

ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ： デーモン

水銀のようになめらかに、スラーネッシュのデーモンたちは襲いかかる。戦いの絶頂がもたらす歓喜だけが、これらの狂気の存在を突き動かしている。これらのデーモンはまことに闇の公子の断片であって、その苦痛と快楽の教えを諸領域へもたらすのだ。彼女らは敵を優しくなでるが、その腕は剃刀の如き刃となっており、それが肉を裂いてゆく感触はデーモンたちを恍惚とさせる。鮮血が弧を描いて進むと同時に戦場には忌まわしき高笑いが上がり、殺戮はその熱狂をいや増してゆく。

デーモン・オヴ・スラーネッシュのファイター・アビリティ		デーモン・オヴ・スラーネッシュのヒーロー・アビリティ	
	[リアクション] 苦痛の共有:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロールが成功するごとに、攻撃側ファイターは1ポイントのダメージを受ける。それがクリティカルヒットであれば、攻撃側ファイターは代わりに2ポイントのダメージを受ける。		[ダブル] 混乱の不協和音:このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内にいる敵ファイターが行う攻撃アクションは、【攻撃回数】に-1の修正を受ける(最小値1)。
	[ダブル] しなやかにして俊敏:このファイターの命令中、このファイターが次に行う移動アクションの【移動力】は+3の修正を受ける。		[トリプル] 苦痛の聖域:このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃力】に+1の修正を受ける。
	[ダブル] 嗜虐的殺戮:このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う敵ファイターに対する接近戦攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットは、【ダメージ量】に+1の修正を受ける。		[クアッド] 魅惑の鏡:このファイターの9mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。このバトルラウンド終了時まで、選択されたファイターは命令およびリアクションをすることができない。
	[ダブル] 強力なる挟みつけ:このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2+であれば、このバトルラウンド終了時まで、その敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。		
	[トリプル] 猛々しき穿撃:このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv以内で移動を終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。選択された敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。		
	[トリプル] 致死性の毒:この命令中、このファイターが行う次の接近戦攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける。		



インファーマル・エンラプチュレス

デーモン・オヴ・スラーネシュ・ソウルフェスター

コントーテッド・エピトミ 220

3/7	2	3	3/6		
1	6	3	2/4		

↑10 | ●3 | ☠25

ヘルリーヴァー
(クロウスピーア装備) 180

	2	4	3	1/4	

↑10 | ●4 | ☠25

インファーマル・
エンラプチュレス 165

3-15	4	3	1/4		
1	3	3	2/4		

↑4 | ●3 | ☠22

デモネット 75

	1	4	3	1/4	

↑5 | ●3 | ☠10

ヴァイスリーダー 145

3/7	2	3	3/6		
1	5	3	2/4		

↑5 | ●3 | ☠20

フィード 160

	1	4	3	2/4	

↑8 | ●3 | ☠25

アルーア 125

	1	5	3	2/4	

↑5 | ●3 | ☠15

シーカー・オヴ・
スラーネッシュ 145

	1	5	3	1/4	

↑10 | ●3 | ☠20

ブリスブリンガー 205

	1	5	3	2/4	

↑8 | ●3 | ☠30

ヘルストライダー
(クロウスピーア装備) 135

	2	3	3	1/4	

↑10 | ●4 | ☠20

ハートシーカー 195

	1	5	3	2/4	

↑10 | ●3 | ☠25

ヘルストライダー
(ヘルスカーージ装備) 135

	3	4	3	1/3	

↑10 | ●4 | ☠20

ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ： シバライト

スラーネッシュに魂を捧げた人間たちは、渾沌の四神の使徒の中でもっとも胸騒がせる存在だ。彼らは苦悶の探求者としてひたすらに目眩めく感覚を求め、想像が及ぶ限りの悪しき拷問に喜んで手を染める。しかしそれらがもたらす満足感は激しければ激しいほどにたちまちに消えてしまい、シバライトたちは永遠に呪われて、新たな苦痛のもたらし方を常に探し求めるのだ。

スラーネッシュ・シバライトのファイター・アビリティ		スラーネッシュ・シバライトのヒーロー・アビリティ	
	[リアクション] 苦痛の共有：ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロールが成功するごとに、攻撃側ファイターは1ポイントのダメージを受ける。それがクリティカルヒットであれば、攻撃側ファイターは代わりに2ポイントのダメージを受ける。		[ダブル] 過剰なる暴虐：この命令中、このファイターの攻撃アクションによって敵ファイターが戦闘不能になっていた場合のみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[ダブル] 比類なき俊敏さ：このファイターの命令中、このファイターが次に行う移動アクションの【移動力】は+3の修正を受ける。		[トリプル] 超自然の煙の触手：このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内にいる敵ファイターが行う攻撃アクションは、【攻撃回数】に-1の修正を受ける（最小値1）。
	[ダブル] 泣き叫ぶ刃の舞い：このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う敵ファイターに対する接近戦攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットは、【ダメージ量】に+1の修正を受ける。		[トリプル] 墮落の規範：このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションの【攻撃力】は、このアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。
	[ダブル] 衝動の奴隷：このファイターの6mv以内に射線が通っている敵ファイターがいる場合のみ、ファイターはこのアビリティを発動可能。このファイターは追加の移動アクションを1回行う。この追加の移動アクションは、最も近い射線が通っている敵ファイターに、移動開始時よりも近い位置で終了しなければならない。		
	[トリプル] 猛々しき穿撃：このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv以内で移動を終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。選択された敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。		
	[トリプル] 斬刃連射：この命令中、このファイターが次に行う射撃攻撃アクションの【攻撃回数】は+2の修正を受ける。さらに、このファイターがヘドナイト・オヴ・スラーネッシュの陣営刻印 (☠) およびプリーストの刻印 (☩) を持つ味方ファイターの3mv以内でその攻撃アクションを行う場合、そのアクションの【攻撃力】は+1の修正を受ける。		
	[クアッド] 欲望の赴くままに：このファイターは、追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行える。さらに、この命令中、このファイターが行った攻撃アクションによって敵ファイターが1体戦闘不能になるときに、このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行える。		



スラーンゴール・スレイクホーン

スラーネッシュ・シバライト・ダーク・レヴェラー

シャードスピーカー 120

3/7	2	3	3/6		
2	3	3	1/4		

↑4 ●3 ☠18

ブリスバープ・シーカー・ハイテンプター 190

3-15	3	3	1/4		
1	4	3	1/3		

↑10 ●3 ☠25

ロード・オヴ・ペイン 220

2	4	5	3/5		

↑4 ●4 ☠25

ミュルミディッシュ・ペインマスター 155

1	4	4	2/4		

↑4 ●5 ☠20

ヘルリーヴァー (クローズピア装備) 180

2	4	3	1/4		

↑10 ●4 ☠25

シンバレッシュ・エゴポンプ 170

2	4	5	2/4		

↑4 ●4 ☠20

ブリスバープ・シーカー・ハイテンプター 130

3-15	3	3	1/4		
1	3	3	1/3		

↑5 ●3 ☠12

スラーンゴール スレイクホーン 225

2	4	4	3/5		

↑6 ●4 ☠25

スリックブレイド・ハンターシーカー 205

2	4	4	2/4		

↑10 ●3 ☠25



ロード・オヴ・ペイン

ヘルストライダー
(クロウスピーア装備)

	2	3	3	1/4	

135

10 | 4 | 20

ブリスバーブ・
アーチャー

	3-15	2	3	1/3	

95

5 | 3 | 8

ヘルストライダー
(ヘルスカージ装備)

	3	4	3	1/3	

135

10 | 4 | 20

ブリスブルー・
ホモンクルス

	1	3	3	1/3	

55

5 | 3 | 8

シックブレイド・
シーカー

	2	3	4	2/4	

155

10 | 3 | 20

ブリスバーブ・シーカー

	3-15	2	3	1/3	

150

10 | 3 | 20



スラーネッシュのヘルストライダーたちが節くれ森のはずれにある迷路のような廃墟を駆け抜ける。手強いアイアンゴーレムに側面攻撃をかけようというのだ。

スランゴール・
フィンドブラッド

	2	4	4	2/5	

175

6	4	4	20		

シンバレッシュ・ツインソウル
(エクスクルシエーター・ラッシュ装備)

	3	4	3	2/4	

110

4	4	4	15		

ミュルミデッシュ・
ペインブリンガー

	1	4	3	2/4	

105

4	5	4	15		

シンバレッシュ・ツインソウル
(シンフル・クリーヴァー装備)

	2	3	5	2/4	

120

4	4	4	15		

シンバレッシュ・ツインソウル
(マーシレス・ブレイド装備)

	1	4	4	2/4	

115

4	4	4	15		



ミュルミデッシュ・
ペインブリンガー



ブリスバーブ・アーチャー



シンバレッシュ・ツインソウル
(エクスクルシエーター・ラッシュ装備)



スケイヴン

スケイヴンの悪辣きわまりない陰謀は、定命の諸領域に著しい荒廃をもたらしている。このいかがわしいネズミ人間たちは、スケイヴンこそあらゆる知的生命の中でもっとも優れた存在だと心の底から信じて疑わない。しかし彼らもたらす致命的な疫病、操る魔導科学とおぞましき怪物、そしてひたすらに圧倒的な数の暴力を思えば、究極の支配という彼らの大計画さえ不可能ではないかもしれない。

スケイヴンのファイター・アビリティ		スケイヴンのヒーロー・アビリティ	
	[リアクション] 怯えのフェロモン: 敵ファイターがこのファイターの3mv以内で移動アクションを終了した直後のタイミング、その敵ファイターに対して射線が通っている場合、ファイターはこのリアクションを発動できる。このファイターの3mv以内におり、かつスケイヴンの陣営刻印(♣)を持つ、自身以外の味方ファイターを1体選択せよ。選択した味方ファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の離脱アクションを1回行う。この追加アクションは、移動アクションを終えた敵ファイターから3mvより速く離れた位置で移動を終了しなければならない。	 	[ダブル] ワープストーン・トークンを飲み込む: このアビリティの発動出目に等しい数のダイスをロールせよ。ロール結果が1であるごとに、このファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が4+であるごとに、この命令中にこのファイターが次に行う射撃攻撃アクションの各ヒットおよびクリティカルヒットの【ダメージ量】は+1の修正を受ける。
	[ダブル] 一目散: このファイターが敵ファイターの3mv以内にいる場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2+であれば、このファイターは追加の離脱アクションを1回行う。	 	[ダブル] ワープライトニング: このアビリティの発動出目の数までの敵ファイターを選択せよ。最初に選択される敵ファイターは、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っていないなければならない。その後を選択するファイターは、すでに選択されたファイターの3mv以内におり、かつその選択したファイターから射線が通っていないなければならない。同じファイターを複数回選択することはできない。選択された各ファイターは、それぞれ1ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 鞭の唸り: このファイターの4mv以内におり、かつ射線が通っているビーストの刻印(☉)を持つ味方ファイターを1体選択せよ。その味方ファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。	 	[ダブル] 肉体修復: このファイターの4mv以内におり、かつファイター射線が通っているビーストの刻印(☉)を持つ味方ファイターを1体選択せよ。その味方ファイターは、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)までのダメージを回復する。
	[ダブル] 護衛の傭兵: このバトルラウンド終了時まで、ヒーローの刻印(★)を持つ味方ファイターは、このファイターの1mv以内にいる間、敵からの攻撃対象にならない。	 	[トリプル] 疾駆せる死神: このファイターは、追加の移動アクションを1回、もしくは追加の離脱アクションを1回行う。さらに、このファイターの命令終了時まで、このファイターが敵ファイターに対して行う攻撃アクションの各クリティカルヒットは、【ダメージ量】に+1の修正を受ける。
	[トリプル] 猛々しき突撃: このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv以内で移動を終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。選択された敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。	 	[トリプル] 背後からの指示: このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターの接近戦攻撃の【攻撃回数】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)のプラス修正を受ける。
	[トリプル] 毒煙: このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている各敵ファイターに対して、それぞれダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3+であれば、ロール対象の敵ファイターはこのアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)の数の等しいダメージを受ける。	 	[トリプル] 苦疫の書の朗唱: このバトルラウンド終了時まで、このファイターの3mv以内にいる敵ファイターは、アビリティを使用できない。
	[クアッド] ワープストーン・スパークキャニスター全使用: このファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。さらに、その攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける。		

ステイヴン・スカリーパック

グレイシア 140

3/7	2	3	3/6
2	3	3	1/4

6 3 18

クロウロード 175

1	4	4	2/5
6	4	18	

6 4 18

アーク・ウォーロック 170

2	3	5	2/4
6	4	18	

6 4 18

クロウリーダー 125

1	4	3	2/4
6	4	12	

6 4 12

ウォーロック・エンジニア 130

8	2	3	1/4
1	3	3	2/4

6 3 18

ファングリーダー 150

1	4	4	2/4
6	4	15	

6 4 15

ウォーロック・ボンバーディア 170

6-15	2	4	2/4
1	2	3	1/3

6 3 18

マスターモルダー 125

3	3	3	1/3
1	3	3	2/4

6 3 18

ブレーグプリースト 150

2	4	3	2/4
6	4	18	

6 4 18

デスマスター 185

8	3	3	1/4
1	5	4	2/4

7 3 18

ブリンガー・オヴ・ザ・ワード 130

1	4	3	2/4
6	4	12	

6 4 12

ナイトリーダー 125

8	3	3	1/3
1	4	3	2/4

6 3 12



ストームフィード
(グライNDERフイスト装備)

	1	4	5	4/8	

270

5	5	5	35

スクリール・アコライト

	3-5	1	4	3/6	

80

	1	2	3	1/2

6 | 3 | 8

ストームフィード
(ドゥームフレイヤー・ガントレット装備)

	1	5	4	4/8	

270

5	5	5	35

ワープロック・
ジェザイル

	6-20	1	4	4/10	

150

	1	2	3	1/2

6 | 3 | 12

ストームフィード
(ショック・ガントレット装備)

	1	4	4	4/10	

270

5	5	5	35

ブレイグモンク
(穢らわしき刃×2)

	1	4	3	1/4	

80

6	3	3	8

ストームフィード
(ラットリング・キャノン装備)

	3-10	4	4	2/4	

245

	1	3	4	4/8

5 | 5 | 35

ブレイグモンク
(穢らわしき刃、苦疫の杖装備)

	2	3	3	1/5	

80

6	3	3	8

ストームフィード
(ウィンドランチャー装備)

	3-20	2	4	2/4	

240

	1	3	4	4/8

5 | 5 | 35

ブレイグセンサー
ベアラ

	2	3	4	2/4	

105

6	3	3	8

ストームフィード
(ワーブファイア・プロジェクター装備)

	3-8	2	5	3/6	

240

	1	3	4	4/8

5 | 5 | 35

クランラット
(錆びた槍装備)

	2	2	3	1/4	

70

6	4	4	8

クランラット
(錆びた刃装備)

1	3	3	1/3	

70

↑6	☉4	☠8
----	----	----

ジャイアントラット

1	3	3	1/3	

70

↑8	☉2	☠4
----	----	----

ストームヴァーミン
(錆びたハルバード装備)

2	3	3	2/4	

95

↑6	☉4	☠10
----	----	-----

ナイトランナー

8	2	3	1/2	

75

↑6	☉3	☠8
----	----	----

ストームヴァーミン
(錆びたハルバード、クランシールド装備)

2	2	3	2/4	

80

↑6	☉5	☠10
----	----	-----

ガッターランナー

8	2	3	1/3	

90

↑6	☉3	☠10
----	----	-----

バックマスター

3	3	3	1/2	

70

↑6	☉3	☠8
----	----	----

ワープファイア・スロワー

8	3	4	1/4	

110

↑6	☉3	☠12
----	----	-----

ラットオゴウル

1	4	4	4/8	

225

↑5	☉4	☠28
----	----	-----

ワープグラインダー

1	4	5	2/5	

150

↑6	☉3	☠12
----	----	-----

ラットオゴウル
(ワープファイアガン装備)

3-15	2	5	3/6	

225

↑5	☉4	☠28
----	----	-----

ドゥームフレイヤー

1	5	5	2/4	

190

↑7	☉4	☠18
----	----	-----





スレイヴ・トゥ・ダークネス

征服と支配を求めるスレイヴ・トゥ・ダークネスの蛮族たちは定命の諸領域のあらゆる場所に出没する。彼らは敵の領土に侵入すると、地に墮落と破壊をもたらしてゆく。これらはひたすらに栄光への道を辿る人の心を失った者たちであり、その踏みしめる足元は死骸で舗装され、その行く先に待ち受けるのはディーモンへの昇格か、あるいは苦痛に満ちたおぞましき死だ。

スレイヴ・トゥ・ダークネスのファイター・アビリティ		スレイヴ・トゥ・ダークネスのヒーロー・アビリティ	
	[リアクション] 強壯の恩恵:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。このファイターは3ポイントのダメージを回復する。		[ダブル] ディーモンの力:このファイターの8mv 以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターを1体選択せよ。このバトルラウンド終了時まで、選択した味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションの【攻撃力】および【攻撃回数】は+1の修正を受ける。
	[ダブル] 暗黒の魔力の浸透:このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃力】にこのアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。		[ダブル] 無慈悲なる殺戮者:この命令中、このファイターが次に行う接近戦攻撃アクションの【攻撃回数】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける
	[ダブル] ジャヴェリン投擲:このファイターの6mv 以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3-4であれば、選択された敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が5+であれば、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。		[トリプル] 神々の拍車:このバトルラウンド終了時まで、このファイターの3mv 以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃回数】に+1の修正を受ける。
	[ダブル] シールドドラム:このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv 以内で移動アクションを終了したとき、このファイターの1mv 以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2-5であれば、選択された敵ファイターは2ポイントのダメージを受ける。ロール結果が6であれば、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。		[トリプル] 渾沌の騎士:このバトルラウンド終了時まで、騎乗の刻印(🐾)を持ち、かつ【耐久力】が5以上である味方ファイターの【移動力】は+2の修正を受ける。
	[トリプル] 蹂躞する蹄:このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv 以内で移動アクションを終了したとき、このファイターの1mv 以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。選択された敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。		[トリプル] 暗黒の闘士:この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となっていた場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回行う。その後、このファイターは追加の攻撃アクションを1回行ってよい。
	[クアッド] 殺戮を導け:この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となっていたならば、ファイターはこのアビリティを発動できる。このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv 以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃回数】に+3の修正を受ける。		[クアッド] 死の一撃:この命令中、このファイターが行う敵ファイターに対する次の接近戦攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。

スレイヴ・トゥ・ダークネス・ソードバンド

ダークオース・
チーフテン

1	4	4	2/5
---	---	---	-----

155

4 4 20



ケイオスロード
(カルカドラック騎乗)

2	5	5	3/5
---	---	---	-----

375

8 6 38



ダークオース・
ウォークィーン

1	5	4	2/4
---	---	---	-----

175

4 5 20



エグザルテッドヒーロー・
オヴ・ケイオス

1	4	4	2/5
---	---	---	-----

185

4 5 25



ケイオスソーサラー・
ロード

3/7	2	3	3/6
2	3	3	1/4

150

4 5 22



ケイオスロード

2	4	5	2/5
---	---	---	-----

210

4 5 25



ケイオスロード
(デーモニック・マウント騎乗)

1	5	4	2/4
---	---	---	-----

285

10 5 32




ケイオスロード(カルカドラック騎乗)

ヴァランガード
(付呪されし武器装備)

290

1 4 4 3/5

10 6 30

アスパイアリング・
チャンピオン

155

1 4 4 2/4

4 6 22

ヴァランガード
(悪魔宿りの剣装備)

285

1 3 5 3/6

10 6 30

ドゥームナイト

250

2 4 4 2/5

10 6 26

ヴァランガード
(破滅の槍装備)

280

2 4 4 2/6

10 6 30

マローダー・チーフテン

105

1 4 4 1/4

4 3 15

エグザルテッド・
チャンピオン

185

2 3 5 2/5

4 5 25

ホースマスター

215

1 4 4 2/4

10 4 22



ケイオスウォリアー (渾沌の武器、渾沌のルーンシールド装備)

	1	3	4	2/4	

110

4 6 15

ケイオスマローダー (蛮族の斧、ダークウッドの盾装備)

	1	2	3	1/3	

65

4 4 10

ケイオスウォリアー (渾沌の武器二刀流装備)

	1	4	4	2/4	

120

4 5 15

ケイオスマローダー・ホースマン (蛮族のフレイル装備)

	3	4	3	1/3	

130

10 3 18

ケイオスウォリアー (渾沌のハルバード、渾沌のルーンシールド装備)

	2	2	4	2/5	

105

4 6 15

ケイオスマローダー・ホースマン (蛮族の斧、ダークウッドの盾装備)

	1	3	3	1/3	

125

10 4 18

ケイオスウォリアー (渾沌のグレートブレイド装備)

	1	3	5	2/4	

115

4 5 15

ケイオスマローダー・ホースマン (マローダー・ジャヴェリン、ダークウッドの盾装備)

	2	3	3	1/4	

140

10 4 18

ケイオス・チョーゼン

	1	3	5	2/4	

145

4 5 20

ケイオスナイト (呪われし槍、渾沌のルーンシールド装備)

	2	3	4	2/5	

195

10 6 22

ケイオスマローダー (蛮族のフレイル装備)

	3	3	3	1/3	

60

4 3 10

ケイオスナイト (付呪されし武器、渾沌のルーンシールド装備)

	1	4	4	2/4	

205

10 6 22

