# DESPERTAR PSÍQUICO: PARIA

**Versión 1.0 - Indomitus**

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (P. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en azul, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en magenta.

## ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

***Pág. 38** – Inquisidora Greyfax (Inquisitor Greyfax), Psióculo
Cambia esta regla por:
"Al elegir blanco para un arma a distancia de esta miniatura, puedes ignorar la regla ¡Cuidado, señor! si eliges como blanco una unidad **PERSONAJE PSÍQUICO** o **PERSONAJE DAEMON**."

***Pág. 48** – Persecución psíquica
Cambia la última frase por:
"Hasta el final de tu próxima fase de disparo, al elegir blanco para el arma a distancia de una miniatura de la unidad **INFANTERÍA <ORDO>** puedes ignorar la regla ¡Cuidado, señor! si eliges como blanco a la unidad **PERSONAJE** enemiga."

## FAQs

*P: ¿Las reglas de la sección Index: Inquisition de este libro reemplazan a las publicadas en la White Dwarf?*
R: Sí.

*P: ¿Pueden varias fuentes distintas de la habilidad Personalización inconcebible del Armero Jokaero (Jokaero Weaponsmith) afectar a la misma unidad en una sola fase de disparo?*
R: Sí (pero ten en cuenta que los resultados repetidos no tienen efecto acumulativo).