CODEX: LEAGUES OF VOTANN

Versión Indomitus 1.0

Estos documentos recopilan enmiendas a las reglas y presentan nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. A menudo, estas enmiendas son actualizaciones necesarias por nuevos lanzamientos o comentarios de la comunidad. En otras ocasiones, estas enmiendas son erratas diseñadas para corregir errores o aportar claridad a una regla que no es tan clara como podría ser.

Como se revisan periódicamente, cada uno de estos documentos tiene un número de versión; cuando un número de versión tiene una letra, p. ej. 1.1a, significa que ha tenido una enmienda local, solo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revisa un documento, el número de versión aumentará y las nuevas actualizaciones se resaltarán en azul, mientras que las nuevas erratas y las preguntas frecuentes se resaltarán en magenta.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

Página 86: Ojo de los Ancestros, 5.º párrafo
Cambiar por:
"Recuerda, si un ataque hiere automáticamente al blanco como resultado de esta habilidad, entonces, a efectos de cualquier otra regla que se active con una tirada para herir concreta, nunca se considera que ese ataque ha obtenido una tirada para herir sin modificar de 6".

Página 88: Ûthar el Destinado, descripción de unidad
Cambiar por:
"Ûthar el Destinado está equipado con: desintegrador volkanita; Hoja de los Ancestros; crestalmena. Tu ejército solo puede incluir una unidad **Ûthar el Destinado**".

Páginas 88, 89, 94 y 101: Desintegrador Volkanita, habilidad
Cambiar por:
"Al atacar con esta arma, una tirada para impactar de 6 sin modificar causa 1 herida mortal al blanco y la secuencia de ataque termina".

Páginas 88 y 100: Hoja de los Ancestros, habilidad
Cambiar por:
"Al atacar con esta arma, una tirada para impactar de 6 sin modificar causa 2 heridas mortales al blanco y la secuencia de ataque termina (si el blanco de ese ataque tiene algún marcador de juicio (pág. 86), le causa 3 heridas mortales en su lugar)".

Página 99: Terrabastión Hekaton, Tabla de armas, cañón bólter
Cambia el tipo del arma a MueRT 3.

FAQ

P: *¿Las armas con la habilidad Arma de haces afectan a las unidades amigas que se encuentran entre la miniatura que dispara y la unidad objetivo?*
R: Sí. Debe hacerse una tirada para herir contra las unidades amigas como si fuera un ataque contra una unidad enemiga.

P: *Si un ataque con una Arma de haces causa uno o más impactos adicionales en el objetivo, ¿dichos impactos adicionales también causan más tiradas para herir contra cualquier unidad involucrada?*
R: Sí. Cada vez que se obtenga un impacto adicional contra el objetivo, el impacto cuenta como un ataque independiente y por ello habrá que hacer una tirada para herir contra cualquier unidad involucrada.

P: *Cuando una Arma de haces causa que se haga una tirada para herir contra una unidad involucrada, ¿dicha unidad cuenta como si hubiera sufrido un impacto a efectos de las demás reglas?*
R: No.