

CAPITAINE EN ARMURE GRAVIS

PUISSANCE 6

Nb.	Nom	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
1	Capitaine en Armure Gravis	5"	2+	2+	4	5	7	5	9	3+

Un Capitaine en Armure Gravis est équipé de : gantelet Boltstorm ; Épée tronçonneuse Astartes.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Gantelet Boltstorm (tir)	18"	Pistolet 3	4	-1	1	-
Épée tronçonneuse Astartes	Mêlée	Mêlée	Util.	-1	1	Chaque fois que le porteur combat, il effectue 1 attaque supplémentaire avec cette arme.
Gantelet Boltstorm (mêlée)	Mêlée	Mêlée	x2	-3	2	À chaque attaque de cette arme, soustrayez 1 au jet de touche.
Gantelet énergétique	Mêlée	Mêlée	x2	-3	2	À chaque attaque de cette arme, soustrayez 1 au jet de touche.
Épée énergétique	Mêlée	Mêlée	+1	-3	1	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- L'épée tronçonneuse Astartes de cette figurine peut être remplacée par 1 des options suivantes : 1 gantelet énergétique ; 1 épée énergétique.

APTITUDES

Anges de la Mort (voir *Codex : Space Marines*)

Halo de Fer : Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Rites de Bataille (Aura) : Tant qu'une unité **BASE** <CHAPITRE> amie est à 6" de cette figurine, à chaque attaque d'une figurine de l'unité, relancez tout jet de touche de 1.

Styles de Combat Gravis :

- Si cette figurine est équipée d'une Épée tronçonneuse Astartes, chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 2 attaques supplémentaires avec cette arme (jusqu'à un maximum de 3).
- Si cette figurine est équipée d'une épée énergétique, chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 2 attaques supplémentaires avec cette arme.
- Si cette figurine est équipée d'un gantelet énergétique, chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme.

Cette aptitude ne peut pas être utilisée avec une Relique qui remplace une de ces armes.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CHAPITRE>

MOTS-CLÉS : INFANTRIE, PERSONNAGE, PRIMARIS, Mk X GRAVIS, CAPITAINE



Engoncé dans une inviolable armure Gravis, Un Capitaine space marine peut traverser sans peur les tempêtes de feu des champs de bataille les plus féroces. Revêtir une armure Gravis revient à démontrer la plus grande détermination à écraser l'ennemi, aussi profond qu'il puisse se terrer.



DOYEN PRIMARIS

PUISSANCE 4

Nb.	Nom	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
1	Doyen Primaris	6"	3+	3+	4	4	5	4	8	3+

Un Doyen Primaris est équipé de : pistolet bolter ; fusil bolter ; grenades Frag ; grenades Krak.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistolet bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Fusil bolter	30"	Tir Rapide 1	4	-1	1	-
Épée énergétique	Mélée	Mélée	+1	-3	1	-
Grenades Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	Déflagration.
Grenades Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Le fusil bolter de cette figurine peut être remplacé par 1 épée énergétique.

APTITUDES

Anges de la Mort (voir *Codex: Space Marines*)

Garde Loup : Si cette unité provient du Chapitre des Space Wolves (ou un de ses Chapitres successeurs), elle a le mot-clé **GARDE LOUP**.

Bannière Astartes (Aura) : Tant qu'une unité **BASE**

<**CHAPITRE**> amie est à 6" de cette figurine, ajoutez 1 à la caractéristique de Commandement des figurines de l'unité. De plus, chaque fois qu'une figurine d'une telle unité est détruite par une attaque de figurine ennemie, jetez un D6. Sur 4+, ne retirez pas la figurine détruite du jeu ; elle peut, elle peut, après que la figurine attaquante a fini ses attaques, soit tirer avec 1 de ses armes de tir comme à votre phase de Tir, soit faire 1 attaque avec 1 de ses armes de mêlée comme à la phase de Combat. Après avoir résolu ces attaques, la figurine détruite est retirée.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CHAPITRE>

MOTS-CLÉS : INFANTRIE, PERSONNAGE, PRIMARIS, DOYEN



Les Doyens ont la charge de brandir les précieux étendards du Chapitre. Ces reliques glorieuses ont été présentes lors des batailles les plus notables du Chapitre, le travail de leur étoffe commémorant d'innombrables campagnes et faits héroïques. Cesont des symboles de dévouement désintéressé et de l'indéfectible loyauté des frères de bataille.



VALEURS EN POINTS

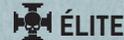


QG

Capitaine en Armure Gravis

Taille de l'unité1 figurine

Coût de l'unité 120 pts



ÉLITE

Doyen Primaris

Taille de l'unité1 figurine

Coût de l'unité80 pts

- Épée énergétique +5 pts