



## BROKEN REALMS: MORATHI

Notas de diseño, Enero de 2021

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el *Broken Realms: Morathi*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un “terreno igualado” para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como “reglas caseras”).

Dado que se actualizan periódicamente, los cambios en estos comentarios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej., “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

*P: ¿Las unidades **CITIES OF SIGMAR** incluidas en mi ejército Stormkeep ganan la clave **STORMCAST ETERNALS**? En caso afirmativo, ¿también ganan la clave Stormhost que pueda tener el ejército, si lo tiene?*

R: No a ambas preguntas.

*P: ¿Las unidades **CITIES OF SIGMAR** en un ejército Stormkeep se pueden beneficiar de habilidades de mando de la subfacción como por ejemplo “Héroes de otro tiempo” de la Huestormenta Anvils of the Heldenhammer?*

R: No.

*P: ¿Las nuevas hojas de batallón de Daughters of Khaine están disponibles para ser utilizadas por los Templos de Khaine que no sean Zainthar Kai?*

R: Yes.