SUPLEMENTO DE CODEX: BLOOD ANGELS

Versión Indomitus 1.0

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en azul, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en magenta.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

Pág. 30: Filo de Sanguinius
Añade la siguiente frase tras los puntos:
"Si la miniatura que aceptó el desafío es una unidad de Reserva Estratégica o de Refuerzo y es destruida como resultado de no llegar al campo de batalla, se considera que todas las condiciones anteriores han sido satisfechas".

Pág. 30: La furia de los perdidos
Añade la siguiente frase:
"Solo puedes utilizar esta Estratagema una vez".

Pág. 49: El Sanguinor, Aura de fervor
Cambia la frase final a:
"Esto no es acumulativo con el ataque adicional de la habilidad Asalto de choque o la reliquia Honor Vehement (ver *Codex: Space Marines*)".

Pág. 59: Intercesores de la Compañía de la Muerte, opciones de equipo
Cambia el cuarto y el quinto punto a:

- Puedes elegir 1 miniatura de la unidad para:
  - Cambiarle el rifle bólter, el rifle bólter silencio o la pistola bólter pesada por una de las siguientes opciones: 1 pistola de plasma; 1 pistola lanzallamas.
  - (Si no está equipada con una espada de energía, espada sierra Astartes, martillo de trueno o puño de energía) equiparla con una de las siguientes opciones:
    1 espada de energía; 1 espada sierra Astartes; 1 puño de energía; 1 martillo de trueno.
  - Cambiarle la espada sierra Astartes por una de las siguientes: 1 puño de energía; 1 espada de energía; 1 martillo de trueno.

FAQS

P: Si el Sanguinor es desplegado en una localización distinta al campo de batalla, ¿puede utilizar su habilidad Salvador milagroso en la primera ronda de batalla de una batalla de un pack de misiones que impide que las unidades lleguen al campo de batalla durante la primera ronda de batalla?
R: No.

P: Si elijo un **Personaje Vehículo** *como un Dreadnought Bibliotecario para que sea mi Señor de la Guerra y le doy el rasgo Artesano de guerra, ¿dicho rasgo toma precedencia, lo que me permitiría equiparlo con una de las Reliquias de equipo especiales detalladas?*
R: No. Una miniatura **Personaje Vehículo** no se beneficia de ese rasgo de Señor de la guerra.

P: La estratagema El sacrificio del ángel se utiliza y una unidad enemiga formada por 10 miniaturas es elegida para combatir. Solo una miniatura de esas unidad está dentro de la zona de amenaza de la unidad **Personaje** *seleccionada para El sacrificio del ángel. Dicha miniatura debe tener como blanco a esa unidad* **Personaje** *pero ¿qué hay de las otras 9 miniaturas? ¿Pueden atacar a otra unidad elegible, o no pueden atacar en absoluto?*
R: Pueden atacar a otra unidad elegible.

R: En vez de realizar un ataque, utilizo la Visión de Muerte "Abatir al Señor de la guerra" . ¿La miniatura con esa habilidad es la única que no puede atacar, o también afecta a las miniaturas enemigas **Infantería Personaje** *y* **Monstruo Personaje***?*
R: Solo la miniatura con la habilidad.