

# HOJA DE BATALLA: LA CAZA

## MARZO 2022

Esta hoja de batalla introduce los conceptos de **objetivos prioritarios** y **cazadores alfa**. Los objetivos prioritarios son algunos de los adversarios más duros de todos los Reinos Mortales, y el jugador obtiene puntos de victoria por derrotarlos. Los cazadores alfa son ejércitos que consiguen recompensas adicionales por eliminar a dichos oponentes.

Este documento es un suplemento de juego equilibrado para las batallas libradas en el pack de Batalla campal. Se actualizará en el futuro en respuesta a nuevos lanzamientos y resultados de eventos de juego equilibrado. Si un tomo de batalla o una actualización de tomo de batalla es más reciente que este documento, entonces las unidades que aparezcan en él *no* pueden ser designadas como objetivo prioritario o cazador alfa.

### OBJETIVOS PRIORITARIOS

Las unidades de las tablas siguientes obtienen la clave **OBJETIVO PRIORITARIO**, así como un **valor de recompensa**. Cada vez que una unidad **OBJETIVO PRIORITARIO** enemiga sea eliminada, y no haya sido eliminada por una unidad **OBJETIVO PRIORITARIO** amiga, obtienes tantos puntos de victoria como el valor de recompensa de la unidad. Si la unidad **OBJETIVO PRIORITARIO** eliminada estaba reforzada, obtienes 1 punto de victoria adicional por cada vez que la unidad haya sido reforzada.

### CAZADORES ALFA

Algunas facciones, subfacciones y tipos de ejército aparecen listados como **cazadores alfa**. Si lideras un ejército de cazadores alfa, cada vez que obtengas puntos de victoria por una unidad **OBJETIVO PRIORITARIO** enemiga eliminada, obtienes 1 punto de victoria adicional.

#### GRAN ALIANZA DE ORDEN

Añade la clave **OBJETIVO PRIORITARIO** a las siguientes unidades:

HOJA DE UNIDAD	RECOMPENSA
Fulminadores de la Guardia Dracothiana	1
Guardia Dracotormenta	1
Halconeros de Vanguardia con ballestas tirolargo	1
Hurakan Espiritu del Viento	1
Sevireth, Señor del Séptimo Viento	1
Acechantes de Sangre	1
Morathi-Khaine	1
Bastiladón con Dispositivo Solar	1
Grupo de Caza Salamandras	1

**Cazadores alfa:**

- Sylvaneth

#### GRAN ALIANZA DE DESTRUCCIÓN

Añade la clave **OBJETIVO PRIORITARIO** a las siguientes unidades:

HOJA DE UNIDAD	RECOMPENSA
Megajefe en Muerdeaplazta	1
Megagargante Abrepuestas (excepto <b>MERCENARIOS</b> )	2
Megagargante Comekrakens (excepto <b>MERCENARIOS</b> )	2
Megagargante Pisaguerras (excepto <b>MERCENARIOS</b> )	1

**Cazadores alfa:**

- Tipejz Nokturnoz
- Klanes Orruk: tipo de ejército Rompehuezoz

#### GRAN ALIANZA DE CAOS

Añade la clave **OBJETIVO PRIORITARIO** a las siguientes unidades:

HOJA DE UNIDAD	RECOMPENSA
Be'lakor, el Señor Oscuro	1
Kairos Tejdestinos	1
Horrores de Tzeentch (solo si la unidad incluye Horrores Rosa)	1
Príncipe Daemon de los Esclavos de la Oscuridad con Marca de Khorne	1

**Cazadores alfa:**

- Hedonitas de Slaanesh
- Skaven

#### GRAN ALIANZA DE MUERTE

**Cazadores alfa:**

- Noctánimas
- Osiarcas Cosechahuesos