Dominatorschreiter

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte

### Lokhusta-Destruktoren

Einheitengröße .....	1-7 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Gauss-Destruktor .....	+5 Punkte
• Inimica-Exterminator .....	+5 Punkte

### Schwere Lokhusta-Destruktoren

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	50 Punkte/Modell

## ANGESCHLOSSENE TRANSPORTER

### Geisterbarke

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte

## FLIEGER

### Nachtsichel

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte

### Todessichel

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Monolith

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte
• Todesstrahl .....	+5 Punkte

### Obelisk

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte

### Der Silent King

Einheitengröße .....	3 Modelle
Punktkosten .....	400 Punkte

### Tesseract-Verlies

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Konvergenz der Herrschaft

Einheitengröße .....	3 Modelle
Punktkosten .....	100 Punkte

# ORKS

## HQ

### Boss Snikrot

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Boss Zagstruk

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte

### Bossdok

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Grotassistent .....	+5 Punkte
• Viechfängaklaue .....	+5 Punkte

### Ghazhkull Thraka

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte

### Käpt'n Badrukk

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Munigrot .....	+5 Punkte

### Makari

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	50 Punkte

### Mekboss in Megarüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Killasäge .....	+5 Punkte
• Schmiergrot .....	+5 Punkte
• Spezialkraftfeld .....	+30 Punkte
• Telleporta-Blasta .....	+10 Punkte

### Mekboss mit Schockzogga

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	110 Punkte
• Schmiergrot .....	+5 Punkte

### Mekboss mit Spezialkraftfeld

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Schmiergrot .....	+5 Punkte

### Mozrog Skragbad

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	185 Punkte

### Plattmacha-Waaaghtrike

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte

### Viechboss

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte

### Viechboss auf Squigosaurus

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte
• Sprengknarre .....	+5 Punkte

### Waaaghboss

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	90 Punkte
• Energiekralle .....	+10 Punkte
• Schnappasquig .....	+5 Punkte

### Waaaghboss in Megarüstung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	115 Punkte

### Wirrkopp

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte

### Wurgit

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte

### Zodgod Wortsnagga

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	65 Punkte

# STANDARD

## Boys

Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	8 Punkte/Modell
• Bazzukka	+10 Punkte
• Energiekralle	+10 Punkte
• Energiestecha	+5 Punkte
• Fette Wumme	+5 Punkte
• Fetter Spalta	+5 Punkte
• Killasäge	+10 Punkte
• Kombiwumme mit Bazzukka	+10 Punkte
• Kombiwumme mit Gitbrenna	+10 Punkte

## Grots

Einheitengröße	10-30 Modelle
Punktkosten	4 Punkte/Modell

## Viechjäga

Einheitengröße	10-20 Modelle
Punktkosten	10 Punkte/Modell
• Sprengknarre	+5 Punkte

# ELITE

## Boss mit Waaaghbanna

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

## Bosse

Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	17 Punkte/Modell
• Energiekralle	+8 Punkte
• Energiestecha	+5 Punkte
• Fetter Spalta	+3 Punkte
• Killasäge	+10 Punkte
• Kombiwumme mit Bazzukka	+10 Punkte
• Kombiwumme mit Gitbrenna	+10 Punkte
• Munigrot	+5 Punkte

## Brenna

Einheitengröße	5-15 Modelle
Punktkosten	10 Punkte/Modell
• Aufgemotzte Megablaster	+5 Punkte
• Bazzukka	+5 Punkte

## Dok

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte
• Grotassistent	+5 Punkte

## Kommandos

Einheitengröße	5-15 Modelle
Punktkosten	11 Punkte/Modell
• Aufgemotzte Wumme	+5 Punkte
• Bazzukka	+10 Punkte
• Brenna	+5 Punkte
• Bummsquig	+5 Punkte
• Energiekralle	+5 Punkte
• Fette Wumme	+5 Punkte
• Fetter Spalta	+5 Punkte
• Hampelgrot	+10 Punkte
• Rammbock	+5 Punkte
• Schockapistole	+5 Punkte

## Megabosse

Einheitengröße	3-10 Modelle
Punktkosten	30 Punkte/Modell
• Killasäge	+5 Punkte
• Kombiwumme mit Bazzukka	+5 Punkte
• Kombiwumme mit Gitbrenna	+10 Punkte

## Mek

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	25 Punkte
• Killasäge	+10 Punkte
• Schmiergrot	+5 Punkte

## Panzacknacka

Einheitengröße	5-15 Modelle
Punktkosten	16 Punkte/Modell
• Bummsquig	+5 Punkte

## Psychodok Grottnik

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte

## Treiba

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	30 Punkte
• Grotpeitsche	+5 Punkte
• Schäfasquig	+5 Punkte

# STURM

## Aufgemotzte Turbobrenna

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	80 Punkte/Modell

## Boss auf Rammsquig

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	65 Punkte

## Bummdakka-Protzkarren

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	90 Punkte/Modell

## Düs'nspringa

Einheitengröße	5-15 Modelle
Punktkosten	10 Punkte/Modell
• Energiekralle	+10 Punkte

## Fressbuden-Squigbuggys

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	95 Punkte/Modell

## Grunzareita

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell
• Bummsquig	+5 Punkte

## Killakopta

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	50 Punkte/Modell
• Supabombe	+5 Punkte

## Megakett'n-Schrotjtjets

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	100 Punkte/Modell

## Schocksprung-Flitza

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	85 Punkte/Modell

## Waaaghbika

Einheitengröße	3-9 Modelle
Punktkosten	25 Punkte/Modell
• Energiekralle	+10 Punkte
• Fetter Spalta	+5 Punkte

# UNTERSTÜTZUNG

## Gargbots

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	85 Punkte/Modell
• Aufgemotzte Megablaster	+10 Punkte
• Bazzukka	+10 Punkte
• Gitbrenna	+5 Punkte

## Jägakutsche

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte

## Kampfpanza

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	105 Punkte
• Abrissbirne	+5 Punkte
• Fette Wumme	+5 Punkte
• Kanone	+5 Punkte
• Megagreifa	+5 Punkte
• Panzakanone	+15 Punkte
• Panzawanne	+15 Punkte
• Schleuda	+5 Punkte
• Todeswalze	+15 Punkte
• Zzap-Wumme	+5 Punkte

## Killabots

Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	35 Punkte/Modell
• Bazzukka	+15 Punkte
• Gitbrenna	+5 Punkte

## Killakutsche

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	190 Punkte

## Mekwummen

Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Aufgemotzte Megakanone	+5 Punkte

## Plündera

Einheitengröße	5-15 Modelle
Punktkosten	14 Punkte/Modell
• Aufgemotzte Megablaster	+5 Punkte
• Bazzukka	+5 Punkte

## Posa

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	25 Punkte/Modell
• Gitsucha-Squig .....	+5 Punkte
• Munigrot .....	+5 Punkte

## Walzenpanza

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte
• Abrissbirne .....	+5 Punkte
• Fette Wumme .....	+5 Punkte
• Kanone .....	+5 Punkte
• Megagreifa .....	+5 Punkte
• Panzakanone .....	+15 Punkte
• Schleuda .....	+5 Punkte
• Zzap-Wumme .....	+5 Punkte

## Wummenpanza

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte
• Abrissbirne .....	+5 Punkte
• Fette Wumme .....	+5 Punkte
• Megagreifa .....	+5 Punkte
• Panzakanone .....	+10 Punkte
• Schleuda .....	+10 Punkte
• Todeswalze .....	+15 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Lasta

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte
• Abrissbirne .....	+5 Punkte
• Megagreifa .....	+5 Punkte

## FLIEGER

### Blitzabomba

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte

### Brennabomba

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	135 Punkte
• Brennaraket'nwerfa .....	+15 Punkte

### Dakkajet

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte
• Zusätzliche Supawumme .....	+10 Punkte

### Wazbom-Blastajet

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	170 Punkte
• Blastajet-Kraftfeld .....	+20 Punkte
• Supawumme .....	+10 Punkte
• Telleporta-Megablasta .....	+10 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Gorkanaut

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	365 Punkte

### Morkanaut

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	350 Punkte
• Spezialkraftfeld .....	+30 Punkte

### Stampfa

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	675 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Megakopp-Bossbunka

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte
• Brüllstange .....	+5 Punkte
• Fette Wumme .....	+5 Punkte

### Mekschuppen

Einheitengröße .....	7 Modelle
Punktkosten .....	70 pt

## FAHRZEUG-SONDA-ANFÄRTIGUNGEN

### Sonda-Anfärtigung

Da Dröhna .....	+15 Punkte
Festung auf Rädan .....	+20 Punkte
Frisiertes Mek-Spezial .....	+10 Punkte
Gyroskopisches Wirbeldingens .....	+10 Punkte
Mehr Dakka .....	+15/+30 Punkte
Rote Walze .....	+20 Punkte
Schockarumpf .....	+15/+30 Punkte
Squiglederreifen .....	+15 Punkte
Stampf-o-matische Kolben .....	+15/+30 Punkte
Turbosquigs .....	+25 Punkte

## MEK-SONDA-ANFÄRTIGUNGEN

### Sonda-Anfärtigung

600-Zähne-Grot .....	+10 Punkte
Qualmender Krempel .....	+1 Punkt/Modell
Superaufgemotzte Waffe .....	+10 Punkte
Verbesserter Rotzlingsauger .....	+15 Punkte
Zzapkloppa .....	+2 Punkte/Modell

# STERNENREICH DER T'AU

## HQ

### Aun'Shi

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 105 Punkte

### Aun'Va

Einheitengröße ..... 3 Modelle  
 Punktkosten ..... 100 Punkte

### Commander in Kaltstern-Kampfanzug

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Bündelkanone ..... +10/+15/+20 Punkte
- Fusionsblaster ..... +15/+20/+25 Punkte
- Hochleistungsbündelkanone ..... +15 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Raketenmagazin ..... +10/+15/+25 Punkte
- Plasmagewehr ..... +10/+15/+25 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Schildgenerator ..... +10 Punkte
- Streugranatwerfer ..... +10/+15/+20 Punkte
- T'au-Flammenwerfer ..... +5/+10/+15 Punkte

### Commander in Krisis-Kampfanzug

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 100 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Bündelkanone ..... +10/+15/+20 Punkte
- Fusionsblaster ..... +15/+20/+25 Punkte
- Iridium-Kampfanzug ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Plasmagewehr ..... +10/+15/+25 Punkte
- Raketenmagazin ..... +10/+15/+25 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Schildgenerator ..... +10 Punkte
- Streugranatwerfer ..... +10/+15/+20 Punkte
- T'au-Flammenwerfer ..... +5/+10/+15 Punkte
- Zyklischer Ionenblaster ... +10/+20/+25 Punkte

### Prototypsysteme

Allspektrenscanner ..... 20 Punkte  
 Alternierender Fusionsblaster ..... 25 Punkte  
 Dominator-Streugranatwerfer ..... 25 Punkte  
 EH-Störtechnik ..... 30 Punkte  
 Interne Granatenmagazine ..... 15 Punkte  
 Novawoge-Plasmagewehr ..... 20 Punkte  
 Resonator-Sprengköpfe ..... 30 Punkte  
 Sensoriumhemmer-Gegenmaßnahmen ..... 15 Punkte  
 Sternenglanz-Zündungssystem ..... 20 Punkte  
 Stimulanzinjektoren ..... 10 Punkte  
 Thermoneutronischer Projektor ..... 20 Punkte  
 Weiterentwickelte DW-02-Bündelkanone ..... 15 Punkte

### Commander in Vollstrecker-Kampfanzug

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 120 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Bündelkanone ..... +10/+15/+20 Punkte
- Fusionsblaster ..... +15/+20/+25 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Plasmagewehr ..... +10/+15/+25 Punkte
- Raketenmagazin ..... +10/+15/+25 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Schildgenerator ..... +10 Punkte
- Streugranatwerfer ..... +10/+15/+20 Punkte
- T'au-Flammenwerfer ..... +5/+10/+15 Punkte
- Zyklischer Ionenblaster ... +10/+20/+25 Punkte

### Commander Schattensonne

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 150 Punkte

### Commander Weitsicht

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

### Fernschlag

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 160 Punkte

- Beschleuniger-Bündelkanone ..... +5 Punkte
- Ionenkanone ..... +10 Punkte
- Lenkrakete ..... +5 Punkte
- Schwärmer-Raketensystem ..... +5 Punkte

### Himmlicher

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Schwebdrohne ..... +5 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte

### Kader-Feuerklinge

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 50 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte

### Kroot-Former

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 25 Punkte

### Schattenschleicher

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 60 Punkte

## STANDARD

### Angriffsteam

Einheitengröße ..... 10 Modelle  
 Punktkosten ..... 85 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Kraftfelddrohne ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Zielmarkierer ..... +5 Punkte

Diese Einheit kann zudem enthalten:  
 Taktischer Unterstützungsturm DS8 ..... +10 Punkte  
 • Raketenmagazin ..... +10 Punkte

### Eingreifteam

Einheitengröße ..... 10 Modelle  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Kraftfelddrohne ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Zielmarkierer ..... +5 Punkte

Diese Einheit kann zudem enthalten:  
 Taktischer Unterstützungsturm DS8 ..... +10 Punkte  
 • Raketenmagazin ..... +10 Punkte

### Kroot-Jagdtrupp

Einheitengröße ..... 10-20 Modelle  
 Punktkosten ..... 6 Punkte/Modell

## ELITE

### Feuerleitschütze

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 70 Punkte

### Geist-Kampfanzüge

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
 Punktkosten ..... 25 Punkte/Modell

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Drohnensteuerung ..... +5 Punkte
- Feuerleitsystem ..... +5 Punkte
- Fusionsblaster ..... +5 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Signalgeber ..... +5 Punkte

### Krisis-Kampfanzüge

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
 Punktkosten ..... 40 Punkte/Modell

- Angriffsdrohne ..... +10 Punkte
- Bündelkanone ..... +5/+10/+20 Punkte
- Fusionsblaster ..... +10/+15/+25 Punkte
- Iridium-Kampfanzug ..... +10 Punkte
- Markiererdrohne ..... +10 Punkte
- Plasmagewehr ..... +10/+15/+20 Punkte
- Raketenmagazin ..... +10/+15/+20 Punkte
- Schilddrohne ..... +15 Punkte
- Schildgenerator ..... +5 Punkte
- Streugranatwerfer ..... +10/+15/+20 Punkte
- T'au-Flammenwerfer ..... +5/+10/+15 Punkte
- Zyklischer Ionenblaster ... +10/+20/+25 Punkte

### Krisis-Leibwächter

Einheitengröße .....	2-6 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Angriffsdrohne .....	+10 Punkte
• Bündelkanone .....	+5/+10/+20 Punkte
• Fusionsblaster .....	+10/+15/+25 Punkte
• Iridium-Kampfanflug .....	+10 Punkte
• Markiererdrohne .....	+10 Punkte
• Plasmagewehr .....	+10/+15/+20 Punkte
• Raketenmagazin .....	+10/+15/+20 Punkte
• Schilddrohne .....	+15 Punkte
• Schildgenerator .....	+5 Punkte
• Streugranatwerfer .....	+10/+15/+20 Punkte
• T'au-Flammenwerfer .....	+5/+10/+15 Punkte
• Zyklischer Ionenblaster .....	+10/+20/+25 Punkte

### Krootoxreiter

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	25 Punkte/Modell

### Phantom-Kampfanflug

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	160 Punkte
• Fusionsblaster .....	+5 Punkte
• Leuchtkugelwerfer .....	+15 Punkte

## STURM

### Kroothunde

Einheitengröße .....	4-12 Modelle
Punktkosten .....	6 Punkte/Modell

### Piranhas

Einheitengröße .....	1-5 Modelle
Punktkosten .....	60 Punkte/Modell
• Lenkrakete .....	+5 Punkte
• Piranha-Fusionsblaster .....	+10 Punkte

### Späherteam

Einheitengröße .....	10 Modelle
Punktkosten .....	90 Punkte
• Angriffsdrohne .....	+10 Punkte
• Aufklärungsdrohne .....	+15 Punkte
• Drohnensteuerung .....	+5 Punkte
• Grav-Inhibitordrohne .....	+10 Punkte
• Halbautomatischer Granatwerfer .....	+5 Punkte
• Ionengewehr .....	+5 Punkte
• Markiererdrohne .....	+10 Punkte
• Massebeschleunigergewehr .....	+5 Punkte
• Pulsbeschleunigerdrohne .....	+10 Punkte
• Schilddrohne .....	+15 Punkte
• Waffentörfeldemitter .....	+5 Punkte

### Taktische Drohnen

Einheitengröße .....	4-12 Modelle
• Angriffsdrohne .....	+10 Punkte
• Markiererdrohne .....	+10 Punkte
• Schilddrohne .....	+15 Punkte

### Vespid-Stachelflügel

Einheitengröße .....	5-13 Modelle
Punktkosten .....	12 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

### Breitseite-Kampfanzüge

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	85 Punkte/Modell
• Angriffsdrohne .....	+10 Punkte
• Hochleistungsraketenmagazin .....	+10 Punkte
• Lenkrakete .....	+5 Punkte
• Markiererdrohne .....	+10 Punkte
• Raketendrohne .....	+15 Punkte
• Schilddrohne .....	+15 Punkte
• Zwilling-Schwärmer-Raketensystem .....	+15 Punkte
• Zwillingplasmagewehr .....	+10 Punkte

### Dornenhai-Gefechtspanzer

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	135 Punkte
• Beschleuniger-Bündelkanone .....	+5 Punkte
• Schwärmer-Raketensystem .....	+5 Punkte

### Hammerhai-Gefechtspanzer

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	145 Punkte
• Beschleuniger-Bündelkanone .....	+5 Punkte
• Ionenkanone .....	+10 Punkte
• Lenkrakete .....	+5 Punkte
• Schwärmer-Raketensystem .....	+5 Punkte

### Sturmflut-Kampfanflug

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	240 Punkte
• Fusionsblaster .....	+10 Punkte
• Ionenbeschleuniger .....	+10 Punkte
• Schild-Raketendrohne .....	+15 Punkte
• Schwärmer-Raketensystem .....	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Teufelsrochen

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	95 Punkte
• Lenkrakete .....	+5 Punkte
• Schwärmer-Raketensystem .....	+5 Punkte

## FLIEGER

### Klingenhai-Jagdbomber

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	155 Punkte

### Sonnenhai-Bomber

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	165 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Orkanwoge

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte
• Pulsblasterkanone .....	+10 Punkte
• Zwillingbündelkanone .....	+5 Punkte
• Zwillingstreugranatwerfer .....	+5 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Wellenbrecher-Drohnendock

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte
• Angriffsdrohne .....	+10 Punkte
• Markiererdrohne .....	+10 Punkte
• Schilddrohne .....	+15 Punkte

### Wellenbrecher-Schildbarriere

Einheitengröße (Wellenbrecher-Schildbarriere) .....	1 Modell
Punktkosten (Wellenbrecher-Schildbarriere) .....	80 Punkte
Einheitengröße (Wellenbrecher-Verteidigungsplattform) .....	0-1 Modell
Punktkosten (Wellenbrecher-Verteidigungsplattform) .....	80 Punkte

### Wellenbrecher-Waffenplattform

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte

# TYRANIDEN

## HQ

### Alphakrieger

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	85 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+5 Punkte
• Fanghaken .....	+5 Punkte
• Toxinkammern .....	+5 Punkte

### Alphatrygon

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	175 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte
• Toxinkammern .....	+10 Punkte

### Einauge

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	235 Punkte

### Geflügelter Schwarmtyrant

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	210 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte
• Dornenwürgerkanone .....	+10 Punkte
• Schwere Biozidkanone .....	+15 Punkte
• Toxinkammern .....	+5 Punkte

### Neurotroph

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

### Schwarmherrscher

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	240 Punkte

### Schwarmtyrant

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	180 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte
• Dornenwürgerkanone .....	+10 Punkte
• Schwere Biozidkanone .....	+15 Punkte
• Toxinkammern .....	+5 Punkte

### Symbiarch

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte

### Tervigon

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	215 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+10 Punkte
• Toxinkammern .....	+5 Punkte

## STANDARD

### Gargoylen

Einheitengröße .....	10-20 Modelle
Punktkosten .....	8 Punkte/Modell

### Hormaganten

Einheitengröße .....	10-30 Modelle
Punktkosten .....	8 Punkte/Modell
• Adrenalindrüsen .....	+2 Punkte
• Toxinkammern .....	+1 Punkt

### Termaganten

Einheitengröße .....	10-30 Modelle
Punktkosten .....	7 Punkte/Modell
• Adrenalindrüsen .....	+1 Punkt
• Termaganten-Neuralfresser .....	+1 Punkt
• Toxinkammern .....	+1 Punkt

### Tyranidenkrieger

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	30 Punkte/Modell
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte/Einheit
• Biozidkanone .....	+5 Punkte
• Fanghaken .....	+5 Punkte/Einheit
• Stachelwürger .....	+5 Punkte
• Toxinkammern .....	+10 Punkte/Einheit

## ELITE

### Haruspex

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	170 Punkte

### Liktor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	70 Punkte

### Maleceptor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	220 Punkte

### Pyrovoren

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell

### Symbionten

Einheitengröße .....	5-10 Modelle
Punktkosten .....	16 Punkte/Modell
• Befallknoten .....	+20 Punkte
• Gehärteter Carapax .....	+1 Punkt
• Toxinkammern .....	+3 Punkte

### Todeshetzer

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte

### Toxokrine

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte

### Toxotrophen

Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	35 Punkte/Modell

### Tyrantenwache

Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte/Einheit
• Scherenklaue .....	+10 Punkte
• Toxinkammern .....	+10 Punkte/Einheit

### Zoantrophen

Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	50 Punkte/Modell

## STURM

### Absorberschwärme

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	15 Punkte/Modell
• Stachelmäuler .....	+10 Punkte/Einheit

### Morgon

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+10 Punkte
• Toxinkammern .....	+10 Punkte

### Mucolidsporen

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	20 Punkte/Modell

### Parasit von Mortrex

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	80 Punkte

### Sporenminen

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	10 Punkte/Modell

### Trygon

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	145 Punkte
• Adrenalindrüsen .....	+15 Punkte
• Toxinkammern .....	+10 Punkte

### Venatoren

Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	35 Punkte/Modell



## UNTERSTÜTZUNG

### Biovoren

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 45 Punkte/Modell

### Carnifexe

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 115 Punkte/Modell

- Adrenalindrüsen ..... +10 Punkte
- Bioplasma ..... +10 Punkte
- Carnifex-Scherenklaue ..... +5 Punkte
- Chitindornen ..... +5 Punkte
- Dornenwürgerkanone ..... +10 Punkte
- Dreschsense ..... +5 Punkte
- Hauer ..... +5 Punkte
- Knochenkeule ..... +5 Punkte
- Neuralfresser mit Hirnwürmern ..... +5 Punkte
- Säuremaul ..... +5 Punkte
- Säurespucker mit Schleimmaden ..... +5 Punkte
- Schwere Biozidkanone ..... +10 Punkte
- Sporenzysten ..... +15 Punkte
- Stachelporen ..... +5 Punkte
- Toxinkammern ..... +5 Punkte
- Verbesserte Sinne ..... +10 Punkte

### Dornenrücken

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 130 Punkte/Modell

- Adrenalindrüsen ..... +10 Punkte
- Dornenwürgerkanone ..... +10 Punkte
- Dreschsense ..... +5 Punkte
- Stachelporen ..... +5 Punkte
- Toxinkammern ..... +5 Punkte
- Verbesserte Sinne ..... +10 Punkte

### Exocrine

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 200 Punkte

### Kreischer-Killer

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 130 Punkte/Modell

- Adrenalindrüsen ..... +10 Punkte
- Sporenzysten ..... +15 Punkte
- Toxinkammern ..... +5 Punkte

### Schwarmwache

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
 Punktkosten ..... 50 Punkte/Modell

- Adrenalindrüsen ..... +5 Punkte
- Harpunenkanone ..... +10 Punkte
- Toxinkammern ..... +5 Punkte

### Tyrannofex

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 170 Punkte

- Adrenalindrüsen ..... +10 Punkte
- Kapselkanone ..... +20 Punkte
- Säurezyste ..... +20 Punkte
- Toxinkammern ..... +5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Tyrannozyte

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte

- Biozidkanone ..... +10 Punkte
- Stachelwürger ..... +5 Punkte

## FLIEGER

### Harpyie

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 175 Punkte

- Schwere Biozidkanone ..... +15 Punkte

### Schwarmdrude

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 160 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Sporenzyste

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

- Biozidkanone ..... +10 Punkte
- Stachelwürger ..... +5 Punkte

### Adaptive Physiologie

Dermis-Symbiose ..... +25 Punkte  
 Gefräßige Munition ..... +15 Punkte  
 Peitschenschnelle Reflexe ..... +15 Punkte  
 Präkognitive Wahrnehmung ..... +20 Punkte  
 Raubtierinstinkte ..... +15 Punkte  
 Synaptische Erweiterung ..... +10 Punkte  
 Verhärtetes Chitin ..... +15 Punkte  
 Wütende Reserven ..... +25 Punkte

# SYMBIONTENKULTE

## HQ

### Akolythen-Ikonenträger

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 75 Punkte

### Magus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte  
 • Psi-Homunkulus ..... +10 Punkte

### Patriarch

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 140 Punkte  
 • Psi-Homunkulus ..... +10 Punkte

### Primus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

### Schakal-Alpha

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

## STANDARD

### Akolythen-Hybriden

Einheitengröße ..... 5-15 Modelle  
 Punktkosten ..... 9 Punkte/Modell  
 • Flammenpistole ..... +3 Punkte  
 • Kult-Hornschwert ..... +5 Punkte  
 • Kult-Ikone ..... +20 Punkte  
 • Schwere Felssäge ..... +10 Punkte  
 • Schwere Felsbohrer ..... +10 Punkte  
 • Schwere Felsschneider ..... +10 Punkte  
 • 2 Sprengladungen ..... +10 Punkte

### Neophyten-Hybriden

Einheitengröße ..... 10-20 Modelle  
 Punktkosten ..... 6 Punkte/Modell  
 • Bergbauhacke ..... +5 Punkte  
 • Bergbaulaser ..... +15 Punkte  
 • Bolt pistole ..... +2 Punkte  
 • Energiestreitkolben ..... +5 Punkte  
 • Flammenwerfer ..... +5 Punkte  
 • Granatwerfer ..... +5 Punkte  
 • Kult-Ikone ..... +20 Punkte  
 • Maschinengewehr ..... +5 Punkte  
 • Netzpistole ..... +5 Punkte  
 • Netzwerfer ..... +10 Punkte  
 • Seismokanone ..... +15 Punkte

## ELITE

### Aberranten

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell

### Abominant

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 95 Punkte

### Biophagus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 40 Punkte  
 • Alchemicus-Homunkulus ..... +10 Punkte

### Clamavus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 50 Punkte

### Kelermorph

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

### Locus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 50 Punkte

### Metamorph-Hybriden

Einheitengröße ..... 5-15 Modelle  
 Punktkosten ..... 12 Punkte/Modell  
 • Flammenpistole ..... +3 Punkte  
 • Kult-Hornschwert ..... +5 Punkte  
 • Kult-Ikone ..... +20 Punkte

### Nexus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 50 Punkte

### Reductus-Saboteur

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 80 Punkte

### Reinerbige Symbionten

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 14 Punkte/Modell

### Sanctus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 70 Punkte

## STURM

### Achilles-Gratpirscher

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 80 Punkte/Modell

### Atalan-Schakale

Einheitengröße ..... 4-8 Modelle  
 Punktkosten ..... 12 Punkte/Modell  
 • Atalan-Energiewaffe ..... +3 Punkte  
 • Granatwerfer ..... +5 Punkte  
 • Sprengladung ..... +5 Punkte

Diese Einheit kann zudem 1-2 der folgenden Modelle enthalten, wie auf ihrem Datenblatt angegeben ist:

Atalan-Wolfquad ..... 24 Punkte/Modell  
 • Atalan-Brenner ..... +10 Punkte  
 • Bergbaulaser ..... +15 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Goliath-Felsbrecher

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 110 Punkte  
 • Versteckte Sprengladungen ..... +5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Goliath-Truck

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 90 Punkte  
 • Versteckte Sprengladungen ..... +5 Punkte

### Ausführliche Planung

Anspruchsvoller Planer ..... +15 Punkte  
 Auf der Lauer liegen ..... +20 Punkte  
 Aus allen Richtungen ..... +10 Punkte  
 Ausgelöste Falle ..... +15 Punkte  
 Meditation in den Schatten ..... +15 Punkte  
 Perfekter Hinterhalt ..... +15 Punkte  
 Sie kamen von unten ..... +10 Punkte  
 Überrasgender Alchemist ..... +15 Punkte  
 Unsere Stunde ist nah ..... +15 Punkte  
 Untertunneln ..... +20 Punkte

# FRAKTIONSLOSE BEFESTIGUNGEN

## BEFESTIGUNG

### Aegis-Verteidigungslinie

Einheitengröße .....	8-9 Modelle
Punktkosten .....	100 Punkte
• Icarus-Laserkanone .....	+15 Punkte
• Vierlings-Flak .....	+20 Punkte
• Voxantenne .....	+5 Punkte

### Bastion

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	180 Punkte
• Icarus-Laserkanone .....	+15 Punkte
• Vierlings-Flak .....	+20 Punkte
• Voxantenne .....	+5 Punkte

### Deflektorschildgenerator

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	200 Punkte

### Festung der Erlösung

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	440 Punkte
• Schwerer Bolter .....	+15 Punkte

### Himmelsschild-Landeplattform

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	140 Punkte

# PUNKTWERTE FORGE WORLD

## SPACE MARINES

### HQ

#### Armenneus Valthex

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 105 Punkte

#### Asterion Moloc

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 170 Punkte

#### Bray'arth Ashmantle

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 220 Punkte

#### Carab Cull'n the Risen

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 265 Punkte

#### Casan Sabius

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 145 Punkte

#### Damocles Command Rhino

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 90 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte

#### Gabriel Angelos

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 150 Punkte

#### Hecaton Aiakos

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 160 Punkte

#### Ivanus Enkomi

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 100 Punkte

#### Lugft Huron

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 160 Punkte

#### Sevrin Loth

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 135 Punkte

#### Tyberos the Red Wake

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 160 Punkte

### ELITE

#### Deredeo Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 190 Punkte  
• Aiolos missile launcher ..... +20 Punkte  
• Boreas air defence missiles ..... +20 Punkte  
• Hellfire plasma carronade ..... +10 Punkte  
• Volkite falconet battery ..... +10 Punkte

#### Leviathan Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 220 Punkte  
• Cyclonic melta lance ..... +20 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Storm cannon ..... +10 Punkte

#### Relic Contemptor Dreadnought

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 140 Punkte  
• Contemptor plasma blaster ..... +5 Punkte  
• Conversion beam cannon ..... +5 Punkte  
• Cyclone missile launcher ..... +25 Punkte  
• Dreadnought chainfist ..... +5 Punkte  
• Graviton blaster ..... +5 Punkte  
• Heavy flamer ..... +5 Punkte  
• Kheres-pattern assault cannon ..... +10 Punkte  
• Multi-melta ..... +10 Punkte  
• Twin autocannon ..... +15 Punkte  
• Twin heavy bolter ..... +15 Punkte  
• Twin lascannon ..... +25 Punkte  
• Twin volkite culverin ..... +15 Punkte

### STURM

#### Deathstorm Drop Pod

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 120 Punkte  
• Deathstorm missile array ..... +10 Punkte

#### Javelin Attack Speeder

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 115 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Multi-melta ..... +10 Punkte

#### Land Speeder Tempests

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 110 Punkte/Modell

### UNTERSTÜTZUNG

#### Land Raider Achilles

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 270 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Storm bolter ..... +5 Punkte  
• Twin multi-melta ..... +20 Punkte

#### Land Raider Proteus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 220 Punkte  
• Explorator augury web ..... +15 Punkte  
• Heavy armour ..... +20 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Multi-melta ..... +15 Punkte  
• Storm bolter ..... +5 Punkte  
• Twin heavy bolter ..... +30 Punkte  
• Twin heavy flamer ..... +20 Punkte

#### Rapier Carrier

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 75 Punkte  
• Laser destroyer ..... +35 Punkte  
• Quad launcher ..... +35 Punkte

#### Sicaran Arcus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 155 Punkte  
• Heavy bolter ..... +15 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Lascannon ..... +20 Punkte  
• Storm bolter ..... +5 Punkte

#### Sicaran Battle Tank

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 165 Punkte  
• Heavy bolter ..... +15 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Lascannon ..... +20 Punkte  
• Storm bolter ..... +5 Punkte

#### Sicaran Omega

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 175 Punkte  
• Heavy bolter ..... +15 Punkte  
• Hunter-killer missile ..... +5 Punkte  
• Lascannon ..... +20 Punkte  
• Storm bolter ..... +5 Punkte

Sicaran Punisher	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	155 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Sicaran Venator	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	170 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Vindicator Laser Destroyer	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte

Whirlwind Scorpion	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	170 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Dreadnought Drop Pod	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	70 Punkte

Terrax-pattern Termite	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte
• Twin volkite charger	+5 Punkte

## FLIEGER

Fire Raptor Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	340 Punkte
• Quad heavy bolter	+30 Punkte
• Twin lascannon	+10 Punkte

Storm Eagle Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	335 Punkte
• Twin lascannon	+10 Punkte
• Twin multi-melta	+20 Punkte

Xiphon Interceptor	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	235 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

Astraeus	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	550 Punkte
• Ironhail heavy stubber	+5 Punkte
• Twin lascannon	+30 Punkte

Cerberus	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	370 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Falchion	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	550 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Laser destroyer	+10 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte
• Twin heavy flamer	+10 Punkte

Fellblade	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	550 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Laser destroyer	+10 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte
• Twin heavy flamer	+10 Punkte

Mastodon	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	750 Punkte

Sokar-pattern Stormbird	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	1000 Punkte

Spartan	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	420 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Laser destroyer	+10 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Thunderhawk Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	800 Punkte

Typhon	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	320 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

## BEFESTIGUNG

Tarantula Sentry Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	40 Punkte/Modell
• Tarantula twin lascannon	+10 Punkte

# GREY KNIGHTS

## UNTERSTÜTZUNG

Land Raider Banisher	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	245 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Multi-melta	+20 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

## FLIEGER

Grey Knights Thunderhawk Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	800 Punkte

# ASTRA MILITARUM

## HQ

Death Korps Marshal	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	35 Punkte
• Plasma pistol	+5 Punkte

Death Rider Squadron Commander	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	45 Punkte
• Plasma pistol	+5 Punkte

## ELITE

Combat Engineer Squad	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	
• Engineer/Engineer Watchmaster	8 Punkte/Modell
• Engineer Weapons Team	25 Punkte/Modell

Death Rider Command Squadron	
Einheitengröße	4 Modelle
Punktkosten	85 Punkte

## STURM

Death Rider Squadron	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	20 Punkte/Modell
• Plasma pistol	+5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

Armageddon-pattern Basilisks	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	130 Punkte/Modell
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Armageddon-pattern Medusas	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	140 Punkte/Modell
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Carnodon	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	110 Punkte
• Carnodon twin lascannon	+10 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+5 Punkte

Colossus Bombards	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	150 Punkte/Modell
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Cyclops Demolition Vehicle	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	50 Punkte

Earthshaker Carriage Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	120 Punkte/Modell

Heavy Mortar Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	70 Punkte/Modell

Heavy Quad Launcher Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	90 Punkte/Modell

Malcador	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	210 Punkte
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Malcador Annihilator	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	230 Punkte
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Malcador Defender	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	260 Punkte
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Malcador Infernus	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	250 Punkte
• Autocannon	+15 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Medusa Carriage Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	120 Punkte/Modell

Rapier Laser Destroyer Battery	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	85 Punkte/Modell

Thunderers	
Einheitengröße	1-3 Modelle
Punktkosten	120 Punkte/Modell
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

Valdor Tank Hunter	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	335 Punkte
• Heavy stubber	+5 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+5 Punkte
• Storm bolter	+5 Punkte

## FLIEGER

Arvus Lighter	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte

Avenger Strike Fighter	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	165 Punkte

Thunderbolt Heavy Fighter	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	210 Punkte
• Thunderbolt hellstrike rack	+20 Punkte

Vendetta Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	210 Punkte
• Heavy bolter	+10 Punkte

Voss-pattern Lightning	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	130 Punkte
• Lightning hellstrike rack	+20 Punkte

Vulture Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte
• Vulture gatling cannon	+15 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Hades Breaching Drill	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	80 Punkte

Trojan Support Vehicle	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	85 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Crassus

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	240 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte

### Macharius

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	310 Punkte
• Heavy bolter .....	+15 Punkte
• Heavy flamer .....	+15 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Hunter-killer missile .....	+5 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte

### Macharius Vanquisher

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	310 Punkte
• Heavy bolter .....	+15 Punkte
• Heavy flamer .....	+15 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Hunter-killer missile .....	+5 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte

### Macharius Vulcan

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	340 Punkte
• Heavy bolter .....	+15 Punkte
• Heavy flamer .....	+15 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Hunter-killer missile .....	+5 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte

### Marauder Bomber

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	320 Punkte

### Marauder Destroyer

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	350 Punkte
• Hellstrike missile rack .....	+20 Punkte

### Minotaur

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte

### Praetor

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte

### Stormblade

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	360 Punkte
• Heavy stubber .....	+5 Punkte
• Hunter-killer missile .....	+5 Punkte
• Stormblade twin heavy bolter .....	+10 Punkte
• Storm bolter .....	+5 Punkte
• Twin heavy flamer .....	+10 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Tarantula Battery

Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell
• Tarantula twin lascannon .....	+10 Punkte

# INQUISITION

## HQ

### Inquisitor Solomon Lok

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	75 Punkte

### Lord Inquisitor Hector Rex

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	100 Punkte

# ADEPTUS CUSTODES

## STANDARD

Custodian Guard with Adrasite and Pyrrhite Spears	
Einheitengröße	3-5 Modelle
Punktkosten	55 Punkte/Modell
• Pyrrhite spear	+5 Punkte

Sagittarum Custodians	
Einheitengröße	3-5 Modelle
Punktkosten	50 Punkte/Modell

## ELITE

Aquilon Custodians	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	70 Punkte/Modell
• Infernus firepike	+10 Punkte
• Twin adrathic destructor	+10 Punkte

Contemptor-Galatus Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte

Contemptor-Achillus Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	170 Punkte
• Infernus incinerator	+10 Punkte
• Twin adrathic destructor	+10 Punkte

## STURM

Agamatus Custodians	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	95 Punkte/Modell
• Adrathic devastator	+5 Punkte
• Twin las-pulser	+15 Punkte

Pallas Grav-attack	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	95 Punkte

Venatari Custodians	
Einheitengröße	3-6 Modelle
Punktkosten	55 Punkte/Modell

## UNTERSTÜTZUNG

Caladius Grav-tank	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	205 Punkte

Telemon Heavy Dreadnought	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	260 Punkte
• Arachnus storm cannon	+15 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Coronus Grav-carrier	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	220 Punkte

## FLIEGER

Orion Assault Dropship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	450 Punkte

Ares Gunship	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	400 Punkte

# ADEPTUS MECHANICUS

## ELITE

Secutarii Hoplites	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	10 Punkte/Modell
• Enhanced data-tether	+5 Punkte
• OmnispeX	+5 Punkte

Secutarii Peltasts	
Einheitengröße	5-10 Modelle
Punktkosten	9 Punkte/Modell
• Arc maul	+5 Punkte
• Enhanced data-tether	+5 Punkte
• OmnispeX	+5 Punkte
• Power sword	+5 Punkte
• Taser goad	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

Terrax-pattern Termite	
Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte
• Twin volkite charger	+5 Punkte



# IMPERIAL KNIGHTS

## KRIEGSKOLOSS

### Acastus Knight Asterius

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 750 Punkte

### Acastus Knight Porphyron

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 780 Punkte  
• Acastus lascannon ..... +5 Punkte  
• Helios defence missiles ..... +10 Punkte

### Cerastus Knight Acheron

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 480 Punkte

### Cerastus Knight Atrapos

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 520 Punkte

### Cerastus Knight Castigator

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 460 Punkte

### Cerastus Knight Lancer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 440 Punkte

### Knight Moirax

Einheitengröße ..... 1-3  
Punktkosten ..... 155 Punkte/Modell  
• Lightning lock ..... +5 Punkte  
• Moirax conversion beam cannon ..... +10 Punkte  
• Volkite veuglaire ..... +5 Punkte

### Questoris Knight Magaera

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 500 Punkte

### Questoris Knight Styrix

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 475 Punkte

# TITAN LEGIONS

## KRIEGSKOLOSS

### Warbringer Nemesis Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 3800 Punkte

### Reaver Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 3000 Punkte

### Warhound Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 2000 Punkte

### Warlord Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 5500 Punkte

# CHAOS SPACE MARINES

## ELITE

### Chaos Contemptor Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte
• Conversion beam cannon	+5 Punkte
• Graviton blaster	+5 Punkte
• Heavy flamer	+5 Punkte
• Hellforged cyclone missile launcher	+25 Punkte
• Hellforged Dreadnought chainfist	+5 Punkte
• Hellforged kheres-pattern assault cannon	+10 Punkte
• Hellforged plasma blaster	+5 Punkte
• Multi-melta	+10 Punkte
• Twin heavy bolter	+15 Punkte
• Twin hellforged autocannon	+15 Punkte
• Twin lascannon	+25 Punkte
• Twin volkite culverin	+15 Punkte

### Chaos Deredeo Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	190 Punkte
• Aiolos missile launcher	+20 Punkte
• Boreas air defence missiles	+20 Punkte
• Hellfire plasma carronade	+10 Punkte
• Volkite falconet battery	+10 Punkte

### Chaos Leviathan Dreadnought

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	220 Punkte
• Cyclonic melta lance	+20 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Storm cannon	+10 Punkte

### Decimator

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	160 Punkte
• Soulburner petard	+10 Punkte

## STURM

### Blood Slaughterer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	140 Punkte

### Dreadclaw Drop Pod

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	115 Punkte

### Greater Blight Drone

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	125 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Chaos Land Raider Achilles

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	270 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Twin multi-melta	+20 Punkte

### Chaos Land Raider Proteus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	220 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Explorator augury web	+15 Punkte
• Heavy armour	+15 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Multi-melta	+15 Punkte
• Twin heavy bolter	+30 Punkte
• Twin heavy flamer	+20 Punkte

### Chaos Rapier Carrier

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	75 Punkte
• Laser destroyer	+35 Punkte
• Quad launcher	+35 Punkte

### Chaos Sicaran Battle Tank

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	165 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte

### Chaos Sicaran Punisher

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	155 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte

### Chaos Sicaran Venator

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	170 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte

### Chaos Vindicator Laser Destroyer

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	175 Punkte
• Hunter-killer missile	+5 Punkte

### Chaos Whirlwind Scorpion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	170 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Hellforged hunter-killer missile	+5 Punkte

## ANGESCHLOSSENER TRANSPORTER

### Chaos Terrax-pattern Termite

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	180 Punkte
• Twin volkite charger	+5 Punkte

## FLIEGER

### Chaos Fire Raptor Gunship

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	340 Punkte
• Quad heavy bolter	+30 Punkte
• Twin lascannon	+10 Punkte

### Chaos Storm Eagle Gunship

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	335 Punkte
• Storm Eagle multi-melta	+20 Punkte
• Twin lascannon	+10 Punkte

### Chaos Xiphon Interceptor

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	235 Punkte

### Hell Blade

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	135 Punkte

### Hell Talon

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	210 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Chaos Cerberus

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	370 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Lascannon	+20 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte

### Chaos Falchion

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	550 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Laser destroyer	+10 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Twin heavy flamer	+10 Punkte

### Chaos Fellblade

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	550 Punkte
• Combi-bolter	+5 Punkte
• Heavy bolter	+15 Punkte
• Heavy flamer	+15 Punkte
• Laser destroyer	+10 Punkte
• Multi-melta	+25 Punkte
• Twin heavy flamer	+10 Punkte

### Chaos Mastodon

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	750 Punkte

### Chaos Sokar-pattern Stormbird

Einheitengröße	1 Modell
Punktkosten	1000 Punkte

### Chaos Spartan

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	420 Punkte
• Combi-bolter .....	+5 Punkte
• Heavy bolter .....	+15 Punkte
• Heavy flamer .....	+15 Punkte
• Multi-melta .....	+25 Punkte
• Twin heavy flamer .....	+10 Punkte

### Chaos Typhon

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	320 Punkte
• Combi-bolter .....	+5 Punkte
• Heavy bolter .....	+15 Punkte
• Heavy flamer .....	+15 Punkte
• Lascannon .....	+20 Punkte
• Multi-melta .....	+25 Punkte

### Kharybdis Assault Claw

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte

### Kytan Ravager

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	440 Punkte

### Chaos Thunderhawk Gunship

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	800 Punkte

### Greater Brass Scorpion

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	475 Punkte

## DEATH GUARD

### STURM

#### Death Guard Greater Bloat Drone

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	125 Punkte

## CHAOS DAEMONS

### HQ

#### Cor'bax Utterblight

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	180 Punkte

#### Mamon Transfigured

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	130 Punkte

#### Uraka the Warfiend

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	145 Punkte

### KRIEGSKOLOSS

#### Aetaos'rau'keres

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	650 Punkte

#### An'ggrath the Unbound

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	500 Punkte

#### Scabeiathrax the Bloated

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	425 Punkte

#### Zarakynel

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	400 Punkte

## CHAOS KNIGHTS

### KRIEGSKOLOSS

#### Chaos Acastus Knight Asterius

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	750 Punkte

#### Chaos Acastus Knight Porphyron

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	780 Punkte
• Acastus lascannon .....	+5 Punkte
• Helios defence missiles .....	+10 Punkte

#### Chaos Cerastus Knight Acheron

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	480 Punkte

#### Chaos Cerastus Knight Atrapos

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	520 Punkte

#### Chaos Cerastus Knight Castigator

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	460 Punkte

#### Chaos Cerastus Knight Lancer

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	440 Punkte

#### Chaos Questoris Knight Magaera

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	500 Punkte

#### Chaos Questoris Knight Styrix

Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	475 Punkte

#### War Dog Moirax

Einheitengröße .....	1-3
Punktkosten .....	155 Punkte/Modell
• Lightning lock .....	+5 Punkte
• Moirax conversion beam cannon .....	+10 Punkte
• Volkite veuglaire .....	+5 Punkte

# CHAOS TITAN LEGIONS

## KRIEGSKOLOSS

### Chaos Warbringer Nemesis Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 3800 Punkte

### Chaos Warhound Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 2000 Punkte

### Chaos Reaver Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 3000 Punkte

### Chaos Warlord Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 5500 Punkte

# CRAFTWORLDS

## HQ

### Irillyth

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 140 Punkte

## ELITE

### Shadow Spectres

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
 Punktkosten ..... 26 Punkte/Modell

## STURM

### Hornet

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
 Punktkosten ..... 80 Punkte/Modell

- Aeldari missile launcher ..... +10 Punkte
- Bright lance ..... +10 Punkte
- Hornet pulse laser ..... +5 Punkte
- Starcannon ..... +5 Punkte
- Crystal targeting matrix ..... +5 Punkte
- Sprit stones ..... +10 Punkte
- Star engines ..... +10 Punkte
- Vectored engines ..... +10 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Lynx

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 220 Punkte

- Aeldari missile launcher ..... +10 Punkte
- Bright lance ..... +10 Punkte
- Starcannon ..... +5 Punkte
- Crystal targeting matrix ..... +5 Punkte
- Sprit stones ..... +10 Punkte
- Star engines ..... +10 Punkte
- Vectored engines ..... +10 Punkte

### Warp Hunter

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 195 Punkte

- Crystal targeting matrix ..... +5 Punkte
- Shuriken cannon ..... +10 Punkte
- Sprit stones ..... +10 Punkte
- Star engines ..... +10 Punkte
- Vectored engines ..... +10 Punkte

### Wraithseer

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 130 Punkte

- Aeldari missile launcher ..... +20 Punkte
- Bright lance ..... +20 Punkte
- D-cannon ..... +40 Punkte
- Scatter laser ..... +10 Punkte
- Shuriken cannon ..... +10 Punkte
- Starcannon ..... +15 Punkte

## FLIEGER

### Nightwing

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 220 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Cobra

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 450 Punkte

- Aeldari missile launcher ..... +10 Punkte
- Bright lance ..... +10 Punkte
- Starcannon ..... +5 Punkte
- Crystal targeting matrix ..... +5 Punkte
- Sprit stones ..... +15 Punkte
- Star engines ..... +10 Punkte
- Vectored engines ..... +10 Punkte

### Phantom Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 3000 Punkte

### Revenant Titan

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 1500 Punkte

### Scorpion

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 500 Punkte

- Aeldari missile launcher ..... +10 Punkte
- Bright lance ..... +10 Punkte
- Starcannon ..... +5 Punkte
- Crystal targeting matrix ..... +5 Punkte
- Sprit stones ..... +15 Punkte
- Star engines ..... +10 Punkte
- Vectored engines ..... +10 Punkte

### Skathach Wraithknight

Einheitengröße ..... 1 Modell  
 Punktkosten ..... 325 Punkte

- Deathshroud cannon ..... +55 Punkte
- Inferno lance ..... +65 Punkte
- Scatter laser ..... +10 Punkte
- Scattershield ..... +15 Punkte
- Shuriken cannon ..... +10 Punkte
- Starcannon ..... +15 Punkte

# DRUKHARI

## UNTERSTÜTZUNG

### Reaper

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 160 Punkte

### Tantalus

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 250 Punkte

# NECRONS

## ELITE

### Canoptek Tombstalker

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 90 Punkte

## STURM

### Canoptek Acanthrites

Einheitengröße ..... 3-6 Modelle  
Punktkosten ..... 40 Punkte/Modell

### Canoptek Tomb Sentinel

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 110 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Tesseract Ark

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 170 Punkte

- Gauss cannon ..... +15 Punkte
- Tesla cannon ..... +10 Punkte

## FLIEGER

### Night Shroud

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 190 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Gauss Pylon

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 450 Punkte

### Seraptek Heavy Construct

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 600 Punkte

## BEFESTIGUNG

### Sentry Pylons

Einheitengröße ..... 1-3 Modelle  
Punktkosten ..... 100 Punkte/Modell

- Heat cannon ..... +25 Punkte

# ORKS

## HQ

### Warboss on Warbike

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 115 Punkte

### Mek Boss Buzzgob

Einheitengröße ..... 3 Modelle  
Punktkosten ..... 100 Punkte

### Nobz on Warbikes

Einheitengröße ..... 3-9 Modelle  
Punktkosten ..... 30 Punkte/Modell

- Big choppa ..... +5 Punkte
- Killisaw [single] ..... +10 Punkte
- Power klaw ..... +10 Punkte
- Power stabba ..... +5 Punkte

### Big Trakk

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 85 Punkte

- Kannon ..... +15 Punkte
- Supa-kannon ..... +50 Punkte

## STURM

### Grot Tanks

Einheitengröße ..... 4-8 Modelle  
Punktkosten ..... 35 Punkte/Modell

- Kustom mega-blasta ..... +10 Punkte
- Rokkit launcha ..... +10 Punkte
- Skorcha ..... +10 Punkte

### Grot Mega-tank

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 90 Punkte

- Kustom mega-blasta ..... +10 Punkte
- Rokkit launcha ..... +10 Punkte
- Skorcha ..... +5 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

### Kannonwagon

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 150 Punkte

### Mega Dread

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 175 Punkte

### Meka-dread

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 165 Punkte

### Squiggoth

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 170 Punkte

- Kannon ..... +15 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

### Gargantuan Squiggoth

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 460 Punkte

- Kannon ..... +15 Punkte
- Supa-kannon ..... +40 Punkte

### Kill Tank

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 275 Punkte

- Bursta kannon ..... +50 Punkte

### Kustom Stompa

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 700 Punkte

- Belly gun ..... +50 Punkte
- Stompa klaw ..... +20 Punkte

# T'AU EMPIRE

## HQ

<b>Shas'o R'alai</b>	
Einheitengröße .....	3 Modelle
Punktkosten .....	100 Punkte

## ELITE

<b>XV9 Hazard Battlesuits</b>	
Einheitengröße .....	1-3 Modelle
Punktkosten .....	60 Punkte/Modell
• Fusion cascade .....	+10 Punkte
• Gun drone .....	+10 Punkte
• Marker drone .....	+10 Punkte
• Shield drone .....	+15 Punkte

## STURM

<b>XV107 R'varna Battlesuit</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	320 Punkte
• Advanced targeting system .....	+20 Punkte
• Counterfire defence system .....	+10 Punkte
• Drone controller .....	+5 Punkte
• Early warning override .....	+10 Punkte
• Multi-tracker .....	+5 Punkte
• Shield generator .....	+40 Punkte
• Shielded missile drone .....	+15 Punkte
• Target lock .....	+10 Punkte
• Velocity tracker .....	+10 Punkte

<b>Tetras</b>	
Einheitengröße .....	2-4 Modelle
Punktkosten .....	40 Punkte/Modell

<b>XV109 Y'vakra Battlesuit</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	300 Punkte
• Advanced targeting system .....	+20 Punkte
• Counterfire defence system .....	+10 Punkte
• Drone controller .....	+5 Punkte
• Early warning override .....	+10 Punkte
• Multi-tracker .....	+5 Punkte
• Shield generator .....	+40 Punkte
• Shielded missile drone .....	+15 Punkte
• Target lock .....	+10 Punkte
• Velocity tracker .....	+10 Punkte

## FLIEGER

<b>AX-5-2 Barracuda</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	200 Punkte
• Cyclic ion blaster .....	+10 Punkte
• Seeker missile .....	+5 Punkte
• Swiftstrike burst cannon .....	+35 Punkte
• Swiftstrike railgun .....	+50 Punkte

<b>DX-6 Remora Stealth Drones</b>	
Einheitengröße .....	1-4 Modelle
Punktkosten .....	60 Punkte/Modell

<b>Tiger Shark</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	375 Punkte
• Seeker missile .....	+5 Punkte
• Skyspear missile rack .....	+25 Punkte
• Swiftstrike burst cannon .....	+35 Punkte
• Swiftstrike railgun .....	+50 Punkte

<b>AX-1-0 Tiger Shark</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	450 Punkte
• Seeker missile .....	+5 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

<b>Manta</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	2000 Punkte

<b>KX139 Ta'unar Supremacy Armour</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	1000 Punkte

# TYRANIDS

## HQ

<b>Malanthrope</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	150 Punkte

## STURM

<b>Meiotic Spores</b>	
Einheitengröße .....	3-6 Modelle
Punktkosten .....	20 Punkte/Modell

<b>Sky Slasher Swarms</b>	
Einheitengröße .....	3-9 Modelle
Punktkosten .....	15 Punkte/Modell
• Spinemaw .....	+3 Punkte

<b>Dimachaeron</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	280 Punkte

## UNTERSTÜTZUNG

<b>Barbed Hierodule</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	275 Punkte

<b>Scythed Hierodule</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	235 Punkte

<b>Stone-crusher Carnifex</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	120 Punkte
• Wrecker claws .....	+10 Punkte

## KRIEGSKOLOSS

<b>Harridan</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	700 Punkte

<b>Hierophant</b>	
Einheitengröße .....	1 Modell
Punktkosten .....	850 Punkte

# SONSTIGE

## HQ

### Cartographica-Freihändler

Einheitengröße ..... 1 Modell  
Punktkosten ..... 60 Punkte

## ELITE

### Bewaffnete Raumfahrer

Einheitengröße ..... 5-10 Modelle  
Punktkosten ..... 8 Punkte/Modell

- Kanide ..... +5 Punkte
- Raumfahrer-Rotorkanone ..... +10 Punkte

## BEDEUTENDE ARMEEN

### Aufwertung zu Veteranen der Kohorte

- Skitarii-Jägerveteranen ..... +2 Punkte/Modell
- Skitarii-Strahlenkriegerveteranen  
..... +2 Punkte/Modell

### Heizamob des Heizakults Sonda-Anfertigungen

Höhere Aufhängung ..... +10 Punkte  
Schleppkett'n ..... +15 Punkte