EL BORDE DEL SILENCIO

Versión Indomitus 1.1

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en azul, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en magenta.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

Nota del diseñador: *Cuando escribimos* Borde de Silencio, *creamos algunas reglas nuevas para el escudo reliquia y el escudo de tormenta. Cuando se usan aislados (por ejemplo, al jugar las misiones de* Borde de Silencio, *estas reglas funcionan a la perfección, pero cuando se usan en un ejército veterano, es posible mejorar un* **Personaje** *con la Armadura de artificiero, y gracias a ello tener una miniatura con un atributo Salvación de 1+. Esta no era nuestra intención, así que vamos a cambiar las reglas para estos dos elementos de equipo como aparecen en estas hojas de datos.*

Por favor, ten también en cuenta que, aunque algunas habilidades, armas y otros elementos de equipo (p. ej. escudos de tormenta) para las hojas de datos de los Marines Espaciales y los Necrones comprendidos en este libro aparezcan en otros sitios con reglas ligeramente distintas, las reglas que aparecen en Borde de Silencio *no deberían aplicarse a otras unidades: por el momento debes seguir usando las reglas como están impresas en tu Codex actual.*

Pág. 16 – Capitán Primaris, Otro equipo, escudo reliquia, Habilidades
Cambia por:
"Suma 1 a las tiradas de salvación de armadura del portador. Además, cada vez que el portador vaya a perder una herida como resultado de una herida mortal, tira 1D6: con un 4+, la herida no se pierde".

Pág. 16 – Teniente Primaris, Otro equipo, escudo de tormenta, Habilidades
Cambia por:
"El portador tiene una salvación invulnerable de 4+. Además, suma 1 a las tiradas de salvación de armadura del portador."

Pág. 18 – Escuadra Guardahoja Veterano, Otro equipo, escudo de tormenta, Habilidades
Cambia por:
"El portador tiene una salvación invulnerable de 4+. Además, suma 1 a las tiradas de salvación de armadura del portador."

La clave <Capítulo>
Indomitus ya está disponible y las fuerzas de los Adeptus Astartes se han visto reforzadas. En las hojas de datos de los nuevos modelos comprendidos en *El borde del silencio*, se ha incluido la palabra clave de facción **<Capítulo>**, lo que significa que estas unidades pertenecen a los capítulos de los Marines Espaciales de *Codex: Space Marines*. Sin embargo, puedes considerar a estas unidades como parte de otro capítulo de Marines Espaciales no incluido en esa publicación. Para ello, reemplaza cada mención de la clave **<Capítulo>** en la hoja de datos de esa unidad por **Ángeles Sangrientos** (o la clave de un capítulo sucesor de los Ángeles Sangrientos, por ejemplo **Desgarradores**), **Ángeles Oscuros** (o la clave de un capítulo sucesor de los Ángeles Sangrientos, p. ej., **Ángeles de Absolución**), **Vigías de la Muerte** o **Lobos Espaciales**. Por ejemplo, si incluyes una unidad de Intercesores de Asalto y decides que proceden del capítulo de los Ángeles Sangrientos, su clave será **Ángeles Sangrientos**.