



BROKEN REALMS: BE'LAKOR

ERRATA, ENERO 2022

La siguiente errata corrige errores del *Broken Realms: Be'lakor*.
Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 34: Rasgo de Reino, Baluartes de maderaférrea, Nota de diseño
Cambiar la referencia de "la regla de escenografía del Wyldwood" a "la regla de los Forest Spirits".

Pág. 56: Legión del Primer Príncipe

Sustituir la regla bajo el título por:

La Legión del Primer Príncipe no tiene un tomo de batalla. En su lugar, si eliges esta facción, **BE'LAKOR** y las unidades con la clave **DAEMON** en *Tomo de batalla: Blades of Khorne*, *Tomo de batalla: Disciples of Tzeentch*, *Tomo de batalla: Maggotkin of Nurgle* y *Tomo de batalla: Hedonites of Slaanesh* pueden ser parte de tu ejército. Todas las unidades de tu ejército ganan la clave **LEGIÓN DEL PRIMER PRÍNCIPE** y puedes usar las habilidades de lealtad de la Legión del Primer Príncipe de estas páginas. Estas habilidades de lealtad reemplazan la Legión del Caos Ascendente y la Legión del Primer Príncipe en *Wrath of the Everchosen*.

Pág. 57: Saber de hechicería de la ruina

Sustituir la regla bajo el título por:

BE'LAKOR y todos los demás **MAGOS** en un ejército Legión del Primer Príncipe conocen el siguiente hechizo de todos los que ya saben".

Pág. 58: La Hueste Esmeralda, Caballeros del Remordimiento

Cambia a:

"Suma 1 al atributo **Ataques de las armas de combate** de las unidades **HEXWRAITH HUESTE ESMERALDA** que han realizado un movimiento de carga en el mismo turno. Además, tira un dado antes de asignar una herida o herida mortal a un general **HEXWRAITHS HUESTE ESMERALDA** si este está a 3" o menos de alguna unidad **HEXWRAITHS HUESTE ESMERALDA** amiga; con 2+, asigna esa herida o herida mortal a una de esas unidades en su lugar".

Pág. 60: Krulghast Cruciator, Dolor empoderador

Cambia la segunda frase por:

"El rasgo de batalla **Espíritus inmortales** ignoran las heridas y las heridas mortales asignadas a unidades **NIGHTHAUNT** amigas completamente a 12" o menos de un **KRULGHAST CRUCIATOR** amigo empoderado con un 5+ en lugar de 6+".

Página 64-65: Hojas de Hechizo permanente

No las utilices. En vez de ellas, utiliza las hojas de hechizo permanente actualizadas, disponibles en la aplicación móvil *Warhammer Age of Sigmar: The App*.