



REGLAS BÁSICAS

ERRATAS 1.1a

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas. El texto a corregir con estas erratas se destacará en azul. Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán con un (*) antes de la referencia a la página.

LIBRO BÁSICO

Páginas varias

Sustituye toda aparición de la acción **Lanzarse** por la acción **Correr**.

Páginas varias

Sustituye toda aparición de "acción gratis" por "acción libre".

Páginas varias

Sustituye toda aparición de "Penetración de armadura" o "PA" por "Factor de penetración" o "FP".

Páginas varias

Sustituye toda aparición de la acción "escondarse" por la acción "ocultarse".

Páginas varias

Sustituye toda aparición de la regla "cosechar" por la acción "destripar".

Páginas varias

Sustituye toda aparición de "a cubierto" por "oculto".

Página 62, recuadro de carga, ejemplo, punto final (3.)

Cambiar por:

"3. Sin embargo, como al agente A aún le queda movimiento, puede moverse a la zona de amenaza del agente E siempre que termine el movimiento en la zona de amenaza del agente D".

Página 66, Parar, segundo punto

Cambiar por:

"Si el dado de ataque elige es un impacto crítico, elige uno de los impactos normales o impactos críticos de su oponente para descartarlo".

Página 70, Línea de visión, Tras cobertura

Cambia el segundo punto por:

"El blanco previsto está a ▲ o menos de un punto en el que la línea de cobertura cruza la peana de otro agente (salvo si ese otro agente no está en la línea de visión del agente activo), o un elemento de terreno que ofrece cobertura (ver página 72)".

Página 72, Rasgos de terreno

Añade el siguiente rasgo:

"**Escalable:** Este rasgo puede aplicarse a los elementos de terreno de más de 2○ de alto. Cuando un agente trepa por este elemento de terreno, todo incremento final restante de menos de ○ se ignora, en lugar de redondearse a ○".

Página 75, Dejarse caer

Cambia el primer párrafo por:

"Un agente se deja caer cuando desciende una altura sin trepar. El agente debe estar a ▲ o menos del borde del elemento de terreno desde el que se quiere dejar caer y la ubicación prevista debe estar verticalmente a 3○ o menos del nivel que ocupa. El agente puede dejarse caer de ese elemento de terreno contando la distancia vertical que transita como parte de la distancia total que mueve. La distancia vertical se mide en incrementos de ○, redondeando a la baja. Ten en cuenta, que una distancia vertical total de menos de ○ se ignora. Un agente puede realizar una acción de **Correr** mientras se deja caer para alcanzar el destino al que pretende llegar".

Página 92, Elegir operación táctica

La última frase del segundo párrafo debería estar al final del primero, de tal manera que el primer párrafo acaba:

"Las operaciones tácticas restantes de su mazo deben corresponder al arquetipo de su comando. Si el comando tiene más de un arquetipo, el jugador debe elegir cual de ellos usar".

Y el segundo párrafo acaba:

"...No es necesario que declaren qué operaciones tácticas han elegido".

Página 93, Determinar la victoria, segundo punto, primera frase

Cambiar por:

"Cada jugador puede obtener un máximo de 2PV de cada operación táctica".

Página 135, Gámbito, primera frase

Cambiar por:

"Un agente puede efectuar esta acción mientras se encuentre a ○ o menos de un marcador de objetivo prioritario no exhausto que controle.

Página 138, Desafío, segundo punto

Cambiar por:

"Si cumples la primera condición mientras el agente enemigo se encuentra a ▼ o menos del agente amigo, obtienes 1PV.

Página 140, Entrometerse

Cambiar "o menos del borde de una zona de aniquilación" por "o menos del borde de una zona de aniquilación enemiga".

***Página 142, Área X**

Cambia el texto de esta regla especial por:

“Cuando un agente amigo realice una acción de **Disparar** y elija esta arma (o, en el caso de perfiles, este perfil de arma), tras resolver el ataque de disparo contra el blanco, realiza un ataque de disparo con esta arma (usando el mismo perfil) contra todo otro agente a X o menos del blanco original [que además sea visible para el blanco original](#). Cada uno de ellos es un blanco válido y no puede estar en cobertura. X es la distancia después de la palabra Área, p. ej. Área . Un agente no puede disparar con esta arma si está realizando una acción de **Disparo defensivo**”.

PACKS DE MISIÓN

Operaciones encubiertas: Pack de misiones de la guerra de Octarius (Kill Team: Octarius)

Página 93, Misión 3.3 Romper defensas, Campaña de operaciones especiales, Beneficio de operaciones tácticas

Cambiar por:

“Si obtuviste [3PV o más de Operaciones tácticas de los epígrafes Seguridad o Infiltración durante esta batalla](#), obtienes 1 punto de requisición adicional”.