BROKEN REALMS: BE'LAKOR

FE DE ERRATAS, JULIO DE 2022

La siguiente fe de erratas corrige errores d*el Broken Realms: Be'lakor.* Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor..

Pág. 34 – Rasgo de Reino, Baluartes de maderaférrea, Nota de diseño
Cambiar la referencia de "la regla de escenografía del Wyldwood" a "la regla de los Forest Spirits".

Pág. 56 – Legión del Primer Príncipe
Sustituir la regla bajo el título por:
La Legión del Primer Príncipe no tiene un tomo de batalla. En su lugar, si eliges esta facción, **Be'lakor** y las unidades con la clave **Daemon** en *Tomo de batalla: Blades of Khorne*, *Tomo de batalla: Disciples of Tzeentch*, *Tomo de batalla: Maggotkin of Nurgle* y *Tomo de batalla: Hedonites of Slaanesh* pueden ser parte de tu ejército. Todas las unidades de tu ejército ganan la clave **Legión del Primer Príncipe** y puedes usar las habilidades de lealtad de la Legión del Primer Príncipe de estas páginas. Estas habilidades de lealtad reemplazan la Legión del Caos Ascendente y la Legión del Primer Príncipe en *Wrath of the Everchosen*.

Pág. 56 – Legión del Primer Príncipe, Primer príncipe maldito
Cambia la regla por:
"Suma 1 a las tiradas para impactar y para herir en ataques realizados por **Be'lakor** mientras esté a 18" o menos de por lo menos 1 unidad amiga de cada una de las siguientes hojas de unidad: Bloodletters, Horrors of Tzeentch, Plaguebearers, Daemonettes".

Pág. 57 – Saber de hechicería de la ruina
Sustituir la regla bajo el título por:
"Solo **Magos Legión del Primer Príncipe** (incluyendo unidades Únicas)".

Pág. 58: La Hueste Esmeralda
Estas reglas se sustituyen y actualizan con el rasgo de batalla Procesiones de las Noctánimas en *Tomo de batalla: Nighthaunt*.

Page 99 – Reikenor's Condemned
These rules have been replaced and updated with the Nighthaunt Processions battle trait in *Battletome: Nighthaunt*.

Pág. 60 – Krulghast Cruciator, Dolor empoderador
Cambia la segunda frase por:
"El rasgo de batalla Espíritus inmortales niega heridas y heridas mortales asignadas a unidades **Nighthaunt** amigas completamente a 12" o menos de un **Krulghast Cruciator** empoderado amigo con un 5+ en lugar de 6+".

Págs. 64-65 – Hojas de Hechizo permanente
No las utilices. En vez de ellas, utiliza las hojas de hechizo permanente actualizadas, disponibles en la aplicación móvil *Warhammer Age of Sigmar: The App*.