TOMO DE BATALLA: SONS OF BEHEMAT

Notas de diseño, noviembre de 2020

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el *Tomo de batalla: Sons of Behemat*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un "terreno igualado" para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como "reglas caseras").

Dado que se actualizan periódicamente, los cambios en estos comentarios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej., "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P: Algunos objetivos se comportan de manera diferente en áreas distintas del campo de batalla (p. ej., "Plan de batalla: Tierra quemada 2020" o "Plan de batalla: Guerra fronteriza"). ¿Significa esto que el valor de un objetivo puede cambiar cuando se sitúa en territorios diferentes?
R: Sí.

P: ¿Puede una unidad disparar más de una vez en la misma fase de disparo con el rasgo de batalla "Arrojar rocas" si uso la habilidad de mando "¡Agarrad pedruscos y tiradlos contra algo!" de las Stomper Tribes?
R: No.

P: Si un **Mancrusher** *o* **Mega-Gargant** *amigo está a 6" o menos de 2 objetivos que controlo en este momento y hay miniaturas enemigas en ambos objetivos, ¿puede esa sola miniatura* **Mancrusher** *o* **Mega-Gargant** *conservar el control de ambos objetivos gracias al rasgo de batalla "Los más fuertes mandan más"?*
R: No.

P: La nota de diseño de "Los más fuertes mandan más" afirma que en los planes de batalla que no se atienen a las reglas normales de control de objetivos puedes elegir entre usar el rasgo de batalla o seguir las reglas del plan de batalla. ¿Significa esto, por ejemplo, que en "Plan de batalla: Lugares de poder arcano", podría optar por disputar un objetivo con una unidad **Mancrusher** *amiga aunque no tenga el rol en batalla Líder?*
R: Sí.

P: ¿La clave **Escombros** *aporta reglas adicionales a un elemento de terreno?*
R: No.

P: ¿Se consideran reglas de escenografía las reglas de guarnición que figuran en las hojas de terreno?
R: No.

P: ¿Qué le sucede a una unidad si guarnece un elemento de terreno que se ve reducido a **Escombros***?*
R: Nada.

P: ¿Se considera que un **Mega-Gargant** *con la habilidad "Piernaslargas" se ha retirado si comienza un movimiento normal a 3" o menos de una miniatura enemiga con un atributo Heridas de 10 o menos?*
R: Sí.