

汇编

由于是定期修订,因此每个文件都有一个版本号;若是某个版本号含有字母(例如 1.1a),即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正,订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后,版本号将递增.新的更新将标有星号(*)作为提示。

勘误

以下部分集中了对规则的修订,文档中进行修订的部分将以蓝色 高亮显示。

星际战士

第 9 页, 死亡守望老兵火力小队, 第一个箭头要点 为死亡守望老兵守望军士特工添加以下装备选项:

• 死亡守望爆矢枪; 能量武器

第19页,战术兵军士,复合热熔枪

添加一下暴击规则(!):

"MW4"

第29页, 烟雾手雷行动

将第三句句子修改成:

"在该转折点结束前,,如果为特工画出的每一条掩护直线都穿过烟雾区,该特工即为不可见。"

星际战士♥&灰骑士♥

第28&35页,战术性策略,以死尽忠

将第二句句子修改成:

"在己方下一次激活结束或战斗结束前(以先到的条件为准),该特工不会被移出杀戮区,也不算作受到损伤。"

帝国守卫₹

第 38 页, 卫士(炮手), 属性

将 SV 属性修改为 "5+"。

第39页,风暴裔兵(通讯兵),枪托

将 WS 属性修改为 "3+"。

第40页,爆发兵,能量拳

添加以下特殊规则(SR):

"残忍"

第41页,战略性策略,卫士指令

将第二句句子修改成:

"位于己方帝国守卫●队长特工 以内并且对其可见的所有己方暴风裔兵特工和所有己方卫士特工都将接到"卫士命令"。

第 42 页, 医疗包

将第一句句子修改为: "直到下一次战斗开始前, 装备特工获得 **医务**关键词并且可在战斗中执行以下行动:"

国教♥

第52页,战斗修女火力小分队,详情

添加以下内容:

"您的杀戮小队中只能包含最多一名战斗修女徽记持有者特工。"

帝皇利爪霥

第61页, 帝皇卫队(战士)&帝皇卫队(队长), 属性将 APL 属性修改为"3"。

第64页,战术性策略,半神战团

将规则修改成:

"在交火阶段结束时使用该战术性策略。选择一名己方**帝皇禁** 军特工来执行一次无消耗的**肉搏**或**警戒射击**行动(该行动不算 作一次激活)。'

死亡守卫◉

第76页, 瘟疫战士勇士, 属性

将 M 属性修改为 "2○"。

千子

第86页,战略性策略,猛烈齐射

将最后一句句子修改成:

"爆矢武器是名称中带有"爆矢"的远程武器(裁决闪电除外),比如地狱火爆矢枪。"

混沌恶魔♥

第 92 & 93 页, 恶魔魅妖 (徽记持有者) 和恶魔魅妖 (号角持有者), 利爪

将武器的攻击属性修改为"4"。

科摩罗♥

第 113 页, 阴谋图(炮手), 粉碎者

将"爆炸()"规则从暴击规则(!)移动至特殊规则(SR)。

第 117 页, 干扰手雷

添加以下特殊规则(SR):

"限制"

墓穴世界♥

第 130 页, 太空死灵士兵火力小分队

将特工要求替换成:

- "一个太空死灵士兵火力小分队包含五名太空死灵士兵特工,
- 每一个都装备有一把刺刀和以下一种选项:
 - 高斯撕裂枪或高斯收割枪"

猎核♥

第 137 页, 无人机文本框, 第八点

将DS8 战术支援炮台特工的要求改变为:

"DS8 战术支援炮台, 装备有一个导弹吊舱或智能导弹系统"

第 137 页, 救世主协议

要添加以下内容:

"救世主协议无法保护己方**猎核**♥特工不受到对某一点范围内的所有特工进行的射击攻击(例如,《杀戮小队: 欧克塔琉斯》中的"遥控地雷")。请注意,这代表着救世主协议也无法保护那些受到"爆炸 X"或"洪流 X"特殊规则导致的<u>后续</u>射击攻击的己方特工。"

第 137 页, 救世主协议

将第二段句子的对于部分替换为:

"保护时,直到转折点结束前,或特工不再位于相互的 〇 内 (以先满足的条件为准),每当该己方特工受到射击攻击时"

第 141 页, 隐形战斗装具火氏英雄, 热熔冲击炮

将 BS 属性修改为 "3+"。

第 144 页, MB3 侦查无人机, 属性

将 DF 属性修改为 "3"。

第 144 页, DS8 战术支援炮台, 属性

将 DF 属性修改为 "3"。

族群密会♥

第 158 页, 混血新教徒火力小分队, 第一点

将混血新教徒列兵特工的要求改变为:

"混血新教徒列兵,每一个都装备有一个枪托和以下一种选项:

• 自动枪或霰弹枪"

虫巢舰队●

第 156 页, 战略性策略, 潜藏

将本规则的对应部分修改为:

"如果该特工拥有掩护,并且拥有隐匿命令或准备就绪,那么特工可以因为拥有掩护而额外保留一枚骰子作为成功的普通豁免,无视任何将特工视作为拥有交战命令的规则(例如"有利位置")。"

DESIGNER'S COMMENTARY

以下部分提供了游戏设计者们的注释,来更清楚的解释一些复杂或特殊的规则。

灰骑士♥

问: "抗灵徽章" 装备(第 35 页)是否可以阻止非灵能的灵能行动进行结算? 例如 <mark>次元密会</mark> 战术行动中的灵能行动? 答: 可以

科摩罗♥& 方舟世界♥

问:在使用"迅捷"战略性策略时(第 109 & 116 页),特工在执行**常规移动或后撤**行动时要如何进行**猛冲**行动? 答:他们可以在完成一次**猛冲**行动后立刻进行**常规移动**或**后撤**行动,反之也可。

方舟世界₩

问: **守护者护卫重型武器平台**特工是否可以执行**警戒射击**行 动? **守护者护卫重型炮手**特工是否可以在转折点中执行**控制 平台**行动后允许一个**守护者护卫重型武器平台**特工进行**警戒 射击**行动?

答:都不可以。

剧团

问: "棱镜昏像"战略性策略(第120页)的第二点如何 与"残忍"特殊规则互动?

答:如果特工因为掷骰结果为 4+ 而必须进行格挡,那么"残忍"特殊规则将不会产生任何效果:特工在这种情况下可以使用普通命中进行格挡。

猎核♥

问:在使用坚守射击战术性策略时(第 146 页),如果我选择了一个拥有不同攻击资料的武器,我是否可以选择武器的攻击资料,就算它们不算是射击攻击?

答:可以。

问: 在使用"坚守射击"战术性策略时(第 146 页),如何处理远程武器的暴击规则(若有)?

答: 只有规定在特工使用武器进行肉搏时触发的暴击规则被适用。例如, "MWx"暴击规则规定"每当一名己方特工使用该武器进行射击攻击",因此那个暴击规则在特工进行肉搏时不会产生任何效果。

问: "伪装场" 技能 (**隐形战斗装具**特工) 如何与"间接" 特殊规则互动?

答: "伪装场"技能拥有优先级。

问: 当一名**无人机**特工因为"救世主协议"的规则效果保护一名已方特工时,如果受保护的特工成为了对一定范围内的特工进行攻击的武器(例如"爆炸X"、"洪流X"等)的目标,是以受保护的特工为原点来判断范围,还是以进行保护的**无人机**特工为原点?

答: 受保护的特工。