次元密会

更新 1.5

由于是定期修订，因此每个文件都有一个版本号；若是某个版本号含有字母（例如 1.1a），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正，订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后，版本号将递增，新的更新将标有星号（*）作为提示。

勘误

以下部分集中了对规则的修订,文档中进行修订的部分将以蓝色高亮显示。

《白矮人》第 469 刊 &《杀戮小队年刊 2022》

第 109 页（《白矮人》）及第 93 页（《年刊》），神秘护符技能

修改为：

“每当该特工因为致命伤或灵能的射击行动失去一点耐伤时，掷一枚 D6：若结果为 5+，则不会失去那点耐伤。”

第 104 页（《白矮人》）及第 88 页（《年刊》），变化诡计战术性策略

将最后一段句子修改为：

“将一个己方战术行动舍弃（任何通过其获得的胜利点数将被舍弃），从您剩余的所选原型或者阵营战术行动（除非您已经在进行另一个阵营战术行动）中选择一个新的战术行动。”

设计者注释

以下部分提供了游戏设计者们的注释，来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

《白矮人》第 469 刊 &《杀戮小队年刊 2022》

问：如果一名敌方拥有使其忽略移动属性修正的规则，那么这样的规则是否能够忽略“失衡”灵能减去的移动距离（第 103 页）？

答：不能，“失衡”灵能不属于对移动属性的修正。

问：在结算“亚空间传送门”灵能时，我是否可以选择执行这个灵能的特工为目标？

答：可以。在移除特工前，标记原本的位置或目标位置所以您可以精准地将其部署在原先位置的 ⬟ 内。

*问：如果一名**巫师**特工已经在激活中执行了猛冲行动，我是否可以使用“无常的计划”战术行动来更改特工的命令？*

答：可以。

*问：“尽归尘土”技能（**红子战士**特工）如何影响跨越移动？*

答：在判断移动限制时，跨越移动必须被计算在内。因此，如果一名**红字战士**特工决定跨越地形，那么该特工只能水平移动最多 2◯。

**问：如果选择使用“变化诡计”战术行动，新的战术行动是否处于没有被揭示的状态？*

答：是的。在满足战术行动的规定条件时将其揭示，如果错过了规定的时机，那么您不能通过这个战术行动获得任何 VP。

近距离战斗

*问：随着“神选阿斯塔特”战略性策略的改变，一名 **炮手** 特工是否可以执行一次 **射击** 行动再执行一次 **戒备** 行动？*

答：可以，不过执行**戒备**行动需要消耗额外一点行动点数。