NEXUS PARIA

Version 1.0

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. Ils sont parfois motivés par des sorties récentes ou des remarques de la communauté, et seront alors identifiés par la présence d'un astérisque avant la référence de page. En d'autres cas, ces amendements et errata sont conçus pour corriger des erreurs ou clarifier une règle qui n'est pas aussi limpide qu'elle y paraît.

Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun de ces documents a un numéro de version ; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour apparaîtront en bleu, tandis que de nouveaux errata et FAQs apparaîtront en magenta.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 62 – Munitions Spéciales
Remplacez cette règle par :
"Lorsque cette figurine tire avec un pistolet bolter Absolvor, un fusil bolter automatique, une carabine bolter, un pistolet bolter, un fusil bolter, un bolter, un combi-lance-flammes (profil de bolter uniquement), un combi-fuseur (profil de bolter uniquement), un combi-plasma (profil de bolter uniquement), un pistolet bolter lourd, un fusil bolter Stalker, un bolter modèle Stalker, un bolter Storm, une lance de veilleur ou une version de maître des armes susmentionnées, vous pouvez choisir 1 type de munition du tableau ci-contre, et appliquer le modificateur correspondant."

Page 62 – Kill Team Aquila
Remplacez cette règle par :
"Quand vous ajoutez une figurine **Adeptus Astartes** (à l'exclusion d'une figurine **Scout**, **Sternguard Veteran** ou **Tactical Marine**) à votre feuille d'ordre (et que vous créez sa carte technique) vous pouvez choisir qu'elle ait le mot-clé de Faction **Deathwatch** au lieu du mot-clé de Faction **Adeptus Astartes**. En ce cas, la figurine ajoutée gagne le mot-clé **Adeptus Astartes** (notez qu'il ne s'agit pas d'un mot-clé de Faction), et elle gagne l'aptitude Munitions Spéciales, mais vous devez ajouter les surplus en points correspondants indiqués ci-contre au total en points de la figurine si elle est équipée d'une ou plusieurs des armes de tir indiquées ci-contre."

Page 64 – Tactique Refus de Mourir
Remplacez le coût par :
"3PC"

Page 85 – Sternguard Veteran, Options d'Équipement
Remplacez la première puce par :
"Un Sternguard Sergeant peut échanger son bolter spécial contre un bolter Storm ou 1 objet de la liste *Armes Combinées*, *Pistolets* ou *Armes de Mêlée* (p. 91). En ce cas, il peut également être armé d'un bolter spécial ou de 1 objet de la liste *Armes Combinées*. Une figurine ne peut pas être armée de plus de 1 bouclier Storm."

Page 90 – Armes de Tir
Ajoutez l'arme de tir suivante :
Nom : Bolter modèle Stalker
Portée : 30"
Type : Lourde 2
F : 4
PA : -1
D : 1
Aptitudes : -

Page 92 – Captain en Armure Gravis (Niveau 2)
Remplacez la valeur en points par :
"108"

Page 110 – Lychguard, Aptitude Bouclier à Dispersion
Remplacez cette règle par :
"Ajoutez 1 aux jets de sauvegarde pour une figurine armée d'un bouclier à dispersion (sauvegardes invulnérables exclues). En outre, la figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+."