HOJA DE BATALLA: ESQUIRLA

JUNIO DE 2022

GRAN ALIANZA: ORDEN

FORJADOS EN LA TORMENTA
Cambia la habilidad de mando Andanada rompetruenos por:
"Puedes usar esta habilidad de mando una vez por batalla en tu fase de héroe. Esta orden solo puede darla un **Caballero** amigo a una unidad completamente a 12" o menos del mismo, o un **Lord** o **Draconith** amigo a una unidad completamente a 18" o menos del mismo. La unidad que recibe la orden debe ser una unidad **Justicar** o **Angelos** amiga que no esté reforzada. Esa unidad puede disparar en esta fase".

Guardia Dracotormenta: Cambia la habilidad Matanza dracónica por:
"Una vez por batalla, en tu fase de carga, puedes declarara que esta unidad iniciará una matanza dracónica. Si lo haces, puedes repetir las tiradas de carga de esta unidad en esa fase".

CIUDADES DE SIGMAR
Ciudad Viviente: Cambia el rasgo de batalla Golpe que confunde por:
"Puedes usar esta habilidad de mando al final de tu fase de disparo. Si lo haces, elige 1 unidad **Ciudad Viviente** amiga que haya disparado esa fase, esté a más de 9" de toda unidad enemiga y completamente a 18" o menos de un **Héroe Ciudad Viviente** amigo. Esa unidad puede realizar un movimiento normal (no puede correr), pero no puede terminar dicho movimiento a 9" o menos de alguna unidad enemiga. Una unidad no puede beneficiarse de esta habilidad de mando más de una vez por fase".

SERAPHON
Materializados: Cambia el rasgo de batalla Piel escamosa por:
"Resta 1 al daño infligido por cada ataque con éxito que tenga como blanco a una unidad **Materializados** con la clave **Saurus**, **Kroxigor** o **Monstruo** (hasta un mínimo de 1)".

GRAN ALIANZA: CAOS

BROKEN REALMS: BE'LAKOR
Legión del Primer Príncipe: Cambia el rasgo de batalla Primer príncipe maldito por:
"Suma 1 a las tiradas para impactar y para herir en ataques realizados por **Be'lakor** mientras esté a 18" o menos de por lo menos 1 unidad amiga de cada una de las siguientes hojas de unidad: Bloodletters, Horrors of Tzeentch, Plaguebearers, Daemonettes".

HEDONITES OF SLAANESH
Cambia los costes en puntos de las siguientes unidades por:

HOJA DE UNIDAD	PUNTOS
Sigvald, Prince of Slaanesh	205
Blissbarb Archers	140
Symbaresh Twinsouls	130
Myrmidesh Painbringers	120

BLADES OF KHORNE
Borra el siguiente texto del rasgo de batalla ¡Sangre para el Dios de la Sangre!:
"Si eliges una recompensa, tras resolver sus efectos tu total de puntos de Diezmo de sangre vuelve a cero".

Borra el siguiente texto del rasgo de batalla Invocar Daemons de Khorne:
"En caso de que invoques una unidad de esta manera, tu total de puntos de Diezmo de sangre vuelve a cero inmediatamente después de que la unidad haya sido desplegada (no podrás guardar los puntos de Diezmo de sangre que no hayas usado)".

GRAN ALIANZA: MUERTE

FLESH-EATER COURTS
Cambia el rasgo de batalla Cortesanos inmortales por:
"Las unidades **Flesh-eater Courts** amigas tienen salvaguarda 6+".

OSSIARCH BONEREAPERS
Añade lo siguiente a la sección de Notas de los perfiles de batalla campal de los Necropolis Stalkers y Immortis Guard:
"Línea de batalla si el general es un **Mortisan**"

HOJA DE BATALLA: ESQUIRLA

JUNIO DE 2022

GRAN ALIANZA: DESTRUCCIÓN

KLANES ORRUKS
Añade lo siguiente a la sección de Notas de los perfiles de batalla campal de los Zakatripaz:
"Por cada unidad de Zakatripaz incluida en tu ejército, puedes incluir 1 unidad de Hobgrotz Navajeroz como Línea de batalla".

Filoz Rizueñoz: Cambia la habilidad Dezde la neblina por:
"Las unidades **Filoz Rizueñoz** amigas no son visibles para las miniaturas enemigas a más de 12" de ellas".

Rompehuezoz: Cambia el rasgo de batalla Ezpíritu de Gorkamorka por:
"Si la tirada para impactar en un ataque con arma de combate realizado por una unidad **Rompehuezoz** amiga es un 6 sin modificar, el ataque consigue 2 impactos contra el blanco en lugar de 1 (haz una tirada para herir y de salvación por cada impacto)".

GLOOMSPITE GITZ
Para el rasgo de batalla Luz de la Luna Malvada, sustituye el efecto Cerveza de hongos del Moonclan por:
"**Fanáticos babeantes:** Si una unidad **Moonclan** amiga recibe la orden de Arengar mientras está afectada por la luz de la Luna Malvada, puedes devolver 1 miniatura muerta a esa unidad por cada 4+ en lugar de por cada 6".

Sustituye el efecto Renovación Troggoth por:
"**Pellejo selenita:** Suma 1 a las tiradas de salvación de unidades **Troggoth Gloomspite Gitz** amigas mientras están afectadas por la luz de la Luna Malvada".

Bad Moon Loonshrine: Añade la siguiente habilidad:
"**Efigie de la Luna Malvada:** *Grandes meteoritos de piedra lunátika son tallados laboriosamente en forma de toscas pero sorprendentemente realistas efigies de la Luna Malvada, y albergan un fragmento de su poder lunar.*
Las unidades **Gloomspite Gitz** se ven afectadas por la Luz de la Luna Malvada mientras estén completamente a 12" o menos de este elemento de terreno".