

ACTUALIZACIÓN DE EQUILIBRIO

1.º TRIMESTRE DE 2022

Este documento contiene las actualizaciones del 1.º trimestre a las reglas para mejorar el equilibrio de juego.

REGLAS BÁSICAS

Nueva regla básica: Algunas reglas te permiten activar operativos en cascada antes de que tu oponente pueda activar. Independientemente de dichas reglas, nunca puedes activar más de dos operativos en el mismo Punto de inflexión antes de que tu oponente haya dispuesto de un turno para activar un operativo preparado listo o realizar Disparos defensivos.

RASTRADORES

- Ardid táctico "Una causa digna": 2 PM. Solo puede usarse una vez por batalla, y solo si no tienes la iniciativa.
- Operativo **RASTREADOR GRANADERO DE ASALTO**: Elimina la frase final de la habilidad Granadero.
- Beneficio de marcadores Marcador telemétrico 5+: En el paso "Elegir blanco válido" de ese ataque a distancia, el operativo enemigo es tratado como si hubiera recibido orden de trabarse excepto si está tras cobertura proporcionada por un terreno Pesado.

ORKOMANDO

- Equipo dinamita: Solo puede seleccionarse una vez por batalla.

MARINES ESPACIALES Y CABALLEROS CRISES

- Selección de operativos: Cada equipo de tiro excepto **EXPLORACIÓN** y **MARINES TÁCTICOS** puede tomar 1 operativo **COMBATIENTE** adicional.

GUARDIA DE LA MUERTE

- Selección de operativo: equipo de disparos **MARINES DE PLAGA**:
 - Puede tomar 1 operativo **COMBATIENTE** adicional.
 - El operativo **CAMPEÓN** es en lugar de 1 operativo **COMBATIENTE**, no además de él.

MUNDOS ASTRONAVE

- Selección de operativos: Cada equipo de tiro excepto puede tomar 1 operativo **COMBATIENTE** adicional

MUNDO NECRÓPOLIS

- Operativos **DESOLLADOR**: Suma 1 a los dos atributos Daño de las garras de Desollador.
- Ardid táctico "Protocolos de reanimación": 0 PM.

LISTAS DE EJÉRCITO SUSTITUIDAS

A lo largo del tiempo, se irán introduciendo nuevas listas de ejército que están diseñadas para sustituir a otras similares del Compendium. Recomendamos que la nueva lista de ejército sustituya a la antigua en lo referente al equilibrio, sobre todo en un entorno de juego organizado como un torneo. Las listas de ejército y sus sustitutas son las siguientes:

MUNDO NECRÓPOLIS sustituida por **CLADO DE CAZA**

MIL HIJOS sustituida por **AQUELARRE DISFORME**

COMPAÑÍA DE INTÉRPRETES ARLEQUINES sustituida por **COMPAÑÍA DE BAILARINES DEL VACÍO**