WARHAMMER 40,000 – FEUILLE D'ARMÉE

NOM DU JOUEUR :	FACTION D'ARMÉE :
NOM DE L'ARMÉE :	SEIGNEUR DE GUERRE :

NOM DU DÉTACHEMENT	TYPE	PC	POINTS/ PUISSANCE

NOTES

TOTAL DE POINTS DE COMMANDEMENT :	
POINTS DE RENFORTS :	
TOTAL EN POINTS :	

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020

WARHAMMER 40,000 – FEUILLE DE DÉTACHEMENT

NOM :	TYPE :

UNITÉ

NOM DE L'UNITÉ :	RÔLE TACTIQUE :	NB. DE FIGURINES :	PUISSANCE :	POINTS (FIGURINES) :
ÉQUIPEMENT :	<MOTS-CLÉS>, POUVOIRS PSYCHIQUES, TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE, ETC. :			POINTS (ÉQUIPEMENT) :
			TOTAL EN POINTS (UNITÉ) :	

UNITÉ

NOM DE L'UNITÉ :	RÔLE TACTIQUE :	NB. DE FIGURINES :	PUISSANCE :	POINTS (FIGURINES) :
ÉQUIPEMENT :	<MOTS-CLÉS>, POUVOIRS PSYCHIQUES, TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE, ETC. :			POINTS (ÉQUIPEMENT) :
			TOTAL EN POINTS (UNITÉ) :	

UNITÉ

NOM DE L'UNITÉ :	RÔLE TACTIQUE :	NB. DE FIGURINES :	PUISSANCE :	POINTS (FIGURINES) :
ÉQUIPEMENT :	<MOTS-CLÉS>, POUVOIRS PSYCHIQUES, TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE, ETC. :			POINTS (ÉQUIPEMENT) :
			TOTAL EN POINTS (UNITÉ) :	

UNITÉ

NOM DE L'UNITÉ :	RÔLE TACTIQUE :	NB. DE FIGURINES :	PUISSANCE :	POINTS (FIGURINES) :
ÉQUIPEMENT :	<MOTS-CLÉS>, POUVOIRS PSYCHIQUES, TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE, ETC. :			POINTS (ÉQUIPEMENT) :
			TOTAL EN POINTS (UNITÉ) :	

UNITÉ

NOM DE L'UNITÉ :	RÔLE TACTIQUE :	NB. DE FIGURINES :	PUISSANCE :	POINTS (FIGURINES) :
ÉQUIPEMENT :	<MOTS-CLÉS>, POUVOIRS PSYCHIQUES, TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE, ETC. :			POINTS (ÉQUIPEMENT) :
			TOTAL EN POINTS (UNITÉ) :	

TOTAL EN POINTS (DÉTACHEMENT) :		POINTS DE COMMANDEMENT :	

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020

NOM DE LA FORCE DE CROISADE :	
FACTION DE CROISADE :	
NOM DU JOUEUR :	

COMPTE DE BATAILLES	BATAILLES REMPORTÉES	POINTS DE RÉQUISITION	LIMITE DE RESSOURCES	RESSOURCES UTILISÉES

	CARTES DE CROISADE	RANG DE PUISSANCE	POINTS DE CROISADE
UNITÉ 1 :			
UNITÉ 2 :			
UNITÉ 3 :			
UNITÉ 4 :			
UNITÉ 5 :			
UNITÉ 6 :			
UNITÉ 7 :			
UNITÉ 8 :			
UNITÉ 9 :			
UNITÉ 10 :			
UNITÉ 11 :			
UNITÉ 12 :			
UNITÉ 13 :			
UNITÉ 14 :			
UNITÉ 15 :			
UNITÉ 16 :			
UNITÉ 17 :			
UNITÉ 18 :			
UNITÉ 19 :			
UNITÉ 20 :			

OBJECTIFS DE CROISADE, INFORMATIONS ET VICTOIRES NOTABLES

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020

NOM DE L'UNITÉ :	
RÔLE TACTIQUE :	
FACTION DE CROISADE :	
MOTS-CLÉS À CHOISIR :	

RANG DE PUISSANCE	POINTS D'EXPÉRIENCE	POINTS DE CROISADE

		AUTRES AMÉLIORATIONS ET APTITUDES :
TYPE DE L'UNITÉ :		
ÉQUIPEMENT :		
POUVOIRS PSYCHIQUES :		
TRAIT DE SEIGNEUR DE G. :		
RELIQUES :		

Les champs ci-dessous demeurent vierges lorsque l'unité est ajoutée la première fois à votre Ordre de Bataille. Complétez ces champs lorsque vous jouez une bataille avec l'unité et lorsqu'elle a remporté un ou plusieurs Honneurs de Bataille et/ou Séquelles de Combat.

COMPTES DE COMBAT		
BATAILLES DISPUTÉES :		BATAILLES AUXQUELLES L'UNITÉ A SURVÉCU :
	... durant cette bataille :	... au total :
Unités ennemies détruites...		
Unités ennemies détruites avec des pouvoirs psychiques...		
Unités ennemies détruites avec des armes de tir...		
Unités ennemies détruites avec des armes de mêlée...		
Compte de l'Intention 1...		
Compte de l'Intention 2...		
Compte de l'Intention 3...		

RANG							
Rang Atteint (cochez le rang lorsqu'il est atteint)							
ÉPROUVÉ		AGUERRI		HÉROÏQUE		LÉGENDAIRE	
HONNEURS DE BATAILLE :							
SÉQUELLES DE COMBAT :							

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020

NOM DE LA FORCE DE CROISADE :	Les Goules Fouisseuses
FACTION DE CROISADE :	Tyranides
NOM DU JOUEUR :	Sam Pearson

COMPTE DE BATAILLES	BATAILLES REMPORTÉES	POINTS DE RÉQUISITION	LIMITE DE RESSOURCES	RESSOURCES UTILISÉES
3	1	3	55	55

	CARTES DE CROISADE	RANG DE PUISSANCE	POINTS DE CROISADE
UNITÉ 1 :	Abominant - Spécimen 8	6	0
UNITÉ 2 :	Biophagus - Docteur Onderghast	3	0
UNITÉ 3 :	Kelermorphe - Red Bandista (Le Diable de Cendres)	3	2
UNITÉ 4 :	Aberrants - Secte de Laboratoire Litoyev	7	1
UNITÉ 5 :	Concasseur Goliath - unité de Déblaiement Oméga	6	0
UNITÉ 6 :	Hybrides Acolytes - Équipe de maintenance 521	6	0
UNITÉ 7 :	Hybrides Acolytes - Sapeurs de la Sous-section Gamma	6	0
UNITÉ 8 :	Hybrides Néophytes - Fouisseurs du District Pravik	4	0
UNITÉ 9 :	Sentinel blindés de la Secte - Unité de Sécurité des Docks de Colosine	9	1
UNITÉ 10 :	Magus - Saivera Drisst, la Prophétesse Barbelée	5	2
UNITÉ 11 :			
UNITÉ 12 :			
UNITÉ 13 :			
UNITÉ 14 :			
UNITÉ 15 :			
UNITÉ 16 :			
UNITÉ 17 :			
UNITÉ 18 :			
UNITÉ 19 :			
UNITÉ 20 :			

OBJECTIFS DE CROISADE, INFORMATIONS ET VICTOIRES NOTABLES

Notes de terrain du Docteur Onderghast :

Bataille 1 : Assassinat raté du maître archiviste des Howling Griffons. Spécimen 5 a bien combattu les vils Terminators de l'ennemi avant d'être abattu. Spécimen 6 doit être amélioré. Red Bandista n'est pas parvenu à éliminer la cible. Pathétique.

Bataille 2 : Avons réussi à faire avorter le terrible rituel des Chevaliers Iconoclastes. Spécimen 6 a été écrasé sous un pied titanesque au cours de l'entreprise. Le malheureux. Malgré la victoire, notre taux de pertes est de 100%. La témérité de Saivera Drisst est des plus douteuses.

Bataille 3 : Lors d'une patrouille de reconnaissance nous avons été pris en embuscade et vaincus par des Space Marines des Iron Hawks. Mon aiguillon injecteur a presque tué leur archiviste ; je vais l'améliorer en prévision d'un nouvel affrontement. Spécimen 7 a été battu à mort par les guerriers de l'Empereur-Cadavre. Il se pourrait qu'une augmentation de la dose de neuro-stimulants de combat soit nécessaire.

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020

NOM DE L'UNITÉ :	Unité de Sécurité des Docks de Colosine
RÔLE TACTIQUE :	Attaque Rapide
FACTION DE CROISADE :	Tyranides
MOTS-CLÉS À CHOISIR :	Culte de l'Empereur à Quatre Bras

RANG DE PUISSANCE	POINTS D'EXPÉRIENCE	POINTS DE CROISADE
9	~~IIII~~ I	1

		AUTRES AMÉLIORATIONS ET APTITUDES :
TYPE DE L'UNITÉ :	Sentinel Blindés de la Secte	
ÉQUIPEMENT :	3 x Canons à plasma	
POUVOIRS PSYCHIQUES :		
TRAIT DE SEIGNEUR DE G. :		
RELIQUES :		

Les champs ci-dessous demeurent vierges lorsque l'unité est ajoutée la première fois à votre Ordre de Bataille. Complétez ces champs lorsque vous jouez une bataille avec l'unité et lorsqu'elle a remporté un ou plusieurs Honneurs de Bataille et/ou Séquelles de Combat.

COMPTE DE COMBAT

BATAILLES DISPUTÉES : IIII	BATAILLES AUXQUELLES L'UNITÉ A SURVÉCU : II

	... durant cette bataille :	... au total :
Unités ennemies détruites...		II
Unités ennemies détruites avec des pouvoirs psychiques...		
Unités ennemies détruites avec des armes de tir...		
Unités ennemies détruites avec des armes de mêlée...		
Compte de l'Intention 1...		
Compte de l'Intention 2...		
Compte de l'Intention 3...		

RANG

Rang Atteint (cochez le rang lorsqu'il est atteint)

ÉPROUVÉ	✓	AGUERRI		HÉROÏQUE		LÉGENDAIRE	

HONNEURS DE BATAILLE :	[Équipage d'Élite] : Relance des jets de touche de 1 quand on résout des attaques avec cette unité.
SÉQUELLES DE COMBAT :	

Photocopie autorisée pour un usage strictement personnel. © Games Workshop Ltd 2020